

Firma manager: Bernal	Johan	Acta de reunión: 2

Fecha programada: 20/09/2021 Fecha inicio real: 21/09/2021 Fecha de cierre: 21/09/2021

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
1	Asignacion trabajos	Johan Bernal	1Hora 3min

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Diseñador	Si	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Animador	Si	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Escritor	Si	Ninguna
Miguel Angel Garcia Perilla	Diseñador	Si	Ninguna
Luis Sebastian Huertas Torres	Programador	Si	Ninguna
Miller Esteban Arevalo Higuera	Animador	Si	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Animador	Si	Ninguna

TEMAS TRATADOS
Se discutio la asignacion de los trabajos para empezar el proyecto del videojuego, asi como los requisitos de las imagenes que se necesitaran para poder ser incluidas en Unity

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño
1	pixil-frame-0	png	1,01KB

Conclusiones

Se designo que Miller,Camilo y Juan animarian distintas acciones del personaje, a su vez leonardo se designo para desarrollar una historia para el juego, Miguel se asigno para desarrollar el primer fondo del escenario, Luis trabajaria en el desarrollo programable de unity para hacer pruebas, Johan seria encargado de desarrollar plataformas para ser integradas en Unity

Compromisos adquiridos	Responsable	Proceso	Fecha ejecución
Diseñar plataformas de Unity	Johan Santiago Bernal Velasquez	Activo	29/09/2021
Animar movimiento lateral de personaje	Camilo Alexander Arias Guerrero	Activo	29/09/2021
Desarrollar una historia para el juego	Cristian Leonardo Olmos Olmos	Activo	29/09/2021
Desarrollar un fondo de escenario	Miguel Angel Garcia Perilla	Activo	29/09/2021
Programar un prototipo del juego en unity	Luis Sebastian Huertas Torres	Activo	29/09/2021
Animacion de salto de personaje	Miller Esteban Arevalo Higuera	Activo	29/09/2021
Animacion de personaje en estado estatico	Juan David Ovalle Catellanos	Activo	29/09/2021

9:03