

Roadmap do Projeto - Gerenciador de Estudos Ágil

Período: 04/03/2025 a 02/04/2025

Carga horária diária: 3 horas (7 dias por semana)

Metodologia: Scrum

Tecnologias: .NET Core (C#), React, SQL Server, GitHub

Abordagem: MVP (Produto Mínimo Viável)

Semana 1 - Planejamento e Configuração Inicial

Objetivo: Definir requisitos, estruturar o projeto e configurar o ambiente de desenvolvimento.

- **Documentação:**
 - Definir escopo e requisitos do sistema
 - Criar backlog inicial de histórias de usuário
 - Estruturar sprints e metas de desenvolvimento
- **Setup do projeto:**
 - Criar repositório no GitHub e configurar versionamento
 - Configurar ambiente de desenvolvimento para backend (.NET Core)
 - Configurar ambiente de desenvolvimento para frontend (React)
 - Criar estrutura base do projeto com arquitetura em camadas
- **Banco de Dados:**
 - Modelagem inicial do banco (SQL Server)
 - Criar esquema básico com tabelas principais (Usuários, Matérias, Tarefas, Sprints, Simulados)
 - Implementar conexão com Entity Framework Core

Semana 2 - Implementação do Backend

Objetivo: Criar a base funcional do backend, focando em autenticação e gestão de usuários.

- **Cadastro e Autenticação de Usuários:**
 - Criar API para cadastro e login
 - Implementar autenticação e autorização (JWT)
 - Criar serviços para gerenciamento de usuários

- **Estruturação do Domínio:**
 - Implementar camada de domínio e repositório
 - Criar serviços para gerenciamento de matérias e sprints
- **Testes e Ajustes:**
 - Testar endpoints com Postman ou Swagger
 - Ajustar possíveis erros e refatorar código conforme necessário

Semana 3 - Implementação do Frontend

Objetivo: Criar as telas principais e integrar com o backend.

- **Desenvolvimento das Telas:**
 - Criar tela de login e cadastro
 - Criar dashboard inicial para visualização de sprints
 - Criar tela para planejamento de estudos
- **Integração com o Backend:**
 - Configurar chamadas à API utilizando Axios ou Fetch
 - Testar fluxo de login e autenticação
 - Exibir dados do usuário e suas matérias cadastradas

Semana 4 - Refinamento, Testes e Deploy

Objetivo: Finalizar ajustes, realizar testes e preparar o ambiente de produção.

- **Aprimoramento das Funcionalidades:**
 - Melhorar interface do usuário (UI/UX)
 - Implementar notificações básicas para alertas de Pomodoro
 - Ajustar sistema de métricas de desempenho (horas planejadas x estudadas)
 - **Testes Finais:**
 - Realizar testes unitários e de integração
 - Corrigir bugs identificados
 - **Deploy e Documentação Final:**
 - Preparar ambiente para deploy (Azure, AWS ou outro)
 - Criar documentação final do projeto
 - Apresentação do sistema e entrega final
-