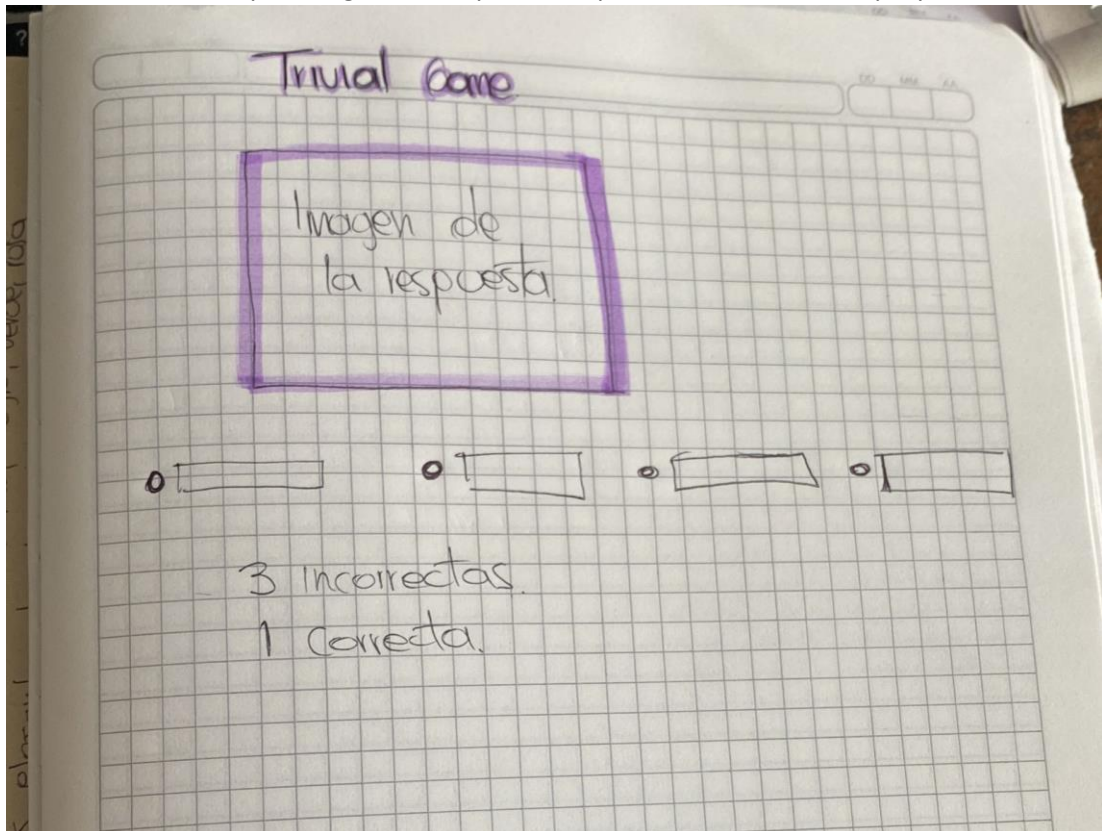


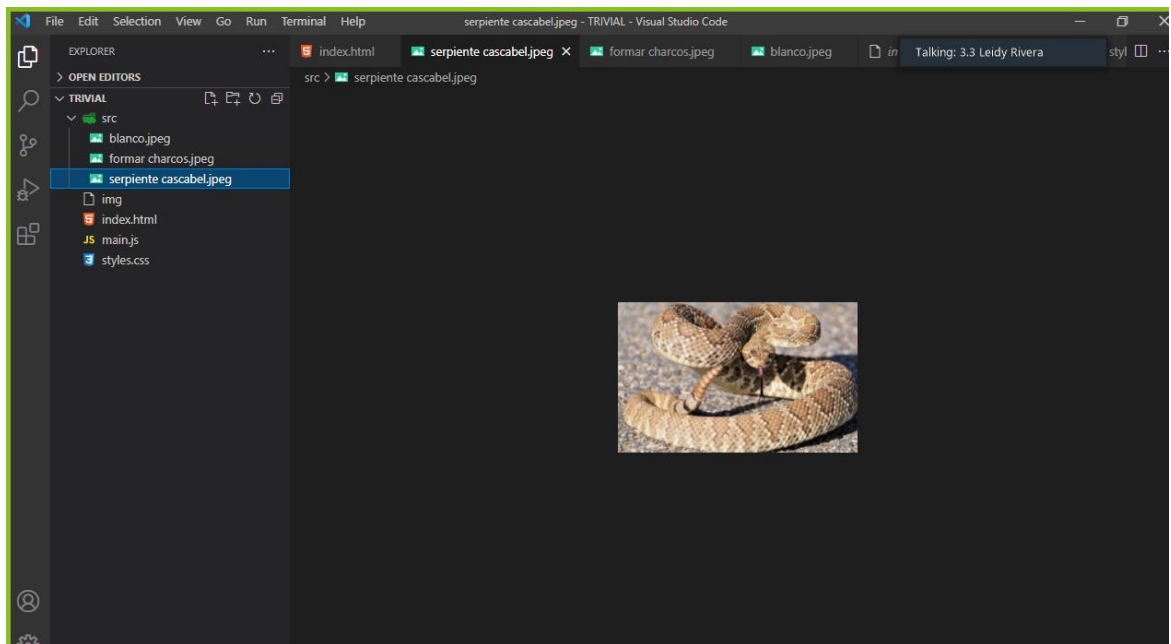
PASO A PASO:

1. Definimos el tema de la trivia. Decidimos escoger temas de conocimientos sobre la naturaleza.
2. Seguimos las pautas del proyecto para iniciar: Nuestro objetivo fue hacer el hito 1.
3. Miramos tutoriales que nos guiaran un poco más para darle comienzo al proyecto.



- 4.
5. En una hoja realizamos el diseño que queríamos para la trivia.
6. Decidimos trabajar en la aplicación visual studio code.
7. Cree una carpeta en el escritorio, para allí abrir el proyecto y empezar a codificar.
8. Seguimos el ejemplo de un tutorial para implementar el código.
9. Abrimos las carpetas con su respectivo nombre: (index.html, main.js, styles.css) para que cada una empiece con su respectiva función.
10. Empezamos con la ventana index.html, para plantear la trivia y darle nombre.
11. Iniciamos el código con html:5 y allí tabulamos, entonces nos generó el código para darle cuerpo a la página.
12. Se dio referencia para conectar los archivos de js y css.
13. Abrí el archivo main.js y allí empecé con la función const, que es la que permite identificar y modificar las preguntas y respuestas de la trivia en el mismo código.
14. Ahí empecé a darle nombre a las preguntas y a las respuestas.
15. Cerré la línea de código con la función const printHtmlQuestion para que se diera visualización de las preguntas y respuestas, de ahí en adelante se escribe preguntas.forEach(log);} para ejecutar la función de las preguntas.

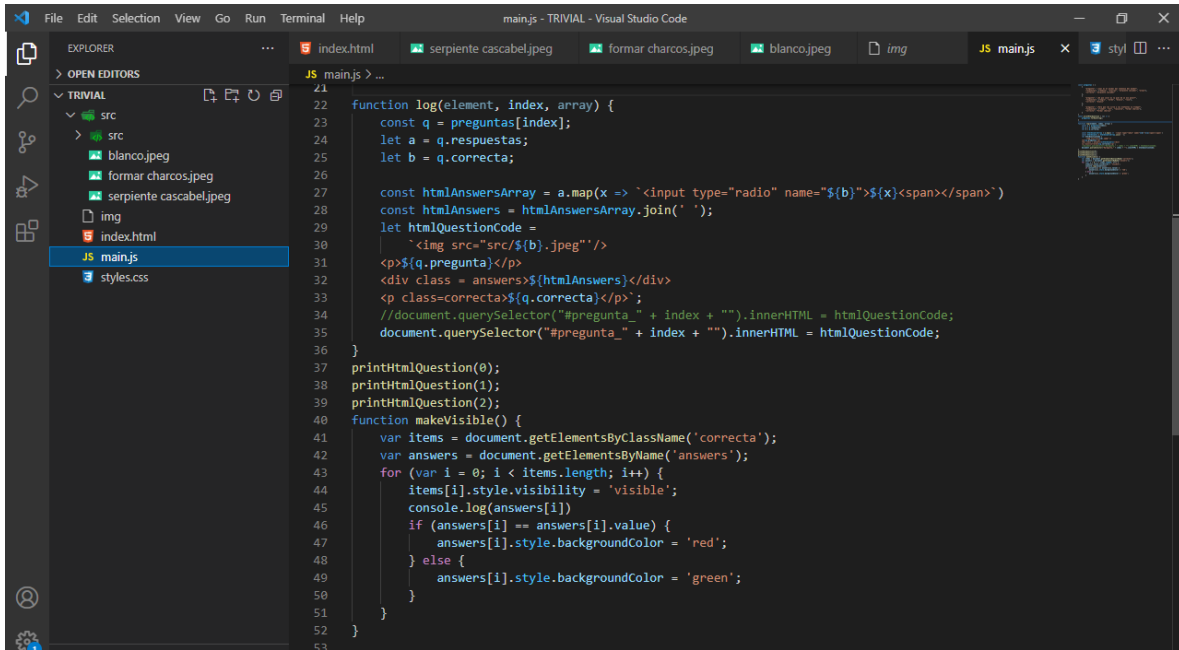
16. Se abrió otra línea de código con la función log para que marque la respuesta correcta. Después se escribieron las variables para asignar los nombres y los resultados con la función de let.
17. En la ayudantía que tuvimos con Fanny, nos dio un tip para crear botones en la consola y lo hicimos con la función radiobutton.
18. Siguiendo con la línea de código para implementar la función de radiobutton se utilizó la función de const htmlAnswersArray para que se pueda ejecutar la función del botón (radiobutton) (nos guiamos de un tutorial para seguir los parámetros del código).
19. Luego se colocó la función let htmlQuestionCode = ``, para agregar la imagen en la pagina (para subir la imagen se creó una carpeta con el nombre src que se ubica en la misma carpeta de la trivía, allí se guardó la imagen con el nombre de la respuesta y .jpeg al final, cuya función logra que la imagen sea visible automáticamente cuando se ve en la respuesta.
- 20.



21.

```
JS main.js > ...
15   |   "correcta": "formar charcos"
16   |   }
17   | }
18   | const printHtmlQuestion = (i) => {
19   |   preguntas.forEach(log);
20   | }
21   |
22   | function log(element, index, array) {
23   |   const q = preguntas[index];
24   |   let a = q.respuestas;
25   |   let b = q.correcta;
26   |
27   |   const htmlAnswersArray = a.map(x => `<input type="radio" name="${b}">${x}<span></span>`);
28   |   const htmlAnswers = htmlAnswersArray.join(' ');
29   |   let htmlQuestionCode =
30   |     `
31   |     <p>${q.pregunta}</p>
32   |     <div class = answers>${htmlAnswers}</div>
33   |     <p class=correcta>${q.correcta}</p>`;
34   |   //document.querySelector("#pregunta_" + index + "").innerHTML = htmlQuestionCode;
35   |   document.querySelector("#pregunta_" + index + "").innerHTML = htmlQuestionCode;
```

Nosotras seguimos el tutorial para dar con el código y para que nos funcionara en la página:



```
21
22 function log(element, index, array) {
23   const q = preguntas[index];
24   let a = q.respuestas;
25   let b = q.correcta;
26
27   const htmlAnswersArray = a.map(x => `<input type="radio" name="${b}">${x}<span></span>`);
28   const htmlAnswers = htmlAnswersArray.join(' ');
29   let htmlQuestionCode =
30     `
31     <p>${q.pregunta}</p>
32     <div class = answers>${htmlAnswers}</div>
33     <p class=correcta>${q.correcta}</p>`;
34   //document.querySelector("#pregunta_" + index + "").innerHTML = htmlQuestionCode;
35   document.querySelector("#pregunta_" + index + "").innerHTML = htmlQuestionCode;
36 }
37 printHtmlQuestion(0);
38 printHtmlQuestion(1);
39 printHtmlQuestion(2);
40 function makeVisible() {
41   var items = document.getElementsByClassName('correcta');
42   var answers = document.getElementsByName('answers');
43   for (var i = 0; i < items.length; i++) {
44     items[i].style.visibility = 'visible';
45     console.log(answers[i])
46     if (answers[i] == answers[i].value) {
47       answers[i].style.backgroundColor = 'red';
48     } else {
49       answers[i].style.backgroundColor = 'green';
50     }
51   }
52 }
53
```

Si se tuvo inconvenientes a la hora de escribir los códigos porque algunas funciones no daban.

Al principio para iniciar con el código, nos sentíamos frustradas porque es demasiada información que uno no conoce, pero siguiendo las instrucciones, iniciamos desde lo más básico para empezar a armar el código y con algunos tutoriales nos ayudamos.

Es frustrante al principio, pero con paciencia se va aprendiendo de como codear y por lo menos ahora, ya tenemos un poco más de conocimiento para iniciar con programación.

Trivial Game

