

Instituto Tecnológico de Tlaxiaco

Heroica Ciudad de Tlaxiaco; Oax., 03/MARZO/2025

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Presenta:

Luis ángel Riveros Bautista

N. Control 22620171

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales **Semestre:**

6AS ISC

Asignatura:

Programación Web

Tema:

Reporte de cards y rows

Docente:

Vásquez Martínez Josué Israel

Introducción

En este documento, se presenta un análisis detallado del código desarrollado para implementar filas (row) y tarjetas (card) utilizando el framework Bootstrap. El propósito de este código es organizar la información en una estructura visualmente atractiva y funcional. Mediante el uso de clases de Bootstrap, se logra una distribución eficiente de los elementos en la página, garantizando un diseño responsivo.

Objetivo

El objetivo principal de este proyecto es aplicar los conceptos de Bootstrap para crear un diseño estructurado basado en filas y tarjetas. Se busca distribuir correctamente los elementos dentro de un container, asegurando que la interfaz sea clara y accesible para los usuarios. Además, se exploran opciones de personalización mediante el uso de estilos en línea y CSS adicional.

materiales

Computadora Internet

Resultado

Se incluyen las librerías de Bootstrap y Bootstrap Icons a través de CDNs para facilitar la maquetación y el uso de iconos.

Se emplean clases como container, row, col-md-*, card, btn, d-flex y gap-* para estructurar y mejorar la presentación del contenido.

El código consta de tres filas principales:

Fila 1

Contiene un título (h1) centrado.

Tiene dos columnas (col-md-6), cada una con una tarjeta (card).

Card 1: Título "PRIMER CARD", fondo rojo, texto descriptivo.

Card 2: Título "SEGUNDO CARD", fondo azul, incluye un texto estilizado y una imagen.

Fila 2

Consta de tres columnas (col-md-4), cada una con una tarjeta (card).

Card 3: Contiene botones "Botón 1" y "Botón 2" organizados con button-container.

Card 4: Contiene botones "Botón 3" y "Botón 4" organizados con d-flex gap-2.

Card 5: Contiene una imagen centrada de Goku.

Se compone de tres columnas (col-md-2, col-md-2, col-md-6), cada una con una tarjeta (card).

Card 6: Contiene un botón con el icono de "Me gusta".

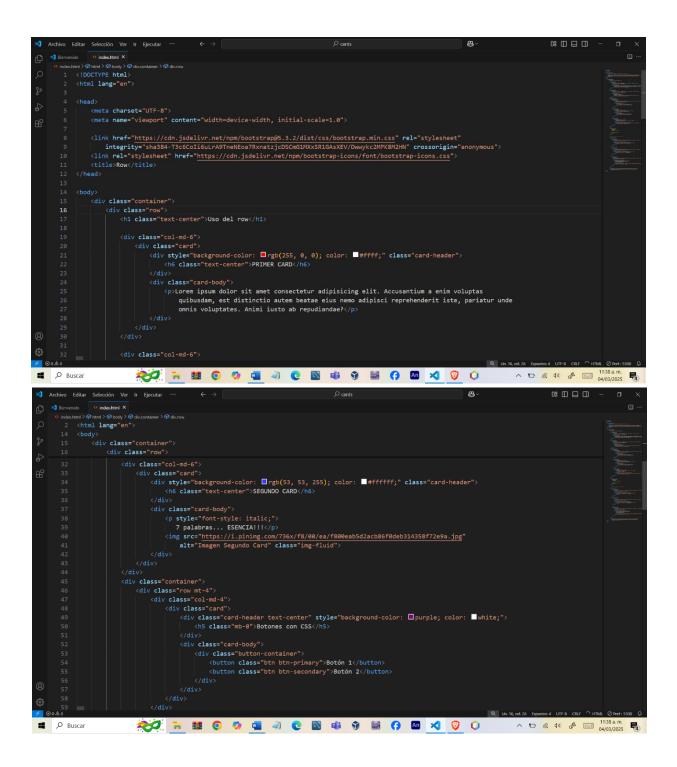
Card 7: Contiene un botón con el icono de "Estrella".

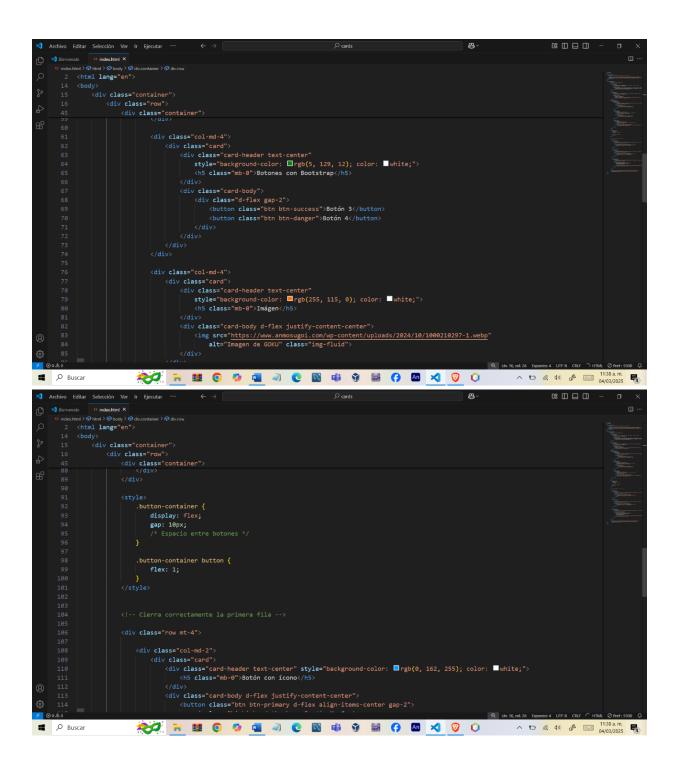
Card 8: Contiene un texto estilizado y una imagen de un meme de Goku.

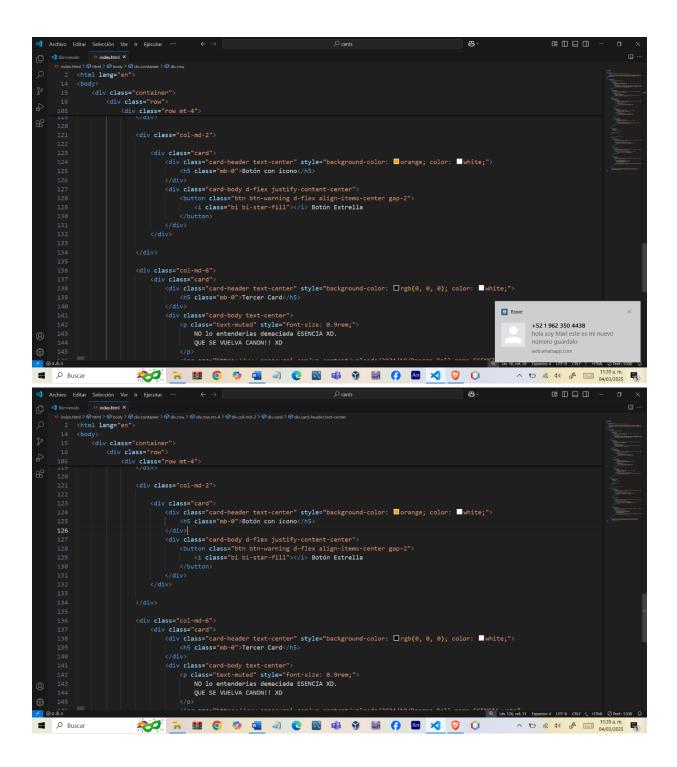
Se aplicaron estilos en línea para definir colores de fondo y texto en los encabezados de las tarjetas.

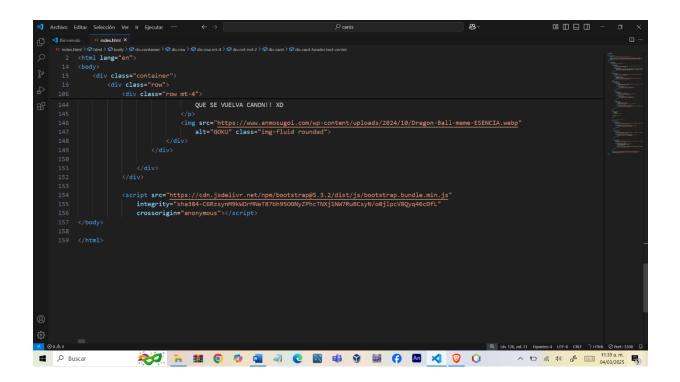
Se incluyó un bloque CSS adicional para mejorar la presentación de los botones, utilizando gap para distribuirlos mejor.

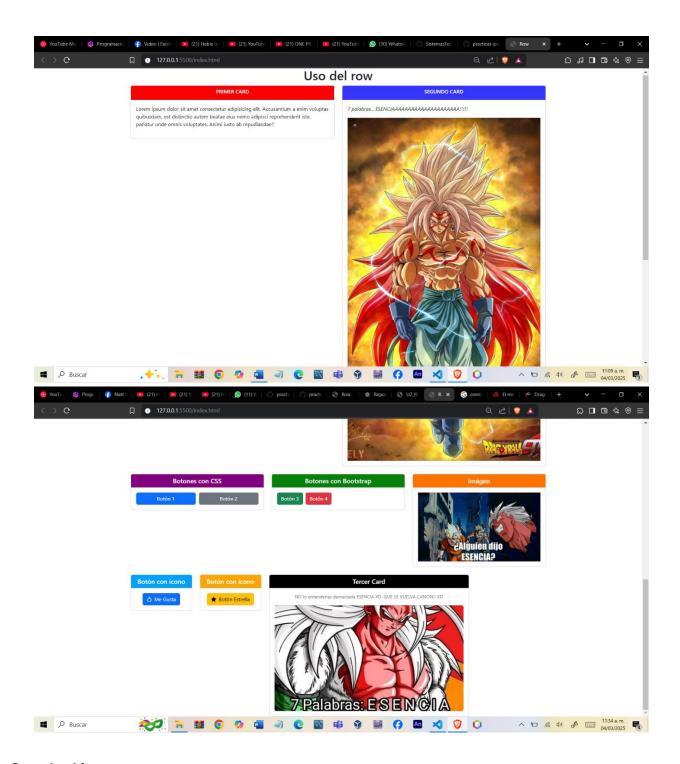
Se usó d-flex y justify-content-center para centrar imágenes y botones dentro de las tarjetas.











Conclusión

El uso de Git Bash para clonar repositorios y subir cambios es una práctica esencial en el desarrollo de software moderno. Este proceso permite a los desarrolladores trabajar de manera organizada, mantener un historial de cambios y colaborar eficientemente con otros miembros del equipo. Al comprender y aplicar

correctamente estos comandos, se optimiza la administración del código y se garantiza la integridad del proyecto.