

Firma manager: Miguel Ángel García Perilla	Acta de reunión: Reunion de planeación

Fecha programada: 30/09/2021

Fecha hora inicio real: 5:00PM

Fecha y hora de cierre:

PARTICIPANTES		
Nombre	Cargo	Asistió
Johan Santiago Bernal Velasquez	Diseño enemigos	Asistió
Camilo Alexander Arias Guerrero	Diseño estructura de niveles	Asistió
Cristian Leonardo Olmos Olmos	Diseño estructura de niveles	Asistió
Miguel Ángel García Perilla	Diseño estructura de escenarios	Asistió
Luis Sebastián Huertas Torres	Codificacion enemigos, grupo apoyo a la estructura de los niveles	Asistió
Miller Esteban Arévalo Higuera	Diseño enemigos, grupo apoyo a la estructura de los niveles	Asistió
Juan David Ovalle Catellanos	Diseño estructura de escenarios	Asistió

AGENDA		
Punto	Descripción	Responsable
1	Asignacion de tareas	Miguel Angel Garcia

TEMAS TRATADOS	
1. Diseño y animacion de los enemigos -> Miller, Johan	
2. Programarlos en unity -> Luis	
3. diseño de nivel -> Miller, Luis(Apoyo), Leonardo, camilo	
4. Backgrounds Colegio(Salon de clase, pasillo, accidente) y farmacia(espacio donde pueda pelear el personaje) Juan, Miguel	

#	Nombre	Tipo

Conclusiones

Epica # 9: Yo como usuario necesito un nivel o escenario con la finalidad de moverme a través de el (5)
Epica # 11: o como usuario necesito un desarrollo de enemigos con la finalidad de poder enfrentar algo dentro del juego (5)
Epica # 17: Yo como usuario necesito un diseño de escenario donde el personaje interactúe (5)
Epica # 18: Yo como usuario necesito interactuar con los enemigos. (5)

Compromisos adquiridos	Responsable
Completar el diseño de enemigos y animarlos, se espera que se entreguen 4, con animacion y diseño final	Miller, Johan
Desarrollar los escenarios faltantes, Farmacia, Interior de la escuela (Pasillo, Salon de clase)	Juan, Miguel
Diseño del nivel, con respecto a la jugabilidad, posicion de plataformas, enemigos, obstaculos	Camilo, Leonardo Apoya->l
Implementar dentro de Unity a los enemigos, con su respectiva AI y que comprendan laas animaciones correspondientes	Luis

5:27PM

Observaciones
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna
Ninguna

	Duración
Perilla	27 minutos

Tamaño

<-Especificar tipo de reunión

<- poner una hora

Jueves
Srpint planeación Responder preguntas
Sprint cierre
Sprint Retrospectiva

Reunión 15min -Daily

<-Poner las épicas seleccionadas

<- Se organiza respecto a como esta la agenda
<-Poner las épicas seleccionadas

	Fecha ejecución
	7/10/2021
	7/10/2021
Miller,Luis,	7/10/2021
	7/10/2021