

As Leis de Newton : (1687) [Principio Mathematica]

- i) $\vec{p} = m \vec{v}$ permanece constante se a partícula não for afetada por qualquer força

(Galileu)

- ii) A taxa de variação temporal de \vec{p} é proporcional à força que atua no corpo:

$$\vec{F} = K \frac{d\vec{p}}{dt}$$

(Se $m = \text{const.}$, $\rightarrow \vec{F} = K m \vec{a}$)

Obs.: podemos escolher um sistema de unidades de força de tal forma que $K=1$. Logo, podemos considerar, sem perda de generalidade que $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Obs.: Acho que i) é uma lei independente de ii)?

- iii) Quando dois corpos interagem

$$\vec{F}_{12} = - \vec{F}_{21}$$

(esta última lei não é universal: eletrodinâmica por exemplo)

[Podíamos acabar o curso aqui: é só aplicar oho para resolver problemas; Bom trabalho e boa sorte]

Definição: Um referencial inercial é aquele no qual a 1ª lei é verificada. Isto é: aquele que verifica a condição de um partícula livre se mover com velocidade constante

Observação: A definição de força e de referencial inercial para o objeto acelerado; não?

Observação: Uma das consequências da 3ª lei é a conservação do momento linear num sistema isolado de forças externas; mas partícula:

$$\frac{d\vec{p}_{\text{tot}}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 \equiv 0 \Rightarrow 3^\circ \text{ lei.}$$

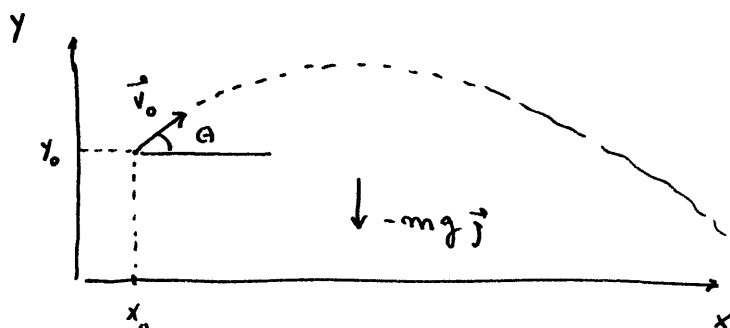
Observação: $\vec{F} = m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \Rightarrow [\vec{F}] = \text{MLT}^{-2}$

2. Alguns exemplos simples:

2.1. $\vec{F} = \vec{0} \rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0$; $m\vec{v} = \text{const} \Rightarrow \vec{v} = \text{const.} = \vec{v}_0$

$$\vec{r}(t) = \vec{v}_0 t + \vec{r}_0$$

2.2. Projétil num campo gravitacional uniforme (horizontal)



$$m \left[\frac{d^2 \vec{x}}{dt^2} + \frac{d^2 \vec{y}}{dt^2} \right] = -mg \vec{j}$$

2 eq. escalares:

$$\begin{cases} m \frac{d^2 x}{dt^2} = 0 & \Rightarrow \frac{d^2 x}{dt^2} = 0 \\ m \frac{d^2 y}{dt^2} = -mg & \Rightarrow \frac{d^2 y}{dt^2} = -g \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_x(t) = v_0 \cos \theta \\ v_y(t) = -gt + v_0 \sin \theta \end{cases} \quad \begin{cases} x(t) = v_0 \cos \theta \cdot t + x_0 \\ y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \theta t + y_0 \end{cases}$$

Que queremos?

Podemos eliminar o parâmetro t :

$$\frac{x - x_0}{v_0 \cos \theta} = \frac{x - x_0}{v_{0x}} = t$$

$$y(x) = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x - x_0}{v_{0x}} \right)^2 + v_{0y} \left(\frac{x - x_0}{v_{0x}} \right) + y_0$$

$$= -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} (x^2 + x_0^2 - 2xx_0) + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x - \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x_0 + y_0$$

$$y(x) - y_0 = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} \left[x^2 + x_0^2 - 2xx_0 - \frac{2v_{0x} v_{0y}}{g} (x - x_0) \right]$$

$$= -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} \left[(x - x_0)^2 - \frac{2v_{0x} v_{0y}}{g} (x - x_0) \right]$$

$$y(x) - y_0 = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} \frac{v_{0x}^2 v_{0y}^2}{g^2} = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} \left[(x - x_0)^2 - \frac{2v_{0x} v_{0y}}{g} (x - x_0) + \frac{v_{0x}^2 v_{0y}^2}{g^2} \right] \frac{g}{g}$$

$$y(x) - \left(y_0 + \frac{v_{0y}^2}{2g} \right) = - \frac{g}{2v_{0x}^2} \left[x - x_0 - \frac{v_{0x}v_{0y}}{g} \right]^2$$

equação de uma parábola com um máximo em (x_1, y_1)

$$x_1 = x_0 + \frac{v_{0x}v_{0y}}{g}$$

$$y_1 = y_0 + \frac{v_{0y}^2}{2g}$$

• A altura máxima $h = y_1 - y_0 = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$

• O alcance $R = 2(x_1 - x_0)$ (o projétil retorna a altura de lançamento ao fim de ~~dois~~ percorrer $2(x_1 - x_0)$)

$$R = 2(x_1 - x_0) = \frac{2v_{0x}v_{0y}}{g} = \frac{2v_0^2 \sin \theta \cos \theta}{g} = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\theta$$

Observação: qual o ângulo de lançamento que maximiza R ? (*)

$$\frac{dR}{d\theta} = \frac{v_0^2}{g} \cos 2\theta \cdot 2 = 0 \Rightarrow \cos 2\theta = 0 \Rightarrow$$

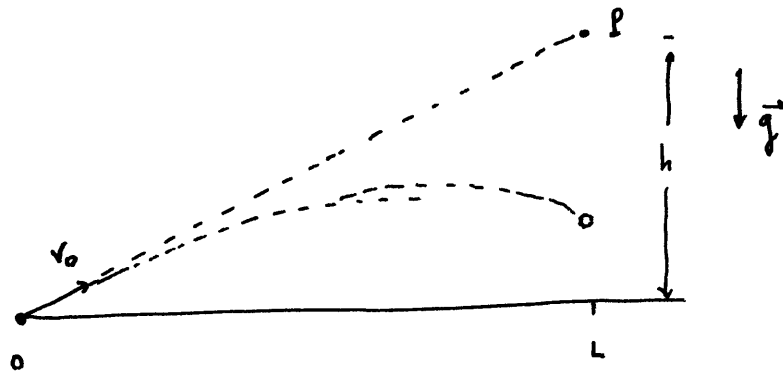
$$\Rightarrow 2\theta = \frac{\pi}{2} \rightarrow \theta = \frac{\pi}{4}$$

Observação: qual o ângulo de lançamento que maximiza y_1 ? *

$$\frac{\partial y_1}{\partial \theta} = \frac{v_0^2 2 \sin \theta \cos \theta}{g} = 0 \rightarrow \begin{aligned} &\theta = 0 \rightarrow y_1 - y_0 = 0 \\ &\theta = \frac{\pi}{2} \rightarrow y_1 - y_0 = \frac{v_{0y}^2}{2g} \end{aligned}$$

(*) $v_0 = \cos \theta$

2.3 - Problema 2 do cap. 3 do Berkeley



Um projectil é disparado (P pertence à recta gerada por \vec{v}_0) num instante $t=0$. Nesse mesmo instante P é largado e cai sob acção da gravidade. Prove que a colisão ocorre independentemente de $|\vec{v}_0|$.

$$y_{\text{bola}}(t) = v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$x_0 = L$$

$$x_{\text{bola}}(t) = v_0 \cos \theta t$$

$$y_0 = h - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\text{Colisão} \Rightarrow \begin{cases} v_0 \cos \theta t^* = L \\ v_0 \sin \theta t^* - \frac{1}{2} g t^{*2} = h - \frac{1}{2} g t^{*2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t^* = \frac{L}{v_0 \cos \theta} \\ \frac{v_0 \sin \theta}{v_0} = \frac{h}{L} \end{cases}$$

θ é independente de $|\vec{v}_0|$

□

2.4 . Lei de Newton da gravitação

$$\vec{F} = - G \frac{M_1 M_2}{r_{12}^2} \hat{r}$$

Caso da Terra (superfície) (objecto massa m)

$$|\vec{F}| = m' g = G \frac{M_T m}{R_T^2} \Rightarrow g = G \frac{M_T}{R_T^2} \frac{m}{m'}$$

$m' \equiv$ massa inercial do objecto

$m =$ carga gravitacional do objecto

Experimentalmente $m = m'$; Nesse caso $g = G \frac{M_T}{R_T^2}$ não é constante (ao contrário do que admitimos antes)

Observação: Experimentalmente observa-se que os corpos caem com a mesma aceleração sob o caso da gravidade.

$$m_i(1) a(1) = G \frac{M_T m_g(1)}{R_T^2}$$

$$m_i(2) a(2) = G \frac{M_T m_g(2)}{R_T^2}$$

$$\frac{m_i(1)}{m_g(1)} = \frac{m_i(2)}{m_g(2)} \frac{a(2)}{a(1)}$$

Como $a(2) = a(1) \Rightarrow m_i$ e m_g diferem quando medido de modo constante. Essa constante pode ser incorporada em G mediante uma adequada escolha de coordenadas, e $m_i \equiv m_g$.

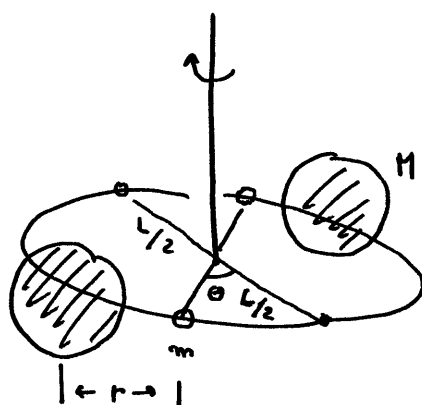
Observações: a experiência de Henri Cavendish (1797-1798)
e o valor de G

Medir g é relativamente fácil (Galileu)

Medir R_T é também possível (como? ; imagine um método)

Mas M_T e G estão ligadas nas expressões anteriores.

Cavendish usou um balanço de torções para estimar G :



$$K\theta = LF$$

$$F = G \frac{mM}{r^2}$$

$$K\theta = L \frac{GmM}{r^2}$$

(mas, sobre isto vamos falar)

Sabendo g e G podemos determinar o massa da Terra:

$$M_T = g \frac{R_T^2}{G}$$

Com os valores obtidos:

$$G \sim 6,674 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2 \text{ kg}^{-2} \quad (1798) !!$$

Qual a densidade média da Terra? $R_T \equiv 6371 \text{ km}$

$$M_T = 9,807 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$R_T = 6371 \times 10^3 \text{ m}$$

$$M_T = \frac{9,807 \cdot (6,371 \times 10^6)^2 (\text{m} \cdot \text{s}^{-2} \cdot \text{m}^2)}{6,674 \times 10^{-11} (\text{N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2})}$$

$$= \frac{9,807 \cdot (6,371 \times 10^6)^2}{6,674 \times 10^{-11}} \frac{\text{m} \cdot \text{s}^{-2} \cdot \text{m}^2}{\text{kg} \cdot \text{m} \cdot \text{s}^{-2} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2}} = [\text{kg}]$$

$$\boxed{M_T = 5,972 \times 10^{24} \text{ kg}}$$

$$\langle \rho \rangle_T = \frac{M_T}{\frac{4}{3} \pi R_T^3} \quad \text{etc.}$$

2.5 - Um satélite numo órbita estacionária sobre o equador: a que altura deve estar e como sua velocidade se move?

Seja m a massa do satélite. Como vimos, em coordenadas polares:

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta}$$

$$\vec{a} = \left[\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] \hat{r} + \frac{1}{r} \left[\frac{d}{dt} \left(r^2 \frac{d\theta}{dt} \right) \right] \hat{\theta}$$

Se $r = \text{const.} \Rightarrow \vec{v} = r \omega \hat{\theta}$

Se $\omega = \text{const.} \quad \vec{a} = -r \omega^2 \hat{r}$

(geostacionário)

Logo:

$$\frac{G M_T \cancel{m}}{r^2} = \cancel{m} \omega^2 r \Rightarrow \omega^2 = \frac{G M_T}{r^3}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} ; T = 24 \text{ h} \Rightarrow r = 4,2 \times 10^7 \text{ m.}$$

Observação: A que distância e com que velocidade se move a Lua?

O mesmo argumento pode ser aplicado à Lua que tem um órbita praticamente circular em torno do Terra (mas com uma inclinação relativamente ao plano do órbita do Terra de 5°) com um período 27,322 dias (mas o mês lunar tem 29,5 dias; porquê?)

$$\left(\frac{2\pi}{T_{\text{LUA}}}\right)^{-2} \cdot G M_T = r_{\text{LUA}}^3 \Rightarrow r = 385\,000 \text{ km}$$

$$v = r\omega = 1,03 \text{ km.s}^{-1}$$

2.6 - Campo eléctrico e magnetismo: forças sobre partículas com carga eléctrica

cargas
estáticas:

$$\vec{F} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r_{12}^2} \hat{r} = K \frac{q_1 q_2}{r_{12}^2} \hat{r}$$

$$K \cong \frac{\text{N m}^2}{\text{C}^2}$$

carga do electrão: $e = -1,60210 \times 10^{-19} \text{ C}$

(Dois electrões a uma distância de 10^{-12} cm repelem-se com uma força de $2,3 \text{ N}$; confirme este resultado).

Campo eléctrico: Força por unidade de carga:

$$\vec{F}(\vec{r}) = q \vec{E}(\vec{r})$$

↓
carga de prova

$\vec{E}(\vec{r})$ é um campo vectorial.

O campo eléctrico gerado por uma carga pontual em repouso na origem do sistema de coordenadas é:

$$\vec{E} = K \frac{q}{r^2} \hat{r} \quad [\vec{E}] = \frac{\text{N}}{\text{C}} \quad \left(\frac{\text{Volt}}{\text{metro}} \right)$$

↓
Pode definir
Volt
desta definição?

campo magnético: $\vec{F}_{\text{mag}} = q (\vec{v} \times \vec{B})$

dimensão:

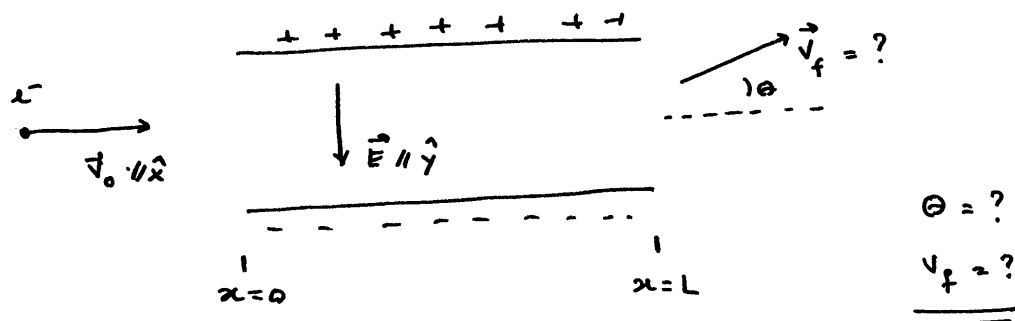
Newton \equiv Coulomb \cdot metro \cdot s $^{-1}$ \cdot $[\vec{B}]$

$$[\vec{B}] = \frac{\text{N} \cdot \text{s}}{\text{C} \cdot \text{m}} \equiv \text{Tesla}$$

Então:

$$\vec{F} = q [\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B}]$$

Exemplo: deflexão de um electrão num campo eléctrico transversal (uniforme e constante no tempo)



$$\vec{F} = -e \vec{E} = e E \hat{y}$$

$$x(t) = v_0 t \Rightarrow L = v_0 t^* \Rightarrow t^* = \frac{L}{v_0}$$

$$v_y(t) = \frac{e E}{m} t \Rightarrow v_{yf} = v_y(t^*) = \frac{e}{m} E \frac{L}{v_0}$$

$$v_{xf} = v_0$$

$$\tan \theta = \frac{v_y}{v_x} = \frac{e}{m} E \frac{L}{v_0^2} ; \quad v_f = \sqrt{v_0^2 + \frac{e^2 E^2 L^2}{m^2 v_0^2}}$$

Exemplo: partícula carregada num campo magnético uniforme.

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = q (\vec{v} \wedge \vec{B}) = m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{B} = B \hat{k} \quad (B // z z')$$

$$\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$$

$$m \frac{dv_x}{dt} = q (\vec{v} \wedge \vec{B})_x = q v_y B$$

$$m \frac{dv_y}{dt} = q (\vec{v} \wedge \vec{B})_y = -v_x B q$$

$$m \frac{dv_z}{dt} = 0$$

$$\begin{cases} \dot{v}_x = \frac{qB}{m} v_y \\ \dot{v}_y = -\frac{qB}{m} v_x \\ \dot{v}_z = 0 \end{cases}$$

• Podemos imediatamente ver que a norma da velocidade não se altera (é constante no tempo)

$$|\vec{v}| = (\vec{v} \cdot \vec{v})^{1/2} \Rightarrow v^2 = \vec{v} \cdot \vec{v} \rightarrow$$

$$\rightarrow \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) = 2 \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} = 2 \frac{qB}{m} [v_x v_y - v_x v_y] = 0$$

Se se lembrarmos de $\sin(\omega t)$; em ωt tem uma boa pista:

$$\begin{cases} v_x = v \sin \omega t \\ v_y = v \cos \omega t \\ v_z = \text{const.} \end{cases}$$

$$\text{Solução se } \omega = \frac{qB}{m} \equiv \omega_c$$

(frequência ciclotrônica)

$$\left[m a_n = m \omega_c^2 r = m \omega_c v_i = q B v_i \right] \leftarrow \text{per si mesmo isto?}$$

Equações paramétricas da trajetória?

$$x(t) = x_0 + \int_0^t v \sin(\omega_c t') dt' = -\frac{v}{\omega_c} \cos(\omega_c t') \Big|_0^t + x_0$$

$$= \frac{v}{\omega_c} - \frac{v}{\omega_c} \cos(\omega_c t) + x_0$$

$$y(t) = y_0 + \int_0^t v \cos(\omega_c t') dt' = \frac{v}{\omega_c} \sin(\omega_c t) + y_0$$

$$z(t) = z_0 + v_z t$$

Isto é: $y(t) - y_0 = \frac{v}{\omega_c} \sin(\omega_c t)$

$$x(t) - \left(x_0 + \frac{v}{\omega_c}\right) = \frac{v}{\omega_c} \cos(\omega_c t)$$

No plano x, y (\perp a \vec{B}), a partícula descreve um movimento circular uniforme de raio $\frac{v}{\omega_c} = r_c$ (raio ciclônico); Repare que

$$B r_c \equiv \frac{v m}{q B} B \Rightarrow B r_c = \frac{m v}{q}$$

Podemos medir a velocidade das partículas medindo r_c num B conhecido, se soubermos m e q .