

Proyecto Final
COMP2850 Mobile Computing
Luis Alvarez
R00633522

Organización de la App:

Interfaz de usuario:

- En **Screens** contienen las pantallas principales – **Lista de categorías** y **Detalle de categoría**
- En **Widgets** están componentes UI que se reutilizan como **Category card** y **tiles de Todo**
- Están los layouts de Scaffold, AppBar y ListView

lógica de negocio y estado:

- Providers/ tiene TodoProvider el cual administra el estado con ChangeNotifier
- Provider para que el UI detecte cambios
- Los métodos CRUD están aquí
- Categorías - addCategory, updateCategory y deleteCategory
- Todos: addTodo, updateTodo, deleteTodo

Modelos de datos:

- Models/ contiene las clases que transmiten la data
- TodoCategory cuenta con ID, Name, lista Todos
- TodoItem cuenta con Id, Title, isDone, dueDate
- Es una estructura de datos que definen que y como se guardan y organizan

Flujo general simplificado:

1. El usuario selecciona el botón “ + “ para crear una categoría.
2. La UI llama al método TodoProvider para modificar el estado.
3. TodoProvider modifica el estado mediante: Agregar/editar/eliminar algo o todos en una lista.
4. El provider ejecuta notifyListeners()
5. La UI cambia por que esta escuchando al provider y refleja los cambios actualizados.

Usuario

↓ (toca botones / interactúa)

Widgets / Screens (UI)

↓ (llama métodos)

TodoProvider (ChangeNotifier: lógica + estado)

↓ (usa / actualiza)

Modelos (TodoCategory, TodoItem)

↓

notifyListeners()

↓

UI se actualiza (rebuild) y muestra cambios