

Estructura repetitiva REPETIR

Es un tipo de estructura de control que permite ejecutar un conjunto de instrucciones varias veces **mientras una condición no se cumpla.**

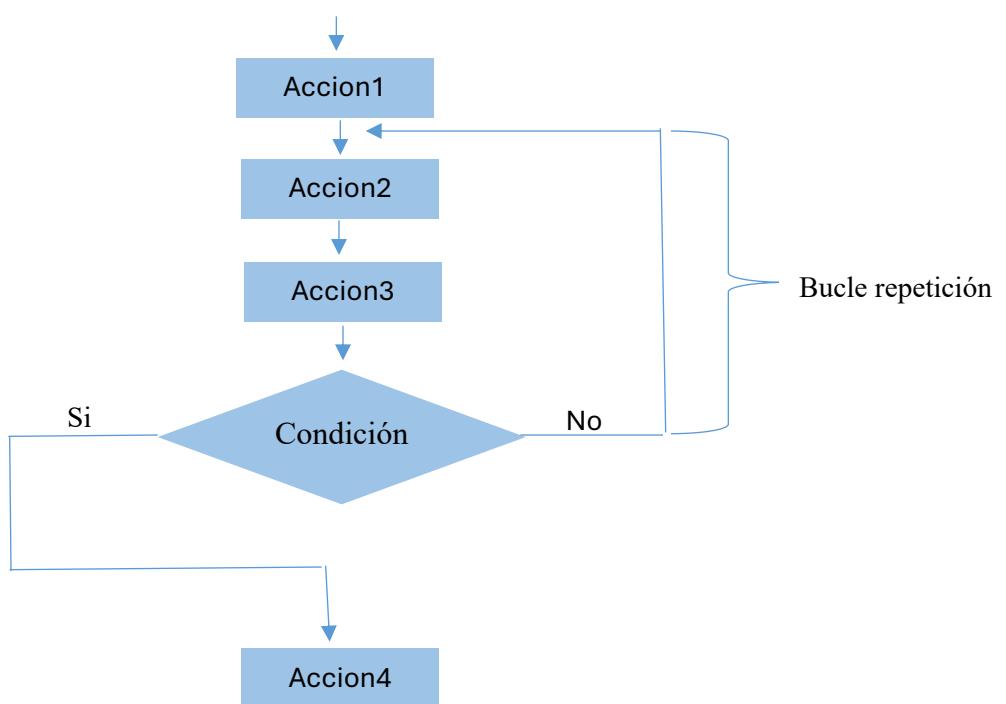
Repetir... Hasta Que

Definición:

Se utiliza cuando se quiere que un conjunto de instrucciones se ejecute al menos una vez y se repita mientras una condición sea falsa.

Cuando la condición se vuelve verdadera, el ciclo termina.

Ejemplo de la estructura REPETIR en diagrama de flujo

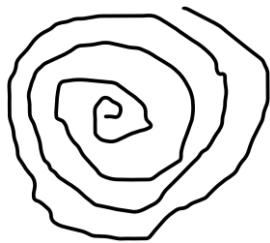


Ejemplo de estructura repetitiva REPETIR en pseudocódigo

Repetir

..... } Se repite n cantidad de veces
.....

Hasta que (condición)



Ejemplo práctico

El siguiente programa pedirá al usuario que ingrese un número por teclado, y repetirá la solicitud hasta que el usuario ingrese un 7.

```
Inicio
    Entero num
    Repetir
        Escribir "Ingresa un número"
        Hasta que (num=7)
    Fin
```