CABALLEROS DEL ZODIACO - JAVASCRIPT

Para la realización del mismo se proporciona una **carpeta de recursos en formato zip**. Descomprime el archivo y abre la carpeta en Visual Studio Code.

En el directorio **final** tienes la página **index_estatico.html** con contenido estático que te servirá como guía para hacer el ejercicio.

En el directorio principal está la página **index.html** que **NO debes modificar**, salvo para poner tu nombre. Tiene enlazado el script **js/script.js** y la hoja de estilos **css/style.css** (**NO la modifiques**).

El archivo script.js contiene código javascript como punto de partida. Debes añadir el código JS pertinente según las especificaciones.

Si abres index.html en un navegador obtendrás la siguiente página html sin contenido:

Examen tercera evaluación - Saint Seiya NOMBRE DEL ALUMNO (A RELLENAR A MANO)				
Reiniciar página	<u>Caballeros de oro</u>	<u>Caballeros de plata</u>	Caballeros de bron	ce <u>Marinos de Poseidón</u>
				INFORME
escribe tu co	omentario	Contacta con los caballeros		
			Aceptas las cond	diciones Envia tu comentario

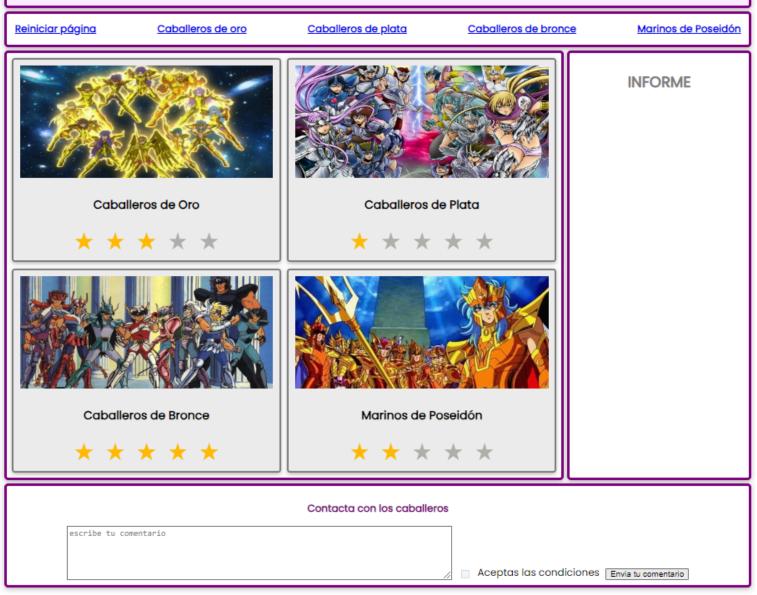
Al cargar la página se crea el contenido con las secciones (una por tipo de caballeros) acorde al array baseDeDatos. Completa para ello la función **renderizar()**.

Observa la captura de pantalla tras renderizar:

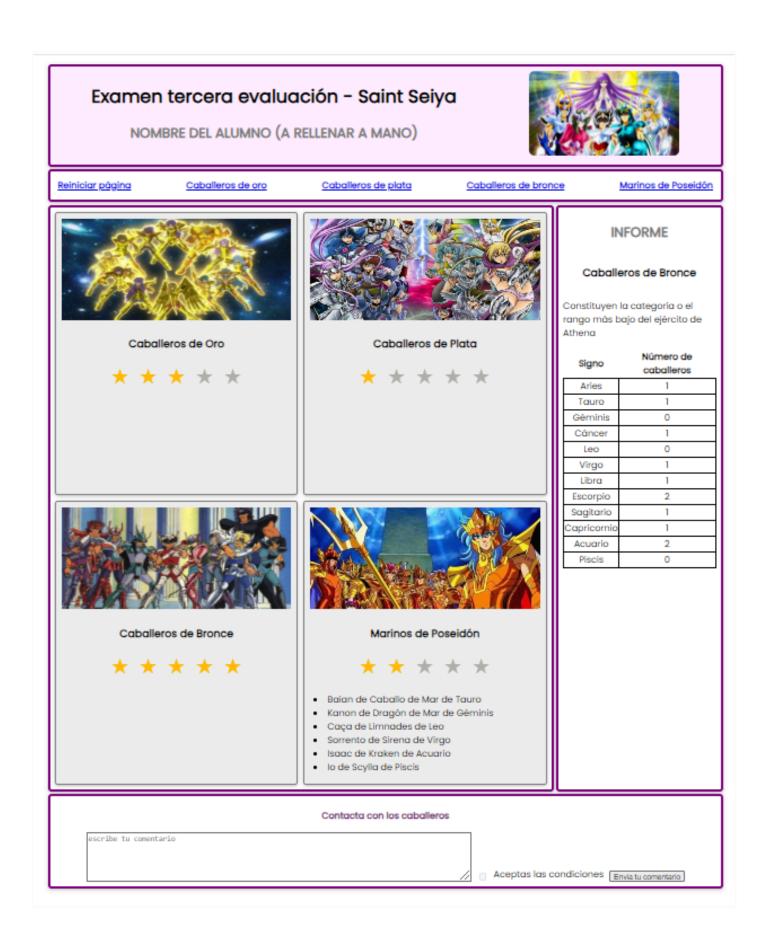
Examen tercera evaluación - Saint Seiya

NOMBRE DEL ALUMNO (A RELLENAR A MANO)





Captura de la página con todo el contenido HTML visible (click en imagen + click opción del menú):



Especificaciones a tener en cuenta. Programación con JavaScript:

1. MOSTRAR TIPOS DE CABALLEROS

Rellenar el main con los tipos caballeros del zodiaco:

- Cada tipo de caballeros es un <section>. Ten en cuenta que si añado un nuevo tipo de caballeros (objeto) en el array, debería pintarse automáticamente al recargar la página.
- Imagen: se muestra la imagen de los caballeros.
- Nombre: se muestra el nombre del tipo de los caballeros.
- **Estrellas:** corresponden a la reseña. Hay cinco estrellas y dependiendo del número de estrellas del objeto se mostrarán en amarillo o no.

2. MARCAR ESTRELLAS

Al estilo de **poner reseñar**, al hacer click sobre las estrellas en gris, estas deben pasar a color amarillo y viceversa, al hacer click sobre una estrella amarilla, esta debe pasar a color gris.

No hay que modificar la base de datos. Al recargar la página vuelve a pintarse las estrellas acorde a la base de datos.

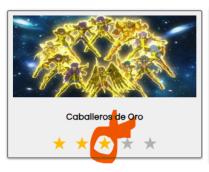
Ejemplo añadiendo puntuación:

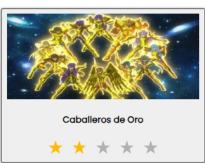






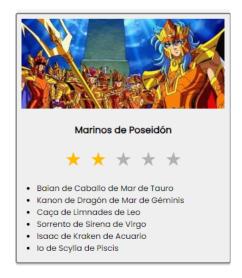
Ejemplo quitando puntuación:





3. MOSTRAR LISTADO DE CABALLEROS (click sobre la imagen)

Al hacer click sobre la imagen debe aparecer el listado de miembros:



Ese listado debes crearlo dentro de un <div> a añadir justo después del div de las estrellas. Revisa index estatico.html para ver el detalle de los elementos.

Cuando se vuelve a pulsar click sobre la imagen, el listado debe desaparecer, por tanto también el <div> que lo contiene.

4. MOSTRAR INFORME (opciones del menú)

Al hacer **click** sobre los enlaces del menú, debe mostrarse un informe con información de los caballeros. Observa el panel de navegación html. No puedes modificarlo:

El enlace "Reiniciar página" ya está implementado y recarga la página. No debes hacer nada.

Debes completar la función "mostrarInforme" para crear en el aside los correspondiente elementos HTML:

Caballeros de Bronce				
Constituyen la categoría o el rango más bajo del ejército de Athena				
Signo	Número de caballeros			
Aries	1			
Tauro	1			
Géminis	0			
Cáncer	1			
Leo	0			
Virgo	1			
Libra	1			
Escorpio	2			
Sagitario	1			
Capricornio	1			
Acuario	2			
Piscis	0			

- Nombre: del tipo de los caballeros.
- Descripción: de los caballeros.
- Tabla de estadísticas: Esta tabla tiene tantas filas como signos del zodiaco y dos columnas:
 - o Nombre del signo.
 - Número de caballeros por signo.

Observa que los miembros (caballeros) contienen en su nombre el signo del zodiaco al que pertenecen. Además se proporciona el array signosZodiaco

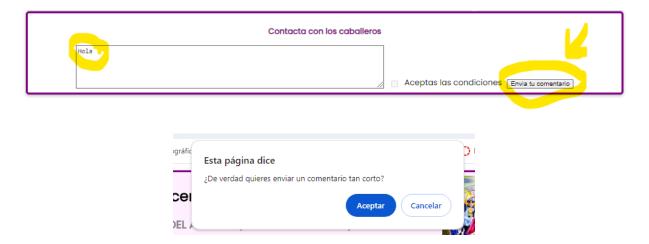
5. FORMULARIO

No puedes modificar el html del formulario. No hay que añadir ninguna restricción HTML5:

- El textarea es obligatorio (required).
- El checkbox está deshabilitado y también es obligatorio.

Al hacer submit, mediante javascript debes controlar:

• Si la longitud del comentario es menor que 10 saldrá un mensaje de confirmación ¿De verdad quieres enviar un comentario tan corto?



- Si aceptas:
 - o Saldrá una alerta con el mensaje 'No olvides aceptar las condiciones'.
 - o Al aceptar, el checkbox se habilitará para poder marcarlo manualmente.
 - o No se hará el submit automáticamente. Podrás marcar el checkbox manualmente.



Al enviar el comentario se abrirá la página web de la wiki de Sait Seiya.

• Si cancelas: No se hará el submit y se limpiará el contenido del textarea.



- Si escribes un comentario con una longitud igual o mayor de 10:
 - o Saldrá una alerta con el mensaje 'No olvides aceptar las condiciones'.
 - o Al aceptar, el checkbox se habilitará para poder marcarlo manualmente.
 - o No se hará el submit automáticamente.