



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

VINÍCIUS REBOUÇAS CORTÊZ - LÍDER E DESENVOLVEDOR
CARLA SUENNE BARBOSA DA SILVA - DESENVOLVEDOR(A)
GUILHERME DA SILVA GADELHA - DESENVOLVEDOR
LUIZ GUSTAVO DA SILVA BARBOSA - DESENVOLVEDOR
MARCUS VINÍCIUS MONTEIRO DA SILVA - DESENVOLVEDOR
VITOR DANIEL DE OLIVEIRA DA SILVA - DESENVOLVEDOR

RELATÓRIO DE ESTUDO DE VIABILIDADE

DiJa - DIETAS JÁ

FORTALEZA

2023

HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Responsável
20/04/2023	01	Estudo de Viabilidade	Vinícius R. Cortêz

ÍNDICE

HISTÓRICO DE REVISÕES.....	1
1 CONTEXTUALIZAÇÃO DO PROJETO.....	3
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO.....	3
1.2 DESCRIÇÃO DO DESENVOLVIMENTO DO PRODUTO.....	3
2 VIABILIDADE FINANCEIRA.....	4
3 VIABILIDADE TÉCNICA.....	4
4 VIABILIDADE DE CRONOGRAMA.....	5
5 VIABILIDADE ORGANIZACIONAL.....	5
6 PRINCIPAIS RISCOS.....	5
7 BIBLIOGRAFIA.....	5
8 GLOSSÁRIO.....	6

1.CONTEXTUALIZAÇÃO DO PROJETO

1.1.Objetivos do Projeto

Aplicações que aliam cuidados com a saúde e tecnologias digitais estão sendo cada vez mais demandadas, sobretudo atualmente, quando as informações e aplicações chegam às mãos de uma parcela considerável da população mundial. É sabido e reconhecido pela própria Organização Mundial da Saúde que concentrar esforços que levem ao maior uso de tecnologias digitais na saúde tem o potencial de contribuir para o cumprimento das metas globais de desenvolvimento sustentável, por exemplo.

Nesse cenário, esse projeto busca projetar e desenvolver uma aplicação do segmento de saúde e bem-estar que tenha uma interface amigável e que possibilite ao usuário acompanhar/controlar sua ingestão diária de calorias. O objetivo – e principal diferencial face a aplicativos existentes – é concentrar esforços na gamificação da aplicação para que o usuário se sinta motivado a atingir suas metas de alimentação, assim como em outras funcionalidades úteis para o controle/acompanhamento da dieta e metas, como cálculo de IMC, histórico do desempenho e contador de calorias já consumidas durante o dia.

1.2.Descrição do Desenvolvimento do Produto

O projeto será desenvolvido e entregue através da utilização de metodologias ágeis, dentre as quais vamos utilizar o Scrum, adaptado à nossa disponibilidade, formando sprints de 2 semanas com reuniões múltiplas durante a semana, mas não diárias, onde cada pessoa terá suas atividades delegadas e específicas, onde ao final de cada entrega, outra pessoa será responsável por testar a funcionalidade, para ajudar com a organização gráfica vamos estar utilizando um Kanban (Figura 1) modificado através da ferramenta Trello, onde os campos desse Kanban está exemplificada abaixo:

Onde nosso backlog será o campo “A Fazer” que será incrementado

dinamicamente, após feito e testa o histórico de funcionalidades será armazenado no campo “Finalizado”, esse Kanban será feito para substituir um documento escrito de Histórias do Usuário.

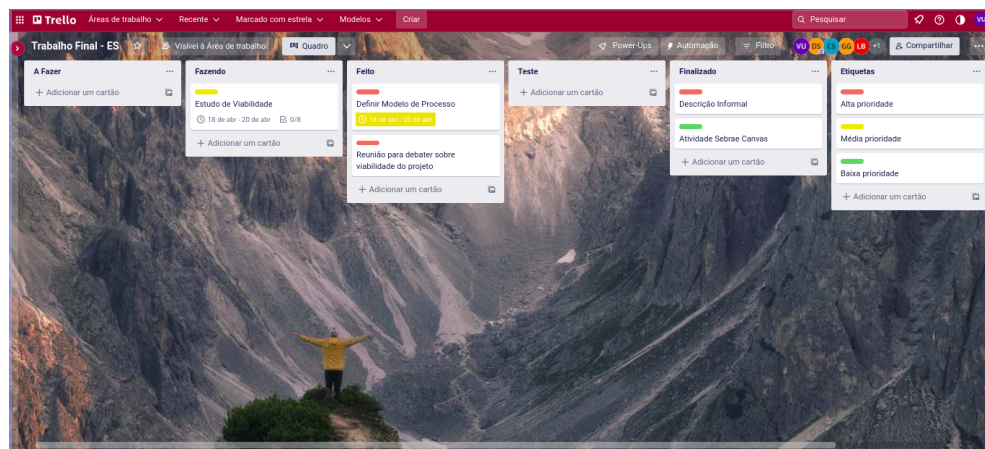


Figura 1: *print* da tela do Trello, ferramenta de gerenciamento usada pela equipe.

2.VIABILIDADE FINANCEIRA

No desenvolvimento do projeto, será necessário que todos os integrantes possuam computadores com acesso à internet para acessar outras aplicações necessárias no trabalho. Atualmente, há previsão de despesas no projeto relacionadas à internet, luz, manutenção de computadores, além de custos necessários para a publicação da aplicação em lojas de aplicativos. A empresa atualmente tem condições de oferecer suporte ao desenvolvimento da aplicação, contudo, com a conclusão do projeto, serão buscadas fontes de renda, como parcerias com plataformas de saúde e academias, a fim de obter lucro e condições para manter a continuidade da aplicação.

3.VIABILIDADE TÉCNICA

A aplicação será desenvolvida usando as seguintes tecnologias (que exigirão um nível de conhecimento de intermediário ao avançado):

1. Python com Django, para o back-end;
2. React Native (JS), HTML/CSS e Expo, para o front-end);
3. Postgres, para a persistência de dados.

A equipe de desenvolvimento tem conhecimento em Python e Postgres. Com

relação às demais tecnologias necessárias, a equipe possui diferentes níveis de conhecimento (alguns terão o primeiro contato, outros já utilizaram em projetos anteriores).

A ideia é aprender com a prática e de acordo com o que for demandado pela aplicação. Também será incentivada a conversa entre os desenvolvedores para que eventuais impedimentos relacionados ao uso/aprendizado das tecnologias sejam superados.

4.VIABILIDADE DE CRONOGRAMA

O projeto tem previsão de conclusão em aproximadamente dois meses, período no qual se considera ser possível cumprir todos os prazos de entrega do trabalho e documentação necessária para a aplicação.

5.VIABILIDADE ORGANIZACIONAL

Até o presente momento o projeto não possui nenhum suporte de nenhuma empresa ou profissional, entretanto está em nossos planos buscar o auxílio de um(a) nutricionista para consultar informações que serão usadas para a aplicação. A estrutura foi organizada de forma a continuar fixa até o fim do projeto.

6.PRINCIPAIS RISCOS

1. Desistências de membros durante o decorrer do projeto;
2. Dificuldades técnicas de algumas funcionalidades e tempo necessário para capacitação;
3. Plataformas para disponibilização de distribuição da aplicação (Operação);
4. Cumprimento de prazo dentro do contexto acadêmico.

7.BIBLIOGRAFIA

1. Blog, U. T. A. Importância Da Saciedade E Como Emagrecer Sem Passar Fome Se Mantendo Saciado Com A Dieta Low-Carb. Disponível em: <<https://www.blogarama.com/exercise-and-fitness-blogs/1286498-senhor-tanquinho-blog/28295024-importancia-saciedade-como-emagrecer-sem-passar-fo-me-mantendo-saciado-dieta-low-carb>>

2. Damico, J. G. S. (2004). Quantas calorias eu preciso [gastar] para emagrecer com saúde?: como mulheres jovens aprendem estratégias para cuidar do corpo. Disponível em: <<https://www.lume.ufrgs.br/handle/10183/4518>>
3. Guth, E. (2018). Counting calories as an approach to achieve weight control. *JAMA*, 319(3), 225-226. Disponível em: <https://jamanetwork.com/journals/jama/article-abstract/2669738?casa_token=nlInc6tvNUAAAAA:oyGo1-BcpjNQo0oqx5Kqe3hmMV1xcKjXc5fsoo2ODDyUPzf2eTcyV4vdF8BSdeuUxVTWI0AhuvM>
4. Donnelly, J. E., Pronk, N. P., Jacobsen, D. J., Pronk, S. J., & Jakicic, J. M. (1991). Effects of a very-low-calorie diet and physical-training regimens on body composition and resting metabolic rate in obese females. *The American journal of clinical nutrition*, 54(1), 56-61. Disponível em: <https://jamanetwork.com/journals/jama/article-abstract/2669738?casa_token=nlInc6tvNUAAAAA:oyGo1-BcpjNQo0oqx5Kqe3hmMV1xcKjXc5fsoo2ODDyUPzf2eTcyV4vdF8BSdeuUxVTWI0AhuvM>
5. OPAS, **Assembleia Mundial da Saúde termina com aprovação de resoluções sobre diversos temas**. Disponível em: <<https://www.paho.org/pt/noticias/28-5-2018-assembleia-mundial-da-saude-termina-com-aprovacao-resolucoes-sobre-diversos>> Acesso em: 10 de abril de 2023.

8.GLOSSÁRIO

Termo	Definição
DiJa	Dietas Já
UX	Experiência do Usuário