

Firma manager: Miguel Ángel García Perilla	Acta de reunión: Reunión de revisión

Fecha programada: 4/10/2021

Fecha hora inicio real: 10:00AM

Fecha y hora de cierre:

PARTICIPANTES		
Nombre	Cargo	Asistió
Johan Santiago Bernal Velasquez	Diseño enemigos	Asistió
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseño estructura de niveles	Asistió
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseño estructura de niveles	Asistió
Miguel Ángel García Perilla	Diseño estructura de escenarios	Asistió
Luis Sebastián Huertas Torres	Codificacion enemigos, grupo apoyo a la estructura de los niveles	Asistió
Miller Esteban Arévalo Higuera	Diseño enemigos, grupo apoyo a la estructura de los niveles	Asistió
Juan David Ovalle Catellanos	Diseño estructura de escenarios	Asistió

AGENDA		
Punto	Descripción	Responsable
1	Revision de avaces del fin de semana	Miguel Angel Garcia

TEMAS TRATADOS
Se realizo la revision de los avances con respecto a las tareas asignadas a cada integrante
Se entrego la animacion y diseño completa de los 4 primeros enemigos que deambularan en los niveles
Se empezo a trabajar la implementacion de los enemigos, ya esta el modelo inicial, falta agregarles la animación
Se hicieron los primeros dialogos sobre como se armara el diseño de cada nivel, esta en proceso
Los fondos aun no han sido realizados, falta de coordinacion entre los encargados y no hay bases aun de los nuevos fondos plante

#	Nombre	Tipo
1	Flying_enemy_path	png

2	Double_enemy_path	png
3	Inv_enemy_aweking	png

Conclusiones

Epica # 9: Yo como usuario necesito un nivel o escenario con la finalidad de moverme a través de el (5)
Epica # 11: o como usuario necesito un desarrollo de enemigos con la finalidad de poder enfrentar algo dentro del juego (5)
Epica # 17: Yo como usuario necesito un diseño de escenario donde el personaje interactúe (5)
Epica # 18: Yo como usuario necesito interactuar con los enemigos. (5)

Compromisos adquiridos	Responsable
Realizar adelanto para antes del miercoles sobre los backgrounds	Juan, Miguel
Concretar de mejor manera el diseño de los escenarios, boceto del diseño de cada nivel	Camilo, Leonardo   Apoya->I


10:35AM

Observaciones
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna

	Duración
Perilla	35 minutos

ados

Tamaño
781 bytes

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves

Srpint planeación

Responder preguntas

Sprint cierre

Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda

<-Poner las épicas seleccionadas

1,33 KB
1,45 KB


	Fecha ejecución
	6/10/2021
Miller,Luis,	6/10/2021