

The walking covid

Provisional

Por:

- Luis huertas
- Miller Arévalo
- Camilo Arias
- Leonardo olmos
- Johan Bernal
- Miguel Gracia
- Juan Ovalle

Objetivo

- Crear video juego de terror psicológico, basado en los trastornos causados por covid-19 tanto mentales como de la vida cotidiana de personas que habitan en un universo alterno apocalíptico donde la pandemia se ha salido de control

Funcionalidades del producto

- Guarda el progreso del usuario
- Salva el progreso de múltiples partidas
- Personalización de controles
- Personalización de configuración grafica y auditiva
- Selector de dificultad
- Modo control parental
- Selector de idiomas (ingles, español)
- Sistema de obtención de logros