



Processos

- **ShapeUp:** O Shape Up, conforme Valente (2022), é um método ágil de desenvolvimento de software proposto pela empresa Basecamp, consiste em ciclos de desenvolvimento compostos em três etapas: **shaping**, **ciclos** e **cool-down**.
 - A primeira etapa, o **shaping**, compreende uma fase *up front*, onde são definidas as funcionalidades que serão implementadas, sendo criados limites e, ainda, é conduzida uma avaliação a respeito dos riscos e benefícios atribuídos a cada uma delas.
 - A segunda etapa, os **ciclos**, são o equivalente às sprints que observamos no método Scrum, todavia, diferem-se dessas pelo fato de sua duração ser mais longa, por volta de seis semanas.
 - Ao término de cada ciclo, adentra-se ao último período denominado **cool-down**, onde se propõe um “respiro” aos desenvolvedores, que utilizam esse tempo para conduzir outras tarefas como, por exemplo, correção de bugs, refatoração, estudo de novas tecnologias, implementação de provas de conceito, entre outros.
- **Kanban:** O Kanban consiste em um método para facilitação de rastreamento de requisitos cumpridos e tarefas em andamento, definindo Status (*To Do*, *Doing* e *Done*), ideal para times que trabalham à distância e que possuem muitas tarefas

dependentes umas das outras. A equipe utilizará um quadro virtual que terá base nos épicos e requisitos gerais elicitados durante o *Shaping*;

- **Design Thinking:** É uma abordagem para solução de problemas para equipes multidisciplinares, que fornece uma divisão clara de etapas para que uma solução seja criada da maneira mais criativa e eficiente possível. A metodologia é dividida em cinco etapas:
 - **Imersão:** Contato com o mercado, definição de stakeholders, coleta de requisitos iniciais, etc.
 - **Ideação:** Definição de requisitos específicos, protótipos de baixa fidelidade, propostas de arquitetura, design, etc...
 - **Prototipação:** Protótipos de alta fidelidade, wireframes, fluxos de uso, etc.
 - **Desenvolvimento.**
 - **Testes.**