

| | |
|----------------------------------|--|
| Firma manager: Juan David Ovalle | Acta de reunión: Reunión de revisión 2 |
| | |

Fecha programada: 13/10/2021

Fecha hora inicio real: 10:00AM

Fecha y hora de cierre: 10:30AM

| PARTICIPANTES | | | |
|---------------------------------|---|---------|---------------|
| Nombre | Cargo | Asistió | Observaciones |
| Johan Santiago Bernal Velasquez | Diseño enemigos | Asistió | Ninguna |
| Camilo Alexander Arias Guerrero | Diseño estructura de niveles y obstaculos | Asistió | Ninguna |
| Cristian Leonardo Olmos Olmos | Diseño estructura de niveles y obstaculos | Asistió | Ninguna |
| Miguel Ángel García Perilla | Diseño farmacia | Asistió | Ninguna |
| Luis Sebastián Huertas Torres | Implementacion de los ataques en unity | Asistió | Ninguna |
| Miller Esteban Arévalo Higuera | Animacion combates del personaje | Asistió | Ninguna |
| Juan David Ovalle Catellanos | Diseño fondo colegio | Asistió | Ninguna |

| AGENDA | | | |
|--------|---------------------|-------------------|------------|
| Punto | Descripción | Responsable | Duración |
| 1 | Revision de avances | Juan David Ovalle | 30 minutos |

| TEMAS TRATADOS | |
|--------------------------------------|--|
| Revision animaciones de personajes | |
| Prueba de programacion en unity | |
| Revision ambientes del juego | |
| Opinion de los integrantes del grupo | |
| Estimacion poker | |

