

## **Subprogramas**

Los subprogramas son bloques de código independientes y reutilizables que realizan una tarea específica dentro de un programa principal, son fundamentales para escribir código limpio, reutilizable y mantenible, por ejemplo, si necesitamos crear una calculadora, la podemos dividir en las 4 operaciones aritméticas principales: sumar, restar, multiplicar y dividir

### **Tipos principales de subprogramas**

#### **Funciones**

Las funciones realizan una tarea específica y devuelven un valor, las funciones pueden recibir parámetros.

**Ejemplo:** sumar dos números y devolver el resultado de esa suma

#### **Procedimientos**

Al igual que las funciones, los procedimientos pueden recibir parámetros, realizan una acción específica, pero no devuelven un valor, solo cumplen con su tarea.

Sintaxis de funciones

<tipo de dato>función<nombre>(parámetro)

Inicio

.....

.....

Devolver (valor a retornar)

Fin\_funcion

### **Ejemplo de un algoritmo con la función de sumar**

Inicio

Entero num1,num2, resultado

Escribir “Ingrese el primer número”

Leer num1

Escribir “Ingrese el segundo número”

Leer num2

resultado = sumar (num1+num2)

Escribir “El resultado es: ” resultado

Fin

real función sumar (real num1, real num2)

inicio

Devolver (num1+num2)

fin