

## Estructuras condicionales

Si sucede x cosa pasa algo, si no sucede va a pasar algo distinto

### Seudocódigo

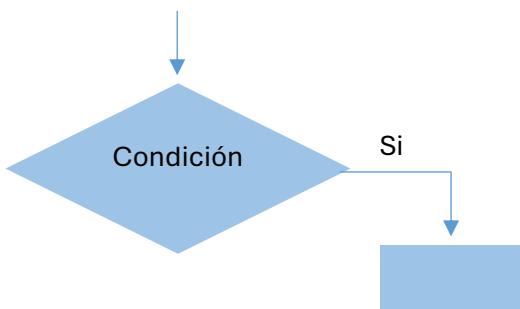
Si (condición) entonces

.....

.....

FinSi

### Diagrama de flujo



### Algoritmo que valida si num1 es mayor que num2 (no valida por el no)

```
Inicio
    Entero num1, num2
    Num1 = 10
    Num2 = 3
    Si num1>num2 entonces
        Escribir "Es mayor"
    FinSi
Fin
```

Si (condición) entonces

.....

.....

Sino

.....

.....

FinSi

### Algoritmo que valida si num1 es mayor 1 num2 (valida por el no)

Inicio

Entero num1, num2

Num1 = 3

Num2 = 10

Si num1>num2 entonces

Escribir “Es mayor”

Sino

Escribir “Es menor”

FinSi

Fin

