

#### Resumen profesional

Desarrollador web BackEnd e Ingeniero Agrónomo con destreza en Java, Spring y Microservicios. Experto en JUnit, Docker y bases de datos. También, estoy inmerso en el mundo del FrontEnd y Python, lo cual expande mis habilidades y me permite brindar soluciones más completas en el desarrollo web.

#### **Contacto**

- https://luiso-o.github.io/portafolio/
- in luistrujilloportillo
- 🙀 <u>luiso-o</u>
- +34-611-896-277
- cheportillo@gmail.com
- Langreo | Principado de Asturias .

# **TechSkills**

- Desarrollo web con arquitectura de microservicios.
- bases de datos relacionales y no relacionales.
- Test unitarios y de integración.
- Entornos de prueba y control de versiones.
- Autenticación y autorización.
- Desarrollo de interfaces de usuario.

#### **SoftSkills**

- Atención al cliente.
- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Gestion de trabajo bajo presión.
- Empatía y Comunicación.

#### **Idiomas**

- Castellano: Nativo
- Català : B2
- English: B1

# Otros datos de interés

- Disponibilidad : TotalCarnet de conducir : B
- Posibilidad hibrido : Sí

# **LUIS TRUJILLO**

# **Experiencia laboral**

# Password Manager | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé la lógica para administrar diferentes contraseñas de los usuarios.
- La aplicación guarda las contraseñas en la base de datos del usuario.
- Se requiere Autenticación y verificación de usuario para acceder al perfil.

#### E-Comerce tienda Electrónica | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé la lógica para administrar el stock de una tienda de electrónica.
- Creé una interfaz de usuario atractiva y profesional con bootstrap.
- Aplicacion perfectamente excalable y funcional con base de datos no relacional

# Aplicación del clima | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé una aplicación que muestra el clima de tu zona mediante geolocalización.
- Se consulta una API de clima para ofrecer información exacta y detallada.
- La aplicación presenta la información de manera interactiva y atractiva para el usuario.

# Space Shooter - Videojuego Retro | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé un videojuego retro utilizando Pygame en Python.
- Utilicé la Programación Orientada a Objetos para diseñar la lógica del juego, asegurando modularidad y mantenibilidad del código.
- El juego es totalmente funcional y escalable, implementando buenas prácticas de programación en Python.

# ApiRest Crud-Creada con Python | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé el backend para la lógica de negocio de un sistema de login de usuarios
- Implementé el proyecto integramente con Python, siguiendo buenas prácticas de programación.
- La API es funcional y escalable, adaptada para gestionar operaciones CRUD de manera eficiente.

#### ApiRest Crud-Gestion de Tiendas | IT ACADEMY | 2023

- Desarrollé la lógica de gestión de floristerías y sus stocks mediante una API REST.
- Implementé programación reactiva para optimizar el rendimiento del proyecto.
- Proyecto desarrollado como parte del programa de IT ACADEMY, centrado en la gestión eficiente de tiendas y stocks de floristerías.

# Hackathon Jump | Mobile World Capital | 2023

- Creé una aplicación que brinda acceso a los datos censales económicos de Barcelona
- Trabajé en equipo con profesionales de DataScience y FrontEnd
- Proyecto finalista.

### Gestión de citas hospital | Accenture | 2023

- Participé en el reto de programación lanzado por Accenture.
- Creé el endpoint encargado de gestionar las nuevas citas en un hospital.
- Realizacé las pruebas unitarias necesarias para verificar su correcto funcionamiento.

# Formación académica

IT ACADEMY Barcelona Activa (2023)

Boot Camp Java Developer && Spring

#### **UNIVERSIDAD DEL NORTE DE NICARAGUA (2013)**

Ingenieria en sistemas de producción agropecuaria (Homologado a grado en Agronomia en España)