# Documentação - Escopo e Requisitos do Sistema

### 1. Visão Geral

#### 1.1 Nome do Sistema:

Gerenciador de Estudos Ágil

#### 1.2 Objetivo:

Desenvolver um sistema para auxiliar estudantes na organização de seus estudos, aplicando a técnica Pomodoro e conceitos das metodologias ágeis, com foco na estruturação de matérias como sprints de um projeto Scrum.

#### 1.3 Público-alvo:

Estudantes que desejam melhorar sua produtividade e eficiência no aprendizado por meio de planejamento estruturado e acompanhamento do desempenho.

## 2. Escopo do Sistema

## 2.1 Funcionalidades Principais (MVP)

O sistema deverá permitir que o usuário:

- Criar uma conta e realizar login.
- Cadastrar matérias como sprints.
- Planejar sessões de estudo utilizando a técnica Pomodoro.
- Acompanhar o progresso de estudo (horas planejadas x horas estudadas).
- Registrar o desempenho em simulados por matéria.

#### 2.2 Funcionalidades Futuras (Pós-MVP)

- Relatórios avançados de desempenho.
- Integração com Google Calendar para agendamento de estudos.
- Sistema de notificações para alertar sobre o início de uma sessão de estudo.
- Compartilhamento de progresso com outros usuários.

## 3. Requisitos do Sistema

#### 3.1 Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir o cadastro e autenticação de usuários.
RF02	O usuário pode criar, editar e excluir matérias (sprints).
RF03	O usuário pode planejar sessões de estudo usando a técnica Pomodoro.
RF04	O sistema deve registrar e exibir a quantidade de horas estudadas em relação ao planejamento.
RF05	O usuário pode registrar e visualizar seu desempenho em simulados.

#### 3.2 Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição
RNF01	O sistema deve ser desenvolvido utilizando .NET Core e React.
RNF02	O banco de dados utilizado será o SQL Server.
RNF03	O sistema deve garantir segurança na autenticação dos usuários com JWT.
RNF04	O código-fonte será versionado e armazenado no GitHub.

# 4. Restrições

- O sistema será acessado apenas via web, sem suporte para aplicativos móveis na primeira versão.
- O tempo total de desenvolvimento do MVP será de um mês.
- A infraestrutura utilizada para deploy será definida posteriormente (Azure, AWS ou outra opção).

# 5. Critérios de Aceitação

- O usuário deve ser capaz de criar uma conta e acessar o sistema com login e senha.
- Deve ser possível cadastrar matérias e acompanhar seu progresso de estudo.

- O sistema deve registrar e exibir corretamente a diferença entre horas planejadas e estudadas.
- O usuário deve visualizar seus resultados em simulados para cada matéria.
- O sistema deve ter um design responsivo para diferentes tamanhos de tela.

## 6. Considerações Finais

Este documento define os principais aspectos do projeto, servindo como base para o desenvolvimento e garantindo alinhamento entre as expectativas do sistema e a sua implementação. Qualquer alteração relevante deverá ser documentada e validada pela equipe de desenvolvimento.