

Firma manager: Camilo Alexander Arias Guerrero	Acta de reunión: Reunion planeacion

Fecha programada: 19/10/2021

Fecha hora inicio real: 10:00 am

Fecha y hora de cierre: 10:30 am

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Animacion combates personajes	Asistió	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Detalles del juego	Asistió	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Detalles del juego	Asistió	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Banda sonora juego	Asistió	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Implementacion ataques unity	Asistió	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animacion combates personajes	Asistió	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Banda sonora juego	Asistió	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
1	Planeacion tareas de la semana	Camilo Alexander Arias Guerrero	30 minutos

TEMAS TRATADOS
Se determinaron cargos y tareas para cada integrante del proyecto, Se asignaron fechas de entrega, Epica # 15: Yo como usuario necesito desarrollo de audio con la mejor finalidad de obtener una mejor inmersión, Epica# 11: Yo como usuario necesito un desarrollo de enemigos con la finalidad de poder enfrentar algo dentro del juego, Epica # 18: Yo como usuario necesito interactuar con los enemigos, Epica # 14: Yo como usuario necesito de un sistema de combate con la finalidad de saber cuando se puede continuar luchando o morir

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño

Conclusiones

Compromisos adquiridos	Responsable	Fecha ejecución
Elección de banda sonora	Juan, Miguel	
Detalles del juego	Camilo, Leonardo	
Diseñar animacion de personajes	Miller, Johan	
implementar ataques en unity	Luis	

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves	
Srpint planeación	Responder preguntas
Sprint cierre	
Sprint Retrospectiva	

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda
<-Poner las épicas seleccionadas