

# UNIVERSIDAD POLITECNICA DE QUINTANA ROO.

- CARRERA: INGENIERÍA EN SOFTWARE
- ASIGNATURA: SISTEMAS OPERATIVOS.
- ALUMNO: LÓPEZ CAN LUIS EDUARDO
- GRUPO: 27BV

ACTIVIDAD – 987

DOCENTE:  
ING.ISMAEL.

```
C:\Users\Upqroo>ping -n 4 127.0.0.1

Haciendo ping a 127.0.0.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 127.0.0.1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
              (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

Enviar un ping a 127.0.0.1 Verificar la conectividad

```
> upqroo.edu.mx
Servidor: b.resolvers.level3.net
Address: 4.2.2.2

Respuesta no autoritativa:
Nombre: upqroo.edu.mx
Address: 77.68.126.20
```

Resolver la dirección ip de upqroo

```
> ping upqroo.edu.mx
Servidor: upqroo.edu.mx
Address: 77.68.126.20

DNS request timed out.
    timeout was 2 seconds.
DNS request timed out.
    timeout was 2 seconds.
*** Se agotó el tiempo de espera de la solicitud a upqroo.edu.mx
```

Hacer un ping al anterior

```
> help
Comandos: (los identificadores se muestran en mayúsculas, [] significa opcional)
NOMBRE - imprimir información acerca de NOMBRE de host o de dominio con el servidor predeterminado
NOMBRE1 NOMBRE2 - igual que el anterior, pero se usa NOMBRE2 como servidor
help o ? - imprimir información acerca de comandos comunes
set OPCIÓN - establecer una opción
    all - opciones de impresión, servidor actual y host
    [no]debug - imprimir información de depuración
    [no]d2 - imprimir información de depuración exhaustiva
    [no]defname - anexar el nombre de dominio a cada consulta
    [no]recurse - pedir respuesta recursiva a la consulta
    [no]search - usar la lista de búsqueda de dominios
    [no]vc - usar siempre un circuito virtual
    domain=NOMBRE - establecer nombre de dominio predeterminado en NOMBRE
    srchlist=N1[/N2/.../N6] - establecer dominio en N1 y lista de búsqueda en N1,N2, etc.
    root=NOMBRE - establecer servidor raíz en NOMBRE
    retry=X - establecer número de reintentos en X
    timeout=X - establecer intervalo de tiempo de espera inicial en X segundos
    type=X - establecer tipo de consulta (p. ej., A,AAAA,A+AAAA,ANY,CNAME,MX,NS,PTR,SOA,SRV)
    querytype=X - igual que type
    class=X - establecer clase de consulta (p. ej., IN (Internet), ANY)
    [no]mxfr - usar transferencia de zona rápida MS
    ixfrver=X - versión actual que se usará en la solicitud de transferencia IXFR
server NOMBRE - establecer el servidor predeterminado en NOMBRE con el servidor predeterminado actual
lserver NOMBRE - establecer el servidor predeterminado en NOMBRE con el servidor inicial
root - establecer el servidor predeterminado actual en la raíz
ls [opt] DOMINIO [> ARCHIVO] - enumerar las direcciones de DOMINIO (opcional: enviar el resultado a ARCHIVO)
    -a - enumerar nombres canónicos y alias
```

Obtener ayuda del netstat

### Conexiones activas

Proto	Dirección local	Dirección remota	Estado
TCP	127.0.0.1:49670	cuevana:49671	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49671	cuevana:49670	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49712	cuevana:49713	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49713	cuevana:49712	ESTABLISHED

C:\Users\Upqroo>tasklist

Nombre de imagen	PID	Nombre de sesión	Núm. de ses	Uso de memor
System Idle Process	0	Services	0	8 KB
System	4	Services	0	2,272 KB
Registry	172	Services	0	30,748 KB
smss.exe	740	Services	0	212 KB
csrss.exe	640	Services	0	2,828 KB
wininit.exe	1044	Services	0	920 KB
csrss.exe	1052	Console	1	5,872 KB
winlogon.exe	1140	Console	1	5,896 KB
services.exe	1184	Services	0	6,340 KB
lsass.exe	1208	Services	0	16,872 KB
svchost.exe	1332	Services	0	20,048 KB
fontdrvhost.exe	1360	Services	0	596 KB
fontdrvhost.exe	1368	Console	1	1,184 KB
svchost.exe	1472	Services	0	11,892 KB
svchost.exe	1516	Services	0	3,572 KB
dwm.exe	1600	Console	1	104,836 KB
svchost.exe	1648	Services	0	3,520 KB

C:\Users\Upqroo>tracert

Uso: tracert [-d] [-h saltos\_máximos] [-j lista\_de\_hosts] [-w tiempo\_de\_espera]  
[-R] [-S srcaddr] [-4] [-6] nombre\_destino

#### Opciones:

-d	No convierte direcciones en nombres de hosts.
-h saltos_máximos	Máxima cantidad de saltos en la búsqueda del objetivo.
-j lista-host	Enrutamiento relajado de origen a lo largo de la lista de hosts (solo IPv4).
-w tiempo_espera	Tiempo de espera en milisegundos para esperar cada respuesta.
-R	Seguir la ruta de retorno (solo IPv6).
-S srcaddr	Dirección de origen para utilizar (solo IPv6).
-4	Forzar usando IPv4.
-6	Forzar usando IPv6.

Muestra y modifica las tablas de conversión de direcciones IP en direcciones físicas que utiliza el protocolo de resolución de direcciones (ARP).

ARP -s inet\_addr eth\_addr [if\_addr]

ARP -d inet\_addr [if\_addr]

ARP -a [inet\_addr] [-N if\_addr] [-v]

-a Pide los datos de protocolo actuales y muestra las entradas ARP actuales. Si se especifica inet\_addr, solo se muestran las direcciones IP y física del equipo especificado. Si existe más de una interfaz de red que utilice ARP, se muestran las entradas de cada tabla ARP.

-g Igual que -a.

-v Muestra las entradas actuales de ARP en modo detallado. Se mostrarán todas las entradas no válidas y las entradas en la interfaz de bucle invertido.

inet\_addr Especifica una dirección de Internet.

-N if\_addr Muestra las entradas ARP para la interfaz de red especificada por if\_addr.

-d Elimina el host especificado por inet\_addr. inet\_addr puede incluir el carácter comodín \* (asterisco) para eliminar todos los host.

-s Agrega el host y asocia la dirección de Internet inet\_addr con la dirección física eth\_addr. La dirección física se indica como 6 bytes en formato hexadecimal, separados por guiones. La entrada es permanente.

eth\_addr Especifica una dirección física.

1.- ¿Para que sirve el comando ping?

comprueba si tu computadora puede comunicarse con otra. Si funciona, significa que están conectadas. Si no, hay un problema.

2.- ¿Para que sirve el comando nslookup?

te ayuda a entender cómo tu computadora traduce nombres de sitios web en números para conectarse a ellos. Si eso no funciona, podrías tener problemas para acceder a sitios.

3.- ¿Para que sirve el comando netstat?

muestra información sobre lo que está pasando en tu red. Puedes ver si hay conexiones extrañas o si hay conflictos entre programas que usan la red. Es útil para identificar problemas en la red.

4.- ¿Para que sirve el comando tasklist?

muestra una lista de los programas que se están ejecutando en una computadora con Windows. Ayuda a las personas a ver qué aplicaciones están funcionando y cuántos recursos utilizan.

5.- ¿Para que sirve el comando taskkill?

sirve para detener programas o servicios que no responden o están causando problemas en una computadora con Windows. Puedes usarlo para cerrar esos programas problemáticos.

6.- ¿Para que sirve el comando tracert?

rastrea el camino que siguen los datos desde tu computadora hasta otro lugar en la red. Esto te ayuda a descubrir dónde pueden haber problemas, como demoras o bloqueos, en el camino de tus datos.

7.- ¿Como ayudan los primeros tres comandos para detectar problemas en la red?

Ping te ayuda a saber si tu computadora puede acceder a otras computadoras es decir si se encuentra en una red, nslookup te muestra las ip de los sitios, si hay algún problema en la conexión pues seria indicios que no tienes acceso a una red o internet, netstat es una

Comando atm adm:

## Ejemplos

atmadm /c

atmadm /a

atmadm /s

Por ejemplo, para enumerar todos los trabajos de BITS, puede emitir el comando `bitsadmin /list /verbose`. Esta es una captura de pantalla de la salida de ejemplo de ese comando.

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Enterprise>bitsadmin /list /verbose

BITSADMIN version 3.0
BITS administration utility.
(C) Copyright Microsoft Corp.

GUID: {XXXXXXXX-XXXX-4379-BAC1-000000000000} DISPLAY: "Microsoft Outlook Offline Address Book (c4b6b7cf-
TYPE: DOWNLOAD STATE: TRANSFERRED OWNER: {XXXXXXXX-XXXX-4379-BAC1-000000000000}
PRIORITY: HIGH FILES: 1 / 1 BYTES: 18162 / 18162
CREATION TIME: 12/20/2018 7:26:28 PM MODIFICATION TIME: 12/20/2018 7:26:30 PM
COMPLETION TIME: 12/20/2018 7:26:30 PM ACL FLAGS:
NOTIFY INTERFACE: UNREGISTERED NOTIFICATION FLAGS: 3
RETRY DELAY: 300 NO PROGRESS TIMEOUT: 3600 ERROR COUNT: 1
PROXY USAGE: PRECONFIG PROXY LIST: NULL PROXY BYPASS LIST: NULL
DESCRIPTION:
JOB FILES:
18162 / 18162 WORKING C:\Users\{XXXXXXXX-XXXX-4379-BAC1-000000000000}\AppData\Local\Microsoft\Outlook\OfflineAddressBook\
NOTIFICATION COMMAND LINE: none
owner MIC integrity level: MEDIUM
owner elevated? false

Peercaching flags
Enable download from peers :false
Enable serving to peers :false

CUSTOM HEADERS: X-User-Identity: SMTP: {XXXXXXXX-XXXX-4379-BAC1-000000000000}
```

El Stop-Process cmdlet detiene uno o varios procesos en ejecución. Puede especificar un proceso por nombre de proceso o identificador de proceso (PID) o pasar un objeto de

proceso a Stop-Process. Stop-Process funciona solo en procesos que se ejecutan en el equipo local.

## Ejemplo 2: Detener una instancia específica de un proceso

```
PowerShell Copiar

PS C:\> Stop-Process -Id 3952 -Confirm -PassThru

Confirm
Are you sure you want to perform this action?
Performing operation "Stop-Process" on Target "notepad (3952)".
[Y] Yes [A] Yes to All [N] No [L] No to All [S] Suspend [?] Help
(default is "Y"):y
Handles NPM(K) PM(K) WS(K) VM(M) CPU(s) Id ProcessName
-----
41 2 996 3212 31 3952 notepad
```

Este comando detiene una instancia determinada del proceso de Bloc de notas. Usa el identificador de proceso 3952 para identificar el proceso. El parámetro **Confirm** le dirige a PowerShell para que le pida antes de que detenga el proceso. Dado que el mensaje incluye el nombre del proceso además de su identificador, se recomienda este procedimiento. El parámetro **PassThru** pasa el objeto de proceso al formateador para mostrarlo. Sin este parámetro, no habría ninguna presentación después de un **Stop-Process** comando.

## Comando ftp:

Transfiere archivos hacia y desde un equipo que ejecuta un servicio de servidor del Protocolo de transferencia de archivos (ftp). Este comando se puede usar de forma interactiva o en modo por lotes mediante el procesamiento de archivos de texto ASCII.

### Ejemplos

Para iniciar sesión en el servidor ftp denominado `ftp.example.microsoft.com`, escriba:

```
ftp ftp.example.microsoft.com
```

Para iniciar sesión en el servidor ftp denominado `ftp.example.microsoft.com` y ejecutar los comandos **ftp** contenidos en un archivo denominado *resync.txt*, escriba:

```
ftp -s:resync.txt ftp.example.microsoft.com
```

## Comando getmac:


Devuelve la dirección del control de acceso multimedia (MAC) y la lista de protocolos de red asociados a cada dirección para todas las tarjetas de red de cada equipo, ya sea localmente o a través de una red. Este comando es especialmente útil cuando desea escribir la dirección MAC en un analizador de red o cuando necesite saber qué protocolos están actualmente en uso en cada adaptador de red de un equipo.




## Ejemplos

En los ejemplos siguientes se muestra cómo puede usar el comando **getmac**:


```
getmac /fo table /nh /v
```

 Copiar


```
getmac /s srvmain
```

 Copiar


```
getmac /s srvmain /u maindom\hiropln
```

 Copiar


```
getmac /s srvmain /u maindom\hiropln /p p@ssw23
```

 Copiar

```
getmac /s srvmain /u maindom\hiropln /p p@ssw23 /fo list /v
```

 Copiar

```
getmac /s srvmain /u maindom\hiropln /p p@ssw23 /fo table /nh
```

 Copiar

## Comando hostname:

### Ejemplos

- Para mostrar el nombre del equipo, escriba:

```
shell
```

 Copiar

```
hostname
```

- Para mostrar el nombre del equipo en mayúsculas:

```
shell
```

 Copiar

```
echo %COMPUTERNAME%
```

- Para modificar la salida del nombre de host:

```
shell
```

 Copiar

```
set "_CLUSTER_NETWORK_NAME_=Altered Computer Name"  
hostname
```

## Comando nbtstat:

Muestra estadísticas del protocolo NetBIOS a través de TCP/IP (NetBT), tablas de nombres NetBIOS para el equipo local y equipos remotos, y la caché de nombres NetBIOS. Este comando también permite actualizar la caché de nombres NetBIOS y los nombres registrados con el Servicio de nombres Internet de Windows (WINS). Si se usa sin parámetros, este comando muestra información de la Ayuda.

## Ejemplos

Para mostrar la tabla de nombres NetBIOS del equipo remoto con el nombre de equipo NetBIOS de *CORP07*, escriba:

```
nbtstat /a CORP07
```

Para mostrar la tabla de nombres NetBIOS del equipo remoto asignado a la dirección IP de *10.0.0.99*, escriba:

```
nbtstat /A 10.0.0.99
```

Para mostrar la tabla de nombres NetBIOS del equipo local, escriba:

```
nbtstat /n
```

Para mostrar el contenido de la caché de nombres NetBIOS del equipo local, escriba:

```
nbtstat /c
```

Para purgar la caché de nombres NetBIOS y volver a cargar las entradas etiquetadas previamente en el archivo *Lmhosts* local, escriba:

## Comando net:

### NET

CUENTAS

COMPUTADORA

CONFIG

CONTINUAR

ARCHIVO

GRUPO

AYUDA

HELPMSG

LOCALGROUP

NOMBRE

PAUSA

IMPRESIÓN

ENVIAR

SESIÓN

COMPARTIR

EMPEZAR

ESTADÍSTICAS

PARADA

HORA

Uso



USUARIO


VISTA

## Comando net use:

Cuando un usuario no administrativo intenta volver a conectarse a una unidad de red compartida que el usuario ya ha usado, se puede generar el error del sistema 85 (nombre del dispositivo local ya en uso).

Por ejemplo, la ejecución de la siguiente secuencia de comandos en un script de inicio de sesión o desde un símbolo del sistema muestra el problema:

Consola

 Copiar

```
net use r: /d
net use r: \\servername\share
net use r: /d
net use r: \\servername\share
```

El comportamiento no se produce para los usuarios con privilegios administrativos.

## Comando netsh:


Netsh es una utilidad de scripting de línea de comandos que permite mostrar o modificar la configuración de red de un equipo actualmente en ejecución. Los comandos netsh se pueden ejecutar escribiendo comandos en el shell de netsh y se usan en archivos por lotes o scripts.

Al establecer el parámetro **interfaz** para redes IPv4 con un valor de cadena de **conexión de red inalámbrica** a DHCP, use comillas dobles alrededor del valor de cadena. Por ejemplo:

 Copiar


```
netsh interface ipv4>set address name="Wireless Network Connection" dhcp
```

Como alternativa para las interfaces de red, se puede usar el número de índice en lugar del nombre que tenga asociado. Por ejemplo:


 Copiar

```
netsh interface ipv4>set address name=15 dhcp
```

Para buscar el nombre o índice de las interfaces conectadas, es necesario estar en el subcontexto de interfaz IPv4 o IPv6 y escribir **mostrar interfaces**. Por ejemplo:

 Copiar

```
netsh interface ipv4>show interfaces
```

 Copiar

```
netsh interface ipv6>show interfaces
```

## Comando pathping:

Este comando envía múltiples mensajes de solicitud de eco a cada enrutador entre un origen y un destino, durante un periodo de tiempo, y después calcula los resultados basándose en los paquetes devueltos por cada enrutador.

### Ejemplo de la salida del comando pathping

```
D:\>pathping /n contoso1
Tracing route to contoso1 [10.54.1.196]
over a maximum of 30 hops:
 0  172.16.87.35
 1  172.16.87.218
 2  192.168.52.1
 3  192.168.80.1
 4  10.54.247.14
 5  10.54.1.196
computing statistics for 125 seconds...
Hop  RTT      Source to Here   This Node/Link   address
 0                                0/ 100 = 0%      |
 1  41ms      0/ 100 = 0%      0/ 100 = 0%      172.16.87.218
 2  22ms      16/ 100 = 16%    13/ 100 = 13%    |
 3  24ms      13/ 100 = 13%    3/ 100 = 3%      192.168.52.1
 4  21ms      14/ 100 = 14%    0/ 100 = 0%      |
 5  24ms      13/ 100 = 13%    0/ 100 = 0%      10.54.247.14
Trace complete.
```

## Comando rcp:

La copia remota (rcp) es un comando que se usa en los sistemas operativos Unix para copiar de forma remota uno o más archivos entre máquinas. Los archivos se transfieren a través del protocolo TCP / IP.

El argumento de archivo o directorio contiene un nombre de archivo remoto o un nombre de archivo local, generalmente con el formato [[protegido por correo electrónico]] rhost: ruta. La copia remota utiliza el archivo .rhosts con fines de autenticación. También puede utilizar Kerberos para la autenticación.

### Ejemplos

Utilice el comando rcp para copiar un archivo remoto a un local de guardar.

Hacer que el ordenador local para el rootlocal cuenta corriente, la cuenta de host remoto para la raíz, el archivo en el host remoto (218.6.132.5) Inicio guía "testfile" copia en el directorio "prueba" local, a continuación, introduzca el siguiente comando:

```
rcp root@218.6.132.5:./testfile testfile #复制远程文件到本地
rcp root@218.6.132.5:home/rootlocal/testfile testfile
#要求当前登录账户cmd 登录到远程主机
rcp 218.6.132.5:./testfile testfile
```

Nota: El "PCR" comando no volverá después de la aplicación de la información, sólo tiene que comprobar si el archivo "testfile" en la "prueba" directorio. Si está presente, indica que la operación de copia remota tiene éxito, de otro modo no la operación de copia remota.

## Comando rexec:

Ejecuta comandos en host remotos que ejecutan el servicio REXEC.  
Rexec autentifica el nombre de usuario en el host remoto antes de

ejecutar el  
comando especificado.

REXEC host [-l nombre\_usuario] [-n] comando

host                      Especifica el host remoto en el que se va a  
ejecutar el  
comando.  
-l nombre\_usuario      Especifica el nombre de usuario en el host  
remoto.  
-n                        Redirecciona la entrada de REXEC a NULL.  
comando                Especifica el comando que se va a ejecutar.

## Comando route:

### Ejemplos

Para mostrar todo el contenido de la tabla de enrutamiento de IP, escriba:

Símbolo del sistema de Windows

 Copiar

```
route print
```

Para mostrar las rutas en la tabla de enrutamiento de IP que comienza por 10, escriba:

Símbolo del sistema de Windows

 Copiar

```
route print 10.*
```

Para agregar una ruta predeterminada con la dirección de puerta de enlace predeterminada 192.168.12.1, escriba:

Símbolo del sistema de Windows

 Copiar

```
route add 0.0.0.0 mask 0.0.0.0 192.168.12.1
```

Para agregar una ruta al destino 10.41.0.0 con la máscara de subred 255.255.0.0 y la dirección del próximo salto 10.27.0.1, escriba:

Símbolo del sistema de Windows

 Copiar

```
route add 10.41.0.0 mask 255.255.0.0 10.27.0.1
```

## Comando rpcping:

Para averiguar si el servidor Exchange al que se conecta a través de RPC/HTTP es accesible, escriba:

```
rpcping /t ncacn_http /s exchange_server /o RpcProxy=front_end_proxy /P  
username,domain,* /H Basic /u NTLM /a connect /F 3
```

## Comando rsh:

SSH, (o Secure Shell), es un protocolo de red criptográfico utilizado para asegurar las conexiones de red a través de una red no segura. Para usar SSH, debes usar un cliente SSH para conectarte al servidor. Una vez conectado, puedes ejecutar comandos manualmente dentro de una aplicación de terminal.

## SSH

Con SSH, utilizas un cliente de terminal (o Shell) para conectarte al servidor. No hay una descripción visual de datos dentro del Shell. Todo es texto de línea de comandos. Por ejemplo, este comando comprueba los nameservers para dreamhost.com:

```
[server]$ dig ns +short dreamhost.com
ns1.dreamhost.com
ns2.dreamhost.com
ns3.dreamhost.com
```

## Comando tcmsetup:

La herramienta de línea de comandos TcmSetup configura o deshabilita el cliente de telefonía. Para que las funciones de telefonía operen correctamente, debe ejecutar **tcmsetup** para especificar los servidores remotos que usarán los clientes de telefonía.

Configuración de un cliente para usar un servidor remoto

Sintaxis

**tcmsetup [/q] [/x] /c Server1 [Server2...]**

Parámetros

**/q**

Impide que se muestren los cuadros de mensaje.

**/x**

Especifica que se usarán devoluciones de llamada orientadas a la conexión en las redes de tráfico intenso donde la pérdida de paquetes es elevada. Si se omite este parámetro, se usarán devoluciones de llamada sin conexión.

**/c**

Obligatorio. Especifica la configuración del cliente.

**servidor1**

Obligatorio. Especifica el nombre del servidor remoto que contiene los proveedores de servicios de telefonía que usará el cliente. El cliente usará las líneas y los teléfonos de este proveedor de servicios. El cliente debe encontrarse en el mismo dominio que el servidor o bien en un dominio que tenga una relación de confianza bidireccional con el dominio que contiene el servidor.

**servidor2...**

Especifica los servidores adicionales que estarán a disposición de este cliente. Si especifica una lista de servidores, separe los nombres con un espacio.

**/?**

Muestra la Ayuda en el símbolo del sistema.

Deshabilitación de un cliente de telefonía

Sintaxis

**tcmsetup [/q] /c /d**

**/q**

Impide que se muestren los cuadros de mensaje.

**/c**

Obligatorio. Especifica la configuración del cliente.

**/d**

Obligatorio. Borra la lista de servidores remotos. Deshabilita el cliente TAPI, ya que le impide usar los proveedores de servicios TAPI que se encuentran en los servidores remotos.

**/?**

Muestra la Ayuda en el símbolo del sistema.

Consideraciones adicionales

- Para que un usuario del cliente pueda usar un teléfono o una línea en un servidor de telefonía, el administrador del servidor de telefonía debe asignar el usuario al teléfono o la línea.
- La lista de servidores de telefonía creada con este comando reemplazará cualquier lista existente que esté a disposición del cliente. Este comando no se puede usar para agregar a la lista existente.

## Comando Telnet:

### Ejemplos


Para usar telnet para conectarse al equipo que ejecuta el servicio de servidor telnet en *telnet.microsoft.com*, escriba:

```
telnet telnet.microsoft.com
```

 Copiar

Para usar telnet para conectarse al equipo que ejecuta el servicio de servidor telnet en *telnet.microsoft.com* en el puerto TCP 44 y para registrar la actividad de sesión en un archivo local denominado *telnetlog.txt*, escriba:

```
telnet /f telnetlog.txt telnet.microsoft.com 44
```

 Copiar


## Comando tftp:

Transfiere archivos hacia y desde un equipo remoto, normalmente un equipo que ejecuta UNIX, que ejecuta el servicio Trivial File Transfer Protocol (tftp) o demonio. TFTP lo usan principalmente los dispositivos o sistemas incrustados que recuperan firmware, información de configuración o una imagen del sistema durante el proceso de arranque desde un servidor TFTP.

### Ejemplos

Para copiar el archivo *boot.img* desde el equipo remoto *Host1*, escriba:

```
tftp -i Host1 get boot.img
```

 Copiar

