

Firma manager: Johan Bernal	Acta de reunión: Daily

Fecha programada: 10/11/2021 Fecha y hora inicio real: 10/11/2021 8:00 Fecha y hora de cierre: 10/11/2021 8:10

PARTICIPANTES			
NOMBRE	Cargo	Asistió	Observaciones
Johan Santiago Bernal Velasquez	Animador	Si	Ninguna
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseñador	Si	Ninguna
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseñador	Si	Ninguna
Miguel Ángel García Perilla	Diseñador	Si	Ninguna
Luis Sebastián Huertas Torres	Programador	Si	Ninguna
Miller Esteban Arévalo Higuera	Animador	Si	Ninguna
Juan David Ovalle Catellanos	Programador	Si	Ninguna

AGENDA			
Punto	Descripción	Responsable	Duración
Planeacion de Sprint	Mirar avances	Johan Santiago Bernal Velasquez	10min

TEMAS TRATADOS
<p>Avances hechos por integrantes.</p> <p>Discusion sobre presentacion en evento.</p>

Archivos adjuntos

#	Nombre	Tipo	Tamaño

Conclusiones

Juan mostro progreso mostrando un menu interactuable dentro de Unity
Miguel mostro un video renderizado donde se muestra el juego
Leonardo amplio Escena de colegio en el exterior
Miller subio nuevas animaciones de distintos enemigos
Luis mostro avance en la programacion de la AI de enemigos

Compromisos adquiridos	Responsable	Fecha ejecución
Animar a lily agachandose	Johan Santiago Bernal Velasquez	
Animar Escena de accidente en el colegio	Camilo Alexander Arias Guerrero	
Animar Escena de accidente en el colegio	Cristian Leonardo Olmos Olmos	
Planteamiento diseño de menus	Miguel Ángel García Perilla	
Programacion enemigos	Luis Sebastián Huertas Torres	
Animacion enemigos menores	Miller Esteban Arévalo Higuera	
Programacion menus en Unity	Juan David Ovalle Catellanos	

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves

Srpint planeación

Responder preguntas

Sprint cierre

Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda

<-Poner las épicas seleccionadas