

# COM220

## Computação

### Orientada a Objetos I

Aula 12: Exceptions

# Falha

---

- Um programa pode falhar por dois motivos
  - ▣ Erros de sintaxe
  - ▣ Erros lógicos (Exceptions)

# Erros de sintaxe

□ `if a < 3`

▣ Esqueci os dois pontos

▣ Programa não roda, parser indica o erro, que deve ser corrigido

# Exceptions

- Erros que ocorrem em tempo de execução (runtime)
- Diferentes causas
  - ▣ Tentar abrir um arquivo que não existe
  - ▣ Tentar dividir um número por zero
  - ▣ Tentar importar um módulo que não existe
  - ▣ ...
- Quando um erro de runtime ocorre, Python cria um objeto da classe Exception
  - ▣ Se não tratado, resulta num erro que na maioria das vezes interrompe a execução do programa

# Exceptions

- Python provê um conjunto de built-in Exceptions que são geradas quando ocorre o erro correspondente
- Para ver as built-in exceptions digite
  - ▣ `print(dir(locals()['__builtins__']))`

# Exceptions

## □ Alguns exemplos

Exception	Descrição
FloatingPointError	Gerada quando uma operação de ponto flutuante falha
KeyboardInterrupt	Gerada quando o usuário pressiona tecla de interrupção (Ctrl + C)
NotImplementedError	Gerada por métodos abstratos
OverflowError	Gerada quando o resultado de uma operação aritmética é muito grande para ser representado
StopIteration	Gerada pela função next() quando não há mais itens para iterar numa coleção

# Tratamento de Exceptions

- Quando uma built-in exception ocorre, o interpretador interrompe o processo corrente e passa o controle para o processo chamador até que a Exception seja tratada. Exemplo:
  - ▣ Um programa tem uma função A que chama uma função B, que por sua vez chama uma função C
  - ▣ Se uma Exception ocorre na função C e não é tratada, a exceção é passada para a função B e depois para função A
    - Se no decorrer dessa sequência não for tratada, o programa falha

# Tratamento de Exceptions

- Em Python, o tratamento de Exceptions é feito por meio de cláusulas `try... except`
  - ▣ A operação crítica que pode causar a Exception deve ser colocada dentro do `try`
  - ▣ O código que trata a Exception deve ser colocado dentro do `except`



# Tratamento de Exceptions

```
# importar module sys para pegar o tipo da exception
import sys

lista = ['a', 0, 2]

for elemento in lista:
    try:
        print("O elemento é ", elemento)
        r = 1/int(elemento)
        break
    except:
        print("Oops!", sys.exc_info()[0], "ocorreu")
        print("Próxima entrada")
        print()
print("O número recíproco de", elemento , "é", r)
```

# Tratamento de Exceptions

- A execução do código mostra que, quando o código dentro do bloco `try` é executado com sucesso, o bloco `except` é ignorado
  - ▣ O `except` serve então para tratar a falha
- Toda exceção em Python herda da classe base `Exception`. Assim, o mesmo código pode ser escrito da seguinte forma

# Tratamento de Exceptions

```
lista = ['a', 0, 2]

for elemento in lista:
    try:
        print("O elemento é ", elemento)
        r = 1/int(elemento)
        break
    except Exception as e:
        print("Oops!", e.__class__, "ocorreu")
        print("Próxima entrada")
        print()
print("O número recíproco de", elemento , "é", r)
```

# Tratando Exceptions específicas

- No código anterior não foi mencionada nenhuma exception específica
- Isso não é a melhor prática, uma vez que existe um único `except` que trata todos os tipos de erro
- Melhor prática envolve criar um `except` para cada tipo de erro que pode ocorrer
  - ▣ Assim, uma cláusula `try` pode ter vários `except`

# Tratando Exceptions específicas

```
try:
    # faz algo
    pass

except ValueError:
    # trata ValueError exception
    pass

except (TypeError, ZeroDivisionError):
    # É possível tratar duas ou mais exceções no
    # mesmo except. Aqui duas except são tratadas
    # TypeError and ZeroDivisionError
    pass

except:
    # trata todas as demais exceções
    pass
```

# try... except... else

- Suponha que queremos obter o número recíproco apenas de números pares
- Assim:
  - ▣ Se número par, calcula número recíproco
  - ▣ Se número ímpar, ocorre uma exceção
- Podemos obter esse resultado usando try... except... else

# try... except... else

```
# imprime o número recíproco apenas de números pares

try:
    num = int(input("Digite um número: "))
    assert num % 2 == 0
except:
    print("Não é um número par!")
else:
    reciproco = 1/num
    print(reciproco)
```

# try... except... finally

- Quando se deseja que um código seja executado após o try independentemente da ocorrência de falha
  - ▣ Código dentro do finally executa se houver sucesso ou falha no try



# try... except... finally

```
# O try vai gerar uma exception ao tentar escrever num arquivo read-only
```

```
try:
    f = open("demofile.txt")
    f.write("Lorum Ipsum")
except:
    print("Algo saiu erra na operação de escrita")
finally:
    f.close()
```

```
# Finally será executado em qualquer situação, ou seja,
# ocorrendo ou não a exceção
```

# Exceptions definidas pelo usuário

- É possível criar Exceptions definindo uma classe que herda da classe Exception
  - ▣ A maioria das built-in Exceptions herdam dessa classe
- Vamos criar um programa que ajuda o usuário a adivinhar um número
  - ▣ Toda vez que ele chutar um número menor vamos gerar a exception `ValorMenor`
  - ▣ Toda vez que ele chutar um número maior vamos gerar a exception `ValorMaior`

# Exceptions definidas pelo usuário

```
class ValorMenor(Exception):  
    #Gerada quando o valor é menor  
    pass  
  
class ValorMaior(Exception):  
    #Gerada quando o valor é maior  
    pass  
  
# número a ser descoberto  
nro = 10
```

# Exceptions definidas pelo usuário

```
# usuário tenta adivinhar o número
while True:
    try:
        i_num = int(input("Digite um número: "))
        if i_num < nro:
            raise ValorMenor
        elif i_num > nro:
            raise ValorMaior
        break
    except ValorMenor:
        print("Valor menor, tente novamente!")
        print()
    except ValorMaior:
        print("Valor maior, tente novamente!")
        print()

print("Parabéns! Você descobriu o número.")
```

# Exercício

- Considere a criação de um cadastro a partir de uma lista com dados de usuários, a saber: username, email, idade
- As seguintes regras devem ser levadas em consideração:
  - ▣ Não é permitido cadastrar um usuário se o seu username já tiver sido usado
  - ▣ Menores de 18 anos não podem ser cadastrados
  - ▣ Se a idade for inválida (por exemplo, negativa) usuário não pode ser cadastrado
  - ▣ O email fornecido deve ser válido, caso contrário o usuário não pode ser cadastrado
- Implemente um programa que usa Exceptions para verificar essas condições, gerando exceções toda vez que uma dessas condições ocorrer