

## Lectura y escritura de variables

Las operaciones de lectura son aquellas que nos permiten que los usuarios puedan ingresar ciertos datos al programa, no solo de una persona si no de varias, y no solo de personas, pueden ser objetos, o incluso animales.

- **Para leer datos por teclado**

**Leer** (nombre\_variable)

**Leer** (edad)

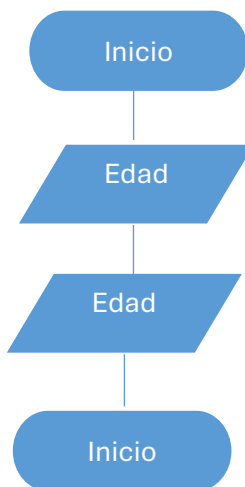
- **Para mostrar datos por pantalla**

**Escribir** (nombre\_variable)

**Escribir** (edad)

El nombre de la variable debe ser el mismo en ambas operaciones

### Diagrama de flujo algoritmo que pide al usuario la edad y la muestra por pantalla



## Seudocódigo

**Inicio**

**Entero (edad)** //Variables

**Leer (edad)** //Leer datos por teclado

**Escribir (edad)** //Mostrar datos por pantalla

**Fin**