# INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

# Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

# INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



# PROGRAMACIÓN CON MEMORIA DINÁMICA

TAREA 2. MEMORIA DINÁMICA Y ARCHIVOS

Autor: Manzano López de Ortigosa Luis Enrique

Presentación: 5 pts. Funcionalidad: 45 pts. Pruebas: 15 pts.

12 de junio de 2018. Tlaquepaque, Jalisco,

- Falta describir las pruebas (escenario, y resultados de la experimentación).
- Tienes algunos detalles en el tema de funcionalidad: eliminación y modificación de datos en archivos.

#### Instrucciónes para entrega de tarea

Esta tarea, como el resto, es **IMPRESCINDIBLE** entregar los entregables de esta actividad de la siguiente manera:

- Reporte: vía moodle en un archivo PDF.
- **Código:** vía su repositorio **Github**.

La evaluación de la tarea comprende:

- 10% para la presentación
- 60% para la funcionalidad
- 30% para las pruebas

Es necesario responder el apartado de conclusiones, pero no se trata de llenarlo con paja. Si no se aprendió nada al hacer la práctica, es preferible escribir eso. Si el apartado queda vacío, se restarán puntos al porcentaje de presentación.

### Objetivo de la actividad

El objetivo de la tarea es que el alumno aplique los conocimientos y habilidades adquiridos en el tema de manejo de memoria dinámica y archivos utilizando el lenguaje ANSI C.

#### Descripción del problema

Ahora tienes los conocimientos para enfrentarte a un nuevo proyecto llamado **MyDB**. En este proyecto vas a recrear una parte de un sistema de transacciones bancarias. Para esto vas a requerir del uso de:

- Estructuras
- Funciones y paso de parámetros
- Apuntadores
- Memoria Dinámica
- Archivos binarios

El sistema **MyDB** al ser ejecutado deberá mostrar al usuario una interfaz con el siguiente menú principal:

#### << Sistema MyDB >>

- 1. Clientes
- 2. Cuentas
- 3. Transacciones
- 4. Salir

El sistema MyDB debe realizar automáticamente, las siguientes operaciones:

A) Si el sistema MyDB se ejecutó por primera vez, este deberá crear tres archivos binarios: clientes.dat, cuentas.dat y transacciones.dat. Para esto el sistema debe solicitar al usuario indicar la ruta de acceso (por ejemplo, c:\\carpeta\\) en donde se desea crear los archivos (esta información deberá ser almacenada en un archivo de texto llamado mydb.sys).

#### Clientes

La opción Clientes debe mostrar un submenú con las siguientes opciones:

-	Nuevo cliente	Registra los datos de un nuevo cliente del banco
-	Buscar cliente	Permite consultar la información de un usuario a partir de su id_cliente.
-	Eliminar cliente	Si existe, elimina un usuario deseado del sistema. Esto implica que

deben Borrarse las cuentas registradas a nombre del usuario

(utilice id usuario para buscar).

- **Imprimir** clientes Imprime la información de todos los clientes registrados en el sistema.

La información que el sistema requiere almacenar sobre cada cliente es la siguiente:

- Id\_usuario (es un número entero que se genera de manera consecutiva, clave única)
- Nombre
- Apellido materno
- Apellido paterno
- Fecha de nacimiento (tipo de dato estructurado: dd/mm/aaaa)

Para gestionar la información de los clientes, defina un tipo de dato estructurado llamado **Usuario**, utilice instancias de Usuario para capturar la información desde el teclado y posteriormente guardarlo en el archivo usuario.dat.

Un ejemplo del contenido que se estará almacenando en el archivo usuario.dat es el siguiente:

id_usuario	nombre	apellido_paterno	apellido_materno	fecha_nacimiento
1	Ricardo	Perez	Perez	{3,10, 2010}
2	Luis	Rodriguez	Mejía	{2,7, 2005}
3	Gabriela	Martínez	Aguilar	{7,11,2015}

**Importante:** considere que no pueden existir datos **id\_usuario** repetidos y que es un valor autonúmerico. Adicionalmente, recuerde que al inicio el archivo no tendrá datos.

#### **Cuentas**

La opción **Cuentas** debe mostrar un submenú con las siguientes opciones:

- <b>Nueva</b> cu	enta	Registra una cuenta nueva a nombre de un usuario, utilice id_cliente para relacionar el usuario y la cuenta. Antes de crear la nueva cuenta se debe verificar que el usuario exista en el sistema. Adicionalmente, se debe indicar el saldo con el que se abre la cuenta. Por ejemplo; \$1000.
- <b>Buscar</b> cu	ienta	Permite consultar en pantalla la información de una cuenta en el sistema a partir de su <b>id_cuenta</b> . En pantalla debe mostrarse: <b>id_cuenta</b> , <b>nombre de cliente</b> , <b>saldo de la cuenta</b> .
- Eliminar	cuenta	Si existe, elimina la cuenta deseada en el sistema.
- Imprimir	cuentas	Imprime la información de todas las cuentas registradas en el sistema. En pantalla debe mostrarse un listado con la siguiente información de las cuentas: id_cuenta, nombre de cliente, saldo de la cuenta.

La información que el sistema requiere almacenar sobre cada cuenta es la siguiente:

- id\_cuenta (es un número entero que se genera de manera consecutiva, clave única)
- id usuario (indica a quien pertenece la cuenta)
- Saldo
- Fecha de apertura (tipo de dato estructurado: dd/mm/aaaa)

Para gestionar la información de las cuentas, defina un tipo de dato estructurado llamado **Cuenta**, utilice instancias de **Cuenta** para capturar la información desde el teclado y posteriormente guardarlo en el archivo **cuenta.dat**.

Un ejemplo del contenido que se estará almacenando en el archivo cuenta.dat es el siguiente:

id_cuenta	Id_usuario	Saldo	fecha_apertura
1	1	Perez	{12,6, 2018}
2	2	Rodriguez	{2,7, 2018}
3	1	Martínez	{7,3,2018}

**Importante:** considere que no pueden existir valores de **id\_cuenta** repetidos y que es un valor autonúmerico. Adicionalmente, observe que un usuario puede tener más de una cuenta.

#### **Transacciones**

Depósito

La opción **Transacciones** debe mostrar un submenú con las siguientes opciones:

	Берозно	requiere: id_cuenta, monto a depositar (valide que la cuenta exista).		
-	Retiro	Permite a un cliente disponer del dinero que tiene una cuenta bancaria. Para esto el sistema requiere: id cuenta, monto a retirar		

(valide que la cuenta existe y que tiene fondos suficientes).

Transferencia

Permite a un cliente transferir dinero de una cuenta origen a una

ferencia

Permite a un cliente transferir dinero de una cuenta origen a una cuenta destino. Para esto el sistema requiere: id\_cuenta origen, id\_cuenta destino, monto a transferir (valide que existan ambas cuentas y que la cuenta origen tiene fondos suficientes).

Permite incrementar el saldo de la cuenta, para esto el sistema.

La información que el sistema requiere almacenar sobre cada transacción es la siguiente:

- id\_transacción (es un número entero que se genera de manera consecutiva, no se puede repetir)
- Tipo de operación (depósito, retiro, transferencia)
- Cuenta origen
- Cuenta destino (se utiliza para las operaciones de transferencia, en otro caso, NULL)

- Fecha de la transacción
- Monto de la transacción

Para gestionar la información de las trasferencias, defina un tipo de dato estructurado llamado **Transferencia**, utilice instancias de Transferencia para capturar la información desde el teclado y posteriormente guardarlo en el archivo transferencia.dat.

Un ejemplo del contenido que se estará almacenando en el archivo **transferencia.dat** es el siguiente:

id_transaccion	tipo_transaccion	Id_cuenta_origen	Id_cuenta_destino	fecha_transaccion	monto_transaccion
1	Retiro	1	Null	{12,6, 2018}	\$100
2	Deposito	2	Null	{12,6, 2018}	\$5000
3	Transferencia	2	1	{12,6,2018}	\$1500

**Importante:** considere que no pueden existir datos **id\_transaccion** repetidos y que es un valor autonúmerico. Adicionalmente, recuerde que al inicio el archivo no tendrá datos y que los saldos de las cuentas deberán afectarse por las transacciones realizadas.

## SOLUCIÓN DEL ALUMNO, PRUEBAS Y CONCLUSIONES

## Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
typedef enum{true, false}Boolean;
typedef enum{deposit=1, withdraw, transfer}Operation;
#define MAX 100
typedef struct{
      short Dia;
      short Mes;
      short Anio;
}FdN;
typedef struct{
      int Id_usuario;
      char Nombre[20];
      char apellidoPaterno[20];
      char apellidoMaterno[20];
      FdN
             DoB;
}Usuario;
typedef struct{
      int Id_usuario;
      int Id_cuenta;
      long int Saldo;
      FdN FdA;
}Cuenta;
typedef struct{
      int Id_trans;
      Operation Op;
      int Id_Cuenta_Origen;
      int Id_Cuenta_Destino;
      FdN FdT;
      long int Monto;
}Trans;
void Menu_Principal();
Boolean Menu_Clientes();
Usuario *Crear_Cliente(Usuario*);
Usuario Buscar_Cliente(int);
Boolean Eliminar_Cliente();
Boolean Imprimir Clientes();
Boolean Menu_Cuentas();
Cuenta *Nueva Cuenta(Cuenta*);
```

```
Cuenta Buscar_Cuenta(int);
Boolean Eliminar Cuenta(int);
Boolean Imprimir_Cuentas();
Boolean Menu Transacciones();
Trans *Trans_Deposito(Trans*);
Trans *Trans_Retiro(Trans*);
Trans *Trans_Transferencia(Trans*);
Boolean Imprimir_Transferencias();
void First_Setup();
int size_struct(FILE *aF, int n);
int main(void) {
       setvbuf(stdout, NULL, _IONBF, 0);
       FILE *Route;
       Route=fopen("mydb.sys", "r");
       if (Route==NULL)
               First_Setup();
       fclose(Route);
       Menu_Principal();
       return EXIT_SUCCESS;
void Menu_Principal(){
       short opcion;
       do{
               printf("\n<< Sistema MyDB >>\n");
printf("[1] Clientes \n");
printf("[2] Cuentas \n");
printf("[3] Transacciones \n");
               printf("[4] Salir \n");
scanf("%hi", &opcion);
               switch (opcion){
               case 1:
                      Menu Clientes();
                      break;
               case 2:
                      Menu_Cuentas();
                      break;
               case 3:
                      Menu_Transacciones();
                      break:
       }
while (opcion!=4);
```

```
Boolean Menu Clientes(){
       short opcion, id;
       Usuario *temp;
      Usuario tempU;
      do{
              printf("<< Menu Clientes >>\n");
              printf("1. Nuevo Cliente\n");
              printf("2. Buscar Cliente\n");
             printf("3. Eliminar Cliente \n");
printf("4. Imprimir Clientes \n");
printf("5. <--- \n");</pre>
             scanf("%hi", &opcion);
              switch (opcion){
              case 1:
                     Crear_Cliente(temp);
                    break:
              case 2:
                     printf("Numero de ID del Usuario: ");
                    scanf("%hi", &id);
                     tempU=Buscar_Cliente(id);
                     printf("ID_Usuario
                                             Nombre(s)
                                                            Apellido Paterno
                      Fecha de Nacimiento\n");
Apellido Materno
                     printf("%-15d%-15s%-21s%-21s%hi/%hi/%hi\n", tempU.Id_usuario,
tempU.Nombre, tempU.apellidoPaterno, tempU.apellidoMaterno,
tempU.DoB.Dia,tempU.DoB.Mes,tempU.DoB.Anio);
                     break;
              case 3:
                     printf("Numero de ID del Usuario: ");
                     scanf("%hi", &id);
                     Eliminar_Cliente(id);
                    break;
              case 4:
                     Imprimir_Clientes();
                    break;
       }while (opcion!=5);
       return true;
Usuario *Crear_Cliente(Usuario *quien){
       int nReg, index;
       FILE *aux;
       char aux r[MAX];
       aux=fopen("mydb.sys", "r");
       fgets(aux_r, MAX, aux);
       fclose(aux);
```

```
strcat(aux_r, "\\clientes.dat");
      aux=fopen(aux_r, "ab");
      if (aux==NULL)
             puts("Error al abrir archivo Clientes");
      nReg=size_struct(aux, 1);
      if (nReg==0)
             index=1;
      else if(nReg!=0)
             index=nReg+1;
      rewind(aux);
      quien=(Usuario*)malloc(sizeof(Usuario));
      if (quien!=NULL){
             quien->Id_usuario=index;
             puts("Introduzca el Nombre del nuevo cliente: ");
             scanf("%s", quien->Nombre);
             puts("Introduzca el Apellido Paterno del nuevo cliente: ");
             scanf("%s", quien->apellidoPaterno);
             puts("Introduzca el Apellido Materno del nuevo cliente: ");
             scanf("%s", quien->apellidoMaterno);
             puts("Introduzca la Fecha de Nacimiento (dd/mm/aaaa): ");
             scanf("%hi/%hi/%hi", &quien->DoB.Dia, &quien->DoB.Mes, &quien-
>DoB.Anio);
             fflush(stdin);
      }
      fwrite(quien, sizeof(Usuario), 1, aux);
      fclose(aux);
      return quien;
Usuario Buscar_Cliente(int n){
      FILE *aux;
      Usuario temp;
      char r_aux[MAX];
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(r_aux, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(r_aux, "\\clientes.dat");
      aux=fopen(r_aux, "rb");
      if(aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Clientes");
      fseek(aux, (n-1)*sizeof(Usuario), SEEK_SET);
```

```
fread(&temp, sizeof(Usuario),1, aux);
       fclose(aux);
       return temp;
Boolean Eliminar Cliente(int n){
Boolean Imprimir Clientes(){
       FILE *aux;
      Usuario temp;
       int nReg;
       char aux_r[MAX];
       aux=fopen("mydb.sys", "r+");
       if (aux==NULL)
              puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
       fgets(aux_r, MAX, aux);
       fclose (aux);
       strcat(aux_r, "\\clientes.dat");
       aux=fopen(aux_r, "rb");
       if(aux==NULL)
              puts("Error abriendo el archivo de Clientes");
       nReg=size_struct(aux, 1);
       printf("ID_Usuario
                             Nombre(s)
                                               Apellido Paterno
                                                                      <u>Apellido</u>
             Fecha de Nacimiento\n");
Materno
       for (short i=0; i<nReg; i++){</pre>
              fread(&temp, sizeof(Usuario),1, aux);
              printf("%-15d%-14s%-21s%-21s%hi/%hi/%hi\n", temp.Id_usuario,
temp.Nombre, temp.apellidoPaterno, temp.apellidoMaterno,
temp.DoB.Dia,temp.DoB.Mes,temp.DoB.Anio);
       fclose(aux);
       printf("\n");
       return true;
Boolean Menu_Cuentas(){
       short opcion, id;
       Cuenta *temp, tempC;
      Usuario tempU;
       do{
              printf("<< Menu Cuentas >>\n");
              printf("1. Nueva Cuenta\n");
              printf("2. Buscar Cuenta\n");
             printf("3. Eliminar Cuenta \n");
printf("4. Imprimir Cuentas \n");
printf("5. <---\n");</pre>
              scanf("%hi", &opcion);
```

```
switch (opcion){
             case 1:
                    Nueva_Cuenta(temp);
                    break;
             case 2:
                    printf("Numero de ID de la Cuenta: ");
                    scanf("%hi", &id);
                    tempC=Buscar_Cuenta(id);
                    tempU=Buscar_Cliente(tempC.Id_usuario);
                    printf("ID_Cuenta
                                          Nombre(s)
                                                         Saldo\n");
                    printf("%-14d%-14s%li\n", tempC.Id_cuenta, tempU.Nombre,
tempC.Saldo);
                    break;
             case 3:
                    printf("Numero de ID de la Cuenta a Eliminar: ");
                    scanf("%hi", &id);
Eliminar_Cuenta(id);
                    break;
             case 4:
                    Imprimir_Cuentas();
                    break;
      }while (opcion!=5);
      return true;
Cuenta *Nueva_Cuenta(Cuenta *cual){
      FILE *aux;
      Usuario tempU;
      char aux_r[MAX];
      int nReg, index, ID;
      aux=fopen("mydb.sys", "r");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(aux_r, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(aux_r, "\\cuentas.dat");
      aux=fopen(aux_r, "ab");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Cuentas");
      printf("Ingrese el ID del cliente a crear la cuenta: ");
      scanf("%d", &ID);
      nReg=size_struct(aux, 2);
```

```
if (nReg==0)
             index=1;
      else if(nReg!=0)
             index=nReg+1;
      tempU=Buscar_Cliente(ID);
      cual=(Cuenta*)malloc(sizeof(Cuenta));
      if (cual!=NULL){
             cual->Id_cuenta=index;
             cual->Id_usuario=tempU.Id_usuario;
             puts("Ingrese el Saldo inicial: ");
             scanf("%li", &cual->Saldo);
             puts("Ingrese la Fecha de creación (dd/mm/aaaa): ");
             scanf("%hi/%hi", &cual->FdA.Dia, &cual->FdA.Mes, &cual-
>FdA.Anio);
             fflush(stdin);
      fwrite(cual, sizeof(Cuenta),1, aux);
      fclose(aux);
      return cual;
Cuenta Buscar_Cuenta(int n){
      FILE *aux;
      Cuenta tempC;
      char r_aux[MAX];
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(r_aux, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(r_aux, "\\cuentas.dat");
      aux=fopen(r_aux, "rb");
      if(aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Cuentas");
      fseek(aux, (n-1)*sizeof(Cuenta), SEEK_SET);
      fread(&tempC, sizeof(Cuenta),1, aux);
      fclose(aux);
      return tempC;
Boolean Eliminar Cuenta(int n){
      //Cuenta tempC;
      //tempC=1;
      return true;
```

```
Boolean Imprimir Cuentas(){
        FILE *aux;
        Cuenta tempC;
       Usuario tempU;
        int nReg;
        char aux_r[MAX];
        aux=fopen("mydb.sys", "r+");
        if (aux==NULL)
               puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
        fgets(aux_r, MAX, aux);
        fclose (aux);
       strcat(aux_r, "\\cuentas.dat");
aux=fopen(aux_r, "rb");
        if(aux==NULL)
               puts("Error abriendo el archivo de Clientes");
        nReg=size_struct(aux, 2);
        printf("ID_Cuenta
                                 Nombre(s)
                                                  Saldo\n");
       for (short i=0; i<nReg; i++){</pre>
               tempC=Buscar_Cuenta(i+1);
               tempU=Buscar_Cliente(tempC.Id_usuario);
printf("%-14d%-14s%li\n", tempC.Id_cuenta, tempU.Nombre,
tempC.Saldo);
        fclose(aux);
        return true;
Boolean Menu_Transacciones(){
        short opcion;
        Trans *tempT;
       do{
               printf("<< Menu <u>Transacciones</u> >>\n");
printf("1. <u>Deposito</u>\n");
               printf("2. Retiro\n");
               printf("3. Transferencia \n");
               printf("4. <u>Imprimir Transferencias</u>\n");
printf("5. <---\n");</pre>
               scanf("%hi", &opcion);
               switch (opcion){
               case 1:
                       Trans_Deposito(tempT);
                       break:
               case 2:
                       Trans_Retiro(tempT);
```

```
case 3:
                    Trans_Transferencia(tempT);
                    break;
             case 4:
                    Imprimir_Transferencias();
      }while(opcion!=5);
      return true;
Trans *Trans_Deposito(Trans *que){
      FILE *aux, *aux2;
      char aux_r[MAX], aux_r2[MAX];
      int nReg, index, ID, monto;
      Cuenta tempC;
      time_t t = time(NULL);
      struct tm tm = *localtime(&t);
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(aux_r, MAX, aux);
      rewind(aux);
      fgets(aux_r2, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(aux_r, "\\transacciones.dat");
      aux=fopen(aux_r, "ab");
      if(aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Transacciones");
      nReg=size_struct(aux, 3);
      if (nReg==0)
             index=1;
      else if(nReg!=0)
             index=nReg+1;
      que=(Trans*)malloc(sizeof(Trans));
      if (que!=NULL){
      printf("ID de la cuenta a hacer el Deposito: ");
      scanf("%d", &ID);
      que->Id Cuenta Destino=ID;
      tempC=Buscar_Cuenta(ID);
      strcat(aux_r2, "\\cuentas.dat");
aux2=fopen(aux_r2, "ab+");
      if (aux2==NULL)
```

```
printf("Error abriendo el archivo de Cuentas\n");
      printf("Monto a Depositar: ");
      scanf("%d", &monto);
      fseek(aux2, (ID-1)*sizeof(Trans), SEEK_SET);
      que->Monto=monto;
      tempC.Saldo+=monto;
      fwrite(&tempC, sizeof(Cuenta),1, aux2);
      fclose(aux2);
      que->Id Cuenta Origen=0;
      que->Op=deposit;
      que->Id_trans=index;
      que->FdT.Dia=tm.tm_mday;
      que->FdT.Mes=tm.tm_mon;
      que->FdT.Anio=tm.tm year;
      fwrite(que, sizeof(Trans),1, aux);
      fclose(aux);
      return que;
Trans *Trans Retiro(Trans* que){
      FILE *aux, *aux2;
      char aux_r[MAX],aux_r2[MAX];
      int nReg, index, monto, ID;
      Cuenta tempC;
      time_t t = time(NULL);
      struct tm tm = *localtime(&t);
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(aux_r, MAX, aux);
      rewind(aux);
      fgets(aux_r2, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(aux_r, "\\transacciones.dat");
      aux=fopen(aux_r, "ab");
      if(aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Transacciones");
      nReg=size_struct(aux, 3);
      if (nReg==0)
             index=1;
      else if(nReg!=0)
             index=nReg+1;
```

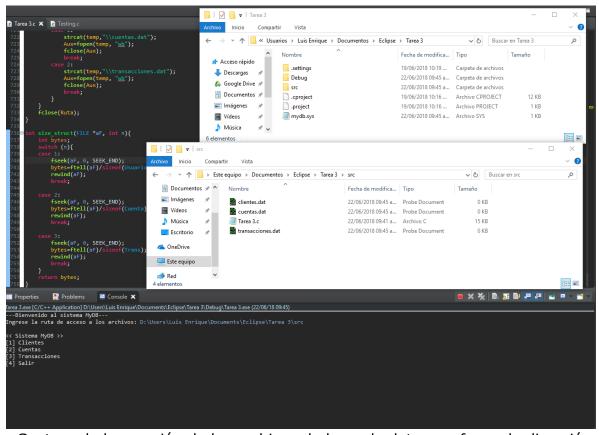
```
que=(Trans*)malloc(sizeof(Trans));
      if (que!=NULL){
             printf("ID de la cuenta a hacer el Retiro: ");
            scanf("%d", &ID);
             que->Id_Cuenta_Origen=ID;
             tempC=Buscar Cuenta(ID);
             strcat(aux_r2, "\\cuentas.dat");
             aux2=fopen(aux_r2, "ab");
             if (aux2==NULL)
                   printf("Error abriendo el archivo de Cuentas\n");
             printf("Monto a Retirar: ");
             scanf("%d", &monto);
             if(monto>tempC.Saldo){
                   printf("-La cantidad a retirar es mayor al saldo-\n");
                   return NULL;
             fseek(aux2, (ID-1)*sizeof(Trans), SEEK_SET);
             que->Monto=monto;
             tempC.Saldo-=monto;
             fwrite(&tempC, sizeof(Cuenta),1, aux2);
             fclose(aux2);
      que->Id Cuenta Destino=0;
      que->Op=withdraw;
      que->Id_trans=index;
      que->FdT.Dia=tm.tm mday;
      que->FdT.Mes=tm.tm_mon;
      que->FdT.Anio=tm.tm_year;
      fwrite(que, sizeof(Trans),1, aux);
      fclose(aux);
      return que;
Trans *Trans Transferencia(Trans* que){
      FILE *aux, *aux2;
      char aux_r[MAX],aux_r2[MAX];
      int nReg, index, monto, ID, ID2;
      Cuenta tempC, tempC2;
      time_t t = time(NULL);
      struct tm tm = *localtime(&t);
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(aux_r, MAX, aux);
      rewind(aux);
      fgets(aux_r2, MAX, aux);
```

```
fclose (aux);
strcat(aux_r, "\\transacciones.dat");
aux=fopen(aux_r, "ab");
if(aux==NULL)
      puts("Error abriendo el archivo de Transacciones");
nReg=size_struct(aux, 3);
if (nReg==0)
      index=1;
else if(nReg!=0)
      index=nReg+1;
que=(Trans*)malloc(sizeof(Trans));
if (que!=NULL){
      printf("ID de la cuenta Origen a hacer la Transferencia: ");
scanf("%d", &ID);
      que->Id_Cuenta_Origen=ID;
      printf("ID de la cuenta Destino a hacer la Transferencia: ");
      scanf("%d", &ID2);
      que->Id_Cuenta_Destino=ID2;
      tempC=Buscar_Cuenta(ID);
      tempC2=Buscar_Cuenta(ID2);
      strcat(aux_r2, "\\cuentas.dat");
      aux2=fopen(aux_r2, "ab");
      if (aux2==NULL)
             printf("Error abriendo el archivo de Cuentas\n");
      printf("Monto a Transferir: ");
      scanf("%d", &monto);
      if(monto>tempC.Saldo){
             printf("-La cantidad a transferir es mayor al saldo-\n");
             return NULL;
      fseek(aux2, (ID-1)*sizeof(Trans), SEEK_SET);
      que->Monto=monto;
      tempC.Saldo-=monto;
      tempC2.Saldo+=monto;
      fwrite(&tempC, sizeof(Cuenta),1, aux2);
      fwrite(&tempC2, sizeof(Cuenta),1, aux2);
      fclose(aux2);
que->Op=transfer;
que->Id_trans=index;
que->FdT.Dia=tm.tm_mday;
que->FdT.Mes=tm.tm mon;
que->FdT.Anio=tm.tm year;
fflush(stdin);
fwrite(que, sizeof(Trans),1, aux);
fclose(aux);
```

```
return que;
Boolean Imprimir Transferencias(){
      FILE *aux;
      Trans temp;
      int nReg;
      char aux_r[MAX], *aux_op;
      aux=fopen("mydb.sys", "r+");
      if (aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Ruta");
      fgets(aux_r, MAX, aux);
      fclose (aux);
      strcat(aux_r, "\\transacciones.dat");
      aux=fopen(aux_r, "rb");
      if(aux==NULL)
             puts("Error abriendo el archivo de Transacciones");
      nReg=size_struct(aux, 3);
      printf("ID_Transaccion
                                 <u>Tipo de Transaccion</u>
                                                           ID Cuenta Origen
                      Fecha de Transaccion
                                                Monto de la Transaccion\n");
ID <u>Cuenta</u> <u>Destino</u>
      for (short i=0; i<nReg; i++){</pre>
             fread(&temp, sizeof(Usuario),1, aux);
             switch (temp.Op){
             case 1:
                    aux_op="Deposito";
                   break;
             case 2:
                    aux_op="Retiro";
             case 3:
                    aux_op="Transferencia";
                   break;
             printf("%-19d%-24s%-21d%-22d%hi/%hi/%-20hi%li\n", temp.Id_trans,
aux_op, temp.Id_Cuenta_Origen, temp.Id_Cuenta_Destino,
temp.FdT.Dia,(temp.FdT.Mes)+1,(temp.FdT.Anio)+1900, temp.Monto);
      fclose(aux);
      return true;
void First_Setup(){
      FILE *Ruta, *Aux;
      char ruta[MAX], temp[MAX];
      puts("---Bienvenido al sistema MyDB---");
      printf("Ingrese la ruta de acceso a los archivos: ");
      gets(ruta);
```

```
Ruta=fopen("mydb.sys", "a+");
      if(Ruta!=NULL)
             fputs(ruta, Ruta);
      for (short i=0; i<3; i++){</pre>
             rewind(Ruta);
             fgets(temp, MAX, Ruta);
             switch(i){
             case 0:
                    strcat(temp,"\\clientes.dat");
Aux=fopen(temp, "wb");
                    fclose(Aux);
                    break;
                    strcat(temp,"\\cuentas.dat");
                    Aux=fopen(temp, "wb");
                    fclose(Aux);
                    break;
             case 2:
                    strcat(temp,"\\transacciones.dat");
                    Aux=fopen(temp, "wb");
                    fclose(Aux);
                    break;
             }
      }
fclose(Ruta);
int size_struct(FILE *aF, int n){
      int bytes;
      switch (n){
      case 1:
             fseek(aF, 0, SEEK_END);
             bytes=ftell(aF)/sizeof(Usuario);
             rewind(aF);
             break;
      case 2:
             fseek(aF, 0, SEEK_END);
             bytes=ftell(aF)/sizeof(Cuenta);
             rewind(aF);
             break;
      case 3:
             fseek(aF, 0, SEEK_END);
             bytes=ftell(aF)/sizeof(Trans);
             rewind(aF);
             break;
      return bytes;
```

# Ejecución



-Captura de la creación de los archivos de base de datos conforme la dirección pedida-

-Creación de 2 nuevos clientes-

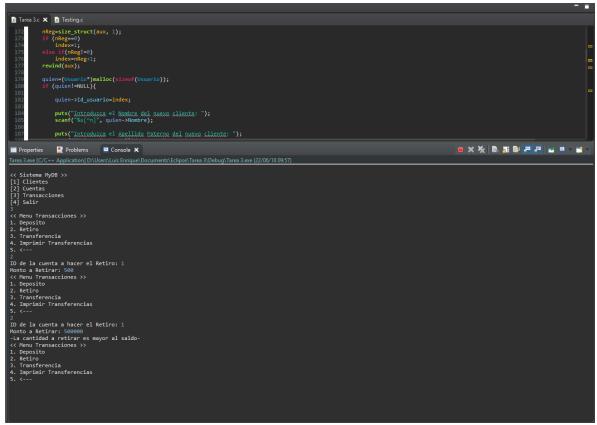
-Creación de un nuevo cliente, pero ahora este siendo desde una nueva corrida. Además, se imprime la lista de clientes-

-Búsqueda de un cliente-

-Creación de 3 cuentas-

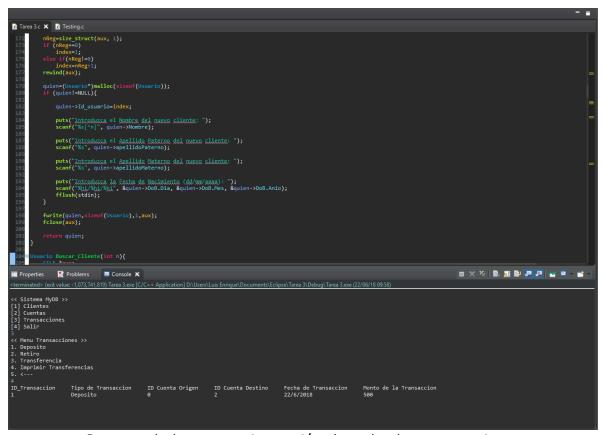
-Impresión de la lista de cuentas disponibles y a su vez, un a búsqueda específica de un ID de cuenta;

-Deposito a una cuenta-



-Se hacen 2 retiros en cuentas iguales, donde la última interacción arroja un error en la consola debido a que se sobrepasa el monto a retirar con respecto al saldo-

-Se hacen 2 transferencias, una donde el saldo de la cuenta de origen es menor a la cantidad que se desea transferir. Y la otra sin ningún problema-



-Se trata de hacer una impresión de todas las transacciones. Desafortunadamente, después de imprimir el primer ID, el programa crashea-

## Conclusiones (obligatorio):

- ✓ Lo que aprendí con esta práctica. Lo que ya sabía.
  - Lo que pude reforzar más mis conocimientos fue en el cómo podemos mandar estructuras como parámetros a funciones.
  - Cómo poder reservar memoria dinámica para arreglos.
  - Cómo abrir y cerrar archivos
  - o Cómo poder almacenar información en los archivos.
  - Cómo es que hay un mismo apuntador dentro de los archivos que sirve como cursos para desplazarnos conforme la cantidad de bytes en el mismo.
- ✓ Lo que me costó trabajo y cómo lo solucioné.
  - Lo que todavía me cuesta son las asignaciones, que sí son punteros pueden utilizar "->" pero cuando no se utiliza el punto "." Pero con una repasada a los apuntes, fácilmente recordé como hacerlo.
- ✓ Lo que no pude solucionar.
  - Desafortunadamente este programa NO elimina los registros de Clientes y Cuentas.

- A su vez, no pude sobrescribir los datos que ya previamente se almacenaron. Simplemente crea otro registro.
- En la función Imprimir Transacciones, no pude conceptualizar el porqué sólo imprimía una interacción, y después crasheaba el programa dejando a las demás de lado.