# 4. Gramáticas e Expressões Regulares

Copiar link

Vimos até agora duas formas de definição de linguagens:

- Definir o conjunto de palavras da linguagem, por extensão e compreensão, utilizando ainda as habituais operações e outras operações definidas sobre conjuntos
- ullet A partir de um autómato A, definir uma linguagem como sendo o conjunto de palavras aceites por A

Existe uma terceira forma, muito importante, que veremos agora.

Uma gramática é um tuplo  $(N, \Sigma, S, P)$  em que:

- ullet N é um conjunto de variáveis ou símbolos  $n ilde{a}o$ -terminais
- $\Sigma$  é um conjunto de símbolos terminais
- ullet  $S\in N$  é uma variável especial a que chamaremos  $\mathit{Simbolo\ Inicial}$
- P é um conjunto de regras de produção, da forma  $\alpha \to \beta$  com  $\alpha, \beta \in (N \cup \Sigma)^*$ , palavras formadas por símbolos terminais e não terminais, sendo pelo menos um símbolo de  $\alpha$  não-terminal

#### Exemplo

$$G = (\{S, A\}, \{0, 1\}, S, \{S \rightarrow 0A1, 0A \rightarrow 00A1, A \rightarrow \varepsilon\})$$

Esta gramática sobre o alfabeto  $\{0,1\}$  utiliza, além de um símbolo inicial obrigatório, um outro símbolo nãoterminal A, e possui 3 regras de produção.

As regras de produção permitem derivar palavras utilizando um mecanismo recursivo baseado em reescrita:

em cada palavra, já derivada, onde **ocorra o lado esquerdo de uma regra de produção**, podemos substituir esse lado esquerdo pelo lado direito da mesma regra, derivando assim uma nova palavra. Podemos esquematizar este processo da seguinte forma:

Se  $S \to s \in P$  e  $s \in \Sigma^*$  (S não contém variáveis), então a palavra s é derivada pela gramática, que escreveremos  $S \to s$ 

Se 
$$S 
ightarrow s$$
 e  $lpha 
ightarrow eta \in P$  e  $s = x lpha y$ , então  $S 
ightarrow x eta y$ 

A linguagem induzida por esta gramática é definida como o conjunto de palavras derivadas a partir do símbolo inicial:  $L_G=\{w\mid w\in \Sigma^*\wedge S\to w\}$ 

Assim, nesta gramática temos por exemplo as seguintes derivações:

- $S \to 0A1 \to 0\varepsilon 1$ , logo  $01 \in L_G$
- S o 0A1 o 00A11 o 00arepsilon 11, logo  $0011 \in L_G$
- S 
  ightarrow 0A1 
  ightarrow 00A11 
  ightarrow 000A111 
  ightarrow 000arepsilon 111, logo  $000111 \in L_G$

É fácil ver que a gramática G define a linguagem  $L_G = \{0^n 1^n \mid n \ge 1\}$ , que, como vimos antes, é um exemplo clássico de uma linguagem que  $n\tilde{a}o$  é regular.

Daqui se conclui que as gramáticas são em geral mais expressivas do que os autómatos DFA ou NFA, uma vez que, ao contrário daqueles, podem definir linguagens não regulares.

#### Exercício Resolvido

Considere a linguagem  $L=\{a^ib^j\mid i\geq 0 \land j>0\}$ . Defina uma gramática para esta linguagem.

Note-se que as palavras de L têm um segmento possivelmente vazio de as seguido de um segmento nãovazio de bs. Introduziremos um símbolo não-terminal B correspondente ao segmento de bs. Assim, para o símbolo inicial S teremos duas produções:  $S \to aS$ , que corresponde à aceitação de um número arbitrário de as, e  $S \to B$ , que marca o final do primeiro segmento (tendo sido lidos possivelmento zero as). O segmento seguinte pode ser construído por apenas um b, ou então por um b seguido de mais bs. Para o nãoterminal B teremos então as produções  $B \to bB$  e  $B \to b$ .

Daqui resulta a gramática  $(\{S,B\},\{a,b\},S,\{S o aS,S o B,B o bB,B o b\})$ 

Em alternativa poderíamos introduzir um símbolo não-terminal A para o segmento inicial, e teríamos

- ullet S o AB
- ullet A o aA
- ullet A o arepsilon
- $B \rightarrow bB$
- ullet B o b

# Gramáticas Regulares

É no entanto possível restringir a definição de gramática por forma a que as linguagens geradas sejam exactamente as linguagens regulares.

Uma gramática regular é uma gramática em que todas as regras de produção  $\alpha \to \beta \in P$ :

- ullet lpha é apenas um símbolo não-terminal, e
- ullet eta é apenas um símbolo terminal, OU um símbolo terminal seguido de um símbolo não terminal, OU arepsilon

#### Exemplo

$$G_{01Rep} = (\{S,A\},\{0,1\},S,\{S
ightarrow 0A,A
ightarrow 1S,S
ightarrow arepsilon\})$$

Exemplos de palavras derivadas por G incluem 01,0101,010101. De facto a linguagem definida é-nos familiar de  $\pm 1$ . Linguagens :

$$L_{01Rep} = \{(01)^i \mid i \geq 0\}$$

# Expressões Regulares

No caso concreto das linguagens regulares, é habitual utilizar-se um outro mecanismo, em alternativas às gramáticas regulares. As expressões regulares (ERs) sobre um alfabeto  $\Sigma$  definem-se recursivamente da seguinte forma:

- ε é uma ER
- a é uma ER, com  $a \in \Sigma$

- se r é uma ER, então (r) e  $r^*$  são ERs
- ullet se  $r_1$ ,  $r_2$  são ERs, então  $r_1r_2$  e  $r_1+r_2$  são ERs

A noção de linguagem L(r) definida pela expressão regular r define-se recursivamente da seguinte forma:

- $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- $L(a) = \{a\}$
- L((r)) = L(r)
- $L(r^*) = (L(r))^*$  note-se diferentes interpretações de \*, como construtor de ERs ou de linguagens
- $L(r_1r_2) = L(r_1)L(r_2)$  concatenação de linguagens
- $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$

### **Exemplos**

- $(0+\varepsilon)(1+\varepsilon)$  corresponde à linguagem  $\{\varepsilon,0,1,01\}$
- $0+10^*$  corresponde à linguagem  $\{0,1,10,100,1000,10000,\ldots\}$
- $(0^*10^*)$  corresponde à linguagem  $\{0^i10^j \mid i,j\geq 0\}$
- $(a+b)^*$  corresponde à linguagem de todas as palavras constituídas por as e bs, incluindo arepsilon
- $(aa)^*$  corresponde à linguagem  $\{a^{2i} \mid i \geq 0\}$
- (0\*10\*10\*)\* linguagem de todas as palavras constituídas por 0s e 1s, com um número par de 1s

#### Exercício

Escreva expressões regulares que descrevam cada uma das seguintes linguagens.

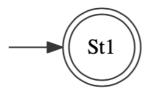
- 1. Palavras constituídas pelos símbolos 'a' e 'b', em qualquer número e ordem, terminando com 'aaa'.
- 2. Palavras constituídas por um número par de Os seguido de um número ímpar de 1s.
- 3. Palavras constituídas por um número par de símbolos 0 ou 1, em qualquer ordem.
- 4. Palavras sobre o alfabeto  $\{0,1\}$  que têm um número ímpar de 1s, **ou** exactamente três 0s

# Conversão de ERs em NFAs

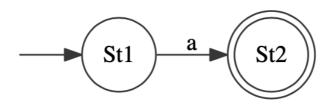
Foi já referido que o poder descritivo das expressões regulares e dos autómatos DFA/NFA é o mesmo. É pois possível, a partir de uma ER, obter um autómato que reconhece exactamente a mesma linguagem. Veremos agora como pode ser construído um autómato NFA.

Previsivelmente, a construção é recursiva. Relembre que os autómatos não-determinísticos podem ter mais do que um estado inicial, e podem também ter transições espontâneas, que associamos à leitura da palavra vazia

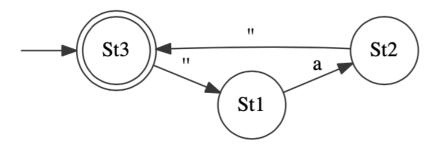
•  $N(\varepsilon)$  define-se como o autómato:



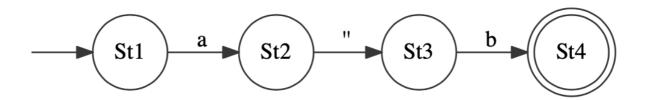
• N(a), com  $a \in \Sigma$ , define-se como



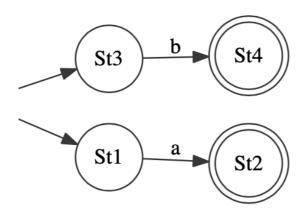
- N((a)) define-se como N(a)
- $N(a^*)$  define-se como o autómato seguinte, em que  $\mathrm{St}1$  e  $\mathrm{St}2$  são os estados inicial e final do autómato N(a). Note-se que N(a) pode ter mais do que estado iniciais / finais, e nesse caso deverão ser incluídas mais transições  $\varepsilon$  (").



- N(ab) define-se como o autómato seguinte, em que  $\mathrm{St}1$  e  $\mathrm{St}2$  são os estados inicial e final do autómato N(a), e  $\mathrm{St}3$  e  $\mathrm{St}4$  são os estados inicial e final do autómato N(b). Note-se que
  - $\circ N(a)$  pode ter mais do que estado final, e N(b) pode ter mais do que um estado inicial. Deverão ser incluídas mais transições  $\varepsilon$  ("), de todos os estados finais de N(a) para todos os estados iniciais de N(b).
  - $\circ \operatorname{St2}$  não é estado final de N(ab), apesar de ser final em N(a)!

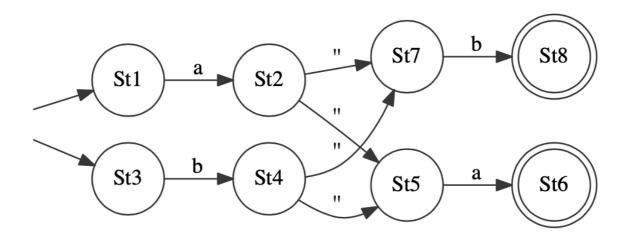


• N(a+b) define-se como o autómato seguinte, em que  $\mathrm{St}1$  e  $\mathrm{St}2$  são os estados inicial e final do autómato N(a), e  $\mathrm{St}3$  e  $\mathrm{St}4$  são os estados inicial e final do autómato N(b).



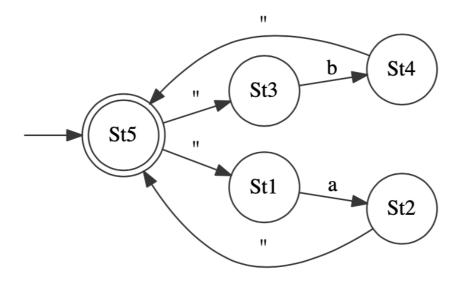
# **Exemplos**

1. Autómato correspondente à expressão (a+b)(a+b)

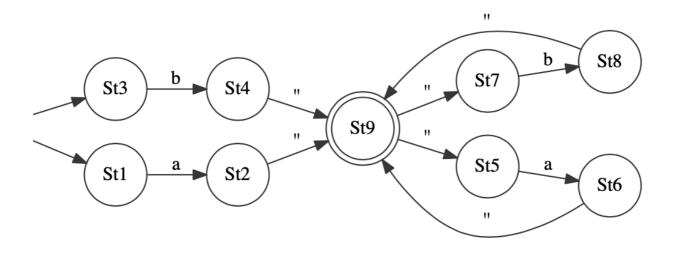


2. Autómato correspondente a  $(a+b)^*$ 

,



3. Autómato correspondente a  $(a + b)(a + b)^*$ 



#### Exercício

Construa autómatos NFA para algumas das expressões regulares dos exemplos e exercícios anteriores.

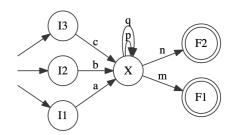
# Conversão de NFAs em ERs

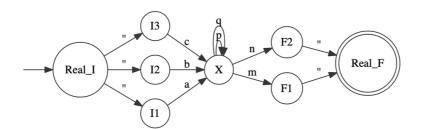
O processo inverso passa pela introdução de uma noção generalizada de autómato não determinístico. Um Autómato Finito Não-determinístico Generalizado (GNFA) é em tudo idêntico a um NF, sendo no entanto os símbolos associados às transições de estados *substituídos por expressões regulares*.

O processo de conversão consiste no seguinte:

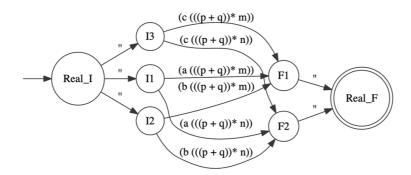
- introdução de um único estado inicial  $Real_I$  e um único estado final  $Real_F$ ; os estados iniciais e finais do autómato inicial são ligadas a estes por transições  $\varepsilon$ , deixando de ser iniciais / finais no GNFA
- Repete-se depois iterativamente um passo de remoção de um qualquer estado, até restarem apenas os estados Real\_I e Real\_F
  - A remoção de um estado A obriga à consideração de todos os "caminhos" existentes no autómato passando por esse estado, que deverão ser introduzidos como novas transições no autómato sem A.
  - $\circ$  Se o estado A tiver m entradas e n saídas haverá em em geral mn caminhos que poderão dar origem a novas transições
  - $\circ$  Uma entrada etiquetada com a expressão regular P, um anel etiquetado com Q, e uma saída com etiqueta R corresponde a um caminho que deverá ser introduzido no autómato com etiqueta  $PQ^*R$
  - $\circ$  Se existirem dois caminhos, com etiquetas x e y, deverão ser representados no autómato por uma única transição com etiqueta x+y

Considerando como exemplo este grafo com 3 estados iniciais e dois estados finais, começamos por introduzir os estados  $Real_I$  e  $Real_F$ 



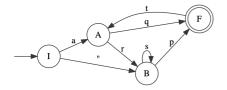


Neste autómato existem 3.2 = 6 caminhos que passam pelo estado X. A eliminação deste estado resulta no seguinte:

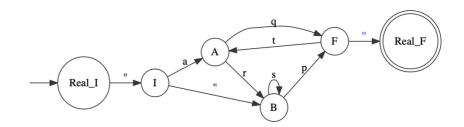


#### **Exemplo Completo**

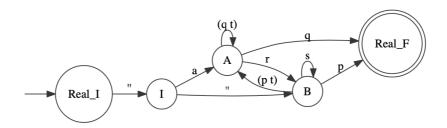
1. NFA inicial



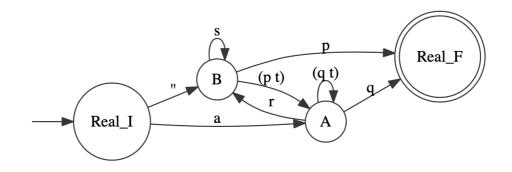
# 2. GNFA inicial



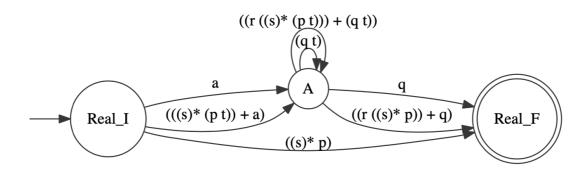
3. Eliminação de F. Há lugar a introdução de "transições" correspondentes a caminhos de A para B e de B para A passando por F, e também a um anel em A



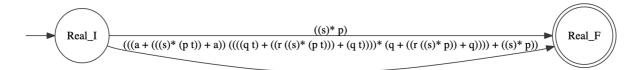
# 4. Eliminação de I



# 5. Eliminação de B



# 6. Eliminação de A



7. Leitura da ER final:

$$(((s)^*p) + (((a + (((s)^*(pt)) + a))((((qt) + ((r((s)^*(pt))) + (qt))))^*(q + ((r((s)^*p)) + q)) + ((s)^*p))))$$

### Conclusão

Apesar de não apresentarmos uma prova formal, é suficientemente claro que estes dois processos constroem um(a) NFA / ER que reconhecem a mesma linguagem que a(o) ER / NFA de que se partiu.

Sendo assim, prova-se que de facto as Expressões Regulares e os Autómatos Finitos (DFA ou NFA) têm o mesmo poder expressivo: ambos reconhecem as chamadas Linguagens Regulares.



Criado com o Dropbox Paper. Saiba mais

/