

Optimización I

Luis Rojo-González

luis.rojo.g@usach.cl

Departamento de ingeniería industrial, Universidad de Santiago, Chile

Ingeniería civil industrial



El método simplex requiere de una solución básica factible (SBF). Hasta ahora, hemos visto problemas que consideran restricciones de desigualdades \leq en donde es fácil obtener una SBF (el vector nulo); sin embargo, en problemas donde existen restricciones de desigualdades \geq y/o =, no es posible obtener una SBF.

En particular, hay dos métodos que permiten obtener una SBF:

- Gran M (Big M).
- 2 fases.

En este curso, nos concentraremos en el método de las 2 fases y su procedimiento asociado a través del simplex en su versión matricial.



Considere el problema de programación línea en su forma estándar:

$$\max z \coloneqq C^T x$$

$$sa. \quad Ax = b$$

$$x \ge 0$$

Entonces, se construye:

$$\min w \coloneqq \sum_{i} y_{i}$$
sa. $Ax + y = b$
 $x, y \ge 0$

Este método considera una nueva función objetivo con una variable $y_i \geq 0$, la cual se despeja desde las restricciones. Además, considerar que, en el óptimo, $w^* = 0$, es decir, $y_i = 0$, $\forall i$ (Fase 1). Mientras que, una vez se haya obtenido esta solución, se elimina y_i (pues tienen valor nulo), y se trabaja con las variables originales manteniendo la base óptima de la Fase 1 (Fase 2).



Algunas consideraciones asociadas al método de las 2 fases:

- Es conveniente guardar la fila de los costos reducidos (precios sombra) de la función objetivo original a modo de disminuir la cantidad de iteraciones en la Fase 2.
- En caso de que la solución óptima de la Fase 1 sea positiva, es decir, $w^* = 0$, el problema de programación lineal bajo estudio es infactible (no tiene solución).

Considere el siguiente problema de programación lineal:

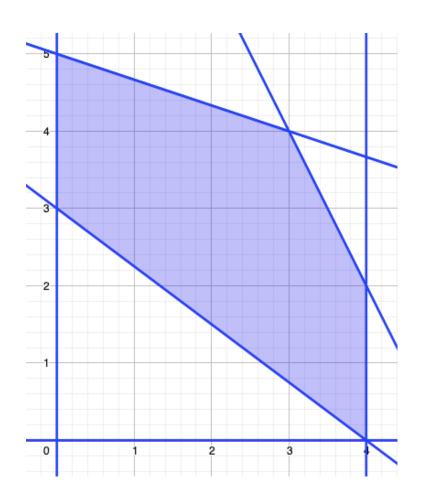
$$\max z \coloneqq 3x_1 + 2x_2$$
sa. $x_1 + 3x_2 \le 15$
 $2x_1 + x_2 \le 10$
 $x_1 \le 4$
 $3x_1 + 4x_2 \ge 12$
 $x_1, x_2 \ge 0$



$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$
sa. $x_1 + 3x_2 \le 15$
 $2x_1 + x_2 \le 10$
 $x_1 \le 4$
 $3x_1 + 4x_2 \ge 12$
 $x_1, x_2 \ge 0$

Es fácil ver que el vector nulo no puede ser considerado como solución básica factible porque no pertenece al espacio delimitado por el conjunto de restricciones (politopo convexo).

Por lo tanto, se ha de recurrir a un método para encontrar una solución básica factible y, luego, utilizar el método simplex.





$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$

$$sa. \quad x_1 + 3x_2 \le 15$$

$$2x_1 + x_2 \le 10$$

$$x_1 \le 4$$

$$3x_1 + 4x_2 \ge 12$$

$$x_1, x_2 \ge 0$$

$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$

$$sa. \quad x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + h_2 = 10$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$3x_1 + 4x_2 - s_1 + y_1 = 12$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1, y_1 \ge 0$$

<u>Fase 1</u>: Se debe despejar la variable artificial generada, en particular esta se encuentra en la tercera restricción y corresponde a $y_1 = 12 - 3x_1 - 4x_2 + s_1$. Entonces, la función a minimizar está dada por

Cuidado!!!

Ahora se trabaja con un problema de minimización.

$$\min \mathbf{w} \coloneqq y_1 = 12 - 3x_1 - 4x_2 + s_1$$

$$sa. \quad x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + h_2 = 10$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$3x_1 + 4x_2 - s_1 + y_1 = 12$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1, y_1 \ge 0$$

Notar que la función objetivo corresponde a la suma de estas variables artificiales $(\sum_i y_i)$.



$$\max z \coloneqq 3x_1 + 2x_2$$

$$\min w := y_1 = 12 - 3x_1 - 4x_2 + s_1$$

$$sa. x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + h_2 = 10$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$3x_1 + 4x_2 - s_1 + y_1 = 12$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1, y_1 \ge 0$$

Iteración 0:	x_B	h_1	h_2	h_3	y_1
	x_R	x_1	x_2	s_1	



x_B	h_1	h_2	h_3	x_2
$ x_R $	x_1	y_1	S_1	

R	1	3	0
	2	1	0
	1	0	0
	3	4	-1
c_R	-3	-4	1
$\overline{c_R}$	3	2	0

					ı
B	1	0	0	0	
	0	1	0	0	
	0	0	1	0	
	0	0	0	1	
c_B	0	0	0	0	
c_B	0	0	0	0	

b	$c_{\rm B}B^{-1}R$
15	$c_R - c_B B^{-1} R$
10	$c_{\mathrm{B}}B^{-1}R$
4	$c_R - c_B B^{-1} R$
	-

w*	12
Z	0

	Valor	Variable
Entrada	-4	x_2

Criterio	h_1	5
	h_2	10
	h_3	-10000
	y_1	3

	Valor	Variable
Salida	3	y_1

B^{-1}	1	0	0	0
	0	1	0	0
	0	0	1	0
	0	0	0	1

$$B^{-1}b$$
 15 10 4 12



$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$

$$\min w := y_1 = 12 - 3x_1 - 4x_2 + s_1$$

$$sa. \quad x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + h_2 = 10$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$3x_1 + 4x_2 - s_1 + y_1 = 12$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1, y_1 \ge 0$$

Iteración 1:	x_B	h
	ν	V

x_B	h_1	h_2	h_3	x_2
x_R	x_1	y_1	s_1	

R	1	0	0
	2	0	0
	1	0	0
	3	1	-1
c_R	-3	0	1
c_R	3	0	0

В	1	0	0	3
	0	1	0	1
	0	0	1	0
	0	0	0	4
c_B	0	0	0	-4
c_B	0	0	0	2

b	$c_{\rm B}B^{-1}R$	-3	-1	1
15	$c_R - c_B B^{-1} R$	0	1	0
10	$c_{\rm B}B^{-1}R$	1.5	0.5	-0.5
4	$c_R - c_B B^{-1} R$	1.5	-0.5	0.5
12				

w*	0
-z	-6

Parar?	Si
Infactible?	No

$$B^{-1}$$
 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -0.75 \\ 0 & 1 & 0 & -0.25 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.25 \end{bmatrix}$

$$B^{-1}R$$
 $\begin{bmatrix} -1.25 & -0.75 & 0.75 \\ 1.25 & -0.25 & 0.25 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0.75 & 0.25 & -0.25 \end{bmatrix}$



Iteración 1:

Método de las 2 fases Fase 1

$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$

$$\min w := y_1 = 12 - 3x_1 - 4x_2 + s_1 = 0$$

$$sa. \quad x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + h_2 = 10$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$3x_1 + 4x_2 - s_1 + y_1 = 12$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1, y_1 \ge 0$$

B^{-1}	1	0	0	-0.75
	0	1	0	-0.25
	0	0	1	0
	0	0	0	0.25
		_	_	

$B^{-1}R$	-1.25	-0.75	0.75
	1.25	-0.25	0.25
	1	0	0
	0.75	0.25	-0.25

$B^{-1}b$	6
	7
	4
	3

$c_{\rm B}B^{-1}R$	-3	-1	1
$c_R - c_B B^{-1} R$	0	1	0
$c_{\rm B}B^{-1}R$	1.5	0.5	-0.5
$c_R - c_B B^{-1} R$	1.5	-0.5	0.5

Eliminar

VB	x_1	x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	y_1	b
h_1	-1.25	0	0.75	1	0	0	-0.75	6
h_2	1.25	0	0.25	0	1	0	-0.25	7
h_3	1	0	0	0	0	1	0	4
x_2	0.75	1	-0.25	0	0	0	0.25	3
W	0	0	0	0	0	0	1	0
-z	1.5	0	0.5	0	0	0	-0.5	-6

Eliminar



Método de las 2 fases Fase 1 (Observaciones)

La última iteración de la Fase 1 entrega el siguiente problema de programación lineal en su forma estándar:

$$\max z \coloneqq 1.5x_1 + 0.5s_1$$

$$sa. \quad -1.25x_1 + 0.75s_1 + h_1 = 6$$

$$1.25x_1 + 0.25s_1 + h_2 = 7$$

$$x_1 + h_3 = 4$$

$$0.75x_1 - 0.25s_1 = 3$$

$$x_1, x_2, h_1, h_2, h_3, s_1 \ge 0$$

Como se tiene un sistema de ecuaciones, se puede reescribir utilizando $s_1 = 3x_1 + 4x_2 - 12$ y reemplazando en las otras restricciones tal que el modelo a trabajar queda como sigue:

max z :=
$$3x_1 + 2x_2$$

sa. $x_1 + 3x_2 + h_1 = 15$
 $2x_1 + x_2 + h_2 = 10$
 $x_1 + h_3 = 4$
 $x_1, x_2, h_1, h_2, h_3 \ge 0$

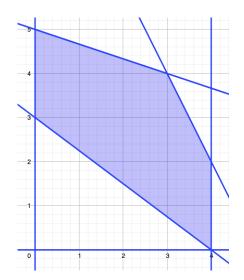
Entonces, es fácil ver que este problema de programación lineal corresponde a la forma estándar del modelo original con una distinta función objetivo y sin la restricción de ≥.



Método de las 2 fases Fase 1 (Observaciones)

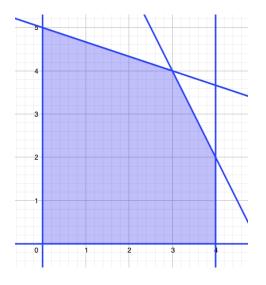
El problema de programación lineal original es:

$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$
sa. $x_1 + 3x_2 \le 15$
 $2x_1 + x_2 \le 10$
 $x_1 \le 4$
 $3x_1 + 4x_2 \ge 12$
 $x_1, x_2 \ge 0$



El problema de programación lineal de la Fase 1 es:

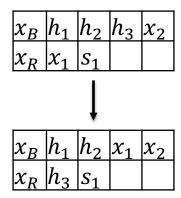
$$\max z := 3x_1 + 2x_2$$
sa. $x_1 + 3x_2 \le 15$
 $2x_1 + x_2 \le 10$
 $x_1 \le 4$
 $x_1, x_2, h_1, h_2, h_3 \ge 0$





Iteración 1:

VB	x_1	x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	b
h_1	-1.25	0	0.75	1	0	0	6
h_2	1.25	0	0.25	0	1	0	7
h_3	1	0	0	0	0	1	4
x_2	0.75	1	-0.25	0	0	0	3
-z	1.5	0	0.5	0	0	0	-6



Iteración 2:

VB	x_1		x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	b
h_1	0	0	0.75	1	0	1.25	0	11
h_2	0	0	0.25	0	1	-1.25	0	2
x_1	1	0	0	0	0	1	0	4
x_2	0	1	-0.25	0	0	-0.75	1	0
-z	0	0	0.5	0	0	-1.5	0	-12

$$egin{array}{cccc} R & -1.25 & 0.75 \\ 1.25 & 0.25 \\ 1 & 0 \\ 0.75 & -0.25 \\ \hline c_R & 1.5 & 0.5 \\ \hline \end{array}$$

В	1	0	0	0	
	0	1	0	0	
	0	0	1	0	
	0	0	0	1	
c_B	0	0	0	0	

_	B^{-1}	1	0	0	(
		0	1	0	\mathbf{C}
		0	0	1	(
		0	0	0	1
1					

$B^{-1}R$	-1.25	0.75	E
	1.25	0.25	
	1	0	
	0.75	-0.25	

$B^{-1}b$	6
	7
	4
	3

$c_B B^{-1} R$	0	0
$c_R - c_B B^{-1} R$	1.5	0.5

	Valor	Variable
Entrada	1.5	x_1

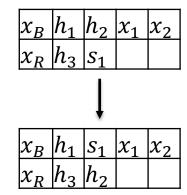
Criterio	h_1	-4.8
	h_2	5.6
	h_3	4
1	x_2	4

	Valor	Variable
Salida	4	h_3



Iteración 1:

VB	x_1	x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	b
h_1	-1.25	0	0.75	1	0	0	6
h_2	1.25	0	0.25	0	1	0	7
h_3	1	0	0	0	0	1	4
x_2	0.75	1	-0.25	0	0	0	3
-z	1.5	0	0.5	0	0	0	-6



h_3 bVB $|h_1|h_2$ x_2 S_1 χ_1 h_1 5 5 0 0 -5 0 8 S_1 1 0 1 0 0 4 x_1 0

0

0

Iteración 3:

$$\begin{array}{c|ccc} R & 0 & 0.75 \\ \hline 0 & 0.25 \\ \hline 1 & 0 \\ \hline 0 & -0.25 \\ \hline c_R & 0 & 0.5 \\ \end{array}$$

В	1	0	-1.25	0
	0	1	1.25	0
	0	0	1	0
	0	0	0.75	1
c_B	0	0	1.5	0

b	B^{-1}	1	0	1.25
6		0	1	-1.25
7		0	0	1
4		0	0	-0.75
3				

$B^{-1}R$	1.25	0.75
	-1.25	0.25
	1	0
	-0.75	-0.25

0

0

 x_2

-z

L.25	0.75	$B^{-1}b$	11
1.25	0.25		2
1	0		4
0.75	-0.25		0

-2

-16

$c_B B^{-1} R$	1.5	0
$c_R - c_B B^{-1} R$	-1.5	0.5

	Valor	Variable
Entrada	0.5	s_1

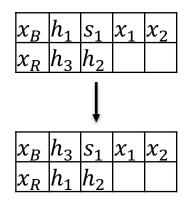
Criterio	h_1	14.67
	h_2	8
	x_1	inf
	x_2	0

	Valor	Variable
Salida	8	h_2



Iteración 1:

VB	x_1	x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	b
h_1	-1.25	0	0.75	1	0	0	6
h_2	1.25	0	0.25	0	1	0	7
h_3	1	0	0	0	0	1	4
x_2	0.75	1	-0.25	0	0	0	3
-z	1.5	0	0.5	0	0	0	-6



Iteración 4:

VB	x_1	x_2	s_1	h_1	h_2	h_3	b
h_1	0	0	0	0.2	-0.6	1	1
s_1	0	0	1	1	1	0	13
x_1	1	0	0	-0.2	0.6	0	3
x_2	0	1	0	0.4	-0.2	0	4
-z	0	0	0	-0.2	-1.4	0	-17

R	0	0
	0	1
	1	0
	0	0
C_R	0	0

В	1	0.75	-1.25	0
	0	0.25	1.25	0
	0	0	1	0
	0	-0.25	0.75	1
c_B	0	0.5	1.5	0

b	B^{-1}	1	-3	5
6		0	4	-5
7		0	0	1
4		0	1	-2
3				

$$\begin{array}{c|cccc}
B^{-1}R & 5 & -3 \\
 & -5 & 4 \\
 & 1 & 0 \\
 & -2 & 1
\end{array}$$

5	-3	$B^{-1}b$	5
-5	4		8
1	0		4
-2	1		2

$c_B B^{-1} R$	-1	2
$c_R - c_B B^{-1} R$	1	-2

	Valor	Variable
Entrada	1	h_3

	riterio	h_1	1
		s_1	-1.6
-		x_1	4
ni		x_2	-1

	Valor	Variable
Salida	1	h_1



Tarea

Instrucciones: Modifique el archivo Excel entregado con la implementación del método simplex en su versión matricial para resolver el problema visto en clase aplicando el método de las dos fases.

Considere que puede modificarlo a placer, pero siempre siguiendo el esquema de iteración y no replicar las matrices varias veces para lograr su objetivo, es decir, si se construyen 4 tablas o matrices simplex (en este caso en particular del ejercicio) el desarrollo no será considerado válido.

El desarrollo de la tarea es individual y tiene como plazo el día lunes siguiente a esta clase hasta las 09:30 a.m.

Basta con subir el archivo Excel directamente al repositorio correspondiente disponible en Google Drive. Este archivo **debe** tener por nombre <u>"Tarea 1 – 2 fases"</u>.

Es importante tener en cuenta que en caso de no cumplir tanto con el plazo de entrega o con el nombre del archivo, esta no será considerada válida.