

Lectura y escritura de variables

Las operaciones de lectura son aquellas que nos permiten que los usuarios puedan ingresar ciertos datos al programa, no solo de una persona si no de varias, y no solo de personas, pueden ser objetos, o incluso animales.

- **Para leer datos por teclado**

Leer (nombre_variable)

Leer (edad)

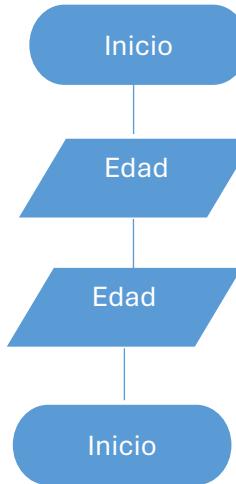
- **Para mostrar datos por pantalla**

Escribir (nombre_variable)

Escribir (edad)

El nombre de la variable debe ser el mismo en ambas operaciones

Diagrama de flujo algoritmo que pide al usuario la edad y la muestra por pantalla



Seudocódigo

Inicio

Entero (edad) //Variables

Leer (edad) //Leer datos por teclado

Escribir (edad) //Mostrar datos por pantalla

Fin