

## Mecânica Newtoniana - Resumos / Exemplos Importantes

Fórmulas:  $P(t) = F \cdot v$

$$W = F \cdot d \cdot \cos \theta$$

$$\Delta W = F_g (y - y_0)$$

$$F = ma$$

$$a_c = \frac{v^2}{r}$$

$$v = \omega r$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$T = \frac{1}{f}$$

$$\Delta E_m = W_{\text{frc}}$$

$$W_{\text{fc}} = \Delta E_c$$

$$-\Delta E_p = W_{\text{fc}}$$

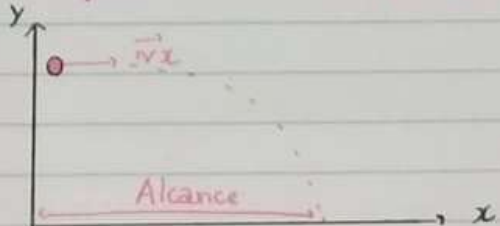
$$E_m = E_c + E_p$$

$$E_p = mgh$$

$$E_c = mv^2/2$$

$$E_{\text{mola}} = K \Delta x^2/2$$

## Projétil num campo gravítico uniforme - Lançamento Horizontal



$$x(t) = x_0 + v_x t$$

$$y(t) = y_0 - gt^2/2$$

$$v_x(t) = v_x$$

$$v_y(t) = -gt$$

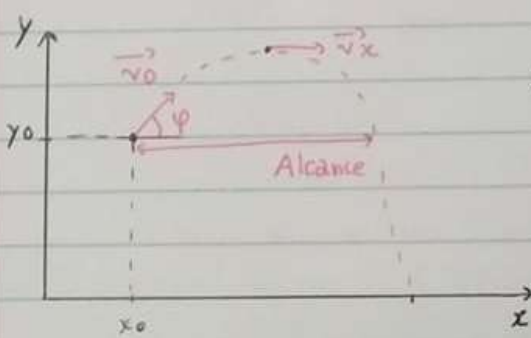
### Tempo de queda

No instante final,  $y(t) = 0 \Rightarrow y_0 = gt^2/2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$

### Alcance

Se  $t = \sqrt{\frac{2h}{g}} \Rightarrow x_f(t) = x_0 + v_x \sqrt{\frac{2h}{g}}$

## Lançamento Oblíquo



$$x(t) = v_0 \cos \theta t + x_0$$

$$v_x(t) = v_0 \cos \varphi$$

$$y(t) = y_0 + v_0 \sin \varphi t - gt^2/2$$

$$v_y(t) = v_0 \sin \varphi - gt$$

### Tempo de Subida

$$t = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

### Tempo de Voo

$$t_{\text{voo}} = \frac{2 v_0 \sin \varphi}{g}$$

Demonstração:  $y(t) = 0 \Rightarrow t = \frac{-v_0 \sin \varphi \pm \sqrt{v_0^2 \sin^2 \varphi + 2y_0 g}}{g}$  Se  $y_0 = 0$ ,  $t = \frac{2 v_0 \sin \varphi}{g}$

### Altura máxima

$$y_{\max} = y_0 + \frac{v_0^2 \sin^2 \varphi}{2g}$$

Demonstração:

$$v_y(t) = 0 \Rightarrow v_0 \sin \varphi = gt \Rightarrow t = v_0 \sin \varphi / g$$

$$y_{\max}(t) = y_0 + \frac{v_0 \sin \varphi \cdot v_0 \sin \varphi}{2g} - \frac{g}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \varphi}{g^2} \Rightarrow y_{\max} = y_0 + \frac{v_0^2 \sin^2 \varphi}{2g}$$

### Alcance

$$A = x_0 + \frac{v_0^2 \sin(2\varphi)}{g}$$

Demonstração:

$$y(t) = y_0 \Rightarrow y_0 = y_0 + v_0 \sin \varphi t - \frac{gt^2}{2} \Rightarrow v_0 \sin \varphi = gt/2 \Rightarrow t = \frac{2 v_0 \sin \varphi}{g}$$

$$x = x_0 + \frac{2 v_0 \sin \varphi \cdot v_0 \cos \varphi}{g} \Rightarrow x = x_0 + \frac{v_0^2 \sin(2\varphi)}{g}$$

Ângulo de Lançamento que maximiza o alcance  $\Rightarrow 45^\circ$

$$\text{Se } A = x_0 + \frac{v_0^2 \sin(2\varphi)}{g}, \quad \frac{dA}{d\varphi} = \frac{2 v_0^2 \cos(2\varphi)}{g}$$

$$\text{Se } \frac{dA}{d\varphi} = 0 \Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{4}$$

Ângulo de Lançamento que maximiza a altura máxima  $\Rightarrow 0^\circ / 90^\circ$

$$\text{Se } y_{\max} = y_0 + \frac{v_0^2 \sin^2 \varphi}{2g}, \quad \frac{dy_{\max}}{d\varphi} = \frac{2 v_0^2 \sin(2\varphi)}{g}$$

$$\frac{dy_{\max}}{d\varphi} = 0 \Rightarrow \varphi = 0 \vee \varphi = \frac{\pi}{2}$$

Projétil e Grava lançados ao mesmo tempo. Para que se encontrem:

$$\varphi = \arctan\left(\frac{y_{0L}}{x}\right)$$

$x \equiv$  ponto em que se encontrem

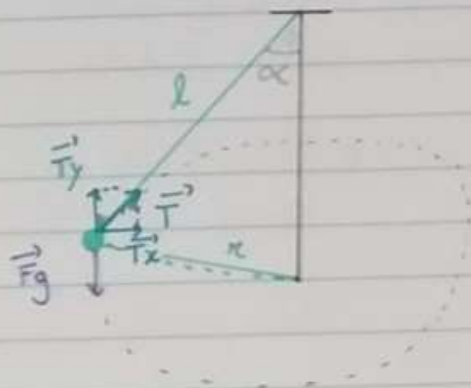
$$t_{\text{encontrem}} = \frac{y_{0L} - y_0}{v_0 \sin \varphi}$$

$y_{\text{grave}} \Rightarrow x(t) = x_{0L}$

$$y(t) = y_{0L} - \frac{gt^2}{2}$$

$$t = \frac{x}{v_0 \sin \varphi}$$

## Movimento do Pêndulo Cônico



$$F_g = T_y$$

$$F_c = T_x$$

$$T_y = T \cos \alpha$$

$$T_x = T \sin \alpha$$

$$F_g = mg$$

$$F_c = m a_c = \frac{mv^2}{r}$$

$$r = l \sin \varphi$$

$$T = \frac{mg}{\cos \alpha} = \frac{mv^2}{\sin \alpha \cdot r}$$

Velocidade do Movimento

$$v = \sqrt{\tan \alpha \cdot r g}$$

ou

$$v = \sqrt{\frac{T l}{m} - \frac{g^2 l m}{T}}$$

$$\frac{T \sin \alpha}{T \cos \alpha} = \frac{mv^2}{r mg} \Rightarrow \tan \alpha = \frac{v^2}{r g} \Rightarrow v^2 = r g \tan \alpha$$

Período

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \alpha}{g}}$$

$$\begin{aligned} \omega &= \frac{2\pi}{T} \Rightarrow \omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega} \Rightarrow T^2 = \frac{4\pi^2}{\omega^2} \Rightarrow T^2 = \frac{4\pi^2}{\omega^2} \cdot \frac{r g \tan \alpha}{r g \tan \alpha} \\ \Rightarrow T^2 &= \frac{4\pi^2 l \sin \varphi}{g \sin \varphi \cos \varphi} \Rightarrow T^2 = \frac{4\pi^2 l \cos \varphi}{g} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \varphi}{g}} \end{aligned}$$

Tensão

$$T = m \omega^2 l$$

$$T \sin \alpha = \frac{mv^2}{r} \Rightarrow T \sin \alpha = \frac{m \omega^2 r^2}{r} \Rightarrow T = \frac{m \omega^2 r}{\sin \alpha}$$

$$\Rightarrow T = \frac{m \omega^2 l \sin \varphi}{\sin \varphi} \Rightarrow T = m \omega^2 l$$

Este movimento é uniforme ( $v = \text{constante}$ ,  $a_t = 0 \text{ m/s}$ )



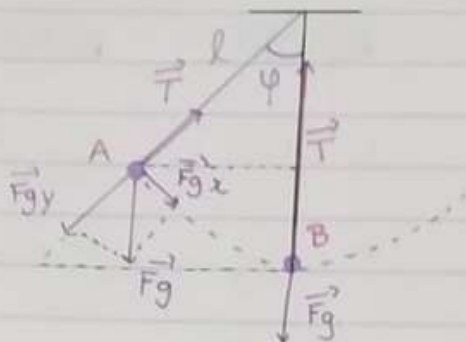
## Movimento do Pêndulo

A:  $v_A = 0 \text{ m/s}$

$\vec{F}_c = 0 \text{ N}$

B:  $v = v_{\text{máx}}$

$F_c = T - F_g$



(A)  $T = F_{gy} \Rightarrow F_r = F_{gt}$   
Tensão mínima

(B)  $F_r = F_c = T - F_g$   
Tensão máxima

$\Delta E_m = 0 \text{ J}$

Tensão Máxima (B)

$$T = F_c + F_g = mg + \frac{mv^2}{l} \Rightarrow T_{\text{máx}} = \frac{m \cdot 2g(l - l \cos \alpha)}{l} + mg$$

$\Rightarrow T_{\text{máx}} = mg(3 - 2 \cos \psi)$

Tensão Mínima (A)

$T_{\text{min}} = F_{gy} = mg \cos \psi$

Velocidade Máxima (B)

$v_{\text{máx}} = \sqrt{2gh_A}$

$v_{\text{máx}}^2 = 2g(l - l \cos \psi)$

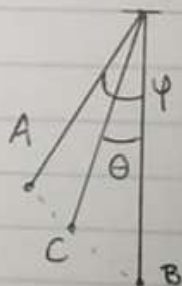
Demonstração:

$\Delta E_m = 0 \Rightarrow E_{mA} = E_{mC} \Rightarrow mgh_A = \frac{mv_C^2}{2} \Rightarrow 2gh_A = v_C^2 \Rightarrow v_{\text{máx}} = \sqrt{2gh_A}$

Altura máxima (A)  $h_A = l - l \cos \psi$

Velocidade em C

$v_C^2 = 2gl(\cos \theta - \cos \psi)$



Demonstração:

$h_C = l - l \cos \theta \quad T_C = mg \cos \theta$

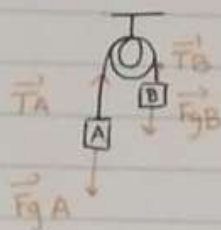
$E_{mC} = E_{mA} \Rightarrow \frac{mv_C^2}{2} + mgh_C = mgh_A \Rightarrow v_C^2 = 2gh_C + 2gh_A$

$\Rightarrow v_C^2 = 2g(h_A - h_C) \Rightarrow v_C^2 = 2g(l - l \cos \psi - l + l \cos \theta)$

$\Rightarrow v_C^2 = 2g(-l \cos \psi + l \cos \theta)$

$\Rightarrow v_C^2 = 2gl(\cos \theta - \cos \psi)$

## Máquina de Atwood



$$F_R = F_{gA} - F_{gB}$$

$$m = m_A + m_B$$

$$m a = m_A g - m_B g \Rightarrow a = g \frac{(m_A - m_B)}{m_A + m_B}$$

$$m_A \rightarrow F_c = F_{gA} - T \Rightarrow T = m_A g - m_A a \Rightarrow T = m_A (g - a)$$

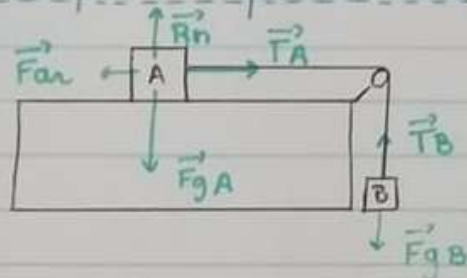
$$m_B \rightarrow F_c = T - F_{gB} \Rightarrow T = F_c + F_{gB} \Rightarrow T = m_B a + m_B g \Rightarrow T = m_B (g + a)$$

$$T = m_A \left( g - g \frac{(m_A - m_B)}{m_A + m_B} \right) \Rightarrow T = g m_A \left( 1 - \frac{m_A - m_B}{m_A + m_B} \right)$$

$$\Rightarrow T = g m_A \left( \frac{m_A + m_B - m_A + m_B}{m_A + m_B} \right) \Rightarrow T = g m_A \left( \frac{2 m_B}{m_A + m_B} \right)$$

$$\Rightarrow T = \frac{2 m_A m_B}{m_A + m_B} \cdot g$$

## Corpos Suspensos/Inclinados



$$T_A = T_B \quad T_B = F_{gB} \quad R_n = F_{gA}$$

$$F_c = T_A - F_{at} \Rightarrow F_c = m_B g - \mu R_n$$

$$\Rightarrow F_c = m_B g - \mu m_A g$$

$$\Rightarrow F_c = g (m_B - \mu m_A)$$

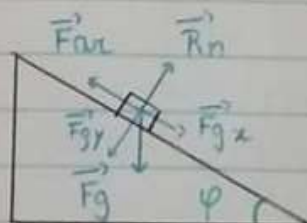
$$\text{Se } F_{at} = F_{gB}$$

$$\mu m_A g = m_B g \Rightarrow \mu = m_B / m_A \rightarrow \text{Coeficiente máximo para o qual há deslizamento}$$

$$\text{Se } F_{at} = 0 \text{ N, } F_c = T_A = F_{gB}$$

$$\Rightarrow (m_A + m_B) a = m_B g \Rightarrow a = \frac{m_B}{m_A + m_B} \cdot g$$

Qual  $\theta$  e  $\varphi$  para o qual o bloco desliza?



$$F_{gx} = F_{at} \Rightarrow m g \sin \alpha = \mu \cdot m g \cos \alpha$$

$$\Rightarrow \mu = \tan \alpha$$

## Conservação do Momento Linear

$$\vec{p} = m\vec{v}$$
$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F}$$

Se a resultante das forças exteriores que atuam num corpo for nula, o momento linear mantém-se constante.

$$\Delta \vec{p} = 0 \Rightarrow m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = m_1 \vec{w}_1 + m_2 \vec{w}_2$$

$$\textcircled{A} \xrightarrow{v_A} \textcircled{B} \xrightarrow{v_B} \dots \textcircled{A} \xleftarrow{w_A} \textcircled{B} \xleftarrow{w_B}$$

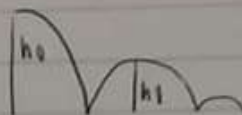
Colisão Elástica  $\rightarrow \Delta E_c = 0 \text{ J} / e = 1$

Colisão Inelástica  $\rightarrow \Delta E_c \neq 0 \text{ J} / e < 1$

Colisão perfeitamente Inelástica  $\rightarrow$  corpos juntos após colisão,  $e = 0$

$$e = \frac{v_{\text{ressalto}}}{v_{\text{queda}}}$$

$$e = \sqrt{\frac{h_1}{h_0}}$$



## Teorema do Impulso e Momento Linear

$$I = F \cdot \Delta t \Leftrightarrow I = m \cdot a \cdot \Delta t \Leftrightarrow I = \Delta v m \Leftrightarrow I = \Delta p$$

$$F = \frac{\Delta p}{\Delta t}$$

## Momento Angular

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$$

Se  $F_{\text{exterior}} = 0 \text{ N}$ ,  $\vec{L} = \text{const}$  e  $\vec{r}$  e  $\vec{v}$  definem plano  $\perp$  a  $\vec{L}$ .

## Força de Coriolis

$$\vec{F}_{\text{Cor}} = 2m\vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$x(t) = \frac{\omega t^3 \sin \theta \cdot g}{3}$$

## Pêndulo de Foucault

$$x_1 = R \cos \theta - x \sin \theta$$

$$x(t) = \cos(\omega t) \cos(\omega_0 t)$$

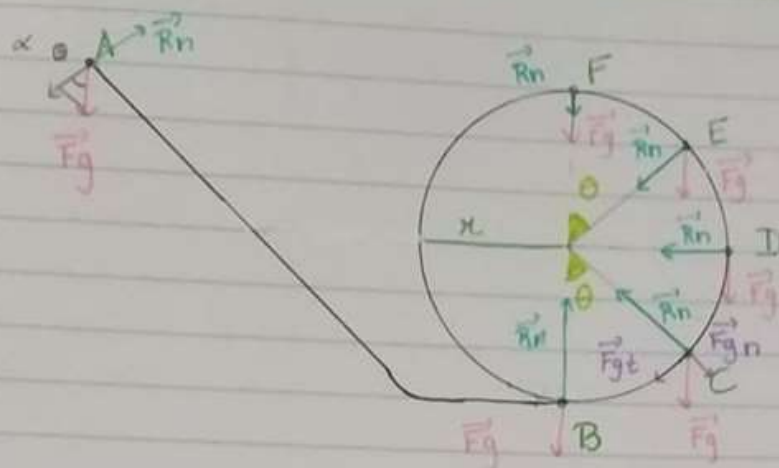
$$x_0 = R \cos \theta$$

$$y(t) = \sin(\omega t) \cos(\omega_0 t)$$

$$x_1 = R \cos \theta + x \sin \theta$$



# Movimento Circular num Plano Vertical



A

Altura minima:  $\Delta E_m = 0 \Rightarrow E_{mA} = E_{mF} \Rightarrow mgh_A = \frac{mv_F^2}{2} + mgh_F$

$\Rightarrow 2gh_A = v_F^2 + 2gh_F \Rightarrow h_A = \frac{v_F^2}{2g} + h_F \Rightarrow h_A = \frac{g r}{2g} + \frac{4r}{2} \Rightarrow h_A = \frac{5r}{2}$

$v_F = \sqrt{gr}$

$F_c = F_g x$

$R_n = mg \cos \alpha$

B

$v_B$  = velocidade máxima

$F_{RB} = F_c = R_n - F_g$

Para  $h_A$  mínimo,

$R_{nB} = 6mg$

C.A.

$E_{mA} = E_{mB} \Rightarrow mgh_A = \frac{mv_B^2}{2} \Rightarrow v_B^2 = 2gh_A \Rightarrow v_B^2 = 5gr$

$F_c = R_{nB} \Rightarrow F_g \Rightarrow R_{nB} = \frac{mv_B^2}{r} + mg \Rightarrow R_{nB} = \frac{m \cdot 5gr}{r} + mg \Rightarrow R_{nB} = 6mg$

C

$F_{x_C} \rightarrow F_{cc} = R_{nc} - F_{gn}$

$F_{gn} = mg \cos \theta$

$F_{tc} = F_{gt} = mg \sin \theta$

D

$F_{xD} \begin{cases} F_{cD} = R_n \\ F_{tD} = F_g \end{cases}$

Para  $h_A$  mínimo,  $R_{nD} = 3mg$

E

$F_{xE} \begin{cases} F_{cE} = R_{nE} + F_{gn} \\ F_{tE} = F_{gt} = mg \sin \theta \\ F_{gn} = mg \cos \theta \end{cases}$

F

$F_{CF} = F_c = F_g + R_{nF}$  A reação normal é mínima. Para que a esfera percorra toda a calha,  $R_{nF} = 0 \text{ N}$

Assim,  $F_{CF} = F_{gF} \Rightarrow m \frac{v_F^2}{r} = m \cdot g$

$\Rightarrow v_F = \sqrt{g \cdot r}$



# Sessão do Professor - Acompanhamento de Aulas Teóricas

## Aula 1 - Vetores

**Deslocamento**  $\rightarrow$  é associativa a soma de vetores (elemento neutro  $\rightarrow \vec{0}$ ).  
Se estivermos no ponto A,  $\vec{e} + \vec{e}^{-1} = A$ .  
Alterar amplitude do deslocamento - multiplicar por um escalar.

Propriedades:

- $a(\vec{A} + \vec{B}) = a\vec{A} + a\vec{B}$
- $(a+b)\vec{A} = a\vec{A} + b\vec{A}$
- $(ab)\vec{A} = a(b\vec{A})$
- $1\vec{A} = \vec{A}$

Um deslocamento é um vetor.

**Vetor linearmente dependente**  $\rightarrow$  pode ser obtido através da multiplicação por um escalar.

A dimensão de um espaço vetorial é igual ao n.º de vetores linearmente independentes entre si que é possível construir nesse espaço. Este conjunto de vetores constitui uma base (qualquer elemento pode ser obtido como uma combinação linear de elementos da base).  
Ex. Em  $\mathbb{R}^3$ ,

$$\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$$

Os vetores  $\vec{e}_i$  têm norma 1.

$$|\hat{i}| = |\hat{j}| = |\hat{k}| = 1 \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

## Produto entre Vetores

Se  $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$  e  $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$ ,

## Produto Tensorial

$$\vec{a} \otimes \vec{b} = \begin{bmatrix} a_x b_x & a_x b_y & a_x b_z \\ a_y b_x & a_y b_y & a_y b_z \\ a_z b_x & a_z b_y & a_z b_z \end{bmatrix}$$

## Produto Vetorial

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y) \hat{i} + (a_x b_z - a_z b_x) \hat{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \hat{k}$$

$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$   
 $|\vec{c}| = ab \sin \theta$

## Produto Escalar

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$$



## Propriedades:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

$$|\vec{a}| = (\vec{a} \cdot \vec{a})^{1/2}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$$

## Exercícios:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \neq \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y)i + (a_x b_z - a_z b_x)j + (a_x b_y - a_y b_x)k$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_y b_z - a_z b_y & a_x b_z - a_z b_x & a_x b_y - a_y b_x \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

$$= [(a_x b_z - a_z b_x)c_z - (a_x b_y - a_y b_x)c_y]i$$

$$+ [(a_y b_z - a_z b_y)c_z - (a_x b_y - a_y b_x)c_x]j$$

$$+ [(a_y b_z - a_z b_y)c_y - (a_x b_z - a_z b_x)c_x]k$$

$$\vec{b} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = (b_y c_z - b_z c_y)i + (b_x c_z - b_z c_x)j + (b_x c_y - b_y c_x)k$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_y c_z - b_z c_y & b_x c_z - b_z c_x & b_x c_y - b_y c_x \end{vmatrix}$$

$$= [a_y(b_x c_y - b_y c_x) - a_z(b_x c_z - b_z c_x)]i$$

$$+ [a_x(b_x c_y - b_y c_x) - a_z(b_y c_z - b_z c_y)]j$$

$$+ [(b_x c_z - b_z c_x)a_x - a_y(b_y c_z - b_z c_y)]k$$



## Derivadas de um Vetor

Seja  $\vec{r}$  o vetor deslocamento:

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \dot{\vec{r}}(t) = \vec{v}(t)$$

$$\begin{aligned}\vec{r}(t) &= x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k} \\ \Rightarrow \vec{v}(t) &= \dot{x}(t)\hat{i} + \dot{y}(t)\hat{j} + \dot{z}(t)\hat{k}\end{aligned}$$

$$\dot{\vec{r}}(t) = r(t)\hat{r}(t) \Rightarrow \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{dt}$$

$$\Delta \hat{r} = \frac{\Delta \vec{r}}{|\vec{r}|} = \frac{|\vec{r}|\Delta\theta}{|\vec{r}|}\hat{\theta} = \Delta\theta\hat{\theta} \Rightarrow \frac{\Delta \hat{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}\hat{\theta} \quad \frac{d\hat{\theta}}{dt} = -\frac{d\theta}{dt}\hat{r}$$

$$\dot{\vec{r}} = \vec{v} = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\theta}{dt}\hat{\theta}$$

$$\vec{a} = \left[ \frac{d^2 r}{dt^2} - r\left(\frac{d\theta}{dt}\right)^2 \right]\hat{r} + \frac{1}{r} \frac{d}{dt} \left( r^2 \frac{d\theta}{dt} \right)\hat{\theta}$$

$$\vec{r}(t) = r \cos(\omega t)\hat{x} + r \sin(\omega t)\hat{y}$$

$$\vec{v} = r\omega\hat{\theta}$$

$$\vec{a} = -r\omega^2\hat{r} + r\alpha\hat{\theta}$$

$$\text{Aceleração Angular} \Rightarrow \alpha = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{d\omega}{dt}$$

A que velocidade é distância se move a Lua?

$$\frac{GM_T m_L}{r^2} = m_L \omega^2 r \Rightarrow \omega^2 = \frac{GM_T}{r^3} \Rightarrow r^3 = \frac{GM_T}{\omega^2} \Rightarrow r = \sqrt{\frac{GM_T}{\omega^2}}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow \omega^2 = \frac{4\pi^2}{T^2} \Rightarrow \omega^2 = 7,08 \times 10^{-12}$$

$$\Rightarrow r = 3,83 \times 10^8 \text{ m}$$

$$v = r\omega \Rightarrow v = 1,019,9 \text{ m/s}$$

$$27,322 \times 24 \times 3600 = 2360620,8 \text{ s}$$

# Mecânica Newtoniana - Aula 2 - As Leis de Newton

3

## As Leis de Newton

1.  $\vec{p} = m\vec{v}$

O momento linear permanece constante se na partícula não atuarem quaisquer forças. Lei da Inércia

2. A taxa de variação temporal de  $\vec{p}$  é proporcional à força que atua no corpo:

$$\vec{F} = k \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Lei Fundamental da Dinâmica

(Se  $m \equiv \text{const.}$ ,  $\vec{F} = k m \vec{a}$ )

3. Quando dois corpos interagem,

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} \rightarrow \text{Lei Par Ação-Reação}$$

Referencial Inercial  $\rightarrow$  referencial em que é verificada a 1ª lei.  
Uma partícula livre pode mover-se a velocidade constante.

## Lei Par-Ação Reação - 3ª Lei

Uma das consequências da 3ª lei é a conservação do momento linear num sistema isolado das forças exteriores.

O momento linear do sistema é a soma dos momentos lineares das partículas e é conservado.

## Lei Fundamental da Dinâmica (2ª lei)

$$\vec{F} = m \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2} = m \vec{a}$$

•  $\vec{x}(t) = \vec{v}_0 t + \vec{x}_0$  se  $\vec{a} = \vec{0}$

• Lançamento de um projétil num campo gravítico uniforme:

$$v_x(t) = v_0 \cos \alpha$$

$$v_y(t) = v_0 \sin \alpha - gt$$

$$x(t) = v_0 \cos \alpha t$$

$$y(t) = h - \frac{gt^2}{2}$$

Altura máxima  $\rightarrow h_{\max} = (v_0 \sin \alpha)^2 / 2g$

Alcance  $\rightarrow A = v_0 \sqrt{2h/g}$  /  $A = v_0^2 \sin(2\alpha) / g$  (máximo se  $\alpha = \pi/4$ )

Tempo de Queda  $\rightarrow t = \sqrt{2h/g}$



## Lei da Gravitação Universal (Newton)

$$\vec{F} = -G \frac{M_1 M_2}{r^2} \hat{r}$$

$$G = 6.674 \times 10^{-11} \text{ N m}^2/\text{kg}^2$$

$$M_T = 5.972 \times 10^{24} \text{ kg}$$

Satélite estacionário  $T = 24 \text{ h} = 3600 \times 24 = 86400 \text{ s}$

$$\vec{v} = r \omega \hat{\theta} \quad \vec{a} = -r \omega^2 \hat{r}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 7.27 \times 10^{-5} \text{ rad/s}$$

$$\frac{G M_T m}{r^2} = m r \omega^2 \Rightarrow \frac{G M_T}{r^2} = \omega^2 r \Rightarrow \omega^2 = \frac{G M_T}{r^3} \Rightarrow r^3 = \frac{G M_T}{\omega^2}$$

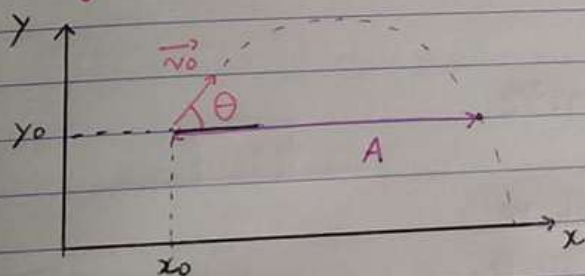
$$\Rightarrow r = \sqrt[3]{\frac{G M_T}{\omega^2}} \Rightarrow r = 4.2 \times 10^7 \text{ m}$$

## Exercícios e Demonstrações:

Conservação do Momento Linear:  $\frac{d\vec{p}_{\text{sis}}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0 \Rightarrow 3^\circ \text{ lei}$

$$\vec{F} = 0 \rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \quad m\vec{v} = \text{const} \Rightarrow \vec{v} = \text{const} = \vec{v}_0 \quad \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t$$

## Projétil num campo gravítico uniforme



$$x(t) = v_0 \cos \theta t + x_0$$

$$v_x(t) = v_0 \cos \theta \Rightarrow \text{Constante}$$

$$y(t) = v_0 \sin \theta t + y_0 - \frac{gt^2}{2}$$

$$v_y(t) = v_0 \sin \theta - gt$$

$$x(t) = \text{const } t + \text{const}$$

$$y(t) = \text{const } t + \text{const } t + \text{const } t^2 \quad \text{Trajetória Parabólica}$$

### Altura máxima

$$v_y(t) = 0 \Rightarrow v_0 \sin \theta = gt \Rightarrow t = \frac{v_0 \sin \theta}{g}$$

$$y_{\text{máx}} = \frac{(v_0 \sin \theta)^2}{g} + y_0 - \frac{g}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{g^2}$$

$$\Rightarrow y_{\text{máx}} = \frac{y_0 + 2 \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g} - \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}}{2g} \Rightarrow y_{\text{máx}} = \frac{y_0 + v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

### A alcance

$$y(t) = y_0 \Rightarrow v_0 \sin \theta t = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow t = 0 \vee v_0 \sin \theta - \frac{gt}{2} = 0$$

$$\Rightarrow 2v_0 \sin \theta = gt \Rightarrow t = \frac{2v_0 \sin \theta}{g} \quad x(t) - x_0 = \frac{2v_0^2 \sin \theta \cos \theta}{g} \Rightarrow x(t) - x_0 = \frac{v_0^2 \sin(2\theta)}{g}$$

Ângulo de lançamento que maximiza o alcance  $\Rightarrow 45^\circ$

$$A = v_0^2 \sin(2\theta)$$

$$\dot{A} = \frac{g}{g^2} (v_0^2 \sin(2\theta))' - v_0^2 \sin(2\theta) g' \Rightarrow \dot{A} = \frac{v_0^2 \cdot 2 \cdot \cos(2\theta)}{g}$$

$$\dot{A} = 0 \Rightarrow \frac{2 v_0^2 \cos(2\theta)}{g} = 0 \Rightarrow \cos(2\theta) = 0 \Rightarrow 2\theta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{4}$$

Ângulo que maximiza a altura máxima  $\Rightarrow 0^\circ$  e  $90^\circ$

$$y'_{\max} = \frac{(v_0^2 \sin^2 \theta)' \cdot 2g}{g^2} - (v_0^2 \sin^2 \theta) \cdot (2g)' \Rightarrow y'_{\max} = \frac{v_0^2 \cdot 2 \cdot \sin \theta \cdot \cos \theta \cdot 2}{g}$$

$$\Rightarrow y'_{\max} = \frac{2 v_0^2 \sin(2\theta)}{g} \quad y'_{\max} = 0 \Rightarrow \sin(2\theta) = 0 \Rightarrow 2\theta = 0 \vee 2\theta = \pi$$

$$\Rightarrow \theta = 0 \vee \theta = \pi/2$$

1) projeto é lançado ao mesmo tempo queda dum objeto.  $\theta$  para que se cruzem?

Projétil:  $x(t) = x_0 + v_0 \cos \theta t$

$$v_x(t) = v_0 \cos \theta$$

$$y(t) = y_0 + v_0 \sin \theta t - gt^2/2$$

$$v_y(t) = v_0 \sin \theta - gt$$

Objeto:  $x(t) = x_{0L}$

$$y(t) = y_{0L} - gt^2/2$$

$$y_0(t) = y_p(t) \Rightarrow y_0 + v_0 \sin \theta t - gt^2/2 = y_{0L} - gt^2/2$$

$$\Rightarrow y_0 - y_{0L} + v_0 \sin \theta t = 0$$

$$\Rightarrow v_0 \sin \theta t = y_{0L} - y_0 \Rightarrow t = \frac{y_{0L} - y_0}{v_0 \sin \theta}$$

Se  $x_0, y_0 = 0$ :

$$t = \frac{y_{0L}}{v_0 \sin \theta}$$

$$t = \frac{x}{v_0 \cos \theta}$$

$$x v_0 \sin \theta = y_{0L} v_0 \cos \theta \Rightarrow x \tan \theta = y_{0L} \Rightarrow \theta = \arctan \left( \frac{y_{0L}}{x} \right)$$

$x \equiv$  ponto  $x$  onde se encontram

$y_{0L} \equiv$  altura inicial do objeto

Campo Elétrico e Magnético - Forças sobre Partículas c/carga

$$\vec{F} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{x^2} \hat{x}$$

carga  $e^- \rightarrow e = -1,6021 \times 10^{-19} \text{ C}$

$$\epsilon_0 = 9 \times 10^9 \text{ N}$$



Se  $x = 10^{-12}$  cm,  $F = ?$

$$\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{(1,602 \times 10^{-19})^2}{10^{-14}} = 2,3 \times 10^{-36}$$

Frequência ciclotrônica  $\omega_c$  para um elétron num campo 1 Tesla:

$$\omega_c = \frac{eB}{m} = \frac{1,6 \times 10^{-19} \times 1}{9,1 \times 10^{-31}} = 1,75 \times 10^{11} \text{ rad/s}$$

$$\gamma_c = \frac{\omega_c}{2\pi} = 2,8 \times 10^{10} \text{ Hz}$$

Raio ciclotrônico elétron ( $v = 10^6$  m/s) plano  $\perp \vec{B}$ ,  $|\vec{B}| = 1$  Tesla:

$$r_c = \frac{v}{\omega_c} \Rightarrow r_c = \frac{10^6}{1,75 \times 10^{11}} \Rightarrow r_c = 5,7 \mu\text{m}$$

## Conservação do Momento Linear

$v_f$  das partículas?

$$\vec{v}_1 \quad m \quad \longrightarrow \quad \text{O} \quad m \quad \vec{v}_2 = 0 \quad m_1 = m_2$$

Se as partículas ficarem ligadas após a colisão:

$$\Delta \vec{p} = 0 \Rightarrow \vec{p}_f = \vec{p}_i \Rightarrow (m_1 + m_2) v_f = m_1 v_1 \Rightarrow v_f = \frac{m_1 v_1}{m_1 + m_2} \Rightarrow v_f = \frac{v_1}{2}$$

Partícula 1 fica parada

$$m_1 v_1 = m_2 v_{2f} \Rightarrow \vec{v}_f = \vec{v}_1 \quad \text{Se } m_1 = m_2$$

Colisão Elástica ( $\Delta E_c = 0$ )

$$\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2$$

$$\vec{v}_1 \quad \text{O} \quad \text{O} \quad \vec{v}_2$$

$$v_1 \quad (v=0)$$

$$p_1 + p_2 = m_1 \vec{v}_1 = m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2'$$

Como  $m_1 = m_2$ ,  $m \vec{v}_1 = m (\vec{v}_1' + \vec{v}_2') \Rightarrow \vec{v}_1 = \vec{v}_1' + \vec{v}_2'$

$$\frac{1}{2} m v_1^2 = \frac{m v_1'^2}{2} + \frac{m v_2'^2}{2} \Rightarrow v_1^2 = v_1'^2 + v_2'^2 \Rightarrow v_1 = \sqrt{v_1'^2 + v_2'^2}$$

$$\Rightarrow \vec{v}_1 \perp \vec{v}_2'$$

## Atividade de Atualização

$$T_1 = T_2$$

$$F_r = F_{g2} - F_{g1}$$

$$\Rightarrow \text{msist. } a = m_2 g - m_1 g$$

$$\Rightarrow a = g \frac{(m_2 - m_1)}{m_2 + m_1}$$

$$m_1 \rightarrow F_r = T - F_{g1} \Rightarrow m_1 a = T - m_1 g \Rightarrow T = m_1 (a + g)$$

$$m_2 \rightarrow F_r = F_{g2} - T \Rightarrow m_2 a = m_2 g - T \Rightarrow T = m_2 (g - a)$$

$$\Rightarrow m_1 a + m_1 g = -m_2 a + m_2 g$$

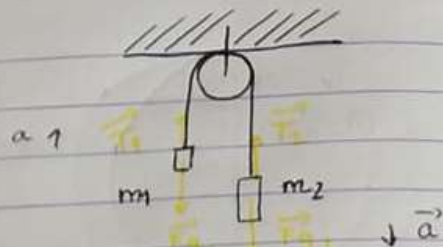
$$\Rightarrow a (m_1 + m_2) = g (m_2 - m_1)$$

$$\Rightarrow a = g \frac{(m_2 - m_1)}{m_1 + m_2}$$

$$F_{g2} = g (m_2 - m_1) \cdot m_2 \Rightarrow T = F_{g2} - F_r \Rightarrow T = m_2 g - \frac{m_2 (m_2 - m_1)}{m_2 + m_1} g$$

$$\Rightarrow T = g m_2 \left( 1 - \frac{m_2 - m_1}{m_2 + m_1} \right) \Rightarrow T = g m_2 \left( \frac{m_2 + m_1 - m_2 + m_1}{m_2 + m_1} \right)$$

$$\Rightarrow T = g m_2 \cdot \frac{2 m_1}{m_2 + m_1} \Rightarrow T = \frac{2 m_1 m_2}{m_2 + m_1} g$$



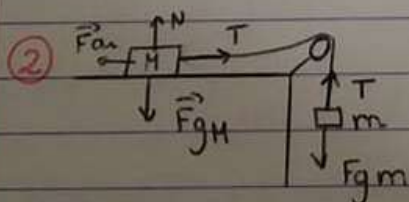
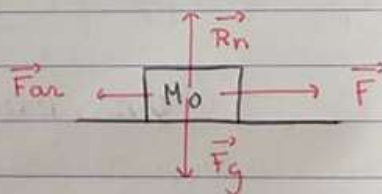
## Forças de Atrito

### Atrito de Coulomb / Contato

①  $\vec{F}_{ar} = -\mu \vec{F}_g$

$$F_r = F - F_{ar}$$

$$R_n = F_g$$

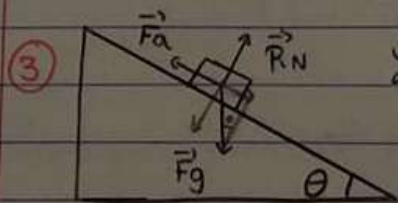


não há deslizamento  $\rightarrow m g < \mu M g$

$$|T| = |F_{gm}| < |F_{ar}|$$

Se houver deslizamento,  $F_{ar} \leq F_{gm}$

$$\mu M g = m g \Rightarrow \mu = m / M$$



Qual o  $\theta$  para o qual o bloco desliza?

$$F_{gx} = F_g \sin \theta$$

$$F_{gy} = F_g \cos \theta$$

$$\mu R_n = m g \sin \theta$$

$$F_{gy} = R_n \Rightarrow R_n = m g \cos \theta$$

$$\Rightarrow \mu m g \cos \theta = m g \sin \theta \Rightarrow \mu = \tan \theta$$



4) Dist. percorrida por um corpo com  $\bar{F}_{at} = \text{const.}$

$$F_r = F_{at} \Rightarrow m a = \mu m g \Rightarrow a = \mu g$$

$$v_x = v_0 - \mu g t \Rightarrow 0 = v_0 - \mu g t \Rightarrow v_0 = \mu g t \Rightarrow t_f = \frac{v_0}{\mu g} \rightarrow \text{tempo total}$$

$$x = v_0 t - \frac{\mu g t^2}{2}$$

$$x(t_f) = \frac{v_0^2}{\mu g} - \frac{\mu g v_0^2}{2 \mu^2 g^2} \Rightarrow x(t_f) = \frac{2v_0^2}{2 \mu g} - \frac{v_0^2}{2 \mu g} \Rightarrow x(t_f) = \frac{v_0^2}{2 \mu g}$$

## Aula 4 - Referenciais Inerciais e Transformação de Galileu

Referencial Inercial  $\rightarrow$  as 1ª e 2ª leis de Newton são válidas.

Ausência de forças exteriores, a partícula permanece em movimento uniforme.

Ação de uma força, aceleração proporcional à mesma.

Navio espacial com forma de uma roda. Espaço livre de gravidade. Qual deve ser  $\omega$  (constante) para que se sinta a força gravítica  $mg$ ?

$$\vec{a}' = -\omega^2 \hat{r} \quad a = g \Rightarrow g = -\omega^2 r \Rightarrow \omega^2 = \frac{g}{r}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{r}} \quad \text{se } r = 500, \quad \omega = \sqrt{\frac{9,8}{500}} \Rightarrow \omega = 0,14 \text{ rad/s}$$

Centrifugadora mil revoluções/min.

$$1000 \text{ rotações} - 1 \text{ s} \Rightarrow \frac{1}{1000} = T \Rightarrow T = 0,001 \text{ s}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow \omega = \frac{2\pi}{0,001} \Rightarrow \omega = 6283,2 \text{ rad/s}$$

$$a = \omega^2 r \Rightarrow a = 3,95 \times 10^6 \text{ m/s}^2 \quad \text{se } r = 10 \text{ cm}$$

Considerando a Terra esférica, como varia  $g$  com a latitude (devido ao movimento de rotação)?

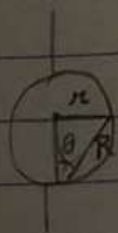
$$r = R \sin \theta$$

$$a = R \sin \theta \omega^2$$

$$g' = g - a \Rightarrow g' = g - R \sin \theta \omega^2$$

$g' \equiv g$  consoante a latitude

$$g \equiv 9,8 \text{ m/s}^2$$



## Pêndulo de Foucault

Em amplitude

$$x_1 = R \cos \phi - x \sin \phi$$

$$x_0 = R \cos \phi$$

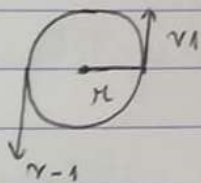
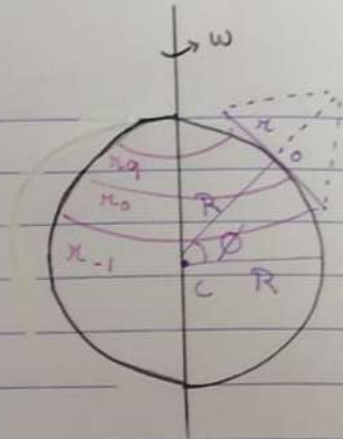
$$x_{-1} = R \cos \phi + x \sin \phi$$

Velocidade tangencial:

$$v_1 = \omega x_1 = \omega [R \cos \phi - x \sin \phi]$$

$$v_0 = \omega R \cos \phi$$

$$v_{-1} = \omega x_{-1} = \omega [R \cos \phi + x \sin \phi]$$



$$\Delta r = \omega r \sin \phi$$

$$\Delta r = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow T = \frac{\Delta x}{\Delta r}$$

$$T = \frac{2\pi r}{\omega r \sin \phi} = \frac{2\pi}{\omega \sin \phi} = \frac{24h}{\sin \phi}$$

## Força de Coriolis

$$x(t) = \frac{\Omega t^3 \sin \phi}{3}$$

$$t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$\vec{F}_{cor} = 2m \dot{x} \times \Omega$$



## Hipótese de Galileu

O tempo é universal;

O comprimento de um vetor é o mesmo para todos os observadores inerciais (transformação ortogonal).

Lei da Adição de velocidades:  $\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}$

Se  $m = m'$ ,  $\vec{F}' = \vec{F}$

Dois partículas colidem. Observador A diz que há conservação de momento linear. Se A' se move relativamente a A com  $\vec{v} = \sqrt{2}/2(\hat{x} + \hat{y})$ , o que pode ele concluir?

$$A \rightarrow m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = m_1 \vec{w}_1 + m_2 \vec{w}_2$$

$$A' \rightarrow \vec{v}_1' = \vec{v}_1 - \vec{v} \quad \vec{v}_2' = \vec{v}_2 - \vec{v}$$

$$A' : m_1(\vec{v}_1' + \vec{v}) + m_2(\vec{v}_2' + \vec{v}) = m_1(\vec{w}_1 + \vec{v}) + m_2(\vec{w}_2 + \vec{v})$$

$\Rightarrow$  O momento também é conservado.

## Aula 5 - Conservação de Energia

$$E_c = \frac{mv^2}{2}$$

$$E_p = mgh$$

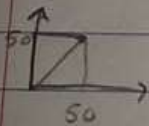
$$E_m = E_c + E_p$$

S. conservativo:  $\Delta E_m = 0$  J

$$W = d \cdot \vec{F} \cos \theta$$

### Trabalho realizado pela gravidade

$m = 0,1 \text{ kg}$   $x_i = (0,0)$   $x_f = (50,50)$

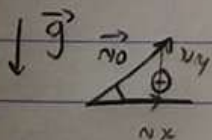


Só conta d no eixo yy (50m)

$$W = mgd \cos 180^\circ \Rightarrow W = -0,1 \times 9,8 \times 50 \Rightarrow W = -49 \text{ J}$$

$$W = 49 \text{ J}$$

### Altura máxima atingida pela partícula



$$xx \rightarrow v_x = v_0 \cos \theta$$

$$v_0 = \sqrt{v_y^2 + v_x^2}$$

$$yy \rightarrow v_y = v_0 \sin \theta - gt^2/2$$

$$\Rightarrow v_0 = \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + v_0^2 \sin^2 \theta}$$

$$\Delta E_m = 0 \Rightarrow E_{pi} + E_{ci} = E_{pmax} + E_{cmax} \Rightarrow \frac{1}{2} m (v_y^2 + v_x^2) = mgh_{max} + \frac{mv_x^2}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{v_y^2}{2} + \frac{v_x^2}{2} = gh_{max} + \frac{v_x^2}{2} \Rightarrow h_{max} = \frac{v_y^2}{2g} \Rightarrow h_{max} = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

### Campo Eletrostático

$$\vec{E}(\vec{r}) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q}{r^2} \hat{r}$$

## Potência

$$v_0 = 0 \text{ m/s} \quad \Delta x = 1 \text{ \AA} = 10^{-10} \text{ m} \quad E_{\text{el}} = ?$$

$$E_p = \frac{1}{2} e^2 \left( \frac{1}{\Delta x} \right) = (1,6 \times 10^{-19} \text{ C})^2 \cdot \frac{1}{4\pi\epsilon_0 \Delta x} = 2,3 \times 10^{-18} \text{ J}$$

$$\frac{mv^2}{2} = 2,3 \times 10^{-18} \text{ J} \Rightarrow v = 5 \times 10^6 \text{ m/s}$$

## Potência

Trabalho realizado por unidade de tempo.

$$\Delta w = \vec{F} \cdot \Delta \vec{r}$$

$$\frac{\Delta w}{\Delta t} = \vec{F} \cdot \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \vec{F} \cdot \vec{v} = P(t)$$

## Exercícios

$$\sin \varphi = \frac{h}{g}$$



a) Bloco em repouso. Qual a força máxima?

$$R_n = F_{gy} \Rightarrow R_n = mg \sin \varphi \quad F_{gx} = mg \cos \varphi$$

$$F_{an} = \mu mg \sin \varphi \quad F_{mola} = \text{compressão}$$

$$F_x = 0 \text{ N} \Rightarrow 0 = F_{mola} + F_{gx} - F_{an} \Rightarrow F_{mola} = F_{an} + F_{gx}$$

$$\Rightarrow F_{mola} = \mu mg \sin \varphi + mg \cos \varphi \Rightarrow F_{mola} = mg (\mu \sin \varphi + \cos \varphi)$$

b) Ausência de atrito. Relação entre  $\theta$  e  $\mu$  para que o bloco atinja a altura máxima quando a mola estiver relaxada.

$$\text{Sem atrito, } F_r = F_{mola} - F_{gx} \Rightarrow ma = \frac{K \cdot h}{\sin \varphi} - mg \cos \varphi$$

## Exercício 1 - Teste

$$F_{an} = \mu R_n$$

$$v = \text{constante} \Rightarrow a = 0 \Rightarrow F_r = 0 \text{ N} \Rightarrow F_{gx} = F_{an}$$

$$\Rightarrow mg \sin \theta = \mu mg \cos \theta \Rightarrow \mu = \tan \theta$$

$$v_B = 0$$



$$W_{mola} = \frac{h}{\sin \theta} \cdot mg \cos \theta \cdot \mu \cdot \cos 180^\circ \Rightarrow W_{F_{an}} = - \frac{\mu mg \cos \theta \cdot h}{\sin \theta}$$

Energia Dissipada:

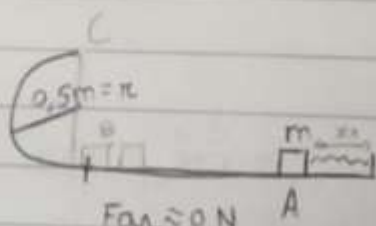
$$E_{mi} = mgh + \frac{mv_i^2}{2} \quad E_{mf} = \frac{mv_f^2}{2}$$

$$\Delta E_m = mgh = E_{\text{dissipada}} \quad (B)$$

## 2. Teste

$$m = 0,1 \text{ Kg}$$

$$K = 600 \text{ N/m}$$



$$F_{an} \approx 0 \text{ N}$$

$$E_{mC} = E_{mB}$$

$$v_C = 0 \text{ m/s} \quad h_B = 0 \text{ m}$$

$$E_{pC} = E_{cB} \Rightarrow mgh_C = \frac{mv_B^2}{2} \Rightarrow gh = \frac{v_B^2}{2}$$



$$v_0 = \sqrt{2gh}$$

$$E_{mA} = \frac{K x_0^2}{2}$$

$$h = 2x$$

$$E_{mA} = E_{mB} \Rightarrow \frac{K x_0^2}{2} = m_2 g h \Rightarrow x_0^2 = \frac{2 m_2 g h}{K} \Rightarrow x_0 = \sqrt{\frac{2 m_2 g h}{K}} \Rightarrow x_0 = 0,057 \text{ m}$$

Lançamento Vertical de um grave  $\Delta W = F_g (y - y_0)$

Lançamento Vertical de um grave

$$h_{\max} = ? \quad \begin{cases} y = 0 + v_0 t - g t^2 / 2 \\ v_y = v_0 - g t \end{cases} \quad \text{Em } h_{\max}, v_y = 0 \text{ m/s}$$

$$0 = v_0 - g t \Rightarrow v_0 = g t \Rightarrow t = v_0 / g$$

$$h_{\max} = \frac{v_0^2}{g} - \frac{g}{2} \frac{v_0^2}{g^2} \Rightarrow h_{\max} = \frac{2 v_0^2 - v_0^2}{2g} \Rightarrow h_{\max} = \frac{v_0^2}{2g}$$

Mola



$$E = \frac{m \dot{x}^2}{2} + \frac{K x^2}{2} = \text{const.}$$

$$F = -Kx$$

$$E_p = \frac{K (x^2 - x_0^2)}{2}$$

$$\dot{E} = m \dot{x} \ddot{x} + K x \dot{x} = 0 \Rightarrow \dot{x} (m \ddot{x} + K x) = 0$$

$$\dot{E} = m v a + K x v = 0 \Rightarrow v (m a + K x) = 0$$

$$m \ddot{x} = -Kx$$

Aula 6 - Conservação dos Momentos Linear e Angular

Se  $\vec{F}(\vec{x})$  é um campo de forças conservativo,  $\oint \vec{F} \cdot d\vec{x} = 0$

As forças internas não alteram o momento linear total do sistema.  
Na ausência de forças externas  $\vec{p} = \text{const.}$

$$(\vec{F}_{\text{ext}})_{\text{total}} = m \ddot{\vec{x}}_{\text{CM}}$$

Exercícios

1.  $m_2 \rightarrow |\vec{v}_2| = 0$   $m_1 \rightarrow \vec{v}_1 = v_1 \hat{x}$  Ficam juntas após colisão.

Como se move a partícula resultante?

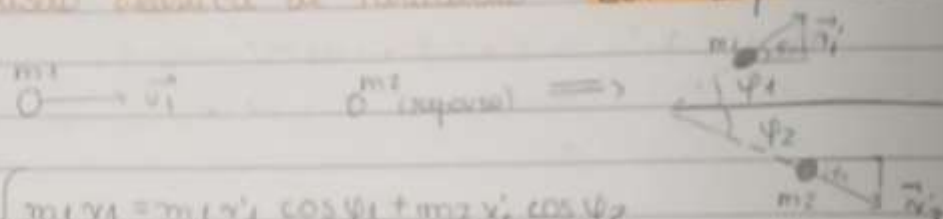
$$\vec{p} = \vec{0} \Rightarrow m_1 \vec{v}_1 = (m_1 + m_2) \vec{v}_f \Rightarrow \vec{v}_f = \frac{m_1 \vec{v}_1}{m_1 + m_2} \quad \vec{x}_f = \frac{m_1 v_1}{m_1 + m_2} \hat{x}$$

$$\Delta E_c = ? \quad E_{ci} = \frac{m_1 v_1^2}{2} \quad E_{cf} = \frac{m' v_f^2}{2} \quad m' = m_1 + m_2$$

$$E_{cf} = \frac{(m_1 + m_2)}{2} \left( \frac{m_1 v_1}{m_1 + m_2} \right)^2 \Rightarrow E_{cf} = \frac{m_1^2 v_1^2}{2(m_1 + m_2)}$$

$$\frac{E_{cf}}{E_{ci}} = \frac{\frac{m_1^2 v_1^2}{2(m_1 + m_2)}}{\frac{m_1 v_1^2}{2}} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} < 1, \text{ logo há dissipação de energia}$$

Colisão Elástica de Partículas  $\Rightarrow E_{ci} = E_{cf} \quad \Delta E_c = 0 \text{ J}$



$$\begin{aligned} \text{xx} \quad & m_1 v_1 = m_1 v_1' \cos \psi_1 + m_2 v_2' \cos \psi_2 \\ \text{yy} \quad & 0 = m_1 v_1' \sin \psi_1 + m_2 v_2' \sin \psi_2 \end{aligned}$$

$$\frac{m_1 v_1^2}{2} = \frac{m_1 v_1'^2}{2} + \frac{m_2 v_2'^2}{2}$$

elemento linear  $\vec{p} = m\vec{v} \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F}$

Momento Angular  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v} \quad \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}$

Na ausência de forças externas,  $\vec{L} = \text{conste}$   $\vec{r}$  e  $\vec{v}$  definem plano  $\perp \vec{L}$ .