

Instituto Tecnológico de Tlaxiaco

Heroica Ciudad de Tlaxiaco; Oax., 05/MARZO/2025

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Presenta:

Luis ángel Riveros Bautista

N. Control 22620171

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales **Semestre:**

6AS ISC

Asignatura:

Programación Web

Tema:

Reporte ejercicio en clases cards y rows

Docente:

Vásquez Martínez Josué Israel

Introducción

Este documento describe el desarrollo de un código HTML que utiliza Bootstrap para diseñar una interfaz responsiva con tarjetas organizadas en una fila de tres columnas. El objetivo del código es presentar imágenes con texto y botones dentro de tarjetas estilizadas

Objetivo

El objetivo de este proyecto es desarrollar una interfaz web responsiva utilizando HTML, CSS y Bootstrap. Se busca crear una estructura de tarjetas con imágenes, texto y botones que puedan adaptarse a diferentes tamaños de pantalla de manera eficiente.

materiales

Computadora
Editor de código
Navegador web para
visualizar el resultado
Conexión a internet

Resultado

inicia con la declaración del tipo de documento HTML5 y define el idioma como inglés. Luego, en la sección <head>, se incluyen los enlaces a las hojas de estilo de Bootstrap y Bootstrap Icons para facilitar el diseño responsivo y la aplicación de íconos.

En la sección <body>, se estructura el contenido dentro de un <div class="container">, el cual contiene una fila <div class="row"> con tres columnas <div class="col-md-4">. Cada columna incluye una tarjeta <div class="card mt-4">, con una imagen, un párrafo de texto y un botón dentro de <div class="card-body text-center">.

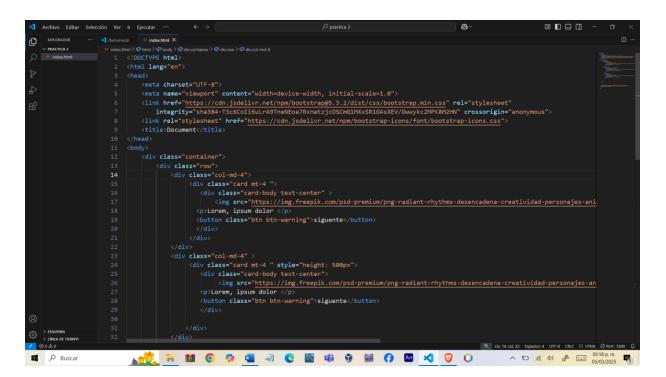
3. Características Principales

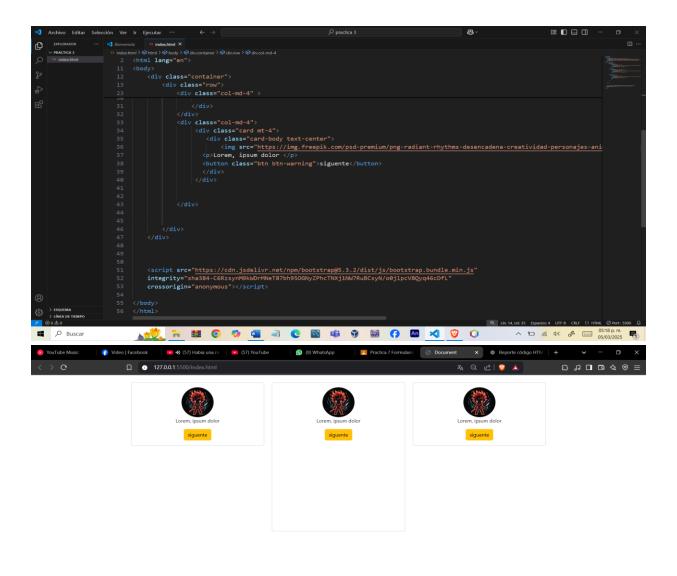
• **Uso de Bootstrap:** Se emplea Bootstrap 5.3.2 para garantizar una estructura responsiva.

- **Diseño con tarjetas:** Cada tarjeta contiene una imagen circular, un texto de relleno y un botón amarillo de Bootstrap.
- **Estilo responsivo:** La distribución en columnas permite que el diseño se adapte a diferentes tamaños de pantalla.
- **Uso de una imagen externa:** Todas las tarjetas muestran la misma imagen obtenida de Freepik.

4. Explicación de Estilos Aplicados

- Se usa border-radius: 150% para hacer que las imágenes sean redondas.
- Se asigna text-center para centrar los elementos dentro de las tarjetas.
- Se usa btn btn-warning para dar estilo a los botones.
- La segunda tarjeta tiene una altura fija de 500px.







Conclusión

El código implementado logra un diseño sencillo y organizado utilizando Bootstrap. Se consigue una estructura responsiva y atractiva, aunque podría mejorarse agregando interactividad con JavaScript, como cambiar las imágenes o el texto al hacer clic en los botones. También podría optimizarse con clases de Bootstrap para mejorar la adaptabilidad en dispositivos móviles.