

Estructuras de Datos no Lineales

Práctica 2

Problemas de árboles binarios II

TRABAJO PREVIO

Es obligatorio antes de asistir a la sesión de prácticas:

1. Imprimir copia de este enunciado.
2. Lectura profunda del mismo.
3. Reflexión sobre el contenido de la práctica y generación de la lista de dudas asociada a dicha práctica y a los problemas que la componen.
4. **Esbozo serio de solución** de los problemas en papel (al menos de los que se hayan entendido).

PASOS A SEGUIR

1. Escribir módulos que contengan las implementaciones de los subprogramas demandados en cada problema.
2. Para cada uno de los problemas escribir un programa de prueba, independiente de la representación del TAD elegida, donde se realicen las llamadas a los subprogramas del paso anterior, comprobando el resultado de salida para una batería suficientemente amplia de casos de prueba.

PROBLEMAS

1. Dos árboles binarios son similares cuando tienen idéntica estructura de ramificación, es decir, ambos son vacíos, o en caso contrario, tienen subárboles izquierdo y derecho similares. Implementa un subprograma que determine si dos árboles binarios son similares. **¿a que se refiere con subarboles similares?**

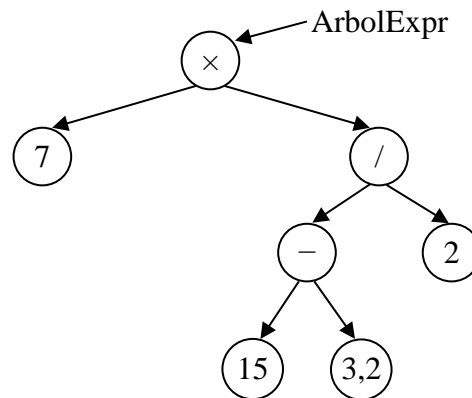
2. Para un árbol binario B , podemos construir el árbol binario reflejado B^R cambiando los subárboles izquierdo y derecho en cada nodo. Implementa un subprograma que devuelva el árbol binario reflejado de uno dado. **si los nodos tienen a su vez hijos ¿que pasa con estos?**

3. El TAD *árbol binario* puede albergar expresiones matemáticas mediante un árbol de expresión. Dentro del árbol binario los nodos hojas contendrán los operandos, y el resto de los nodos los operadores.

a) Define el tipo de los elementos del árbol para que los nodos puedan almacenar operadores y operandos.

b) Implementa una función que tome un árbol binario de expresión (aritmética) y devuelva el resultado de la misma. Por simplificar el problema se puede asumir que el árbol representa una expresión correcta. Los operadores binarios posibles en la expresión aritmética serán suma, resta, multiplicación y división.

Ejemplo: El siguiente árbol binario representa la expresión infija $7 \times (15 - 3,2) / 2$.



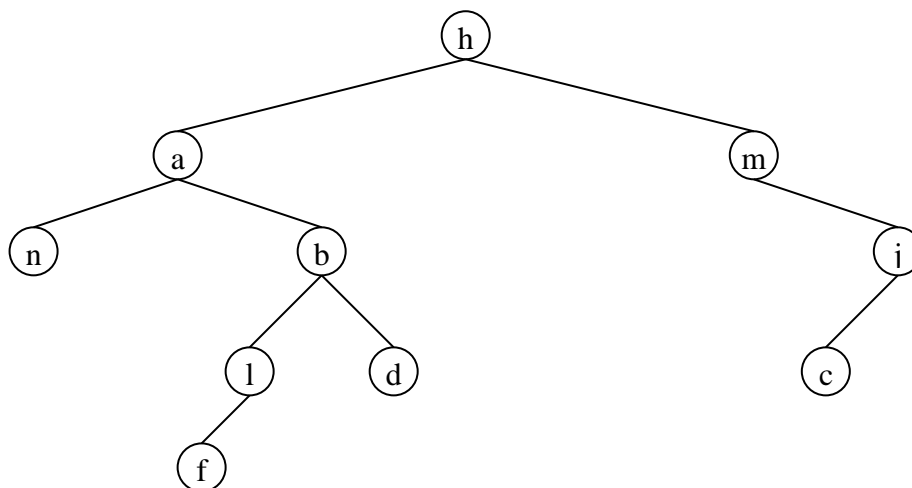
Literalmente MP

Nota: En el programa de prueba podemos usar las funciones *rellenarAbin()* de `abin_E-S.h` para introducir por teclado o desde un fichero el árbol de expresión a evaluar. Sin embargo, en este caso, será necesario sobrecargar los operadores utilizados internamente en dichas funciones, es decir `>>`, `<<` y `!=` para el tipo de los elementos del árbol.

4. Una posible representación del TAD *Árbol Binario* consiste en almacenar los elementos del árbol en un vector cuyo tamaño, $N = 2^{H+1} - 1$, depende de la altura máxima H que pueda llegar a alcanzar el árbol. Cada nodo del árbol se corresponde con una única posición del vector, la cual viene determinada por el recorrido en inorden del árbol. Es decir, en el vector aparecen primero los nodos del subárbol izquierdo en inorden, luego la raíz y a continuación los nodos del subárbol derecho también en inorden. Por ejemplo, el árbol de la figura se representa como el vector

(-, -, -, n, -, -, -, a, f, l, -, b, -, d, -, h, -, -, -, -, -, -, m, -, c, -, j, -, -, -, -),

donde '-' representa una posición vacía.



Los hijos izquierdo y derecho de un nodo n corresponden, respectivamente, a las posiciones $n - 2^{h-1}$ y $n + 2^{h-1}$, donde h es la altura máxima que puede alcanzar n , la cual se puede calcular a partir de la profundidad p de n y de la altura máxima del árbol, $h = H - p$. Por tanto, el padre de un nodo n se calcula de la siguiente forma:

$$\text{Padre}(n) = \begin{cases} n + 2^h & \text{si } n \text{ es hijo izquierdo} \\ n - 2^h & \text{si } n \text{ es hijo derecho} \end{cases}$$

Un nodo n es hijo izquierdo de su padre si se cumple la igualdad

$$n \bmod 2^{h+2} = 2^h - 1.$$

- a) Define la clase genérica *Abin*<*T*> para esta representación.
- b) Implementa una función miembro privada que calcule la altura de un nodo de un árbol binario representado de la forma descrita.
- c) Para esta representación implementa, al menos, el constructor de árboles vacíos y las operaciones *insertarRaiz()*, *insertarHijoIzqdo()* y *padre()*, según la especificación del TAD *Árbol Binario* vista en clase.

Soluciones:

Problema 1: Vamos a hacerlo mediante llamadas recursivas, es decir, partiendo de un nodo padre, llamaremos a la función *recojeNodos* tanto para el hijo derecho como el izquierdo. Una vez hecho eso, comprobaremos si son “similares”. Esto es una duda que tengo, no se muy bien a que se refiere con que dos nodos son similares.

Problema 2: Para este problema, haremos una función que recoja el nodo izquierdo y el derecho, para luego borrar esos nodos de memoria y hacer que el nodo padre apunte a los nuevos que hemos copiado, pero cambiados. La duda que he planteado persigue.