

# Bitácoras de los proyectos

## RETROSPECTIVA DE ACTUALIZACIONES DE BACK LOG Y SPRINT

### Proyecto Bella Donna (Angel Sánchez Campos)

UNIDAD	ACTIVIDAD	ACTUALIZACIONES
<p>En la <b>1ra Unidad</b>, se realiza una unión ya de los documentos BackLog y Sprint Backlog, en donde ya se comienzan a reportar los primeros cambios realizados en estos, aunque se tuvo el pequeño detalle de no haber modificado los estatus en el anterior formato, se corrigió eso a recomendaciones del asesor de materia.</p> <p>Así como se comenzó a realizar el desarrollo del proyecto en la plataforma del Framework “REACT”, siendo la primera vez en la cual teníamos que trabajar en esta, lo cual nos deja una experiencia un poco entre grata y a la vez estresante ya que si cambia muchas de sus formas de trabajo a comparación de las paginas tradicionales.</p> <p>También se comienza usando una plataforma en línea llamada Trello que sirve para realizar trabajos colaborativos en desarrollo de proyectos, que te permite a través de sus herramientas, coordinar el trabajo del equipo.</p>		
Unidad I	<b>Actividad Integradora.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Se realizan las primeras modificaciones en los formatos.</i></li><li>• <i>Se comienza trabajando con Trello, una plataforma en línea que se usa para trabajar proyectos a través de tableros de trabajo.</i></li><li>• <i>Aquí ya se entrega por primera vez desarrollo en código bajo el framework de REACT, en el cual se realizó el primer acercamiento a este.</i></li><li>• <i>Se desarrolló el índice.</i></li></ul> <p>El acceso de GitHub</p> <p><a href="https://github.com/ansac81/proyect-bella">https://github.com/ansac81/proyect-bella</a></p> <p>Se desarrolló la mayoría del índice y sus componentes.</p>

En la **2da. Unidad** se continua revisando que cambios realizar a los documentos, y se continua dando detalles al código del proyecto, se tuvieron cambio no tan significativos, aunque si sufre reacomodos el BackLog y el Sprint, debido a que se percató que era necesario adelantar Historias de usuario contempladas en Sprint posteriores, por lo que se realizaron las modificaciones necesarias reubicando algunas historias y modificando el primer y tercer Sprint.

En cuanto al código se continuó con el desarrollo del 1er Sprint aunque se siguió un poco lento con la cuestión de codificación por tener poca experiencia en el Framework "**REACT**".

Aquí se tuvo el primer percance con la documentación, ya que se tenía que realizar Gráficos para representar e interpretar el trabajo y avances del sprint, Gráficos que se tenían que realizar manualmente o con el apoyo de las herramientas utilizadas en el momento, en nuestro caso **TRELLO**.

Y referente a **TRELLO**, fue donde se dio el primer problema, al ser este el primero en impedirnos no poder realizar Gráficos por ser un programa de pago en sus versiones más completas por las que se tuvo que migrar a la plataforma de JIRA, el cual si nos permitió realizar estas gráficas, pero esto retraso las entregas de las actividades.

Unidad II	<b>Actividad 1. Aplicación del Scrum.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se realizan correcciones en cambios del documento anterior, en cuanto a estatus de las Historias de usuario, ya que no se realizó en la entrega anterior.</li> <li>• Además se realiza un código de colores para identificar mejor los estatus de cada historia y cada sprint.</li> <li>• Se agrega una historia de usuario al sprint 1, ya que sobre el desarrollo fue necesario.</li> <li>• Se le agrego más detalle a cada historia de usuario así como a sus tareas.</li> </ul>
Unidad II	<b>Actividad 2. El sprint Schedule</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificación de la carga horaria por practicidad.</li> <li>• Eliminación del área secciones del menú categorías de la <b>Historia de Usuario H2 Menú</b>, para simplificar el uso de los menús.</li> <li>• Modificación <b>historia de usuario H5 Categorías</b>, donde se agrega disponibilidad de una plantilla de Categorías.</li> </ul>

Unidad II	<b>Actividad integradora. El backlog y el sprint Schedule del proyecto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cambio de estatus de las historias de usuario.</li> <li>• Se modifican las prioridades de importancia.</li> <li>• Se reubica las Historias de usuario o requerimientos <b>H5</b> quedando sola en <b>Sprint 3</b> y <b>H6</b> se reubica al sprint 1.</li> <li>• Aunque la <b>H6</b> era de última importancia, cuando se desarrolla el index, se vio la necesidad de cambiarle la prioridad, para poder dejar el index completo, por lo que se cambió su acomodo en las prioridades.</li> <li>• Se inicia el trabajo en <b>Jira</b>, ya que se presentan las complicaciones de la graficas de los Sprint en <b>Trello</b>.</li> </ul>
<p>En esta 3ra. Unidad por fin se logró dar cierre al Sprint 1 en forma debido a la recién migración a JIRA.</p> <p>Se realizaron varias modificaciones en los formatos, como las cargas horarias ya que en el desarrollo del Sprint 1, no fue muy difícil elaborar los componentes, y por eso se toma la decisión de cambiar las horas empleadas en cada tarea.</p> <p>Se realizan un par de modificaciones importantes en esta unidad, como la creación de nuevas historias de usuario, reubicación de otras, como la <b>H7 Búsqueda</b>, se realiza implícita en la primera unidad ya que formaba parte del Sprint 1, pero cuando se comienza a trabajar en equipo, se decidió que la barra de búsquedas tenía una vista muy pobre por lo que se realizaron modificaciones para incluir esta en el Sprint 2 y además modificar su vista en el proyecto, modificando el código para que esta tomara realce.</p> <p>En codificación, se continuo realizando trabajos del Sprint 2, aunque aquí se tuvo el mayor percance de la codificación del proyecto, ya que se necesitaba poder vincular los menús de navegación hacia las diferentes páginas que estos mostrarían, y desarrollo se dio cuenta que <b>“REACT”</b>, no funciona igual que las paginas comunes en cuanto a las vinculaciones, tienes que utilizar librerías del FrameWork y esto supuso un reto ya que no se tenía el conocimiento previo, ni del cómo realizarlo, a lo que retraso el avance de la codificación.</p> <p>Además, al final de la unidad uno de los miembros del equipo comenzó a tener irregularidades en la comunicación con el equipo hasta que finalmente nos comunicó que le sería imposible continuar con el curso, esto nos descontrola la documentación y entregas, ya que era el compañero que llevaba el rol de Scrum Master, y debería llevar la organización de las actividades.</p>		
Unidad III	<b>Actividad 1. Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifico las horas, en las cuales estoy haciendo una reducción de 2 horas trabajados por día, a lo que nos quedara 4 horas diarias de trabajo, ya que me di cuenta</li> </ul>

		<p>en la actividad de avances anteriores que no fue necesario invertir la cantidad propuesta anteriormente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mantiene la reubicación e historias de usuario anteriores, quedando ya formulados los Sprint en su nueva forma.</li> <li>• Se modifica la dimensión y esfuerzo en días, reduciendo la cantidad de estos por historia de usuario.</li> </ul> <p><b>Se realizó el cierre del Sprint 1 en el proyecto terminando todas las tareas planteadas en ese Sprint.</b></p> <p><b>Aquí se tuvo un poco de dificultad, retrasando el desarrollo del código por fallas técnicas y desconocimiento de REACT.</b></p> <p><b>Repositorio Github</b>  <a href="https://github.com/ansac81/proyect-bella.git">https://github.com/ansac81/proyect-bella.git</a></p>
Unidad III	<b>Actividad 2. Segunda fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se realizaron avances en el desarrollo del proyecto en cuanto a la codificación, en el cual se termina el <b>Sprint 2</b> se cierra, además se inicia el <b>sprint 3</b>.</li> <li>• Se cambiaron los estatus de los <b>sprint 2</b> y <b>3</b>, quedando <b>completado</b> y en <b>proceso</b> respectivamente.</li> </ul> <p><b>Se continúa prácticamente con pocas actualizaciones a los formatos, pero se logra avanzar en la codificación de las tareas planteadas para Sprint 2.</b></p>
Unidad III	<b>Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se agrega la <b>historia de usuario H7</b>, respondiendo a una modificación, ya que anteriormente la barra de búsqueda quedaba implícita dentro del menú navegación, pero ahora se reestructura dejándola en la parte superior y central.</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se modifica las prioridades de importancia, desplazando una posición después de agregar la <b>historia de usuario H7</b>.</li> <li>• Se realiza un reajuste en los tiempos trabajados en cuanto las horas que nos tomara cada actividad.</li> </ul> <p><b>Link del proyecto en GitHub:</b>  <a href="https://github.com/ansac81/proyect-bella">https://github.com/ansac81/proyect-bella</a></p>
Unidad III	<p><b>Actividad integradora.</b>  <b>Producto final U3</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se realizó avances en la <b>codificación</b> y el proyecto, se cambian status de pendientes las historias de usuario.</li> <li>• No se tuvo un gran avance en este periodo ya que tuvimos un poco de inconvenientes en el desarrollo por fallas técnicas y de conocimiento en la plataforma de <b>REACT</b>.</li> <li>• Además <b>uno de los integrantes del grupo</b>, no pudo continuar con la materia y eso nos retrasó en el trabajo, ya que fue muy irregular trabajar con el compañero, pero nos comunicó al fin que no pudo continuar, pero se trabajó en ello.</li> </ul> <p><b>Link del proyecto en GitHub:</b>  <a href="https://github.com/ansac81/proyect-bella.git">https://github.com/ansac81/proyect-bella.git</a></p>
<p>En la 4ta. Unidad, ya tratando de regularizar todos los detalles que se tuvieron, y con algo de retrasos, se propuso corregir el rumbo del equipo, y nos pusimos manos a la obra para poder sacar el curso.</p> <p>Aquí en reunión de revisión, se plantea realizar modificaciones a algunas historias de usuario, pero como en teoría ya deberíamos tener el último Sprint cerrado, se optó por cerrar este, y se agrega un cuarto sprint a los documentos, para ahí integrar las últimas modificaciones al proyecto.</p> <p>Se agrega la Historia de usuario H8 Secciones, donde se ve la necesidad de especificar en una de las historias donde se supone debimos incluir esto pero se tomó como algo implícito, realizar estas modificaciones</p>		

porque ya sobre el proceso se veía muy ambiguo el planteamiento de su desarrollo y se ocupaba especificar a más detalle de que realizar en esa actividad.

En la codificación se plasmó todos los elementos planificados en el BackLog y sprint en el proyecto, creemos que se cubrió todo lo que se planteó en documentación, se logró cerrar con todos los sprint cumpliendo con todo lo requerido en el Sprint BackLog.

Unidad IV	Actividad 1. Reunión de revisión inicial	<p><b><i>Se agrega un sprint 4 más al Sprint Backlog, en el cual estamos anexando las siguientes tareas.</i></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Se agrega como historia de usuario “H8 SECCIONES”.</i></li> <li>2. <i>Se agregan varias tareas a esta historia nueva entre las cuales tenemos:</i> <ol style="list-style-type: none"> <li>a) <b><i>Plantilla de secciones</i></b>, en la cual se realiza un Formato donde se coloca un grupo de productos referentes a la sección de la categoría correspondiente.</li> <li>b) <b><i>Imagen del Producto</i></b>, en la cual se realiza Sección con la imagen del producto donde se muestran las imágenes del producto que se ofrece.</li> <li>c) <b><i>Producto de Promoción</i></b>, Imagen del producto etiquetada si es el caso con una cintilla que identifique que el producto está en promoción.</li> <li>d) <b><i>Producto nuevo</i></b>, Imagen del producto etiquetada si es el caso con una cintilla que identifique que el producto es nuevo.</li> <li>e) <b><i>Imágenes promocionales</i></b>, en el menú de oferta se incluyen imágenes de promociones u ofertas de la tienda.</li> </ol> </li> </ol> <p><b><i>Se agregan este nuevo sprint debido a que sobre la marcha nos percatamos que no estaba detallado como parte de las historias de usuario a realizar, a lo que vemos que realmente es necesario.</i></b></p> <p><b><i>Así como se desglosa en las tareas necesarias para poder realizarlo.</i></b></p>
-----------	--	---

		<i>Se retomaron algunas tareas del sprint anterior debido a que sin esta historia era impráctico realizarlas, quedando las siguientes tareas anexadas a este Sprint, (el punto b, c y d son las tareas que se reutilizan en este sprint).</i>
Unidad IV	<b>Actividad 2. Reunión para revisión de modificaciones.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se Completa totalmente las <b>historias de usuario</b>, así como cada una de las tareas plasmadas en este <b>Sprint Backlog</b>, se realizó la codificación que se requería para cumplir con las ultimas historias pendientes.</li> <li>• Se cambia de estatus a las <b>historias de Usuario H5 Categorías y H8 Secciones</b>, quedando completado así el sprint backlog, a su vez dando terminación a la <b>actividad 4</b> con el cierre de los <b>Sprint 3 y 4</b>.</li> </ul>

## Conclusión.

Este curso, nos ayudó a visualizar los métodos de trabajo de una de las metodologías más usadas en proyectos de desarrollo de software, creo que es una Metodología bastante interesante, nos permitió por primera vez como se desarrolla en equipo un proyecto de desarrollo, al menos para algunos de los miembros, que no habían tenido acercamiento a SCRUM.

Así como nos dio un acercamiento a los problemas que se enfrenta un equipo de desarrollo, a pesar de que solo éramos tres miembros se presentaron dificultades en tiempos, esfuerzos, horarios, desconocimientos de algunos de las herramientas utilizadas, esto nos da una idea de lo complejo que es trabajar ya en proyectos de equipos con más personas.

## Formato para el backlog

**Product backlog: Software para peluquería Pablo.**

**Elaborado por: Luis Jesús Jáuregui flores**

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
S1.2	Como Product Owner, necesito una serie de funciones creadas con herramientas de software que sea capaz de agendar citas en un calendario interactivo y que se puedan visualizar las fechas disponibles, así como las que no están disponibles.	Funciones del software	Finalizado	4	1	1	El calendario interactivo tiene que ser más pequeño que la interfaz de la aplicación
IN2.3	Como Product Owner, necesito una interfaz con un fondo blanco que resalte el contenido de la aplicación.	Interfaz	Finalizado	4	1	2	Se requiere hacer uso del color blanco para la interfaz, con el fin de resaltar el contenido
LG3.4	Como Product Owner, necesito que, al hacer uso del software, el usuario pueda visualizar correctamente el logotipo asignado al software,	Logotipo	En proceso	1	2	3	



	con la finalidad de identificar el producto.						
OP4.5	Como Product Owner, requiero que el software solicitado cuente con la debida corrección de errores y una buena optimización de los recursos	Optimización de software	No iniciado	2	3	4	

## Formato de Sprint

**Sprint: Software para peluquería Pablo.**

**Elaborado por: Luis Jesus Jauregui Flores**

\*se cambió el tipo de letra que emplea el calendario

\*se cambió la decoración de la etiqueta h1

\*se cambió el color de fondo de la etiqueta h1

\*se removió la etiqueta h2 del calendario

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>S1.2</b>	5	JC, CM, ML	Finalizado	10 días	16	8	2	4	0	3
Funciones del calendario interactivo	3	Juan Carlos (Programador)	Finalizado	6 días	6	4	2	4	0	1
Diseño del calendario	1	Carla Mendoza (Diseño gráfico)	Finalizado	2 días	6	0	0	0	0	1
Pruebas de funcionalidad	1	Mario López (Tester)	Finalizado	1 día	4	4	0	0	0	1
<b>IN2.3</b>	8	CM, PS, JC	Finalizado	10 días	13	18	7	6	0	4
Diseño de la interfaz de la aplicación	3	Carla Mendoza (Diseño gráfico)	Finalizado	1 día	5	6	1	0	0	1
Construcción de la interfaz	4	Pedro Sosa (Programador)	Finalizado	5 días	5	6	5	6	0	2
Pruebas de funcionamiento	1	Juan Carlos (Tester)	Finalizado	2 días	3	6	1	0	0	1
<b>LG3.4</b>	6	CM, JC, PS	En proceso	10 días	14	13	10	0	0	3
Diseño del logotipo	2	Carla Mendoza (Diseño gráfico)	En proceso	3 días	4	4	2	0	0	1
Implementación del logotipo al software	3	Pedro Sosa (Programador)	No iniciado	4 días	6	6	3	0	0	1
Pruebas de funcionamiento	1	Juan Carlos (Tester)	No iniciado	1 día	4	3	5	2	0	1
<b>OP4.5</b>	7	JC, PS, ML	No iniciado	13 días	18	15	14	6	0	3

Corrección de errores generales	3	Juan Carlos (Tester)	No iniciado	7 días	6	6	6	0	0	1
Optimización del software	3	Pedro Sosa (Programador) Juan Carlos (Tester)	No iniciado	3 días	6	6	6	0	0	1
Pruebas de funcionamiento/rendimiento	1	Mario López (Tester)	No iniciado	1 día	6	3	2	0	0	1
Total	52			79	122	108	66	34	0	26

No se logró completar el proyecto del compañero Luis jauregui, debido a que se procuró dar un enfoque al proyecto (Bella Donna) por lo tanto, quedo incompleta la implementación con ID (LG3.4) y (OP4.5) mismas que constan de un logotipo (LG3.4) y la optimización del calendario (OP4.5)

Link a GitHub: <https://github.com/Luisjauregui6/proyecto2>