Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana

Práctica 3-Arduino



Luis Miguel López López

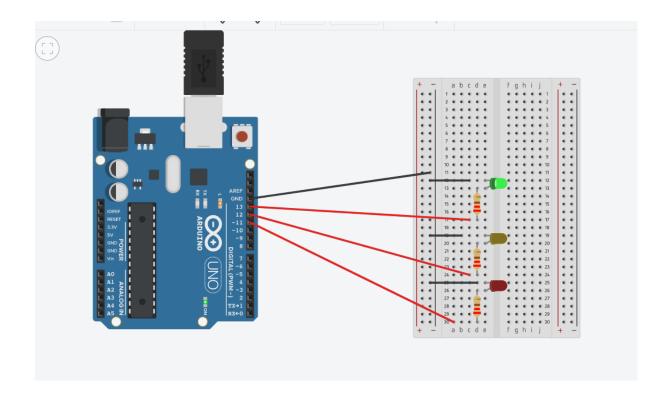
Parpadeo alternativo de LEDs.

Código:

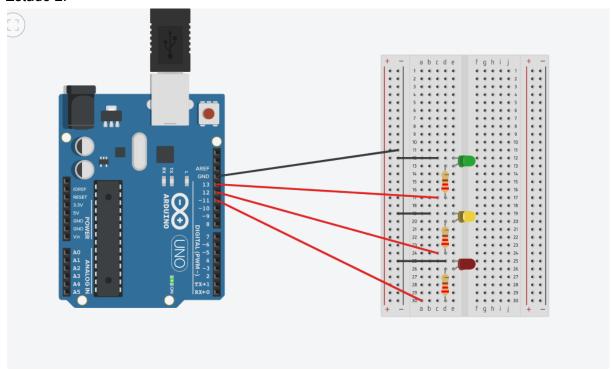
```
void setup()
 pinMode(13,OUTPUT);
 pinMode(12,OUTPUT);
 pinMode(11,OUTPUT);
void loop()
 digitalWrite(13, HIGH);
 digitalWrite(12, LOW);
 digitalWrite(11, LOW);
 delay(1500); // Wait for 1500 millisecond(s)
 digitalWrite(13, LOW);
 digitalWrite(12, HIGH);
 digitalWrite(11, LOW);
 delay(1000); // Wait for 1500 millisecond(s)
 digitalWrite(13, LOW);
 digitalWrite(12, LOW);
 digitalWrite(11, HIGH);
 delay(1500); // Wait for 1500 millisecond(s)
```

Elementos utilizados:

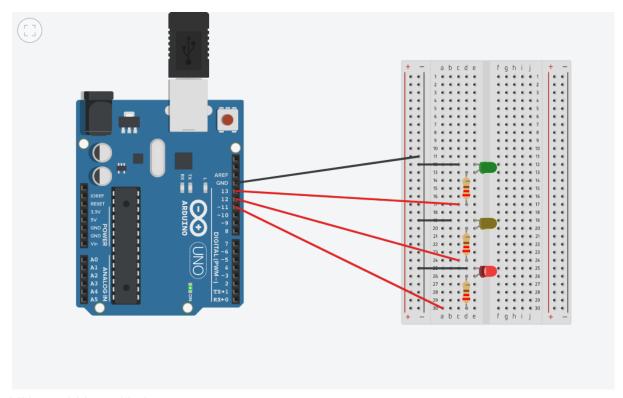
Tres LEDs, uno rojo otro verde y otro amarillo cada uno con una resistencia de 220 ohmios. Estado 1:



Estado 2:



Estado 3:



Vídeo subido a github.

LEDs con botón

```
int val;
void setup()
{
   pinMode(13,OUTPUT);
   pinMode(12,OUTPUT);
   pinMode(11,OUTPUT);
   pinMode(7, INPUT);
}

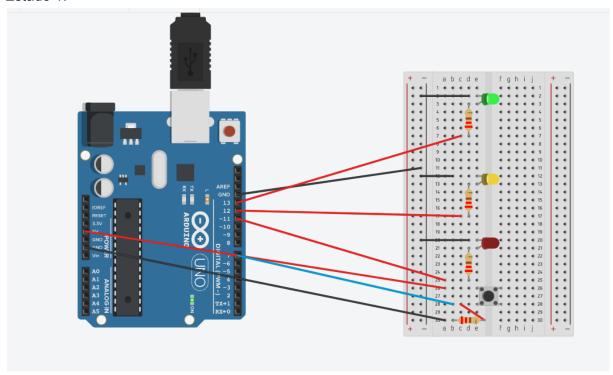
void loop()
{
   val = digitalRead(7);
   if(val==LOW){
      digitalWrite(13, HIGH);
      digitalWrite(12, HIGH);
      digitalWrite(11, LOW);
   }
   else{
```

```
digitalWrite(13, LOW);
  digitalWrite(12, LOW);
  digitalWrite(11, HIGH);
}
```

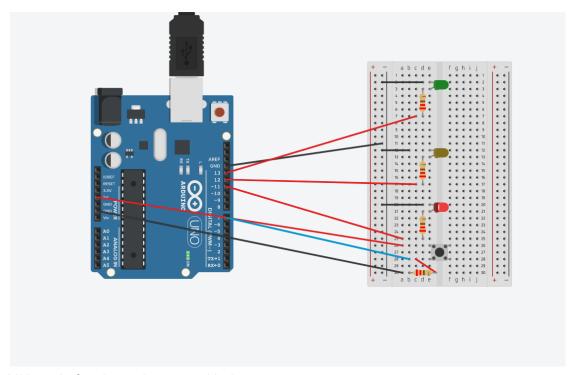
Material utilizado:

Tres LEDs, uno rojo otro verde y otro amarillo cada uno con una resistencia de 220 ohmios. Un pulsador con una resistencia de 220 Ohmios.

Estado 1:



Estado 2:



Vídeo de funcionamiento en github.

LEDs en -forma del coche fantástico

```
int contador = 0;
void setup()
{
   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
   pinMode(13, OUTPUT);
   pinMode(12, OUTPUT);
   pinMode(11, OUTPUT);
   pinMode(10, OUTPUT);
   pinMode(9, OUTPUT);
   pinMode(8, OUTPUT);
   pinMode(7, OUTPUT);
}

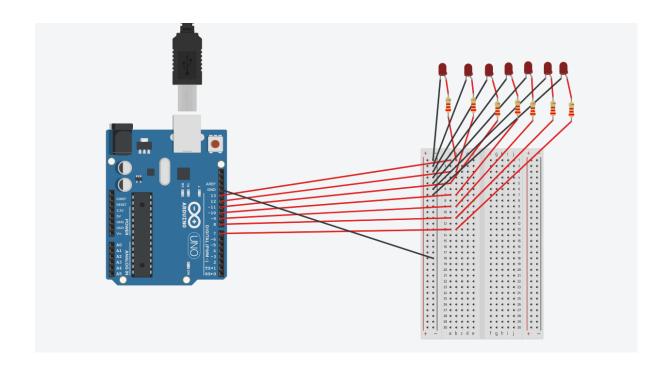
void loop()
{
   contador = contador%14;
   digitalWrite(13,LOW);
   digitalWrite(12,LOW);
   digitalWrite(11,LOW);
```

```
digitalWrite(10,LOW);
 digitalWrite(9,LOW);
 digitalWrite(8,LOW);
 digitalWrite(7,LOW);
 switch(contador){
    case 0:case 13:
      digitalWrite(13,HIGH);
      delay(200);
     break;
    case 1:case 12:
            digitalWrite(12,HIGH);
    delay(200);
      break;
    case 2:case 11:
            digitalWrite(11,HIGH);
    delay(200);
     break;
    case 3:case 10:
            digitalWrite(10,HIGH);
    delay(200);
     break;
    case 4:case 9:
            digitalWrite(9,HIGH);
    delay(200);
      break;
    case 5:case 8:
            digitalWrite(8,HIGH);
    delay(200);
      break;
    case 6:case 7:
            digitalWrite(7,HIGH);
    delay(200);
      break;
  contador++;
}
```

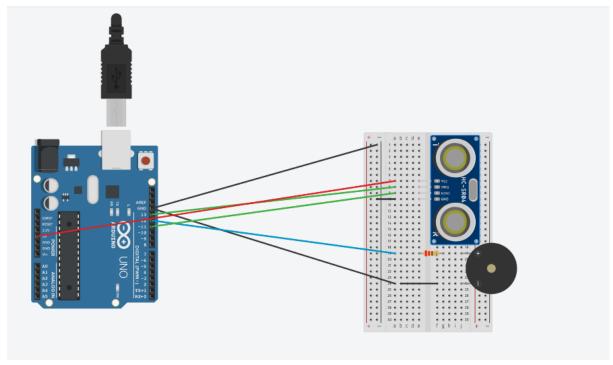
Material Utilizado:

7 leds rojos con una resistencia cada uno de valor 220 Ohmios. Vídeo de demostración en el github realizado con 5 LEDs..

Esquema:



Sensor de proximidad con zumbador.

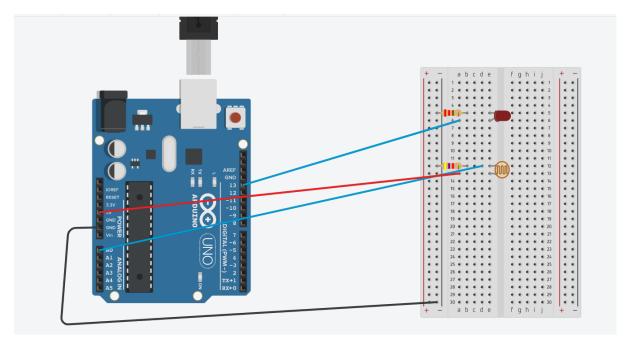


Material utilizado:

un zumbador con una resistencia, el valor de la misma cambia la intensidad. Un sensor de ultrasonidos de 4 pines. Vídeo de funcionamiento en github con un LED por temas de ruido..

```
int distanceThreshold=0;
int cm = 0;
void setup()
 pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
 pinMode(13,0UTPUT);//Pin de salida del sensor de distancia pin trigger
 pinMode(12,OUTPUT);//Pin de salida del zumbador
 pinMode(11,INPUT);//Pin de entrada del sensor de distancia, pin Echo
long readUltrasonicDistance(int triggerPin, int echoPin)
 digitalWrite(triggerPin, LOW);
 delayMicroseconds(2);
 digitalWrite(triggerPin, HIGH);
 delayMicroseconds(10);
microseconds
 return pulseIn(echoPin, HIGH);
void loop()
 distanceThreshold = 200;
 cm = 0.01723 * readUltrasonicDistance(13,11);
 if(cm < distanceThreshold)</pre>
   digitalWrite(12,HIGH);
   digitalWrite(12,LOW);
delay(100);
```

Led con sensor de luz



Material utilizado:

Un led con resistencia de valor 220 Ohmios. Una fotorresistencia con una resistencia de 4,7 kilohmios.

```
// C++ code
//
int sensorValue = 0;

void setup()
{
    pinMode(A0, INPUT);//Entrada analógica para la fotorresistencia
    Serial.begin(9600);
    pinMode(13, OUTPUT);
}

void loop()
{
    //Lee el valor de la fotorresistencia
    sensorValue = analogRead(A0);
    // Imprime en el monitor en serie ese valor
    Serial.println(sensorValue);
    // Mapea la entrada de la fotorresistencia a valores del led.
    //0 a 1023 de posibles valores de la fotorresistencia y
    //0 a 255 del led
    analogWrite(13, map(sensorValue, 0, 1023, 0, 255));
    delay(100); //Espera
}
```