

Firma manager: Camilo Alexander Arias Guerrero	Acta de reunión: Reunion de control

Fecha programada: 20/10/2021

Fecha hora inicio real: 10:00 am

Fecha y hora de cierre: 10:30 am

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Animacion combates personajes	Asistió	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Detalles del juego	Asistió	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Detalles del juego	Asistió	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Banda sonora juego	Asistió	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Implementacion ataques unity	Asistió	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animacion combates personajes	Asistió	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Banda sonora juego	Asistió	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
Avances	Analisis de avances y revision de diseños	Camilo Alexander Arias Guerrero	30 minutos

TEMAS TRATADOS
Se reviso la banda sonoro los proyectiles de algunos enemigos y el hud de vida

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño

## Conclusiones

Se avanza en los detalles del juego como la vida y el audio también se tuvo un buen trabajo en la animación de ataque

[illegible]

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves

Srpint planeación

Responder preguntas

Sprint cierre

Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda

<-Poner las épicas seleccionadas