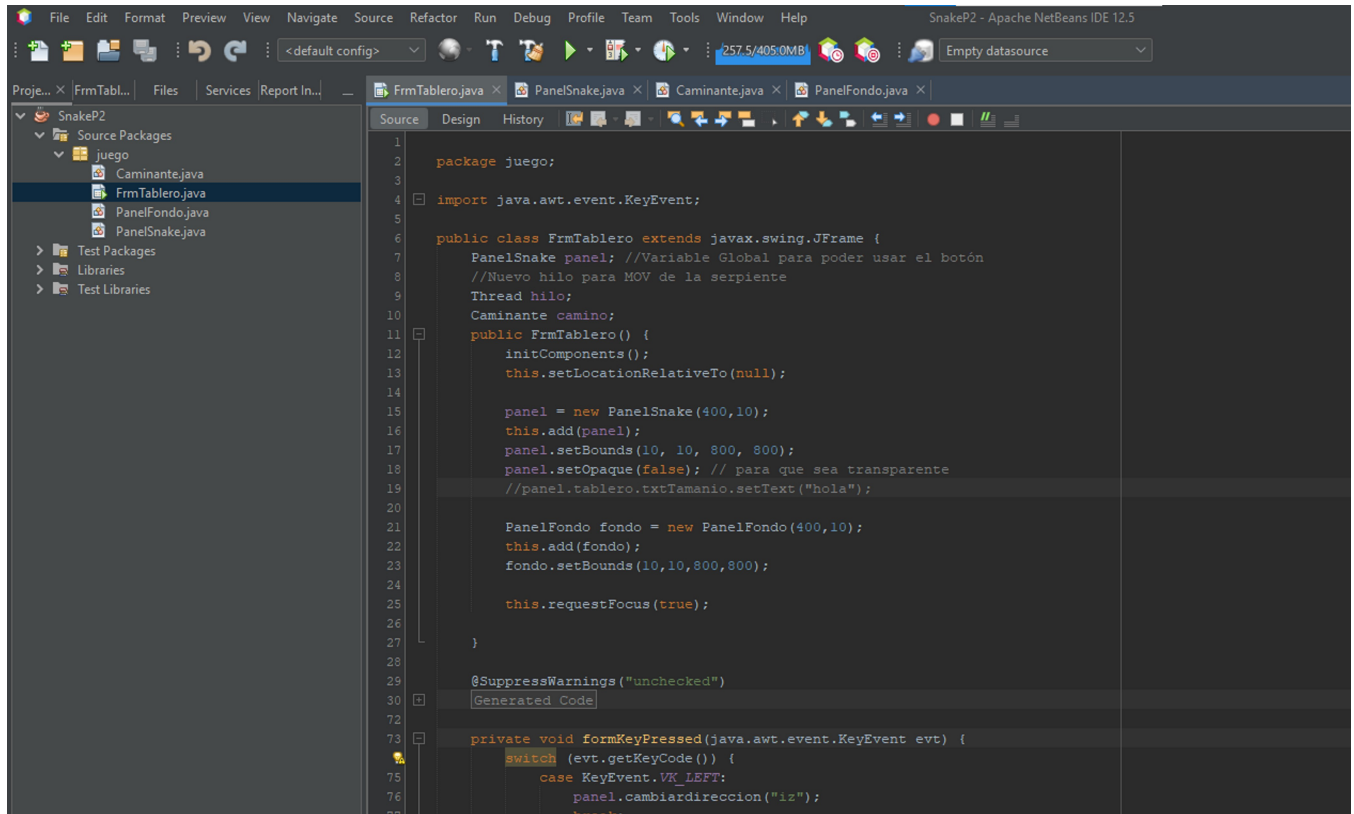


# MANUAL DE USUARIO

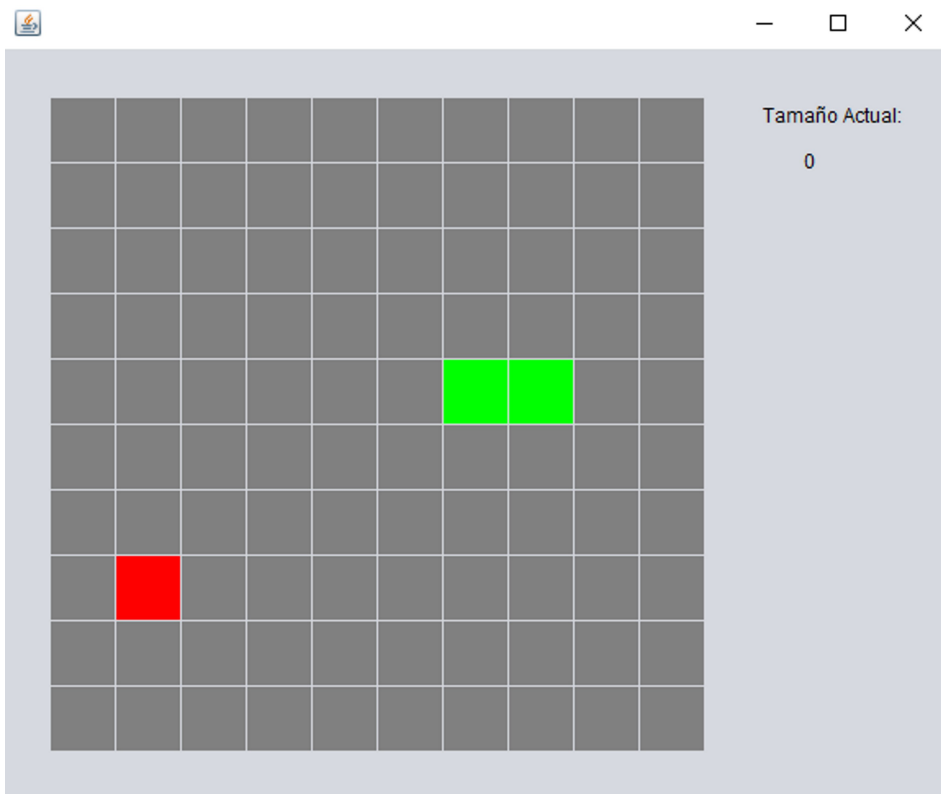
miércoles, 21 de septiembre de 2022 22:21

En este documento se detalla como debe utilizarse el programa Practica 2 Snake. Se adjunta al proceso imágenes como referencia.

Se presiona el botón reproducir en el IDE. El programa iniciará automáticamente

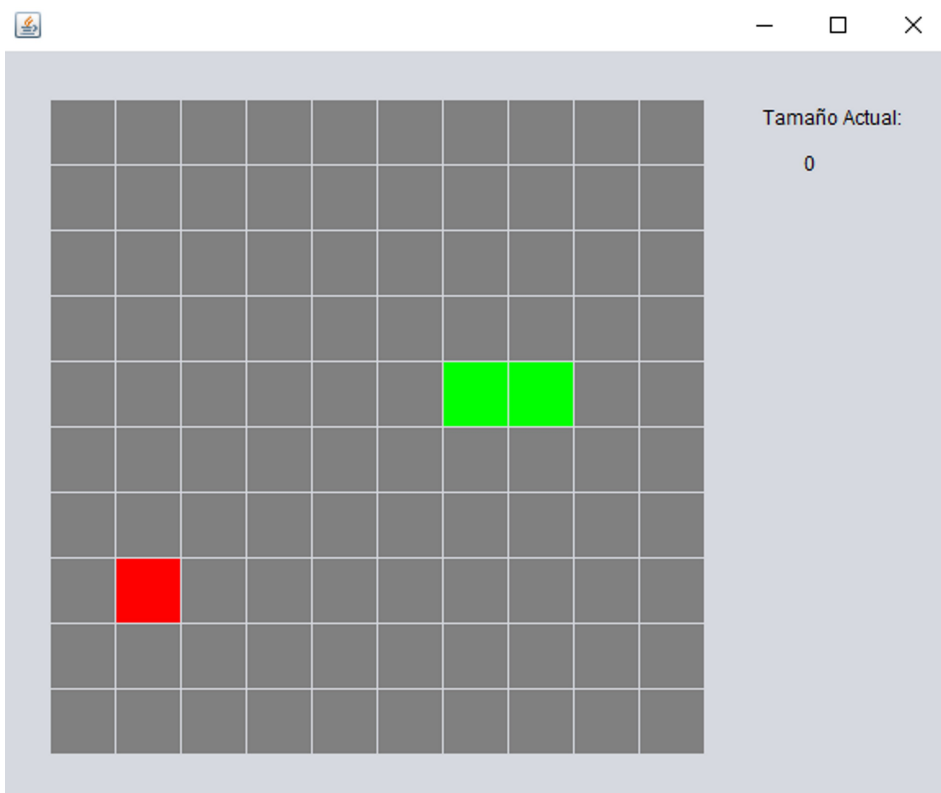


Al iniciar esta será la pantalla de inicio:



Se debe mover la serpiente utilizando las los botones en el teclado, arriba, abajo, derecha o izquierda.

Se debe buscar la comida y pasar sobre ella para que la serpiente crezca.





**Al crecer la serpiente y toparse con ella misma, acaba el juego.**

