

16 de junho de 2021

COM110 - Fundamentos de Programação Prof^a Elisa de Cássia Silva Rodrigues

Lista de Exercícios 3 (Estrutura de Repetição)

Observações:

- Dicas para estudo:
 - Desenvolva a lógica usando algoritmos antes de começar a programar.
 - Crie um repositório de código na IDE online repl.it para armazenar os exercícios da Lista 3 e submeta o link do seu perfil no formulário de entrega.

Questões

- 1. Escreva um programa que leia um inteiro positivo x e imprima:
 - (a) O resultado das potências de x, de 0 até 10 $(x^0, x^1, \dots, x^{10})$.
 - (b) O resultado das potências de 10, de 0 até x (10⁰, 10¹, ..., 10^x).
- 2. Escreva um programa usando três estruturas de repetição ENQUANTO que imprima:
 - (a) Os números de 1 até 20.
 - (b) Os números de 20 até 1.
 - (c) Somente os números ímpares de 1 a 20.
- 3. Escreva um programa que leia vários números inteiros até que se digite um número negativo. Em seguida, imprima o maior e o menor dentre os números lidos. Use a estrutura de repetição FAÇA...ENQUANTO.
- 4. Escreva um programa que leia um número inteiro N>=2 e imprima um triângulo retângulo. Por exemplo, se N=3: (Dica: use laços aninhados.)

5. Faça um programa que receba dois números inteiros N1 e N2, calcule e imprima a tabuada (de 0 até 10) de todos os números entre N1 e N2. Por exemplo, para N1 = 1 e N2 = 3, imprima:

$1 \ge 3 = 3$	$2 \times 3 = 6$	$3 \times 3 = 9$
$1 \times 4 = 4$	$2 \ge 4 = 8$	$3 \ge 4 = 12$
$1 \ge 5 = 5$	$2 \ge 5 = 10$	$3 \ge 5 = 15$
$1 \times 6 = 6$	$2\ge 6=12$	$3 \ge 6 = 18$
$1 \ge 7 = 7$	$2 \times 7 = 14$	$3 \ge 7 = 21$
$1 \ge 8 = 8$	$2\ge 8=16$	$3\ge 8=24$
$1 \ge 9 = 9$	$2\ge 9=18$	$3\ge 9=27$
$1 \times 10 = 10$	$2 \ge 10 = 20$	$3 \times 10 = 30$