

# Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana

Seminario 2



**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**

Luis Miguel López López

## 1.-Cambio modo vídeo.

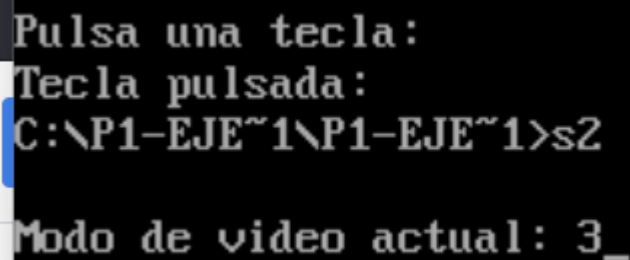
Función para cambiar el modo de video:

```
void setvideomode(int modo){
    union REGS inregs,outregs;
    inregs.h.al = modo;
    inregs.h.ah = 0;
    int86(0x10, &inregs, &outregs);
}
```

Función para obtener el modo actual:

```
int getvideomode(){
    union REGS inregs, outregs;
    int modo;
    inregs.h.ah= 15;
    int86(0x10,&inregs,&outregs);
    modo = outregs.h.al;
    return modo;
}
```

Ejemplo funcionamiento:



```
Pulsa una tecla:
Tecla pulsada:
C:\P1-EJE~1\P1-EJE~1>s2
Modo de video actual: 3_
```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: S2



```
Modo de video actual: 4
```

## 2.- Obtención y puesta en pantalla de caracter

Código:

```
int getcha(){
    union REGS inregs, outregs;
    int character;
    inregs.h.ah = 1;
    int86(0x21,&inregs,&outregs);
    character = outregs.h.al;
    return character;
}
void putcha(int character){
    union REGS inregs, outregs;
    inregs.h.ah=0x09;
    inregs.h.al=character;
    int86(0x10,&inregs,&outregs);
}
```

Funcionamiento:

