



Luis Trujillo

ING. AGRONOMO CON FORMACIÓN
PROFESIONAL EN DESARROLLO WEB

IT ACADEMY - BARCELONA ACTIVA

ACERCA DE MÍ

Desarrollador web BackEnd e Ingeniero Agrónomo con destreza en Java, Spring y Microservicios. Experto en JUnit, Docker y bases de datos. También, estoy inmerso en el mundo del FrontEnd y Python, lo cual expande mis habilidades y me permite brindar soluciones más completas en el desarrollo web.

CONTACTO



(34) 611-896-277



cheportillo@gmail.com



<https://luiso-o.github.io/portafolio/>

TECHSKILLS

- Desarrollo web con arquitectura de microservicios.
- bases de datos relacionales y no relacionales.
- Test unitarios y de integración.
- Entornos de prueba y control de versiones.
- Autenticación y autorización.
- Desarrollo de interfaces de usuario

SOFTKILLS

- Atención al cliente.
- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Gestion de trabajo bajo presión.
- Empatía y Comunicación

IDIOMAS

- Castellano : Nativo
- Català : B2
- English : B1

EXPERIENCIA LABORAL

Password Manager | Proyecto Personal | 2024

Desarrollé la lógica para administrar diferentes contraseñas de los usuarios. La aplicación guarda las contraseñas en la base de datos del usuario, se requiere Autenticación y verificación de usuario para acceder al perfil.

E-Commerce tienda Electrónica | Proyecto Personal | 2024

Desarrollé la lógica para administrar el stock de una tienda de electrónica. Creé una interfaz de usuario atractiva y profesional con bootstrap. Aplicacion perfectamente escalable y funcional con base de datos no relacional.

Aplicación del clima | Proyecto Personal | 2024

Desarrollé una aplicación que muestra el clima de tu zona mediante geolocalización. Se consulta una API de clima para ofrecer información exacta y detallada. La aplicación presenta la información de manera interactiva y atractiva para el usuario

Space Shooter - Videojuego Retro | Proyecto Personal | 2024

Desarrollé un videojuego retro utilizando Pygame en Python. Utilicé la Programación Orientada a Objetos para diseñar la lógica del juego, asegurando modularidad y mantenibilidad del código. El juego es totalmente funcional y escalable, implementando buenas prácticas de programación en Python.

ApiRest Crud-Creada con Python | Proyecto Personal | 2024

Desarrollé el backend para la lógica de negocio de un sistema de login de usuarios. Implementé el proyecto íntegramente con Python, siguiendo buenas prácticas de programación. La API es funcional y escalable, adaptada para gestionar operaciones CRUD de manera eficiente.

ApiRest Crud-Gestion de Tiendas | IT ACADEMY | 2023

Desarrollé la lógica de gestión de floristerías y sus stocks mediante una API REST. Implementé programación reactiva para optimizar el rendimiento del proyecto. Proyecto desarrollado como parte del programa de IT ACADEMY, centrado en la gestión eficiente de tiendas y stocks de floristerías.