

## Entidades y Atributos:

### 1. **Luchador** (Entidad Principal)

- id (PK, SERIAL)
- nombre (VARCHAR, NOT NULL)
- apodo (VARCHAR, NULLABLE)
- peso\_kg (PesoType, NOT NULL)
- altura\_cm (AlturaType, NOT NULL)
- debut (DATE, NOT NULL)

### 2. **Show** (Evento)

- id (PK, SERIAL)
- nombre (VARCHAR, NOT NULL, UNIQUE)
- tipo (VARCHAR, NOT NULL, CHECK: 'PPV' o 'Semanal')
- fecha (DATE, NOT NULL)

### 3. **Título** (Campeonato)

- id (PK, SERIAL)
- nombre (VARCHAR, NOT NULL, UNIQUE)
- vigente (BOOLEAN, NOT NULL, DEFAULT true)

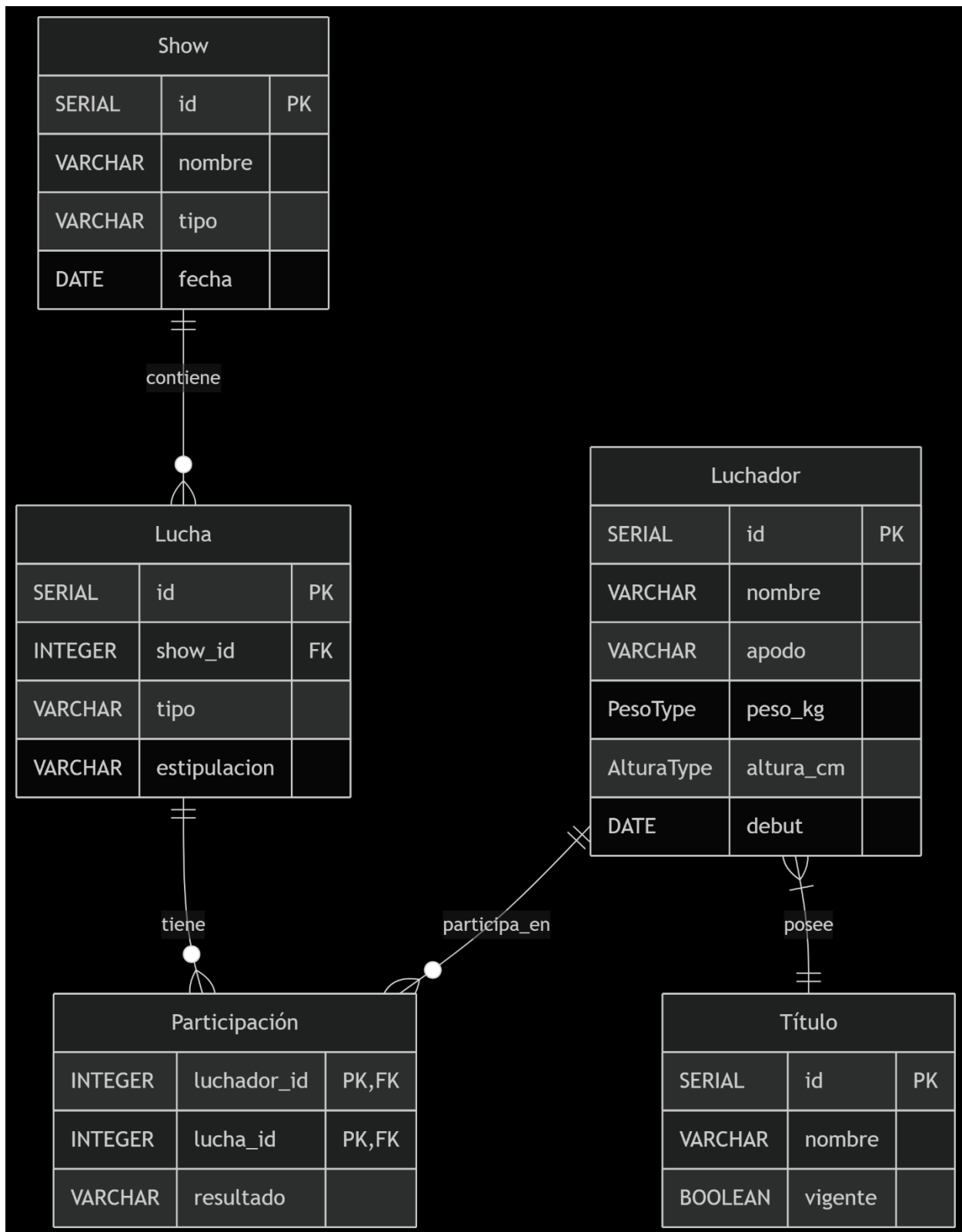
### 4. **Lucha** (Combate)

- id (PK, SERIAL)
- show\_id (FK a Show.id, NOT NULL)
- tipo (VARCHAR, NOT NULL, CHECK: 'Singles', 'Tag Team', 'Royal Rumble')
- estipulacion (VARCHAR, NULLABLE)

### 5. **Participación** (Tabla Intermedia Luchador-Lucha)

- luchador\_id (FK a Luchador.id, NOT NULL, PK)
- lucha\_id (FK a Lucha.id, NOT NULL, PK)
- resultado (VARCHAR, NOT NULL, CHECK: 'Ganó', 'Perdió', 'Empate')

## Relaciones y Cardinalidades:



### Cardinalidades Explicadas:

#### 1. Luchador - Participación (1:N)

- Un luchador participa en **múltiples** luchas
- Una participación pertenece a **un solo** luchador

#### 2. Lucha - Participación (1:N)

- Una lucha tiene **múltiples** participantes (luchadores)
- Una participación pertenece a **una sola** lucha

#### 3. Luchador - Título (1:N)

- Un luchador puede poseer **múltiples** títulos
- Un título pertenece a **un solo** luchador (vigente)

#### 4. Show - Lucha (1:N)

- Un show contiene **múltiples** luchas
- Una lucha pertenece a **un solo** show

### Claves y Restricciones:

- **PKs:** Todas las entidades tienen PK autoincremental (SERIAL)
- **FKs:**
  - Participación.luchador\_id → Luchador.id
  - Participación.lucha\_id → Lucha.id
  - Lucha.show\_id → Show.id
- **Restricciones:**
  - UNIQUE en nombres de shows y títulos
  - CHECK en tipos de show, resultados y tipos de lucha
  - NOT NULL en campos obligatorios
  - Tipos personalizados con validación de rangos