

Estructuras condicionales

Si sucede x cosa pasa algo, si no sucede va a pasa algo distinto

Seudocódigo

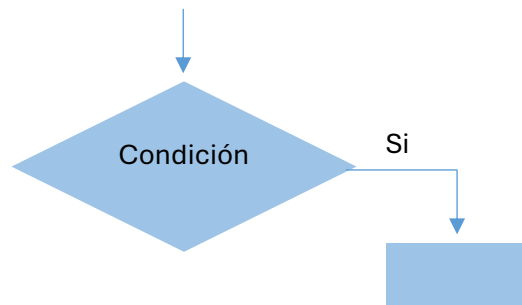
Si (condición) entonces

.....

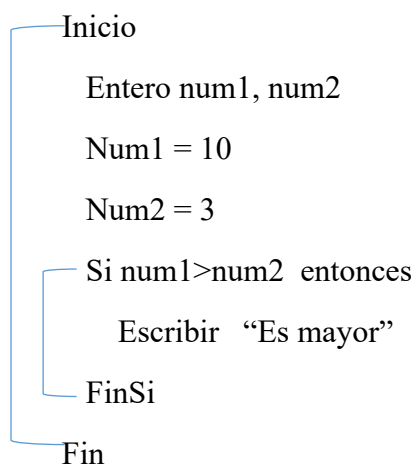
.....

FinSi

Diagrama de flujo



Algoritmo que valida si num1 es mayor 1 num2 (no valida por el no)



Si (condición) entonces

.....

.....

Sino

.....

.....

FinSi

Algoritmo que valida si num1 es mayor 1 num2 (valida por el no)

