

Estruturação de Sprints e Metas de Desenvolvimento

1. Introdução

A estruturação das sprints e metas de desenvolvimento visa organizar o progresso do projeto **Gerenciador de Estudos Ágil** seguindo a metodologia Scrum. O objetivo é dividir as entregas em ciclos curtos e iterativos, garantindo que o MVP seja entregue dentro do prazo estipulado.

Período do projeto: 04/03/2025 a 02/04/2025

Duração de cada sprint: 1 semana

Tempo dedicado por dia: 3 horas (7 dias por semana)

Cada sprint terá metas bem definidas, com entregáveis claros ao final de cada ciclo.

2. Estrutura das Sprints

Sprint 1 (04/03 - 10/03) → Planejamento e Configuração Inicial

Objetivo: Estruturar o projeto, definir requisitos e configurar o ambiente de desenvolvimento.

Metas:

- Finalizar a documentação do projeto (escopo, backlog e arquitetura).
- Criar o repositório no GitHub e configurar versionamento.
- Configurar ambiente de desenvolvimento backend (.NET Core) e frontend (React).
- Modelar o banco de dados e criar esquema inicial (SQL Server).
- Implementar autenticação básica de usuários.

Critérios de Conclusão:

- Documentação aprovada e revisada.
 - Repositório criado e acessível.
 - Backend e frontend com configuração mínima prontos.
 - Banco de dados inicializado e acessível.
 - API de autenticação funcional.
-

Sprint 2 (11/03 - 17/03) → Desenvolvimento do Backend

Objetivo: Implementar a base funcional do backend.

Metas:

- Criar endpoints para cadastro, login e autenticação com JWT.
- Implementar CRUD de usuários e matérias.
- Criar estrutura de repositórios e serviços no backend.
- Configurar integração do backend com o banco de dados.
- Testar endpoints utilizando Postman ou Swagger.

Critérios de Conclusão:

- Endpoints principais funcionais.
 - CRUD de usuários e matérias implementado.
 - Testes básicos de API concluídos.
-

Sprint 3 (18/03 - 24/03) → Desenvolvimento do Frontend

Objetivo: Criar a interface do usuário e integrar com o backend.

Metas:

- Criar páginas de login e cadastro.
- Criar dashboard principal.
- Implementar tela de planejamento de estudos.
- Integrar frontend com backend via API.
- Criar componentes reutilizáveis no React.

Critérios de Conclusão:

- Login e cadastro funcionando.
 - Dashboard básico implementado.
 - Frontend consumindo dados do backend.
-

Sprint 4 (25/03 - 31/03) → Ajustes, Testes e Refinamento

Objetivo: Testar, corrigir erros e preparar para o deploy.

Metas:

- Revisar e melhorar UI/UX.
- Implementar métricas de desempenho de estudo.
- Criar notificações básicas para lembretes de Pomodoro.
- Executar testes unitários e de integração.
- Realizar testes de usabilidade.

Critérios de Conclusão:

- Interface aprimorada e responsiva.
 - Sistema de métricas de desempenho funcional.
 - Testes concluídos com sucesso.
-

Sprint 5 (01/04 - 02/04) → Deploy e Entrega Final

Objetivo: Preparar e disponibilizar o sistema para os usuários.

Metas:

- Preparar ambiente para deploy (Azure, AWS ou outro).
- Criar documentação final do projeto.
- Apresentar o sistema e realizar a entrega final.

Critérios de Conclusão:

- Sistema publicado e acessível.
 - Documentação finalizada e revisada.
-

3. Considerações Finais

A estrutura das sprints foi planejada para garantir entregas contínuas e um MVP funcional dentro do prazo. Qualquer necessidade de ajuste será avaliada durante as revisões de sprint e planejamentos futuros.