MVC

Prof. Eduardo Schenato dos Santos

O que vamos fazer hoje?

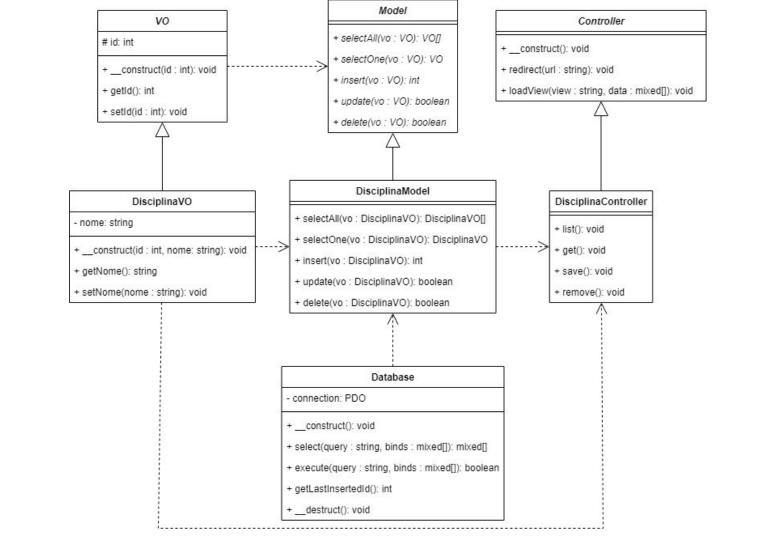
- Conceito;
- Camadas;
- Prática.

- Arquitetura de desenvolvimento de sistemas;
- Model-View-Control (Modelo-Visão-Controle);
- Algumas leituras o consideram como um Design pattern, porém não são todas.

- Busca separar a programação em três camadas:
 - O Model:
 - Camada de negócio;
 - Contém as entidades e suas propriedades;
 - Métodos de persistência ao banco de dados.

- Busca separar a programação em três camadas:
 - O View:
 - Apresentação visual;
 - Layout e saídas de tela.

- Busca separar a programação em três camadas:
 - Occupanie
 - Estrutura lógica;
 - Manipulação da entrada do usuário;
 - Ligação com a camada de negócio.



Colocando em prática

MVC

Prof. Eduardo Schenato dos Santos