

Firma manager:	Acta de reunión: 05 Srpint planeación

Fecha programada: 23/09/2021

Fecha hora inicio real: 23/09/2021, 5:00 p.m. Fecha y hora de cierre: 23/09/2021, 6:00 p.m.

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Diseñador	si	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseñador	si	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseñador	si	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Diseñador	si	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Programador	si	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animador	si	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Diseñador	si	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
Asignacion de tareas	Se asignaron nuevas tareas a cada integrante	Luis Sebastian Huertas Torres	1 hora
Nuevas historias de usuario epicas	Se plantearon nuevas historias de usuario epicas	Luis Sebastian Huertas Torres	1 horas

TEMAS TRATADOS
<p>Se identificaron las metas del sprint para esta semana.</p> <p>Se seleccionaron nuevas historias de usuario para agregarlas a la pila del producto.</p> <p>Se crearon nuevas tareas para el sprint, las cuales fueron asignadas a cada uno de los miembros del grupo.</p>

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño
1	Reunion 1	pptx	349 kbts

Conclusiones

En la reunion se acordo que los sprints que se tratarian en la semana seran los 11 y 9, se designaron a su vez los responsables para trabajar en cada uno de los problemas.

Se designo a Miguel y Juan como diseñadores de los fondos de los siguientes ecenarios a trabajar.

Se designo a Miller y Johan como responsables de crear enemigos y un jefe que se implementaran en el juego en un futuro sprint.

Se designo a Luis para que programara el movimiento de un enemigo dentro del juego.

Se designo a Leonardo y Camilo para el diseño de plataformas para los escenarios propuestos en el primer nivel.

Compromisos adquiridos	Responsable	Fecha ejecución
Diseño enemigos	Johan Santiago Bernal Velasquez	23/09/2021
Diseño de plataformas	Camilo Alexander Arias Guerrero	23/09/2021
Diseño de plataformas	Cristian Leonardo Olmos Olmos	23/09/2021
Diseño de fondos	Miguel Ángel García Perilla	23/09/2021
Programasion de niveles	Luis Sebastián Huertas Torres	23/09/2021
Diseño de enemigos	Miller Esteban Arévalo Higuera	23/09/2021
Diseño de fondos	Juan David Ovalle Catellanos	23/09/2021

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves

Srpint planeación

Responder preguntas

Sprint cierre

Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda

<-Poner las épicas seleccionadas