

Luiz Carlos

Rua Geraldo André - Brazil - Pains (35582-000)
37998168245

Luixcarlos00@gmail.com

Data de nascimento: 16 de janeiro 2001

Nacionalidade: Brasil

Estado civil: solteiro

GitHub: [LuixCarlos00 \(github.com\)](https://github.com/LuixCarlos00)

Link: <https://www.linkedin.com/in/luixcarlos00>

Link: [Portifolio \(luizcarlos-cv.netlify.app\)](https://luizcarlos-cv.netlify.app)

Resumo

Experiência de 2 anos com desenvolvimento back-end e front-end, com foco em APIS REST frameworks como Angular e Spring Boot. Com sólido conhecimento técnico e dedicação para criar interfaces envolventes e intuitivas em projetos desafiadores.

Habilidades e competências

- Prática em desenvolvimento APIS REST
- Conhecimento da linguagem de programação JAVA
- Conhecimento da linguagem de programação Typescrip
- Trabalho em equipe para realizar projetos em conjunto
- Responsável por Criação do portal professor
- Habilidade com metodologias ágeis
- Iniciativa para buscar aprimoramento constante
- Habilidades com framework Angular e Spring Boot

Experiência profissional

Janeiro 2023 - atual

Programador de Sistemas de Informação Unifor Mg Formiga

- Responsável por Criação do portal professor
- Habilidade com metodologias ágeis
- Iniciativa para buscar aprimoramento constante
- Habilidades com framework Angular e Spring Boot
- Realização de testes unitários e de integração, garantindo a qualidade do código desenvolvido.
- Desenvolvimento de portal professor utilizando linguagens de programação Java para o BackEnd e TypeScrip para o Front End com a utilização do Angular
- Participação em projetos de desenvolvimento ágil, utilizando metodologias como Scrum ou Kanban
- Acompanhamento de tendências e avanços tecnológicos garantindo a aplicação das melhores práticas no desenvolvimento de software.
- Documentação de código e criação de manuais de usuário, facilitando a utilização dos sistemas desenvolvidos.

Formação acadêmica

Bacharel: Ciência da Computação

Unifor Mg Formiga, janeiro 2019 - dezembro 2023 Bacharelado em Ciência da Computação

Principais Disciplinas e Projetos:

- Programação Orientada a Objetos: Aprendizado de princípios e práticas de POO utilizando linguagens como Java e C++. Participei de um projeto de desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de biblioteca, aplicando conceitos de herança, polimorfismo e encapsulamento.
- Banco de Dados: Conceitos teóricos e práticos sobre bancos de dados relacionais e não relacionais. Trabalhei com SQL, MySQL.

- Engenharia de Software: Abordagem de metodologias ágeis (Scrum, Kanban) e práticas de desenvolvimento como controle de versão (Git), integração contínua e testes automatizados. Trabalhos e Publicações:

- Trabalho de Conclusão de Curso (TCC): "Modelos de Programação Inteira para o Problema de Roteirização Capacitado". Este trabalho se concentrou na aplicação de modelos de programação inteira para resolver o problema de roteirização capacitado (Capacitated Vehicle Routing Problem - CVRP), que é fundamental na otimização de rotas para veículos com capacidade limitada de carga. Desenvolvi um modelo matemático que minimiza a distância total percorrida pelos veículos, garantindo que todas as restrições de capacidade fossem respeitadas. Utilizei ferramentas como o CPLEX para implementar e resolver o modelo, e realizei testes com dados reais e sintéticos para validar a eficácia da abordagem proposta.

Projetos Desenvolvidos

Sistema de Controle de Tráfego de Automóveis.

Desenvolvi um sistema completo de controle de tráfego de automóveis para uma empresa privada, focado na gestão e otimização da frota de veículos. O sistema permite o monitoramento em tempo real dos veículos, controle de manutenção, e geração de relatórios detalhados sobre a utilização dos automóveis. A interface foi construída utilizando Java Swing, proporcionando uma experiência de usuário intuitiva e responsiva.

- Responsabilidades:
- Análise de requisitos e definição da arquitetura do sistema.
- Implementação de funcionalidades para gerenciamento de frota.
- Desenvolvimento da interface gráfica com Java Swing.
- Integração com banco de dados MySQL para armazenamento e recuperação de dados.
-

Tecnologias: Java 17, Swing, MySQL.

Plataforma de Gerenciamento para Clínica Médica.

Desenvolvi uma plataforma de e-commerce voltada para a gestão de clínicas médicas, abrangendo desde o controle de agendamentos de consultas até a gestão financeira. A plataforma foi projetada para facilitar o processo de tomada de decisões, oferecendo relatórios analíticos e dashboards personalizados. Utilizei Spring Boot para construir a lógica de backend robusta e escalável, enquanto o frontend foi desenvolvido com Angular, garantindo uma experiência de usuário moderna e responsiva.

- Responsabilidades:
- Desenvolvimento de funcionalidades para agendamento de consultas e gestão financeira.
- Criação de dashboards para análise de dados e suporte à tomada de decisões.
- Implementação da camada de persistência com MySQL.
- Colaboração com a equipe para definir e implementar padrões de design e melhores práticas.

Tecnologias: Spring Boot (Java 21), Angular 17, MySQL.