

Firma manager: Juan David Ovalle Castellanos	Acta de reunión: Reunión de Planeacion

Fecha programada: 7/10/2021

Fecha hora inicio real: 6:00PM

Fecha y hora de cierre: 6:30PM

PARTICIPANTES			
Nombre	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Diseño enemigos	Asistió	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseño estructura de niveles y obstaculos	Asistió	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseño estructura de niveles y obstaculos	Asistió	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Diseño Farmacia	Asistió	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Implementacion de los ataques en unity	Asistió	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animacion combates del personaje	Asistió	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Diseño fondo colegio	Asistió	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
1	Planeacion tareas de la semana	Juan David Ovalle	30minutos

TEMAS TRATADOS
Se elijio el Scrum Master a l iniciar la reunion
Se determinaron los cargos y tareas para cada integrante del proyecto
Se asignaron fechas de entrega
Se programaron las dosproximas reuniones de revision
Epica # 9: Yo como usuario necesito un nivel o escenario con la finalidad de moverme a través de el
Epica # 11: o como usuario necesito un desarrollo de enemigos con la finalidad de poder enfrentar algo dentro del juego
Epica # 17: Yo como usuario necesito un diseño de escenario donde el personaje interactúe
Epica # 18: Yo como usuario necesito interactuar con los enemigos.

Compromisos adquiridos	Responsable
Terminar los escenarios faltantes	Juan, Miguel
Finalizar el diseño de las estructuras de los niveles	Camilo , Leonardo
Diseñar animaciones de ataque personajes	Miller, Johan
Implementar ataques en unity	Luis