

DISEÑO EN LA HERRAMIENTA BLENDER 3D

DISEÑO DE UN PERSONAJE

Luis Gonzalez D.
lgonzalez@ups.edu.ec

Universidad Politécnica Salesiana

1 CONOCER E INSTALR EL SOFTWARE BLENDER 3D

2 HISTORIA DE BLENDER 3D

3 DESCARGA, INSTALACION Y CONFIGURACION

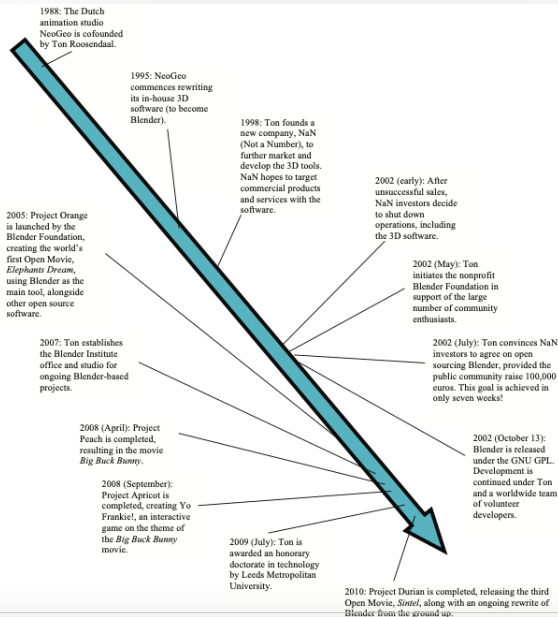
4 MASTER CLASS - DISEÑO DE UN ORCO

1.0-INTRODUCCION

Porque aprender blender 3D? :

- Es libre(GPL)
- Habilita el diseño,animación,ingeniería,arquitectura,video edicion, juegos, produccion de películas y mucho mas.
- Versatil, libiano, modificable, actualizable, gran comunidad
- Pixar,Shrek, Toy Story,Finding Nemo,Kung-fu-panda
- Basado en python, C,C++, es open source
- Integracion con yfray
- Ejemplos(revisar los siguientes links):
 - <https://www.myline.be/index.php/en/category/10-decale>
 - www.elephantsdream.org
 - www.bigbuckbunny.org
 - https://www.youtube.com/watch?v=pPGKI_S1_kk
 - <https://blenderart.org/>





1.1-HISTORIA DE BLENDER 3D

Uno de los primeros proyectos profesionales es la película libre sintel disponible aquí: <https://www.youtube.com/watch?v=eRsGyueVLvQ>.

También se puede visitar las siguientes urls para información acerca de la historia de blender 3D

- www.youtube.com/watch?v=_WH0arC4cDw
- www.youtube.com/watch?v=qJEWOTZnFeg
- <https://www.blender.org/foundation/history/>

Históricamente blender usa licencia GPL, esto quiere decir libre de modificarse y recompilarse.

Un dato interesante es que el video de la canción "All Nightmare Long" del grupo metálica también usa animación creada en blender 3D

Aquí otros trabajos entre películas y cortometrajes realizados con blender3D:

- <https://www.youtube.com/watch?v=yHioWLdgnMI>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Z4C82eyhwgU>
- https://www.youtube.com/watch?v=mf_y3Xm_At8

Datos importantes:

- Si se puede usar de manera comercial o con cualquier propósito
- No se puede distribuir una version modificada fuera de los términos de la licencia GPL
- Los juegos realizados en blender deben mantener la licencia GLP incluso si el juego es con derechos de autor comerciales

Requerimientos de hardware:

Hardware	Minimum Performance	Medium Performance	Production Standard
CPU	300MHz	2GHz dual-core	64-bit quad-core
RAM	128MB	2GB	8GB
Monitor	1024×768-pixel display with 16-bit color	1920×1200-pixel display with 24-bit color	Two 1920×1200-pixel displays with 24-bit color
Mouse	Two-button mouse (with wheel acting as third button)	Two-button mouse (with wheel acting as third button)	Two-button mouse (with wheel acting as third button), plus tablet
Keyboard	Working number pad (optional but recommended)	Working number pad (optional but recommended)	Working number pad
Graphics card	Open GL graphics card with 16MB RAM	Open GL graphics card with 128 or 256MB RAM	Open GL graphics card with 768MB RAM, ATI FireGL, or Nvidia Quadro

1.2-DESCARGA, INSTALACION Y CONFIGURACION

Requerimientos de software:

- CPU de 32 bits dual core
- Contar con almenos 20M de espacio para los grandiosos modelos 3D.
- 2 GB de memoria RAM
- Pantalla con resolución 1280 × 768 y color de 24 bits
- Tarjeta gráfica compatible con OpenGL y 256 MB de memoria ram.

Blender es disponible para varios sistemas operativos basados entre ellos en:

- linux
- windows
- mac os
- iris
- solaris
- freebsd

SE SIGUE LA CLASE DEL PROFESOR EN TIEMPO REAL.