

Firma manager: Johan Bernal	Acta de reunión: Sprint Planeación

Fecha programada: 08/11/2021 Fecha y hora inicio real: 08/11/2021 10:09 Fecha y hora de cierre: 08/11/2021 10:50

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Animador	Si	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseñador	Si	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseñador	Si	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Diseñador	Si	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Programador	Si	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animador	Si	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Programador	Si	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
Planeacion de Sprint	Asignar tareas para el equipo a realizar	Johan Santiago Bernal Velasquez	41min

TEMAS TRATADOS
<p>Se discutio que tareas faltan por ser completadas para lograr desarrollar el juego.</p> <p>Se hablo de la designacion de tareas para desarrollar en el Sprint 8</p>

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño

Conclusiones

Para el Sprint se usaran las epicas:

18. Yo como usuario necesito interactuar con los enemigos.

Se desarrollaran enemigos en Unity (5)

11. Yo como usuario necesito un desarrollo de enemigos con la finalidad de poder enfrentar algo dentro del juego.

Se necesita animacion completa de personajes menores (3)

3. Yo como usuario necesito la opción para iniciar una partida nueva eh iniciar la experiencia en el juego.

Se necetia desarrollar el diseño de la pantalla de carga de niveles (5)

5. Yo como usuario necesito un menú con la finalidad de guardar mis partidas.

Se necesita poder salvar progreso de una partida en Unity (8)

8. Yo como usuario necesito la posibilidad de cargar un nivel con la necesidad de continuar con el juego o reiniciar la partida.

Se necesita un menu de cargado de partida programado en Unity (8)

4. Yo como usuario necesito poder controlar mi personaje con la finalidad de moverme por el juego.

Se necesita el desarrollo de una animacion de agachado(3)

Compromisos adquiridos	Responsable	Fecha ejecución
Animar a lily agachandose	Johan Santiago Bernal Velasquez	
Animar Escena de accidente en el colegio	Camilo Alexander Arias Guerrero	
Animar Escena de accidente en el colegio	Cristian Leonardo Olmos Olmos	
Planteamiento diseño de menus	Miguel Ángel García Perilla	
Programacion enemigos	Luis Sebastián Huertas Torres	
Animacion enemigos menores	Miller Esteban Arévalo Higuera	
Programacion menus en Unity	Juan David Ovalle Catellanos	

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves

Srpint planeación

Responder preguntas

Sprint cierre

Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda

<-Poner las épicas seleccionadas