

# Luiz Eduardo Brito Gomes

## Desenvolvedor de Software

São Paulo, SP · luizeduardobritogomes@gmail.com · +(11) 95886-4837

[GitHub](#) · [Linkedin](#) · [Portfólio](#)

### RESUMO

Sou um desenvolvedor de software com cerca de 1 ano de experiência no mercado. Iniciei nessa área em 2021, foquei no aprendizado de linguagens de programação e ao passar dos anos, através de cursos e estudos, me aprofundi em lógicas de programação e desenvolvimento web. A FIAP me proporcionou um conhecimento sólido nessas vertentes e contribuiu nas experiências de trabalho em equipe. Elas foram essenciais na minha primeira experiência no mercado de trabalho, aprendi que a comunicação, a empatia e a proatividade são a base de todo desenvolvedor que se preze. E no ambiente da TOTVS pude aplicar, aprofundar todos esses aprendizados e entender como uma equipe se relaciona e sobrevive em um ambiente de trabalho complexo diante constantes mudanças

### EXPERIÊNCIA

#### TOTVS (Unidade Sudeste Meridional)

Santo André, SP

#### Estagiário de desenvolvimento de software

2023 - Presente

- Participação no desenvolvimento de formulários, processos e fluxogramas;
- Auxílio na melhoria dos processos de programas já desenvolvidos;
- Auxílio na correção de defeitos nos sistemas (bugs);
- Participação no desenvolvimento de conteúdos e aplicação de treinamentos;
- Auxílio nas requisições de processos da área e apresentação das soluções criadas;
- Auxílio na administração de documentos dos projetos implantados e das soluções desenvolvidas;

### PROJETOS

- Gerenciador de Agenda – TOTVS

Software de gerenciamento de agenda de executivos que organiza reuniões de demonstrações. Essa demanda foi passada à nossa equipe para construir um portal conectado a um formulário que armazenava informações chave sobre clientes e reuniões, além de gerir reuniões que os usuários (canais da prospecção da empresa) requisitam. No front end, fui responsável por construir uma interface usando a biblioteca interna do nosso sistema que era baseada em Bootstrap e Tailwind, que me possibilitaram aplicar conceitos UI/UX. No backend, fui encarregado de utilizar JS para usar algoritmos e fazer integrações de sistemas da empresa usando SOAP, AJAX e REST.

- Gestão de Cadastros e Capacitação – TOTVS

Fui responsável por atualizar o software de um portal focado na organização e demonstração de informações armazenadas no sistema da empresa. O portal foi descontinuado. Então atualizei as funcionalidades e criei novos elementos ao código, como uma planilha dos dados requisitados. O portal foi construído usando bibliotecas do JS (PdfMaker e CloudFlare).

- Friend BOB – FIAP

Primeiro projeto anual da faculdade que baseava-se em montar e programar um robô mecânico personalizado utilizando Arduino e desenvolver um jogo designado para o público infantil utilizando as linguagens HTML e JavaScript. Fiquei encarregado da o projeto entrou no podium dos 3 melhores da sala

- PraJa – FIAP

Projeto com objetivo de simular a criação de uma startup, além de desenvolver um aplicativo android voltado ao mercado de serviços, conectando prestadores e contratantes através de uma interface que preza pela comunicação e a dinâmica entre os dois. Fiquei responsável pela prototipação front-end do aplicativo usando Marvel App e FIGMA

### EDUCAÇÃO

#### FIAP(FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA)

EAD

#### Bacharelado em Sistemas de Informação

2021 - Presente

FIAP foi responsável por construir minha base de aprendizado em desenvolvimento e administração de projetos. Ela mostrou que as tecnologias que utilizo no dia a dia são mais complexas do que eu imaginava e que um bom programador não apenas desenvolve, mas é proativo, é capaz de analisar a infraestrutura de seus projetos e possui empatia, tanto com o usuário, quanto para sua empresa.

### LÍNGUAS

- Inglês – Avançado (com certificado do MET- Michigan English Test- B2 Level)– FISK, 2021.