

LUIS TRUJILLO

Experiencia laboral

Aplicación del clima | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé una aplicación que muestra el clima de tu zona mediante geolocalización.
- Se consulta una API de clima para ofrecer información exacta y detallada.
- La aplicación presenta la información de manera interactiva y atractiva para el usuario.

Space Shooter - Videojuego Retro | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé un videojuego retro utilizando Pygame en Python.
- Utilicé la Programación Orientada a Objetos para diseñar la lógica del juego, asegurando modularidad y mantenibilidad del código.
- El juego es totalmente funcional y escalable, implementando buenas prácticas de programación en Python.

ApiRest Crud-Creada con Python | Proyecto Personal | 2024

- Desarrollé el backend para la lógica de negocio de un sistema de login de usuarios.
- Implementé el proyecto íntegramente con Python, siguiendo buenas prácticas de programación.
- La API es funcional y escalable, adaptada para gestionar operaciones CRUD de manera eficiente.

ApiRest Crud-Gestion de Tiendas | IT ACADEMY | 2023

- Desarrollé la lógica de gestión de floristerías y sus stocks mediante una API REST.
- Implementé programación reactiva para optimizar el rendimiento del proyecto.
- Proyecto desarrollado como parte del programa de IT ACADEMY, centrado en la gestión eficiente de tiendas y stocks de floristerías.

Hackathon Jump | Mobile World Capital | 2023

- Creé una aplicación que brinda acceso a los datos censales económicos de Barcelona.
- Trabajé en equipo con profesionales de DataScience y FrontEnd
- Proyecto finalista.

Gestión de citas hospital | Accenture | 2023

- Participé en el reto de programación lanzado por Accenture.
- Creé el endpoint encargado de gestionar las nuevas citas en un hospital.
- Realicé las pruebas unitarias necesarias para verificar su correcto funcionamiento.

Itinerario de proyecto | IT ACADEMY | 2023

- Colaboré con la creación de un proyecto real de la IT ACADEMY.
- Resolví eficazmente las tareas encomendadas.
- Trabajé con un equipo de profesionales con perfiles de Back y Front.

Trabajo final especialización Java | IT ACADEMY | 2023

- Creé una Api Rest Full Crud de un juego de azar.
- Construí el algoritmo encargado de gestionar los usuarios y las jugadas que se realizan.
- Me encargué de crear una aplicación segura y con información encriptada.

Formación académica

IT ACADEMY Barcelona Activa (2023)

Boot Camp Java Developer && Spring

UNIVERSIDAD DEL NORTE DE NICARAGUA (2013)

Ingeniería en sistemas de producción agropecuaria (Homologado a grado en Agronomía en España)

Resumen profesional

Desarrollador web BackEnd e Ingeniero Agrónomo con destreza en Java, Spring y Microservicios. Experto en JUnit, Docker y bases de datos. Actualmente, estoy inmerso en el estudio de Angular y Python para expandir mis habilidades y brindar soluciones más completas en el desarrollo web.

Contacto

 [Visita mi portafolio](#)

 [Mi perfil profesional completo](#)

 [Mi repositorio](#)

 +34-657-626-639

 cheportillo@gmail.com

 Sant Cugat del Vallés | Barcelona .

TechSkills

- Desarrollo web con arquitectura de microservicios.
- bases de datos relacionales y no relacionales.
- Test unitarios y de integración.
- Entornos de prueba.
- Seguridad.
- Nociones Frontend.

SoftSkills

- Atención al cliente.
- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Gestión de trabajo bajo presión.
- Empatía y Comunicación.

Idiomas

- Castellano : Nativo
- Català : B2
- English : B1

Otros datos de interés

- Disponibilidad : Total
- Carnet de conducir : B
- Posibilidad híbrido : Sí