INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



PROGRAMACIÓN CON MEMORIA DINÁMICA

TAREA 1. MANEJO DE APUNTADORES

Autor: Manzano López de Ortigosa Luis Enrique

31 de mayo de 2018. Tlaquepaque, Jalisco,

Presentación: 10 pts Funcionalidad: 55 pts

Pruebas: 25 pts

Todas las figuras e imagenes deben tener un título y utilizar una leyenda que incluya número de la imagen ó figura y una descripción de la misma. Adicionalmente, debe de existir una referencia a la imagen en el texto.

La documentación de pruebas implica:

- 1) Descripción del escenario de cada prueba
- 2) Ejecución de la prueba
- 3) Descripción y análisis de resultados.

Objetivo de la actividad

El objetivo de la tarea es que el alumno aplique los conocimientos y habilidades adquiridos en el tema de apuntadores para la resolución de problemas utilizando el lenguaje ANSI C.

Descripción del problema

Denisse estudia una ingeniería en una universidad de excelencia, donde constantemente invitan a sus estudiantes a evaluar el desempeño académico de los profesores. Cuando Denisse esta inscribiendo asignaturas para su próximo semestre, descubre que tiene diversas opciones con profesores que no conoce, entonces, decide crear un aplicación que le ayude a ella, y a sus compañeros a seleccionar grupos acorde a los resultados de las evaluaciones de los profesores.

Para iniciar, Denisse solicitó apoyo a traves de Facebook para que sus compañeros de toda la Universidad le apoyaran en la asignación de calificaciones de los profesores. Esto en base a sus experiencias previas en los diversos cursos. La respuesta que obtuvo fue 2 listas de profesores evaluados, la primer lista correspondia a profesores que imparten clases en Ingenierías y la segunda contenia a todos los profesores que imparten clases en el resto de las carreras.

Debido a que Denisse, le gusta programar, decidio crear una pequeña aplicación que le permitiera capturar los datos de los profesores y posteriormente le imprimiera una sola lista con todos los profesores ordenados acorde a su calificación. Lamentablemente, debido a que Denisse salio de viaje, no pudo terminar el programa. Tu tarea es ayudar a Denisse para completar el código.

Código escrito por Denisse

Importante: no modificar el código escrito por Denisse, solamente terminar de escribir el código e implementar las funciones.

| | readArray() | ; //leer el segundo arreglo |
|---|---------------|---|
| | mergeArrays(|); //Fusionar los dos arreglos en un tercer arreglo |
| | sortArray(); | <pre>//Ordenar los elementos del tercer arreglo, recuerde que pueden //existir profesores repetidos</pre> |
| | printArray(); | //Imprimir el resultado final |
| , | return 0; | |

Descripción de la entrada del programa

El usuario ingresara dos listas con máximo 20 elementos (profesores: nombre y califación). Antes de indicar, uno por uno los datos de los profesores, el usuario debe indicar la cantidad de elementos de la respectiva lista. Así lo primero que introducirá será la cantidad (n1) de elementos de la primer lista (arr1), y en seguida los datos de los profesores de la lista; posteriormente, la cantidad (n2) de elementos de la segunda lista (arr2), seguida por los profesores de los profesores correspondientes.

Ejemplo de entrada:

| 2 Roberto Carlos | 7.8 8.3 |
|------------------------|------------|
| 4 | |
| Oscar | 8.3 |
| Miguel | 9.4 |
| Diana | 9.5 |
| Oscar | 8.5 |
| | |

Descripción de la salida

La salida del programa deberá ser sencillamente la impresión de una lista de profesores y su respectiva calificación (ordenados en orden descendiente, separados por un salto de línea). ¿Qué sucede si tenemos dos o más veces el registro de un profesor? La lista final, deberá mostrar sólo una vez a ese profesor y el promedio de sus calificaciones.

Ejemplo de la salida:

Diana 9.5

Miguel 9.4 Oscar 8.4 Carlos 8.3 Roberto 7.8

SOLUCIÓN DEL ALUMNO, PRUEBAS Y CONCLUSIONES

Código fuente:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
typedef struct{
      char nombre[15];
      float calificacion;
} Profesor;
//float averageArray(Profesor *lista, int n);
void readArray(Profesor *lista, int n);
void mergeArrays (Profesor *lista1, int n1, Profesor *lista2, int n2,
Profesor *listaf, int n3);
void sortArray(Profesor *lista, int n);
void printArray(Profesor *lista, int n );
void main(){
      Profesor arr1[20]; //Primer arreglo
      Profesor arr2[20]; //Segundo arreglo
      Profesor arrF[40]; //Arreglo final, con elementos fusionados y
ordenados
      int n1, n2, n3; //Longitud de los arreglos
      scanf("%d", &n1);
      readArray(arr1, n1); //leer el primer arreglo
      scanf("%d", &n2);
      readArray(arr2, n2); //leer el segundo arreglo
      n3=n1+n2;
      mergeArrays(arr1, n1, arr2, n2, arrF, n3); //Fusionar los dos
arreglos en un tercer arreglo
      sortArray(arrF, n3); //Ordenar los elementos del tercer arreglo,
recuerde que pueden
      //existir profesores repetidos
      printArray(arrF, n3); //Imprimir el resultado final
```

```
}
void readArray (Profesor *lista, int n){
      short i;
      for (i=0; i< n; i++){}
            scanf("%s",lista[i].nombre);
            scanf("%f", &lista[i].calificacion);
      }
}
void mergeArrays (Profesor *lista1, int n1, Profesor *lista2, int n2,
Profesor *listaf, int n3){
      short i, j;
      for (i=0; i<n1; i++){
            strcpy(listaf[i].nombre, lista1[i].nombre);
            listaf[i].calificacion=lista1[i].calificacion;
      }
      j=i;
      for (i=0; i<n2; i++, j++){}
            strcpy(listaf[j].nombre, lista2[i].nombre);
            listaf[j].calificacion=lista2[i].calificacion;
      }
}
/*void avarageArray (Profesor *lista, int *n){
      short i, j, ntemp;
      char temp[*n], repetir=0, repetir2=0;
      float ctemp;
      ntemp=*n;
      for (i=0; i<*n; i++){
            for (j=i; j<*n; j++){}
                  if (strcmp(lista[i].nombre, lista[j].nombre)){
                        temp[j]=1;
                        repetir++;
                  }
            }
            if (repetir){
                  repetir2=repetir;
                  ctemp=lista[i].calificacion;
                  for (j=i; repetir>0; j++){
                        if (temp[j]==1){
                              ctemp+=lista[j].calificacion;
                              lista[j]=lista[j+1];
                              *n =*n-1;
                        }
```

```
}
lista[i].calificacion=ctemp/repetir2;
                  for (j=0; j<ntemp; j++){}
                        temp[j]=0;
                  }
            }
      }
}
*/
void sortArray (Profesor *lista, int n){
      Profesor temp;
      short i, j;
      for(i=0; i<n; i++){
            for (j=i+1; j< n; j++){}
                  if (lista[i].calificacion<lista[j].calificacion){</pre>
                        temp=lista[i];
                        lista[i]=lista[j];
                        lista[j]=temp;
                  }
            }
      //avarageArray(lista,&n);
}
void printArray (Profesor *lista, int n){
      short i;
      for(i=0; i<n; i++){
            printf("%s %0.1f\n",lista[i].nombre, lista[i].calificacion);
      }
}
```

Ejecución:

```
d printArray (Profesor *lista, int n){
         for(i=0; i<n; i++){
    printf("%s %0.if\n",lista[i].nombre, lista[i].calificacion);
}

■ Properties
■ Properties
■ Console 

**Console 

**Sterminated> (exit value: 5) Tarea 1.ese (C/C++ Application] D\Users\Luis Enrique\Documents\Eclipse\Tarea 1\Debug\Tarea 1\Debug\Tarea 1.ese (31/05/18 07:52)
                                                                                                                                       (i=0; i<n1; i++){
strcpy(listaf[i].nombre, lista1[i].nombre);
listaf[i].calificacion=lista1[i].calificacion;</pre>
        }
j=i;
j=i;
for (i=0; i<n2; i++, j++){
    strcpy(listaf[j].nombre, lista2[i].nombre);
    listaf[j].calificacion=lista2[i].calificacion;</pre>
        d sortArray (Profesor *lista, int n){
Profesor temp;
```

Conclusiones:

Con este trabajo pude emplear diversos conocimientos que se aprendieron a través del curso, como:

- ✓ Accesar al valor de un apuntador.
- ✓ Poder hacer modificaciones a los valores, directamente de un puntero.
- ✓ Usar diversos métodos de estructuras, funciones iterativas, entre otros.

Además, mis competencias fueron estiradas al límite al momento de que las siguientes situaciones se presentaron:

✓ El ordenamiento de los profesores conforme a su calificación. Y esto pudo ser resuelto gracias a el empleo de variables temporales para así almacenar su contenido, pasarlo e ir acomodando con respecto a su calificación.

Por último, cabe destacar que desafortunadamente en este ejercicio no se pudieron completar las siguientes tareas:

✓ Debido a la complejidad de la actividad en sí, traté el programar la función avarageArray pero no tuve la capacidad de poder eliminar en el arreglo aquellos profesores que se repetían. Por ende, mi código ordena de forma descendiente, pero no remueve los que se repiten.