

Subprogramas

Los subprogramas son bloques de código independientes y reutilizables que realizan una tarea específica dentro de un programa principal, son fundamentales para escribir código limpio, reutilizable y mantenible, por ejemplo, si necesitamos crear una calculadora, la podemos dividir en las 4 operaciones aritméticas principales: sumar, restar, multiplicar y dividir

Tipos principales de subprogramas

Funciones

Las funciones realizan una tarea específica y devuelven un valor, las funciones pueden recibir parámetros.

Ejemplo: sumar dos números y devolver el resultado de esa suma

Procedimientos

Al igual que las funciones, los procedimientos pueden recibir parámetros, realizan una acción específica, pero no devuelven un valor, solo cumplen con su tarea.

Sintaxis de funciones

<tipo de dato>función<nombre>(parámetro)

Inicio

.....

.....

Devolver (valor a retornar)

Fin_funcion

Ejemplo de un algoritmo con la función de sumar

Inicio

Entero num1,num2, resultado

Escribir “Ingrese el primer número”

Leer num1

Escribir “Ingrese el segundo número”

Leer num2

resultado = sumar (num1+num2)

Escribir “El resultado es: ” resultado

Fin

real función sumar (real num1, real num2)

inicio

Devolver (num1+num2)

fin