Diseño de aplicaciones web

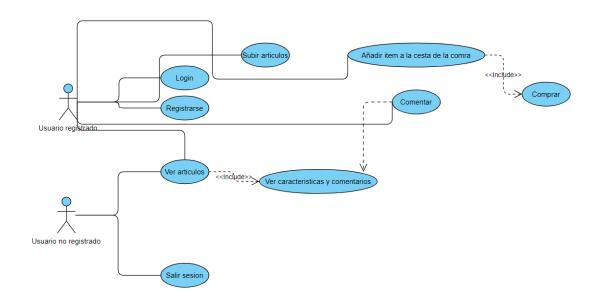


Casos de uso

A continuación se muestra el diagrama de uso de la aplicación desarrollada.

Podemos observar que tantos los usuarios registrados como los no registrados pueden realizar las acciones de ver artículos, ver sus características y comentarios de usuarios.

El usuario registrado posee las acciones de subir artículos, comentar en dichos artículos y añadir objetos a la cesta de la compra.

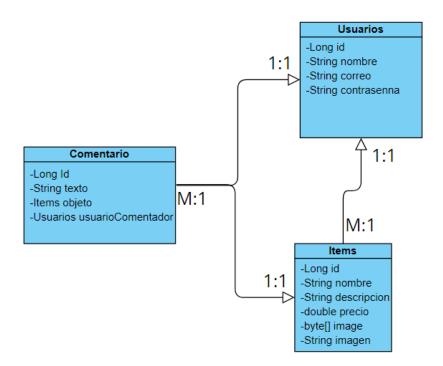


Modelo de Dominio

A continuación se muestra el mapa de la entidad-relación de la base de datos.

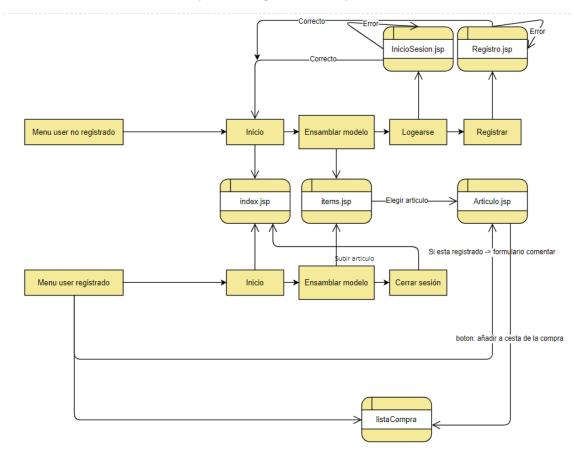
Se ha obviado la entidad Roles ya que por tiempo de desarrollo y funcionalidad se ha decidido omitir.

Un punto importante es que tanto los usuarios como los ítems tendrán un nombre único.



Mapa de navegación

A continuación se muestra el mapa de navegación de la aplicación.



Funcionalidad y mejoras

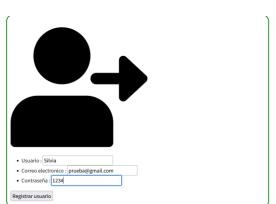
A continuación se muestran las funcionalidades y mejoras junto a una captura de la aplicación.

Capacidad de registrar nuevos usuarios

Nos permite registrar a nuevos usuarios en la base de datos, persiste el usuario en el caso que el nombre y el correo electrónica no existan previamente en la base de datos.

También realiza una comprobación tanto en el frontend(javascript) como en el backend para verificar si la longitud de las cadenas de nombre y contraseña tienen una longitud entre 4 y 20.

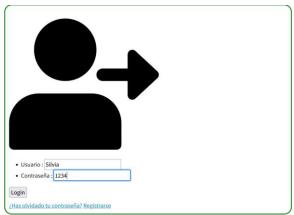
También verifica si el correo está ya en uso mediante un AJAX.





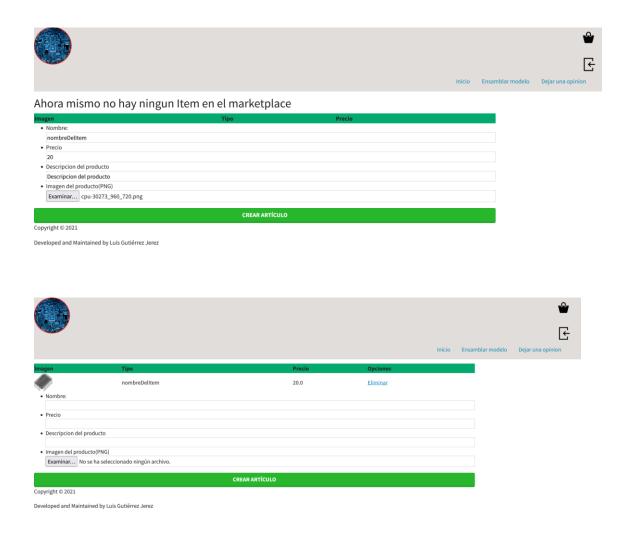
Capacidad de loguear con un usuario ya existente

Comprueba si un usuario según su nombre y contraseña existe en la base de datos.

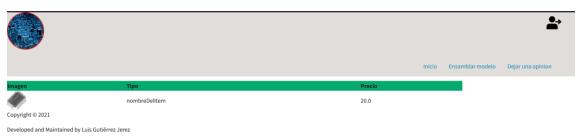




Capacidad de un usuario registrado de subir un item



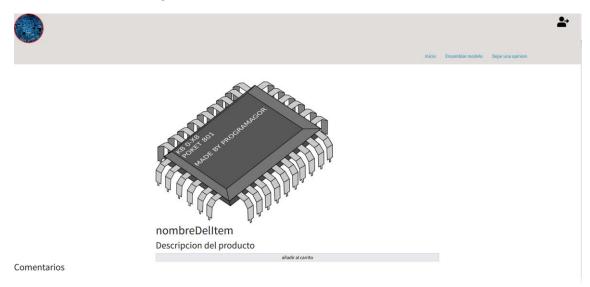
Si cerramos sesión, nos aparecerá lo siguiente:



Ventana sobre información del item al hacer click

Al hacer click sobre cualquiera de los objetos mostrados en el Marketplace, se abrirá la ventana de información y comentarios del objeto.

En el caso de no estar registrado:



Si nos registramos o logueamos:



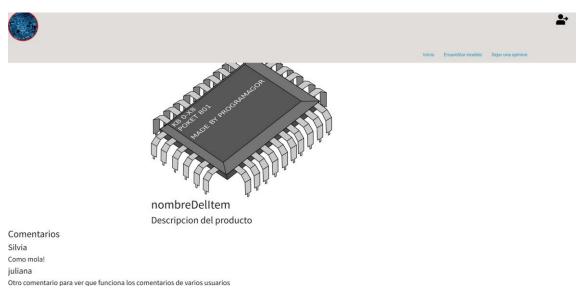
Posibilidad de un usuario registrado de comentar cualquier item

Podemos comentar cualquier item usando la casilla de comentarios.





Los usuarios no registrados podrán ver los comentarios, pero no realizar uno.



Capacidad de los usuarios registrados para añadir un item a la cesta de la compra

Los usuarios serán capaces de guardar un cierto item en su cesta de la compra y poder ser visualizado a posteriori.



También se puede eliminar de la cesta de la compra un objeto en caso de no ser deseado haciendo click en el botón de "Eliminar"

Seguridad ante Items eliminados

Es posible que un usuario que sube un item lo retire después de un tiempo del Marketplace, aún cuando otro usuario lo tenga en su cesta de la compra, para esto se ha implementado un sistema de seguridad para proteger al comprador y no comprar productos inexistentes.



Si elimino el articulo:

Ahora mismo no hay ningun Item en el marketplace



Entonces en la cesta de la compra tendremos:

Carrito de compra

