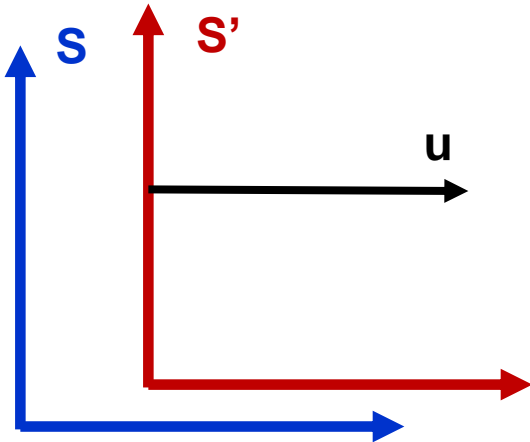


Transformações do Lorentz



$$x' = \gamma(x - \beta ct)$$

$$ct' = \gamma(ct - \beta x)$$

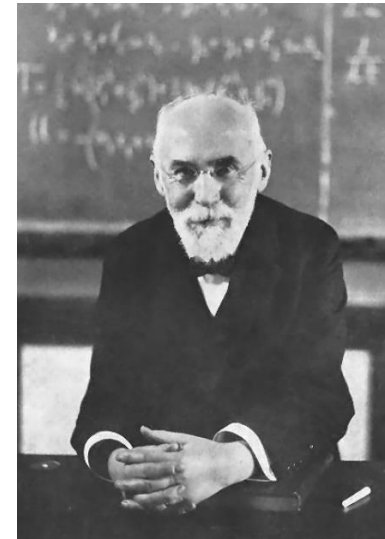
$$x = \gamma(x' + \beta ct')$$

$$ct = \gamma(ct' + \beta x')$$

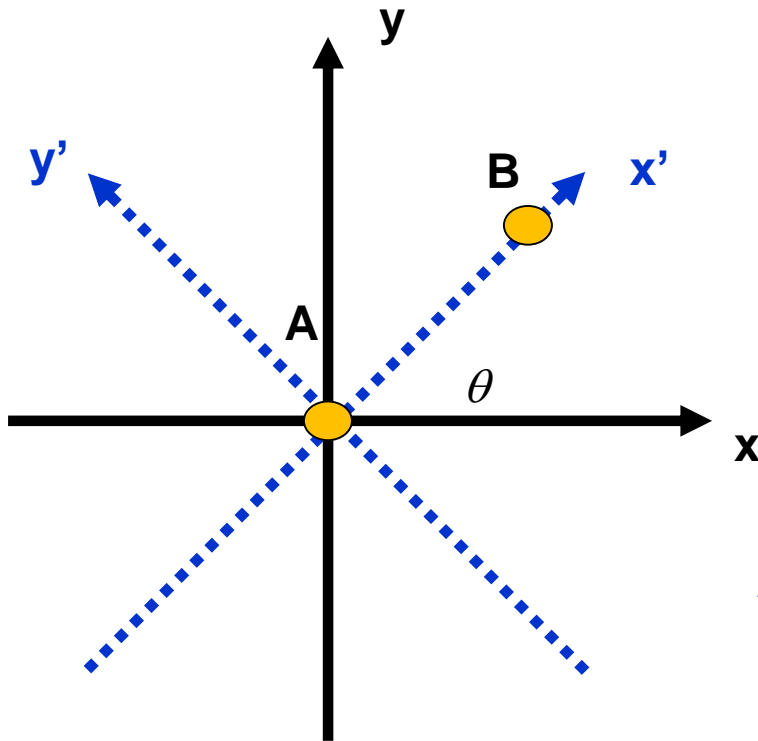
com

$$\beta = u / c$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$



Analogia com rotações



Rotação dum sistema de coordenados

$$x' = \cos \theta x + \sin \theta y$$

$$y' = \cos \theta y - \sin \theta x$$

As coordenados do ponto B são diferentes
No sistema x, y e no sistema x', y'

As transformações de Lorentz são semelhantes

$$x' = \gamma (x - \beta ct)$$

$$ct' = \gamma (ct - \beta x)$$

Sobre as rotações a distância entre pontos A e B mantêm se invariante.

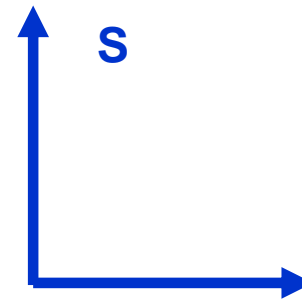
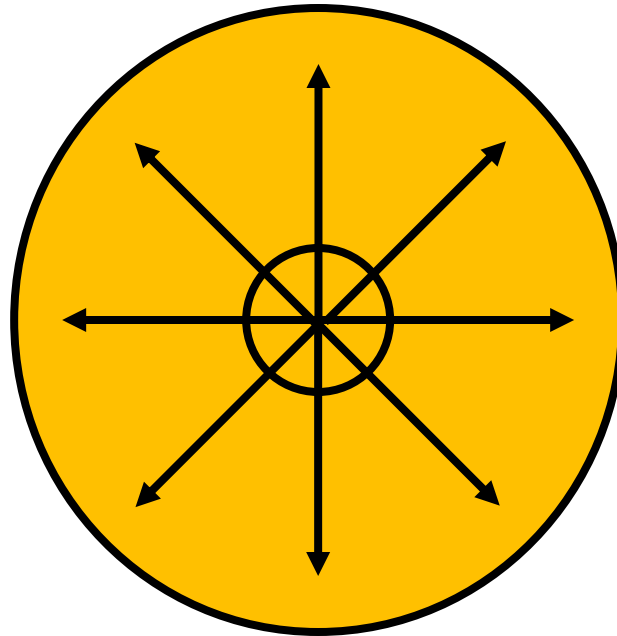
$$\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(x'_B - x'_A)^2 + (y'_B - y'_A)^2}$$

Haverá uma quantidade invariante sobre transformações de Lorentz?

O Intervalo Invariante

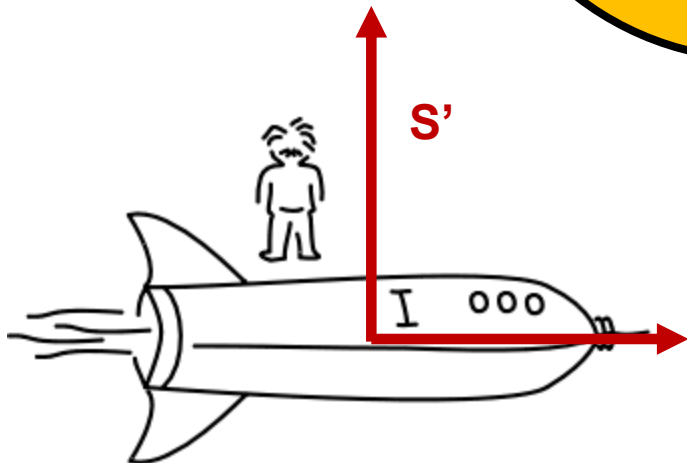
Todos os observadores concordam a cerca de velocidade da luz.

Considere um flash da luz esférica emitida no origem no instante $t = t' = 0$



Por um observador em S, a fronteira do pulso da luz é dada pela relação

$$(ct)^2 = x^2 + y^2 + z^2 = \vec{r} \bullet \vec{r}$$



Por um observador em S', a fronteira do pulso da luz é dada pela relação

$$(ct')^2 = x'^2 + y'^2 + z'^2 = \vec{r}' \bullet \vec{r}'$$

O Intervalo Invariante

Isso sugere que consideramos a quantidade

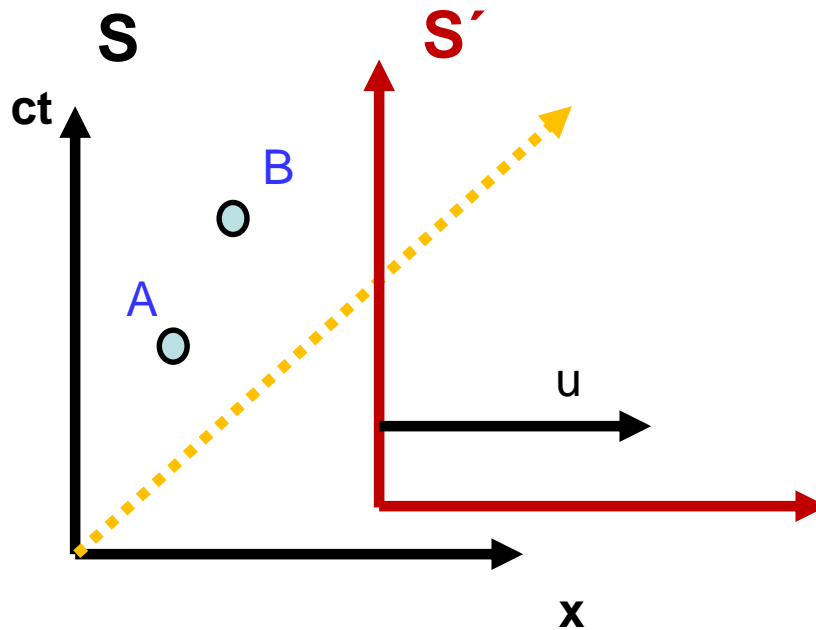
$$\Delta s^2 = (ct)^2 - (x^2 + y^2 + z^2) \qquad \begin{array}{ll} x = \gamma(x' + \beta ct') & y = y' \\ ct = \gamma(ct' + \beta x') & z = z' \end{array}$$

$$\begin{aligned} \Delta s^2 &= \gamma^2 (ct' + \beta x')^2 - \gamma^2 (x' + \beta ct')^2 - y'^2 - z'^2 \\ &= \gamma^2 (c^2 t'^2 + 2\beta cx't' + \beta^2 x'^2) - \gamma^2 (x'^2 + 2\beta cx't' + \beta^2 c^2 t'^2) - y'^2 - z'^2 \\ &= \gamma^2 c^2 t'^2 (1 - \beta^2) - \gamma^2 x'^2 (1 - \beta^2) - y'^2 - z'^2 \\ &= c^2 t'^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2 \\ &= \Delta s'^2 \end{aligned} \qquad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

Em coordenados 3d a distância entre 2 pontos é sempre positiva
Na relatividade (4d, espaço-tempo) Δs^2 pode ser positivo, nulo, ou negativo

$$\Delta s^2 > 0$$

Separação temporal



$$\begin{aligned}\Delta s^2 &= c^2 (t_B - t_A)^2 - (x_B - x_A)^2 \\ &= c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 \\ &> 0\end{aligned}$$

É possível encontrar um referencial onde os eventos ocorrem no mesmo sitio $\Delta x' = 0$

$$\Delta x' = \gamma (\Delta x - \beta c \Delta t)$$

$$c \Delta t' = \gamma (c \Delta t - \beta \Delta x)$$

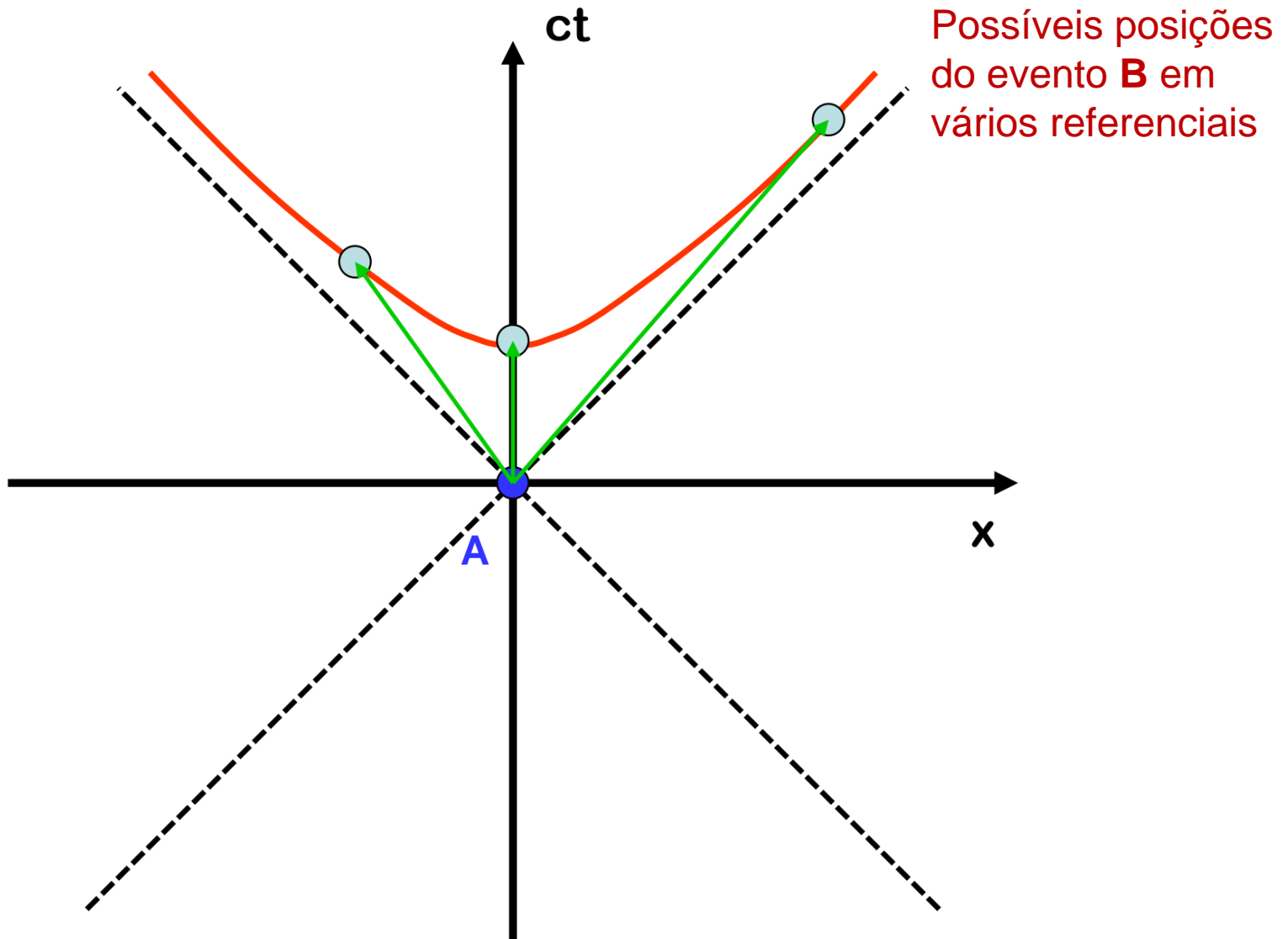
$$\Delta x' = 0 \Rightarrow \Delta x = \beta c \Delta t$$

$$\beta c = u = \Delta x / \Delta t$$

No entanto para qualquer referencial evento B ocorre depois evento A

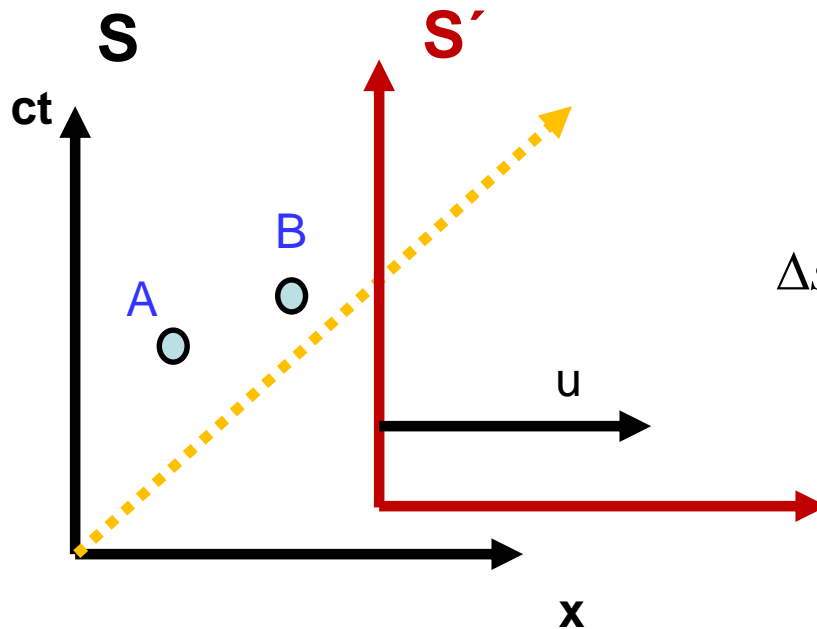
Separação temporal

$$\Delta s^2 = (c\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 \quad \Delta s^2 > 0 \Rightarrow (c\Delta t)^2 > (\Delta x)^2$$



$$\Delta s^2 < 0$$

Separação espacial



$$\begin{aligned}\Delta s^2 &= c^2 (t_B - t_A)^2 - (x_B - x_A)^2 \\ &= c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 \\ &< 0\end{aligned}$$

É possível encontrar um referencial onde os eventos ocorrem simultaneamente $\Delta t' = 0$

$$\Delta x' = \gamma (\Delta x - \beta c \Delta t)$$

$$\Delta t' = 0 \Rightarrow c \Delta t = \beta \Delta x$$

$$c \Delta t' = \gamma (c \Delta t - \beta \Delta x)$$

$$\beta c = u = c^2 \Delta t / \Delta x$$

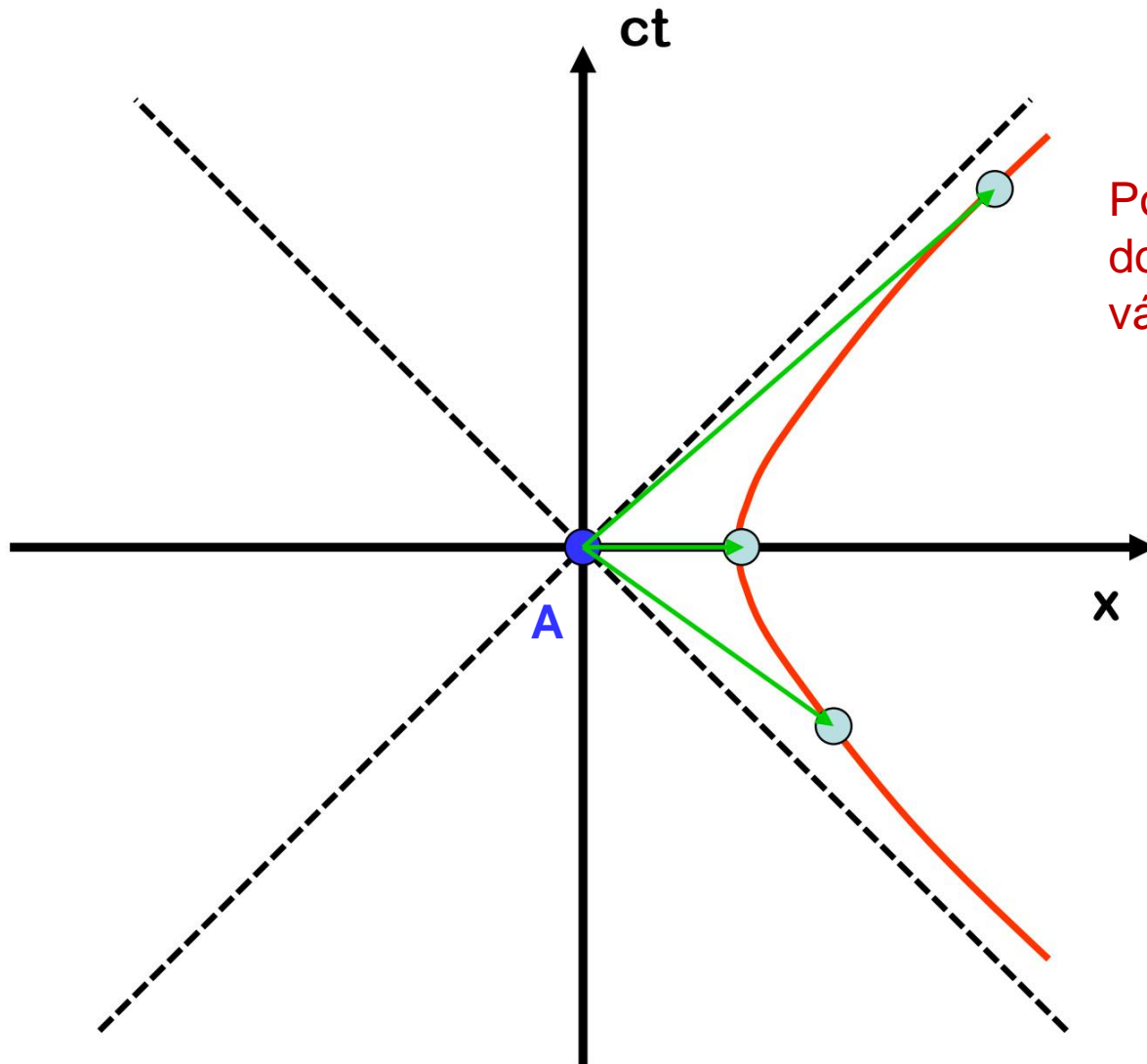
Até para $c^2 \Delta t / \Delta x < u < c$ Evento B ocorre antes de evento A.

Logo nunca poderá haver uma relação causal entre eventos com $\Delta s^2 < 0$

No entanto para qualquer referencial evento B ocorre sempre mais a direita.

Separação Espacial

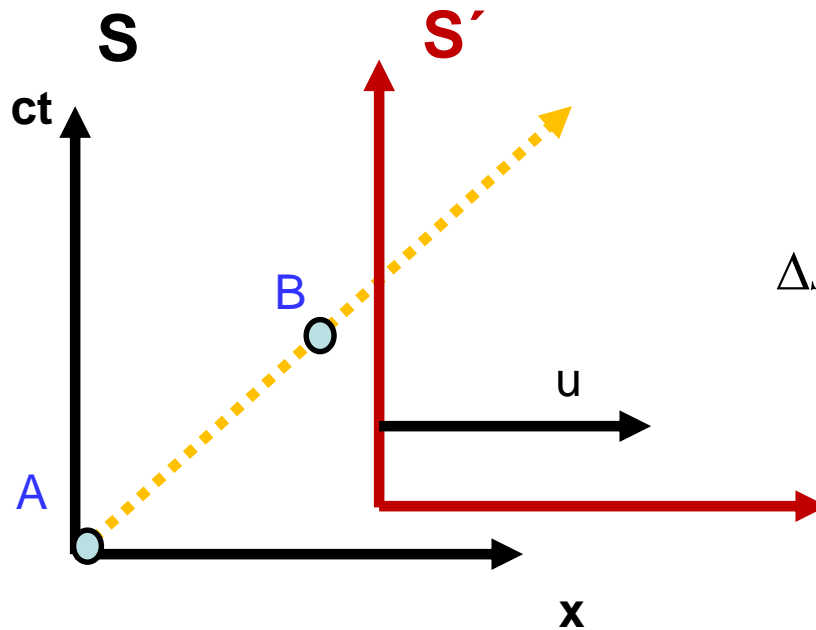
$$\Delta s^2 = (c\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 \quad \Delta s^2 < 0 \Rightarrow (c\Delta t)^2 < (\Delta x)^2$$



Possíveis posições
do evento **B** em
vários referenciais

$$\Delta s^2 = 0$$

Separação luminosa



$$\begin{aligned}\Delta s^2 &= c^2 (t_B - t_A)^2 - (x_B - x_A)^2 \\ &= c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 \\ &= 0\end{aligned}$$

Afirma que a velocidade da luz é igual para todos os referências

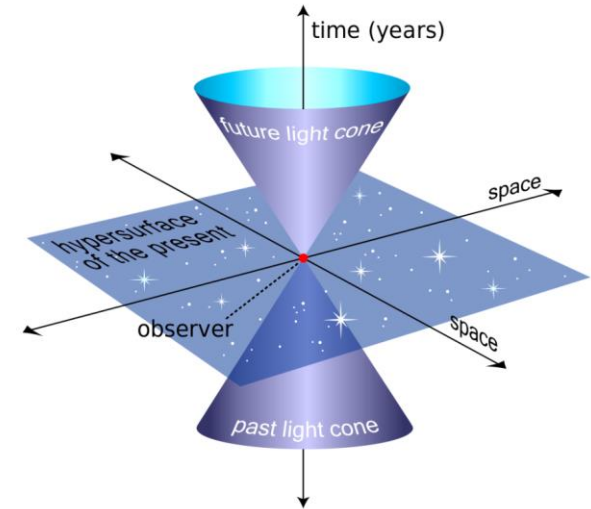
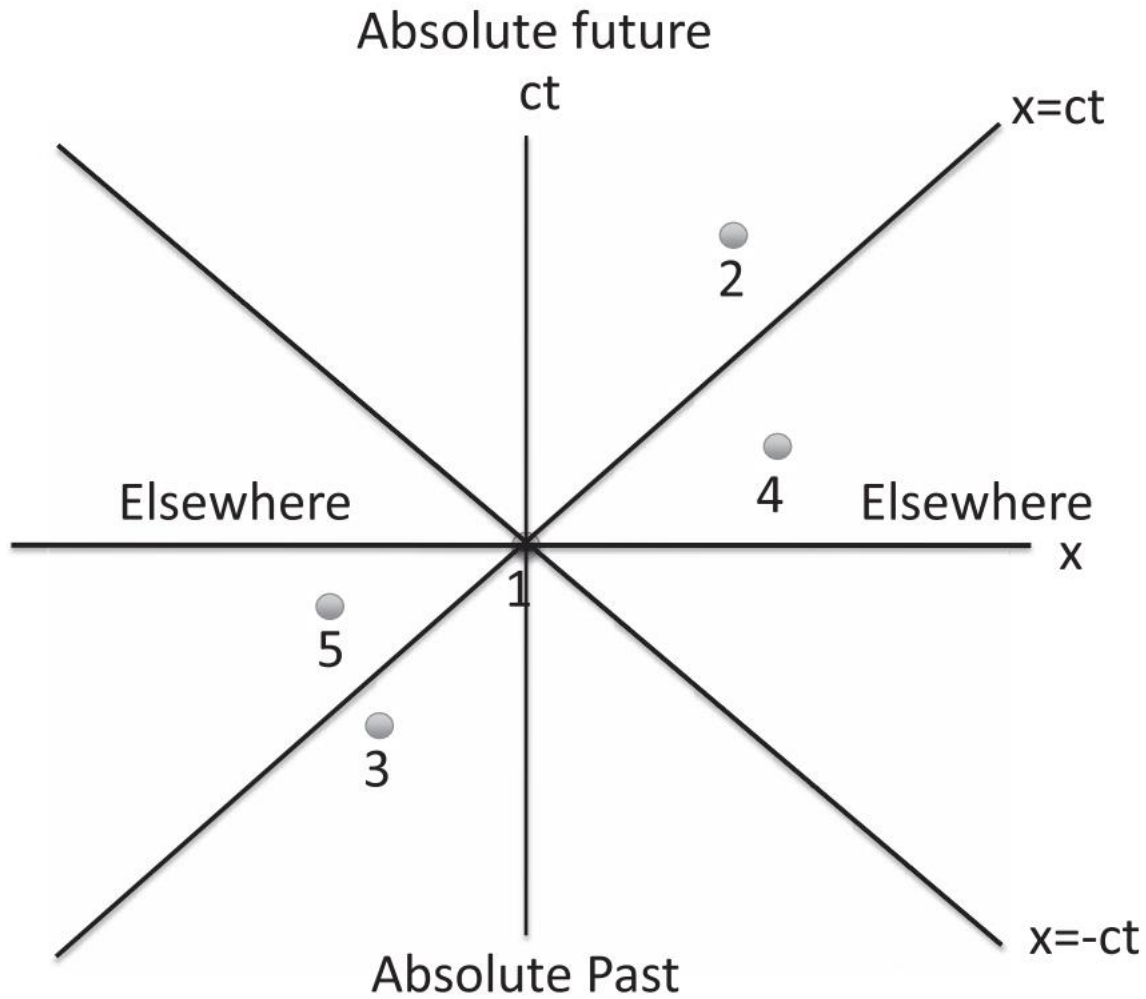
$$\Delta x' = \gamma (\Delta x - \beta c \Delta t) = \gamma c \Delta t (1 - \beta)$$

$$c \Delta t' = \gamma (c \Delta t - \beta \Delta x) = \gamma c \Delta t (1 - \beta)$$

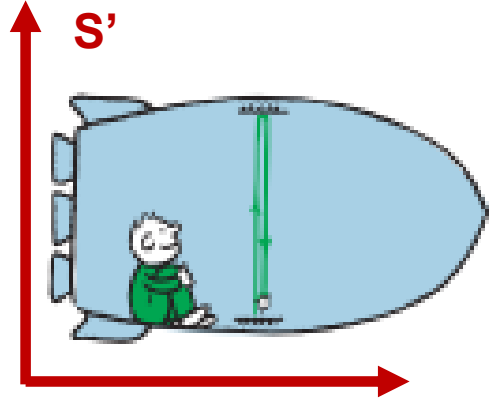
$$\Delta x = c \Delta t$$

$$\frac{\Delta x'}{\Delta t'} = \frac{\gamma c \Delta t (1 - \beta)}{\left[\frac{\gamma c \Delta t (1 - \beta)}{c} \right]} = c$$

causalidade



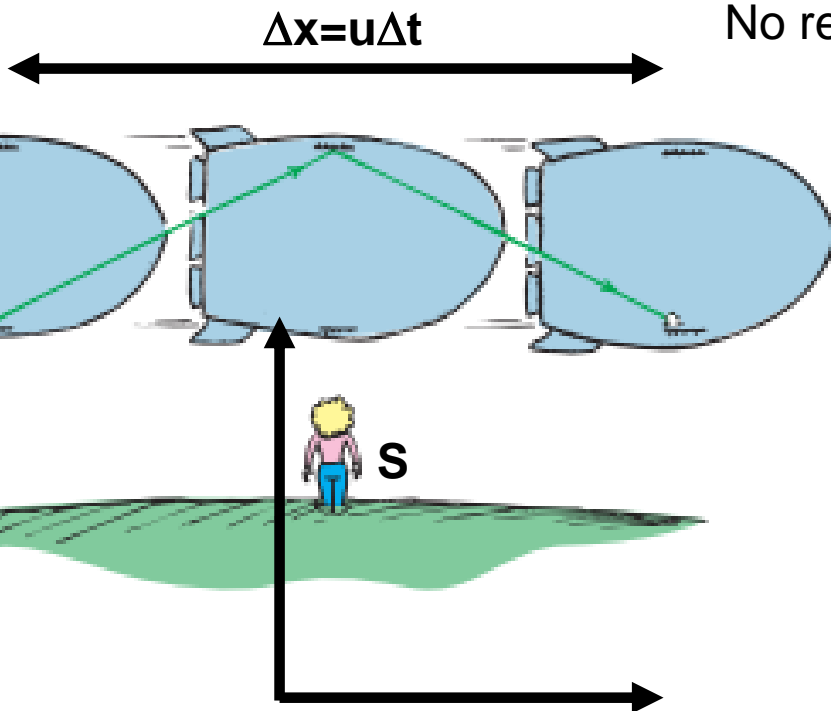
Aplicação – dilatação do tempo



No referencial S' temos

$$\Delta x' = 0, \Delta t' = \Delta t_0$$

$$\Delta s'^2 = c^2 \Delta t'^2 - \Delta x'^2 = c^2 \Delta t_0^2$$



No referencial S temos

$$\Delta x = u \Delta t, \Delta t$$

$$\begin{aligned} \Delta s^2 &= c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 \\ &= c^2 \Delta t^2 - u^2 \Delta t^2 \end{aligned}$$

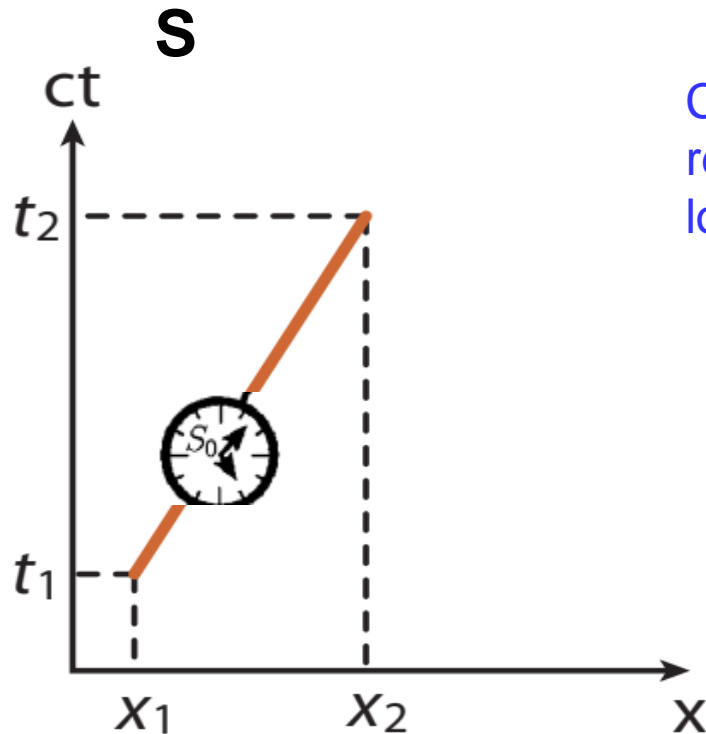
$$\Delta s^2 = c^2 \Delta t^2 (1 - \beta^2)$$

$$\Delta s'^2 = \Delta s^2$$

$$c^2 \Delta t_0^2 = c^2 \Delta t^2 (1 - \beta^2)$$

$$\gamma \Delta t_0 = \Delta t$$

Diagramas de Minkowski



Considere um relógio que se desloca no referencial S com uma velocidade u ao longo do eixo dos xxs .

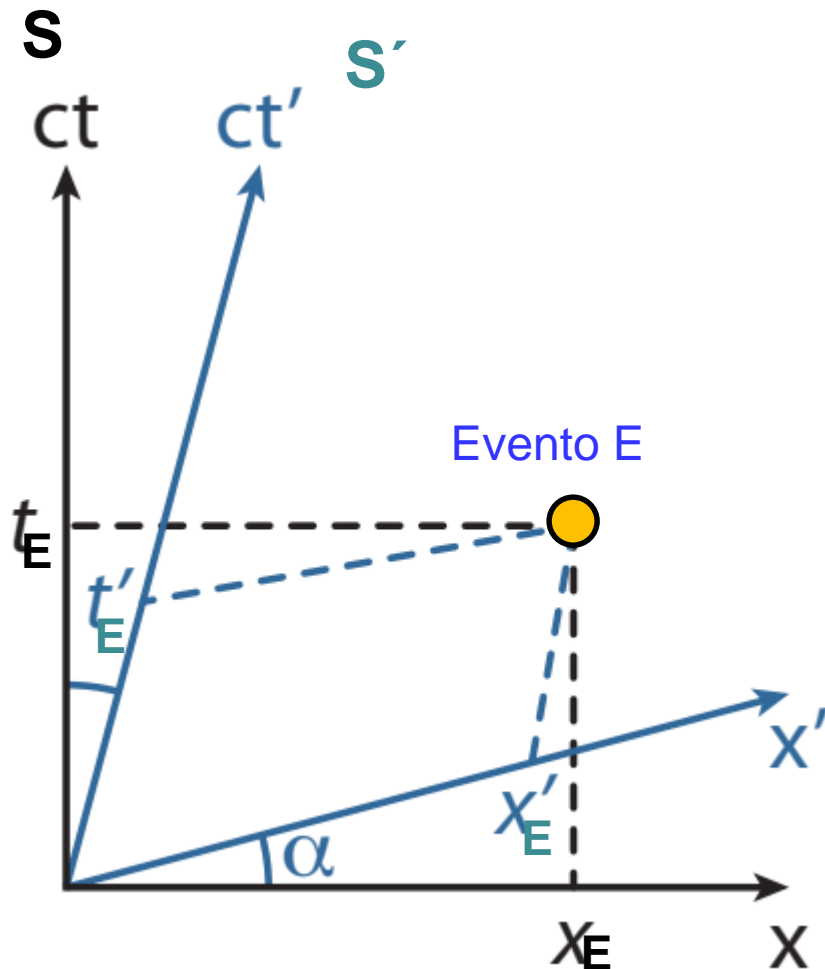
$$u = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1}$$

Como podemos incluir o referencial S' nesta diagrama?



Hermann Minkowski
1864-1909

Diagramas de Minkowski



$$x' = \gamma(x - \beta ct)$$

$$ct' = \gamma(ct - \beta x)$$

O eixo x' corresponde a $ct' = 0$

$$ct' = 0 \Rightarrow ct = \beta x \quad \frac{ct}{x} = \beta$$

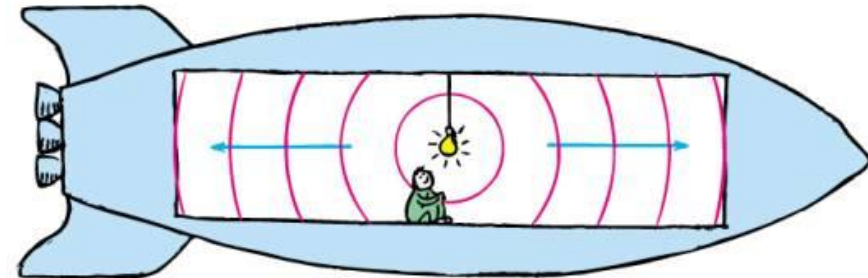
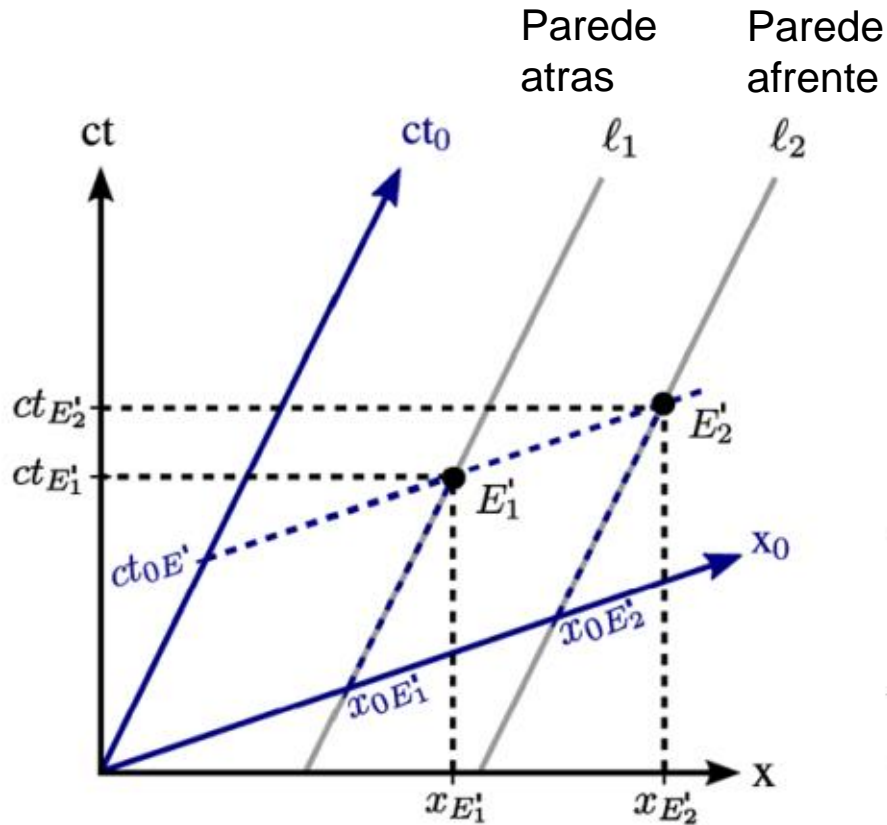
$$\tan(\alpha) = \beta$$

O eixo ct' corresponde a $x' = 0$

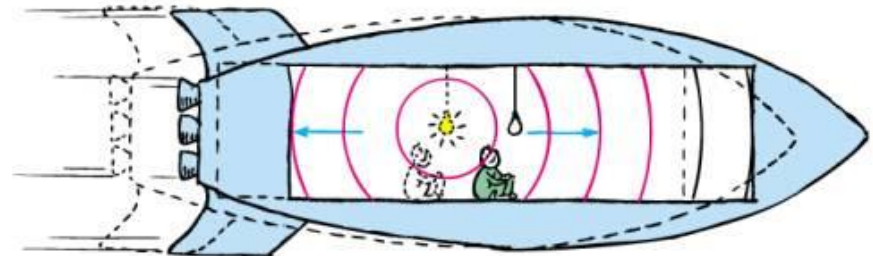
$$x' = 0 \Rightarrow x = \beta ct \quad \frac{x}{ct} = \beta$$

Quanto maior β mais inclinados os (eixos)'
Limite superior $\beta = 1$, inclinação á 45°

Não simultaneidade

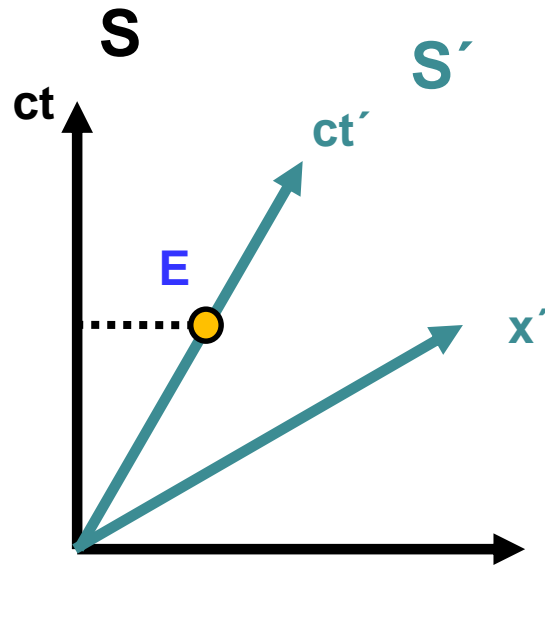


Hewitt, *Conceptual Physics*, Ninth Edition.
Copyright © 2002 Pearson Education, Inc., publishing as Addison Wesley. All rights reserved.



Hewitt, *Conceptual Physics*, Ninth Edition.
Copyright © 2002 Pearson Education, Inc., publishing as Addison Wesley. All rights reserved.

Pormenor – as escalas são diferentes



Os coordenadas do evento E em:

$$S' : (x' = 0, ct' = 1)$$

$$S : (x = \gamma\beta, ct = \gamma)$$

Um unidade no referencial **S'** vale em **S**

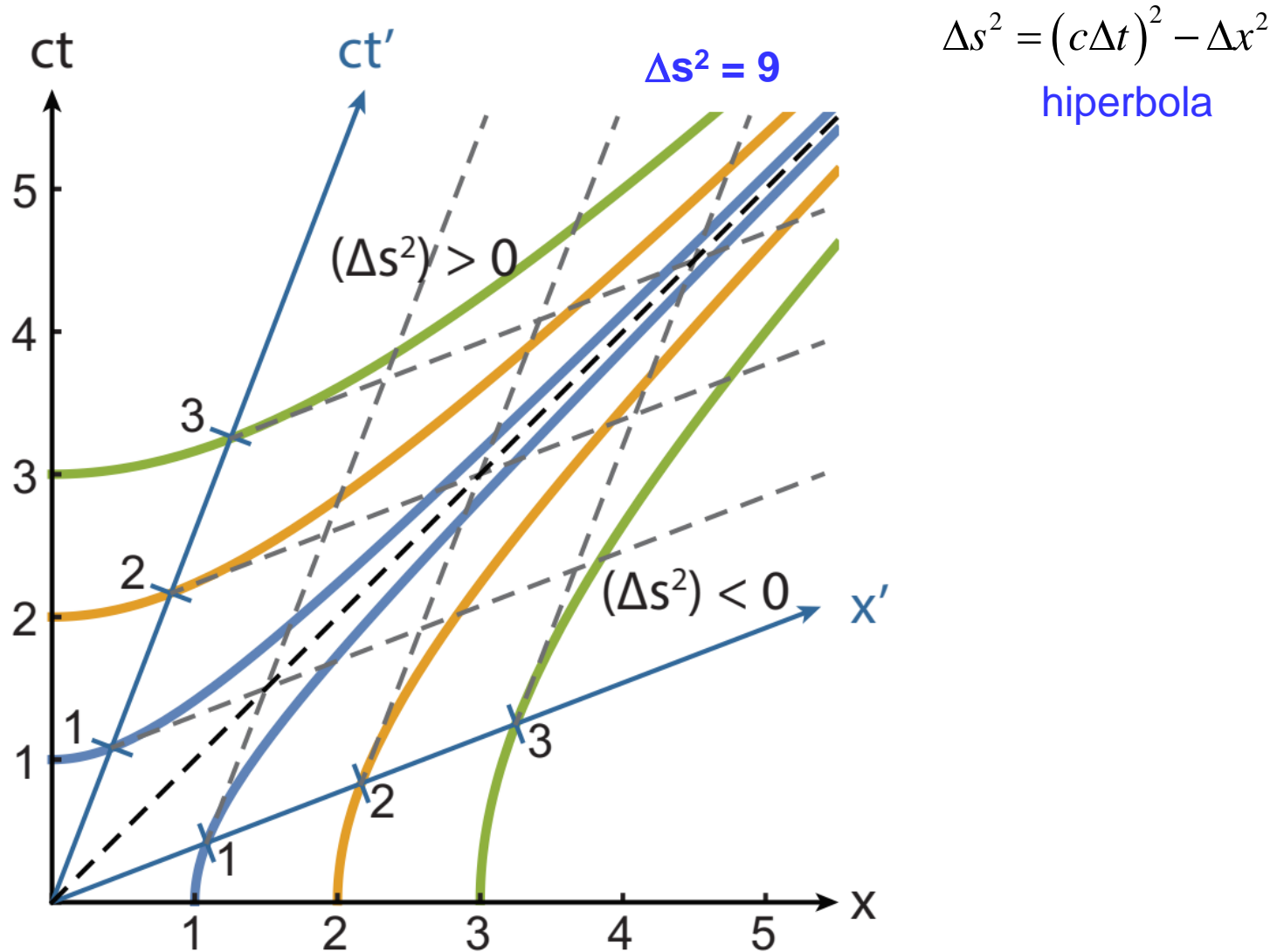
$$\gamma \sqrt{\gamma^2 + (\beta\gamma)^2}$$

$$x = \gamma(x' + \beta ct')$$

$$ct = \gamma(ct' + \beta x')$$

1 unidade em **S'** vale $\frac{\sqrt{1+\beta^2}}{\sqrt{1-\beta^2}}$ unidades em **S**

Diferença nas escalas II



Contração de comprimento

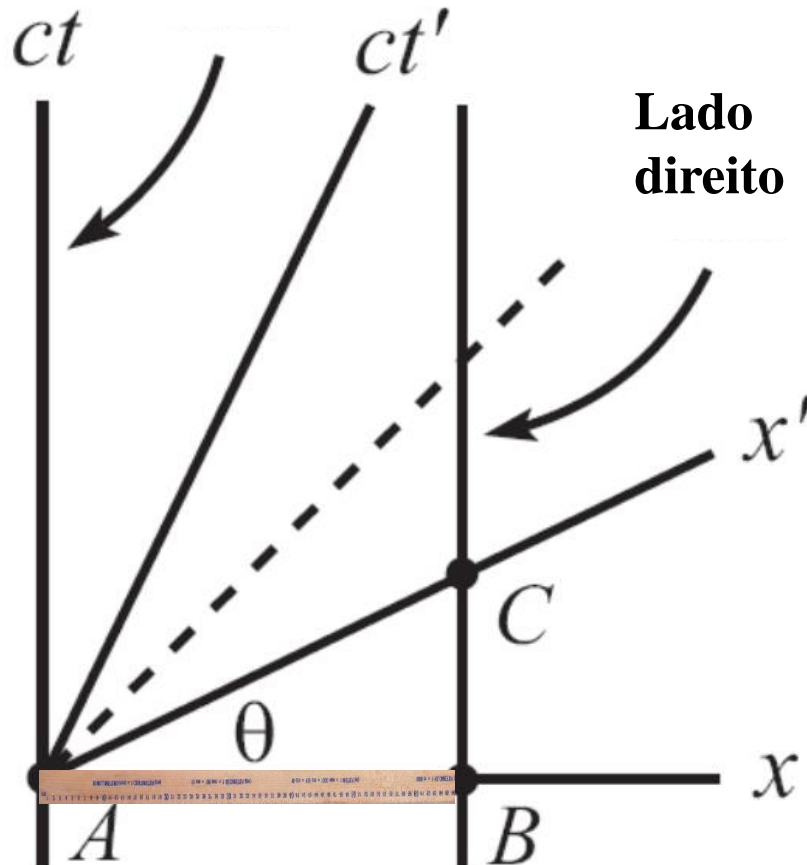
Uma pau de 1 metro em comprimento é estacionário no referencial **S**

Distância AB = 1 metro

Referencial **S'** em movimento relativo ao referencial **S** com uma velocidade u ao longo dos eixos dos xxs

Lado
esquerdo

Lado
direito



Em **S'** medir o comprimento no $t' = 0$

No referencial **S**

$$AC = AB / \cos \theta \quad \tan \theta = \beta$$

$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{1 + \beta^2}}$$

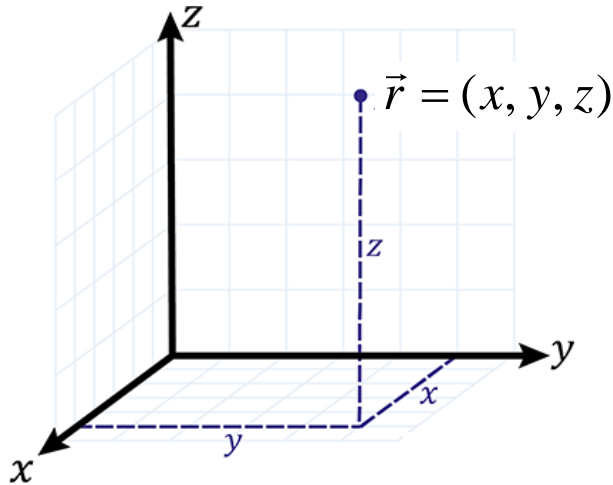
1 unidade em **S'** vale $\frac{\sqrt{1 + \beta^2}}{\sqrt{1 - \beta^2}}$ unidades em **S**

Em **S'**

$$AC = \sqrt{1 + \beta^2} \left(\frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{\sqrt{1 + \beta^2}} \right) 1m = \frac{1m}{\gamma}$$

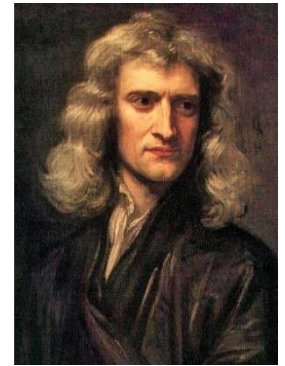
Tetra-vetores

Em física Newtoniana o vetor de distância é $\vec{r} = (x, y, z)$



A distância da origem é invariante sobre rotações do sistema de coordenadas

$$\begin{aligned}\vec{r} \bullet \vec{r} &= (x, y, z) \bullet (x, y, z) \\ &= x^2 + y^2 + z^2\end{aligned}$$



Na relatividade

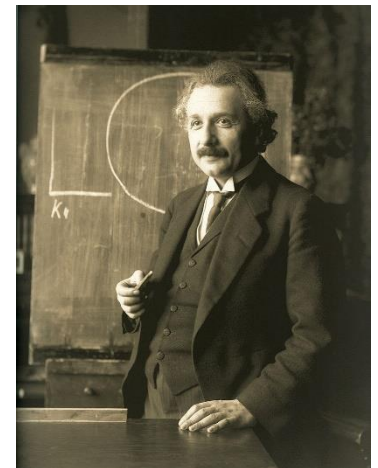
Definimos tetra vetores dos eventos A e B como

$$\vec{X}_A = (ct_A, \vec{r}_A) \qquad \vec{X}_B = (ct_B, \vec{r}_B)$$

$$\Delta \vec{X} = (c\Delta t, \Delta \vec{r})$$

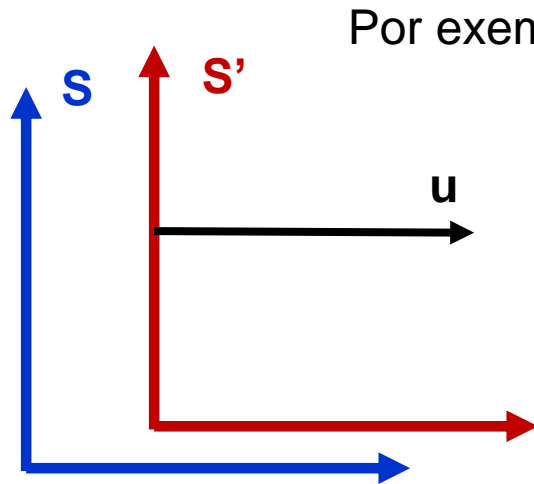
O produto interno de tetra vetores é definido como

$$\Delta E \bullet \Delta E = (c\Delta t)^2 - (\Delta r)^2 \equiv \Delta s^2 \qquad \text{O intervalo invariante}$$



Tetra vetores

Um tetra vetor é um vetor com 4 elementos (1 temporal e 3 espaciais) cujos elementos obedecem as transformações de Lorentz



Por exemplo se no referencial **S** o tetra-vetor é $A = (a_t, a_x, a_y, a_z)$

No referencial **S'** $A' = (a'_t, a'_x, a'_y, a'_z)$

$$a'_t = \gamma(a_t - \beta a_x) \quad a'_y = a_y$$

$$a'_x = \gamma(a_x - \beta a_t) \quad a'_z = a_z$$

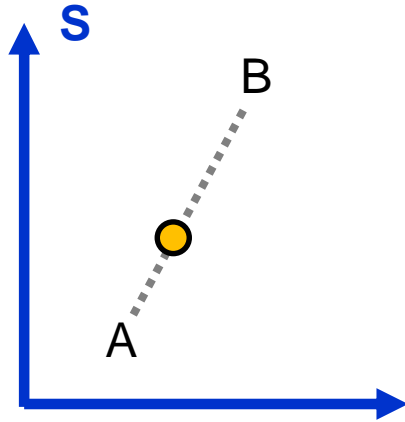
Se temos 2 tetra-vetores $A = (a_t, a_x, a_y, a_z)$ $B = (b_t, b_x, b_y, b_z)$

$$\begin{aligned} \text{O produto interno} \quad A \bullet B &= a_t b_t - (a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z) \\ &= a'_t b'_t - (a'_x b'_x + a'_y b'_y + a'_z b'_z) \\ &= A' \bullet B' \end{aligned}$$

É igual em todos
os referenciais de
inércia

Tempo próprio

Considere uma partícula que se desloca entre ponto A e ponto B



Numa parte infinitesimal da trajetória a partícula desloca uma distância dx num intervalo dt

O intervalo invariante infinitesimal correspondente será

$$ds^2 = (cdt)^2 - (dx)^2 = (cdt)^2 \left[1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{dx}{dt} \right)^2 \right]$$

$$ds = cdt \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c} \right)^2} \quad (\text{Separação temporal})$$

Na referencial da partícula $v = 0$ e o intervalo do tempo é $dt' = d\tau$

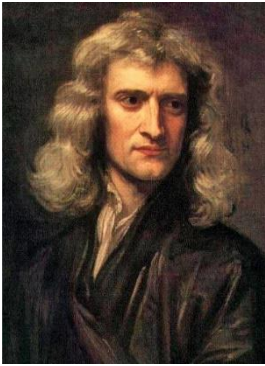
$d\tau$ é o tempo próprio

$$ds' = cd\tau$$

Como o intervalo ds é invariante $d\tau = dt \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c} \right)^2}$ ou $\frac{dt}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}$

Onde v é a velocidade que o observador associa com a partícula.

Tetra vetor de velocidade



$$\vec{r} = (x, y, z)$$

Na física Newtoniana a velocidade

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{é um vetor porque } d\vec{r} \text{ é um vetor e } dt \text{ é um escalar}$$

Na relatividade

Se tento formar um tetra vetor de velocidade como $\vec{V} = \frac{d\vec{X}}{dt} = \frac{d}{dt}(ct, \vec{r})$

Terei problemas porque o valor de dt depende do referencial

Temos usar um medida de tempo que é invariante sobre transformações de Lorentz, o tempo próprio $d\tau = ds / c$

$$\vec{V} = \frac{d\vec{X}}{d\tau} = \left(c \frac{dt}{d\tau}, \frac{d\vec{r}}{d\tau} \right) \quad \frac{dt}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}$$

Em termos da velocidade observado

$$\vec{V} = \frac{d\vec{X}}{dt} \frac{dt}{d\tau} = \left(c \frac{dt}{dt}, \frac{d\vec{r}}{dt} \right) \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} = \frac{(c, \vec{v})}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} \quad \vec{V} \bullet \vec{V} = c^2$$