Uso de WiiMote como periférico de entrada en ordenador

Luis Miguel López López

Índice.

Características del WiiMote

Windows

Linux

-CWiiD

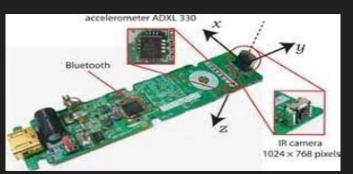
-Xwiimote

Demostraciones

-

Características del Wiimote

- 11 botones configurables.
- 3 acelerómetros.
- 1 sensor de infrarrojos.
- 1 puerto para conexión de accesorios.
- 1 botón de emparejamiento Bluetooth.

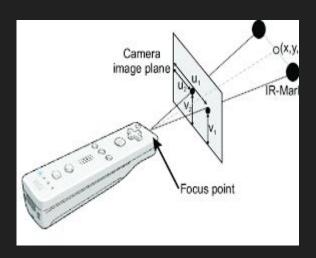




Sensor de infrarrojos



Emisor



Receptor

Emisor







Interior del emisor

Vela

Sol

https://www.youtube.com/watch?v=kbvOQKs3-sw

https://www.youtube.com/watch?v=suwV-eEdiI0

Conectar el WiiMote al ordenador

Problema: Al conectar el mando pide un código de emparejamiento el cual el mando no tiene forma de decirnoslo.

Solución:

Windows.-Emparejar desde panel de control y saltar el paso de validación.

Linux.-Bluetoothctl

Máquina virtual.- Agregar como puerto USB el adaptador bluetooth y deshabilitar y rehabilitar el controlador de bluetooth de la máquina anfitrión.

Windows

GlovePIE

```
GlovePIE - Programmable Input Emulator 0.28
File Edit Search View Run! CP-Settings TroubleShooter Help
WiiMouse Accel GUI Variables
                                Run
    //Mouse Control Script
   //by vkapadia
   //vkapadia@vkapadia.com
   //Calibration:
   //Change these values until the debug line says all zeros when the wiimote is at rest.
   var.trimx = -7
   var.trimy = -17
   var.trimz = -8
   //Tilt Wiimote Up and Down = Move Mouse Up and Down
   //Rotate Wiimote Left and Right = Move Mouse Left and Right
   //D-Pad = Arrow Keys
   //B-Button = Left Click
   //Home = Middle Click
   //A-Button = Right Click
   //Plus and Minus = Control Volume
   //One = Play/Pause (I have Win+C set to do that in Winamp.)
   //Two = Next Song (I have Win+N set to do that in Winamp.)
   //If the pointer hits the edge of the screen, the Wiimote will rumble a bit.
   //The LEDs attempt to emulate KITT's grill from Knight Rider
   //Set the D-Pad to function as the Arrow Keys
   if wiimote.Up
   Up = true
   Wait 200 ms
   Up = false
```

Linux

Xwiimote.

Interfaz interactiva para comprobación de inputs.

Archivos de configuración por separado y cualquier error inhabilita el mando.

Linux

CWiiD

Dos formas de uso, como módulo o como biblioteca en python.

-Mucho más fácil el mapeo de botones.

-Dependiendo de la versión y la distribución el add-on gráfico no funciona

Demostraciones