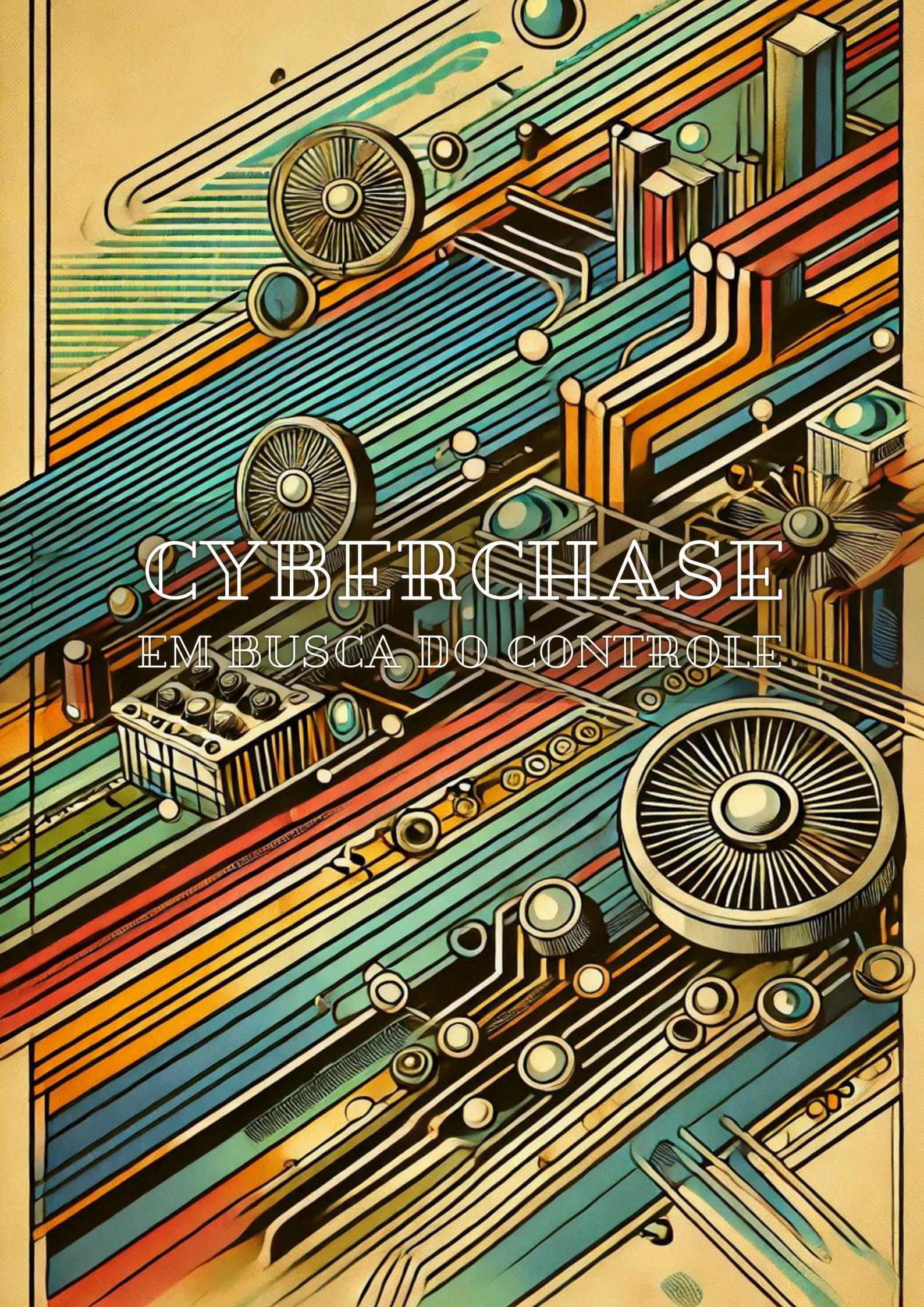




SCANNER

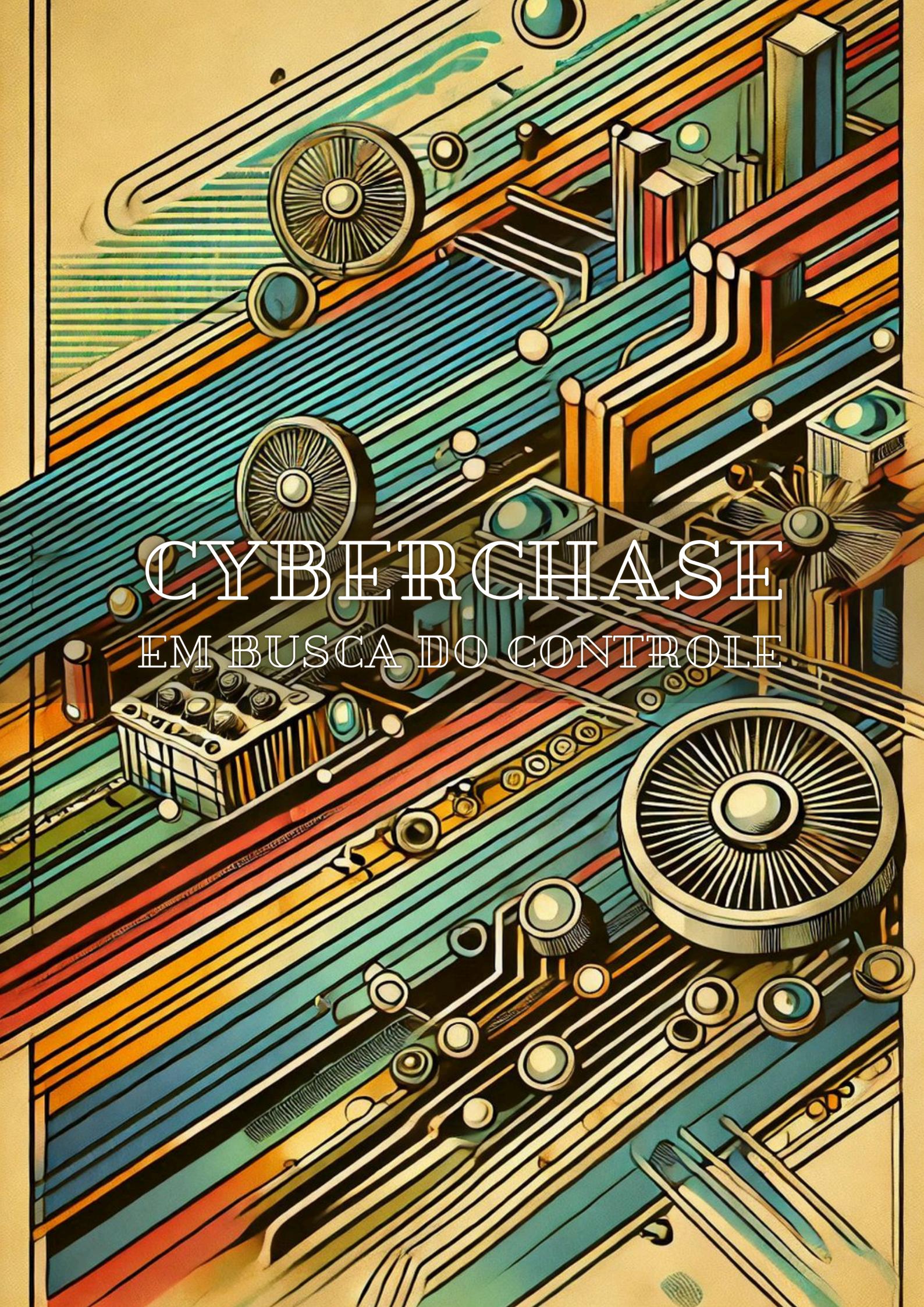


# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE

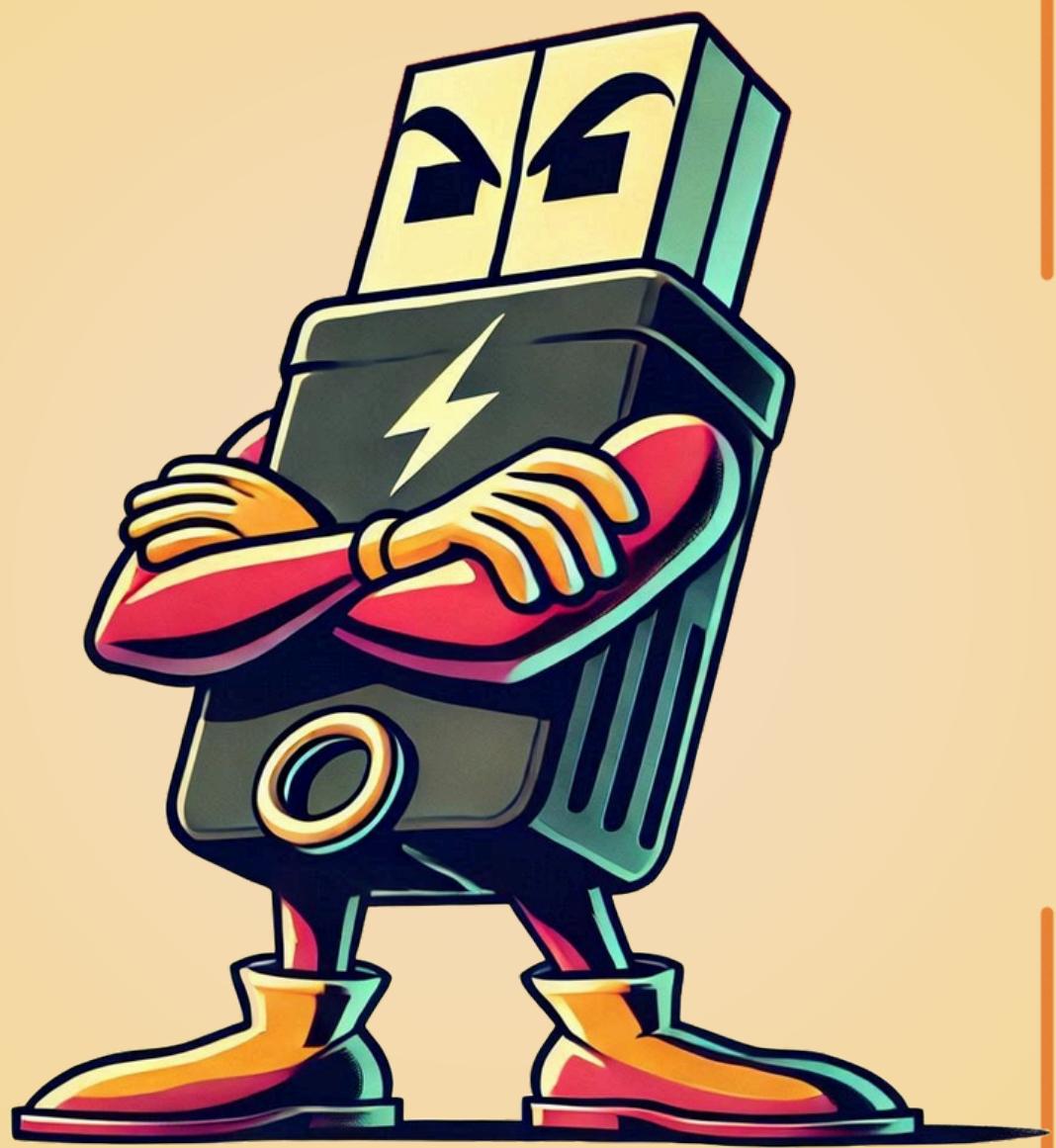


BUG

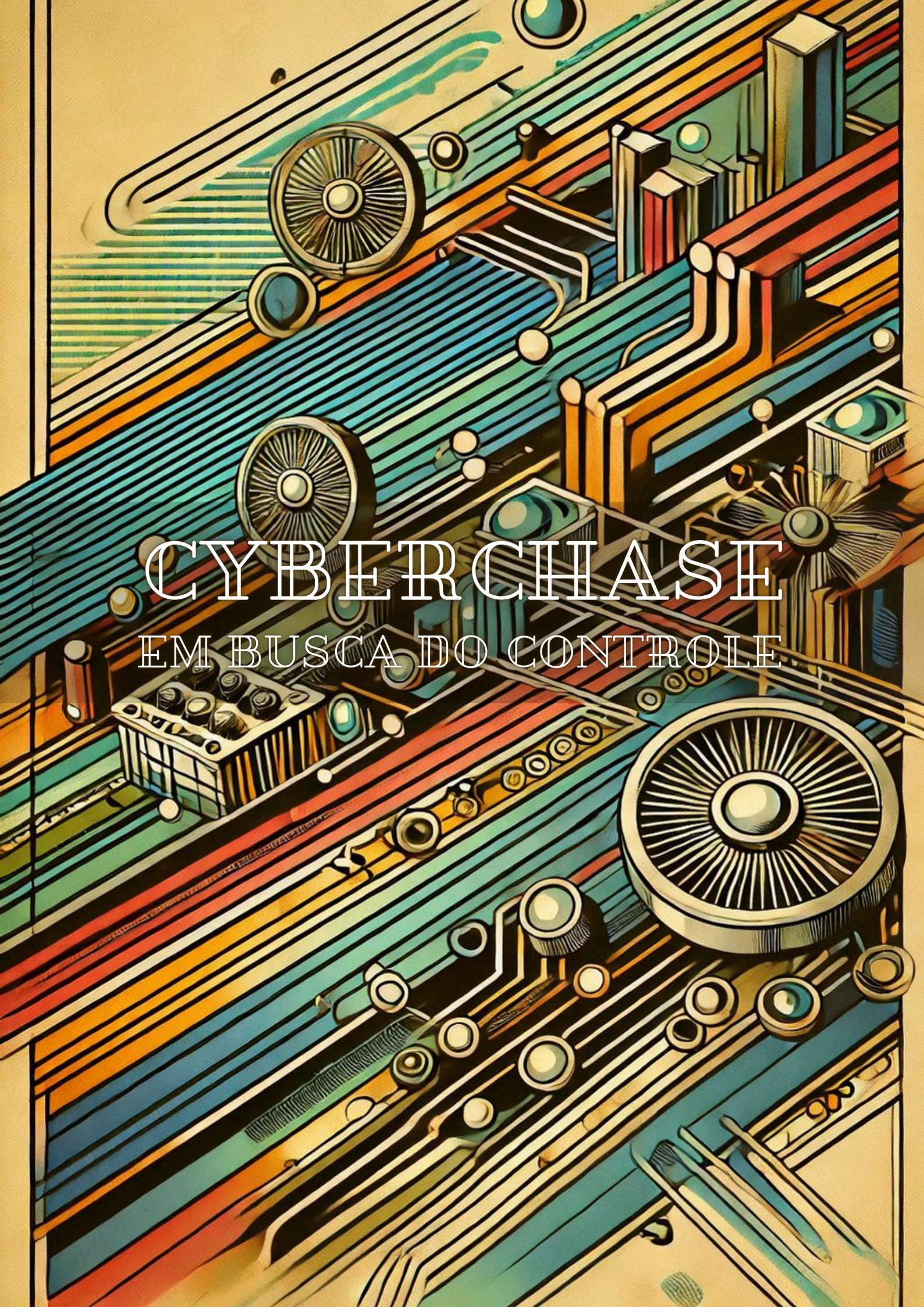


# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE



PENDRIVE

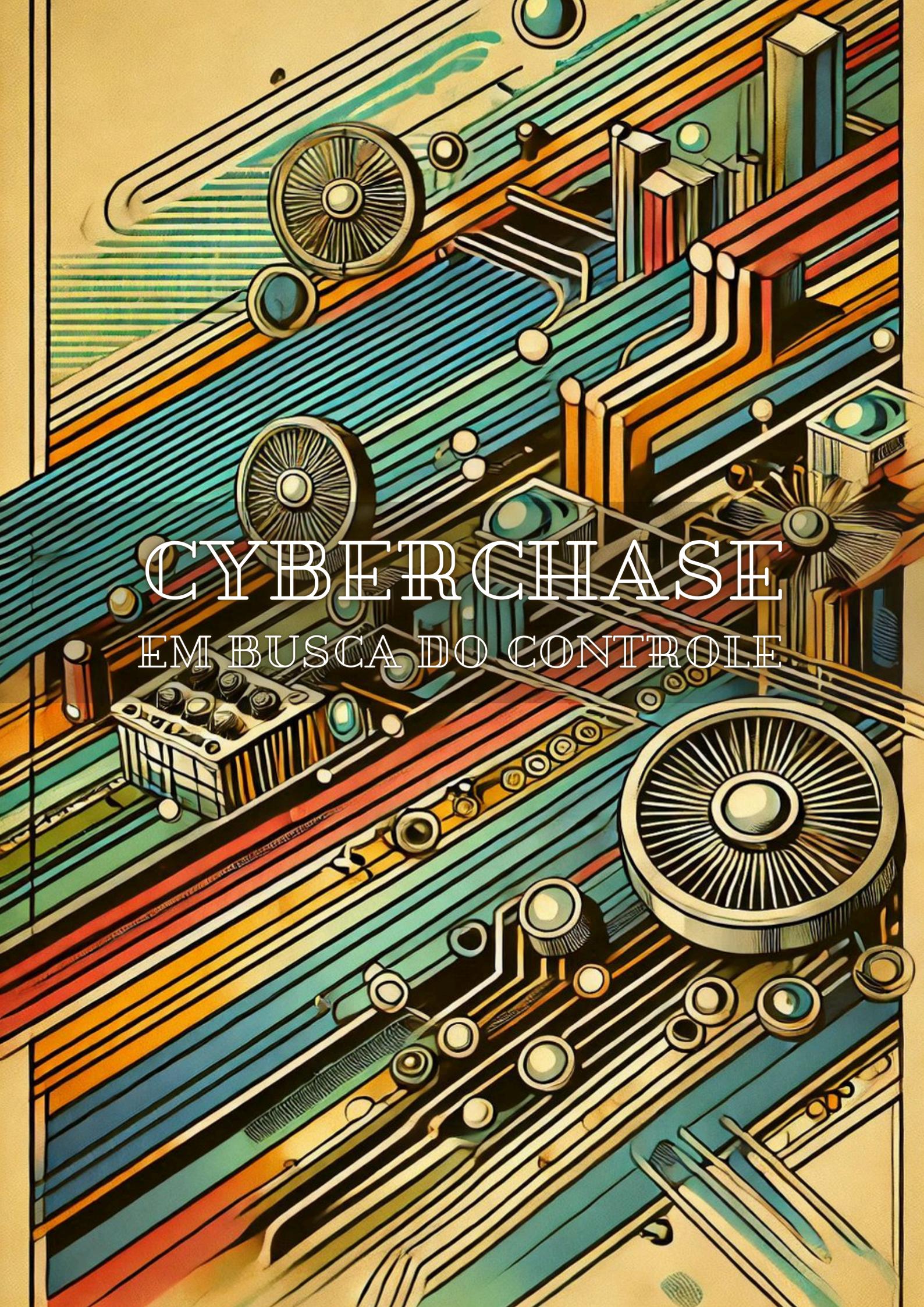


# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE



MOUSE

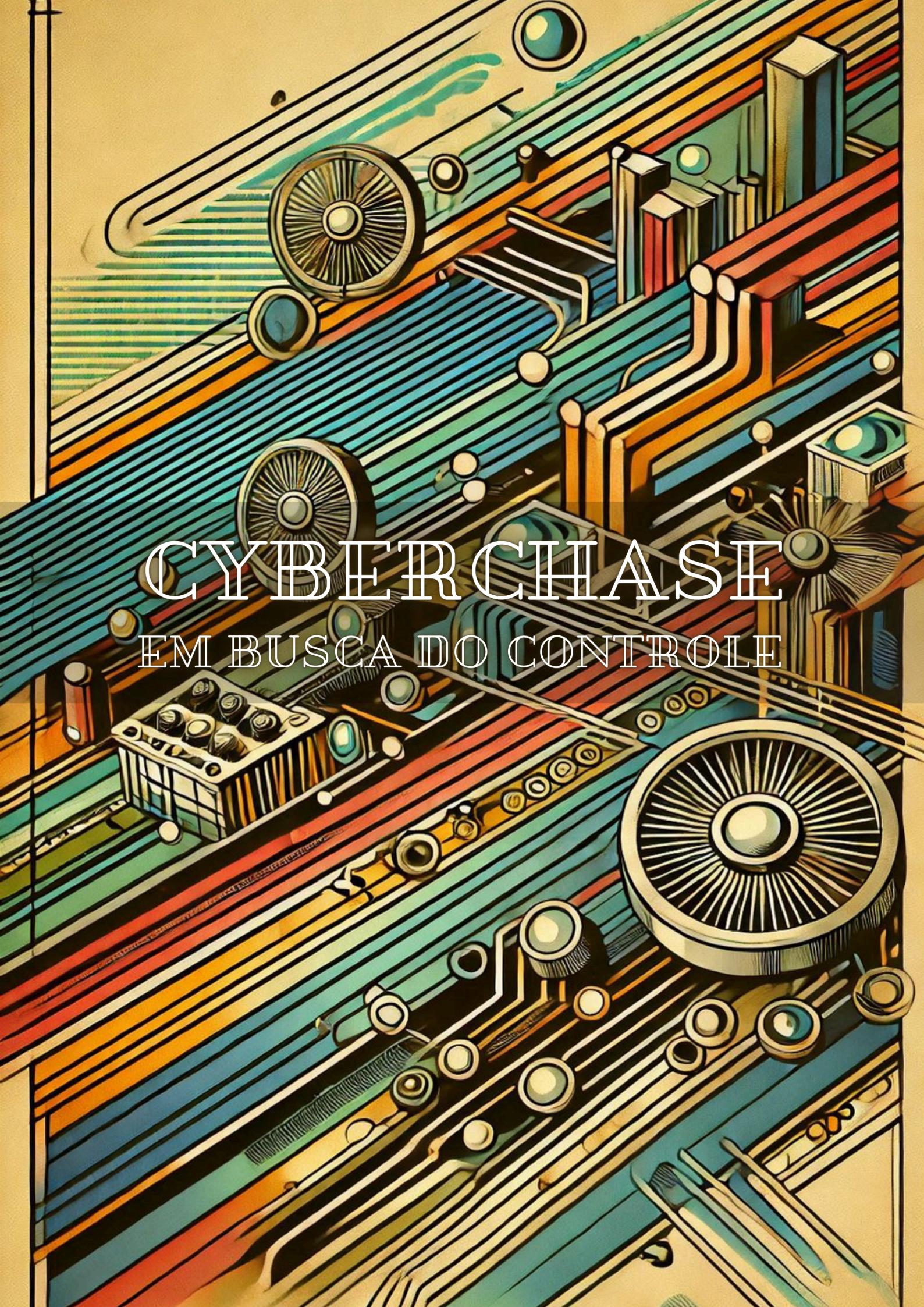


# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE

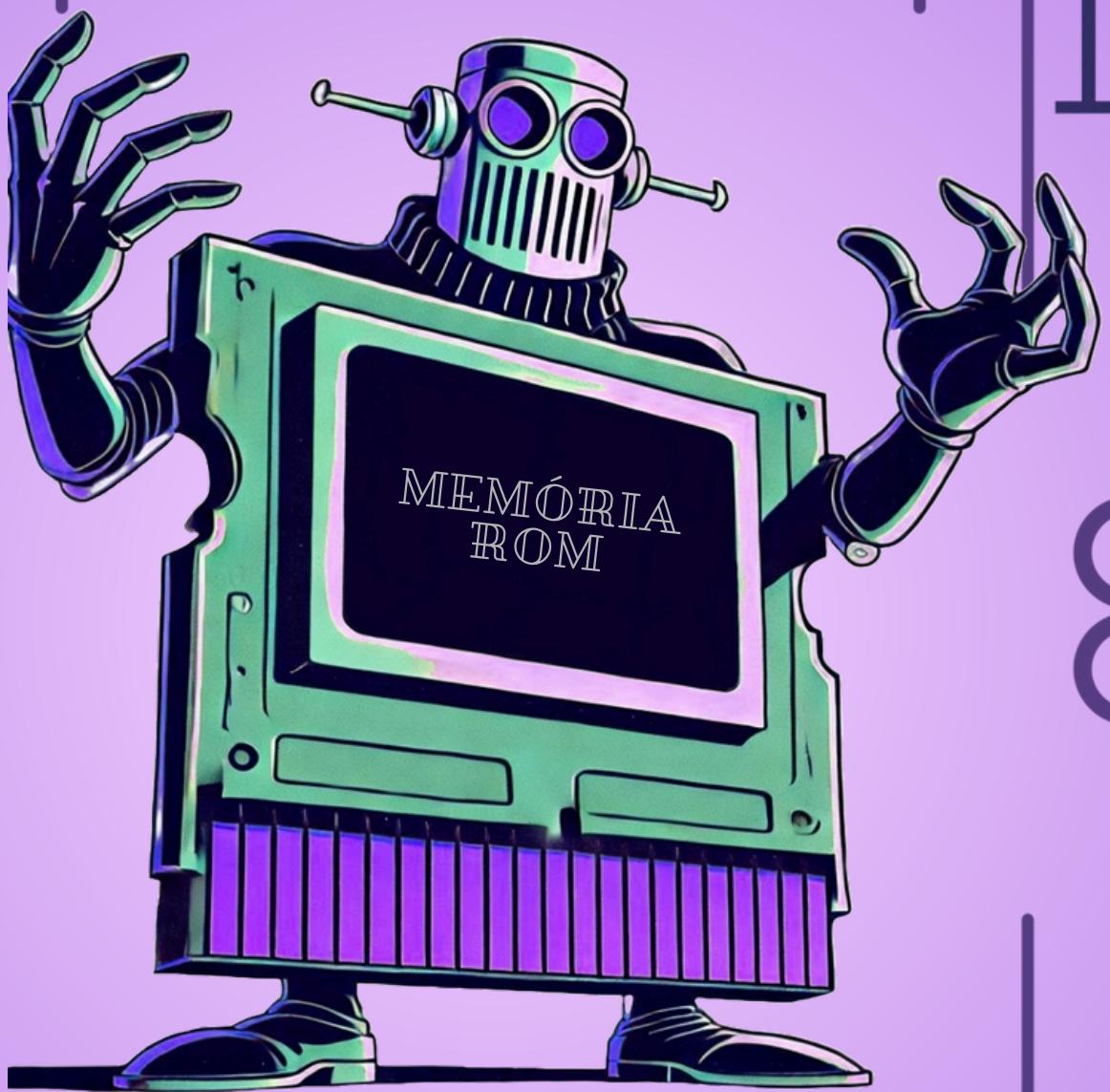


MEMÓRIA  
CACHE

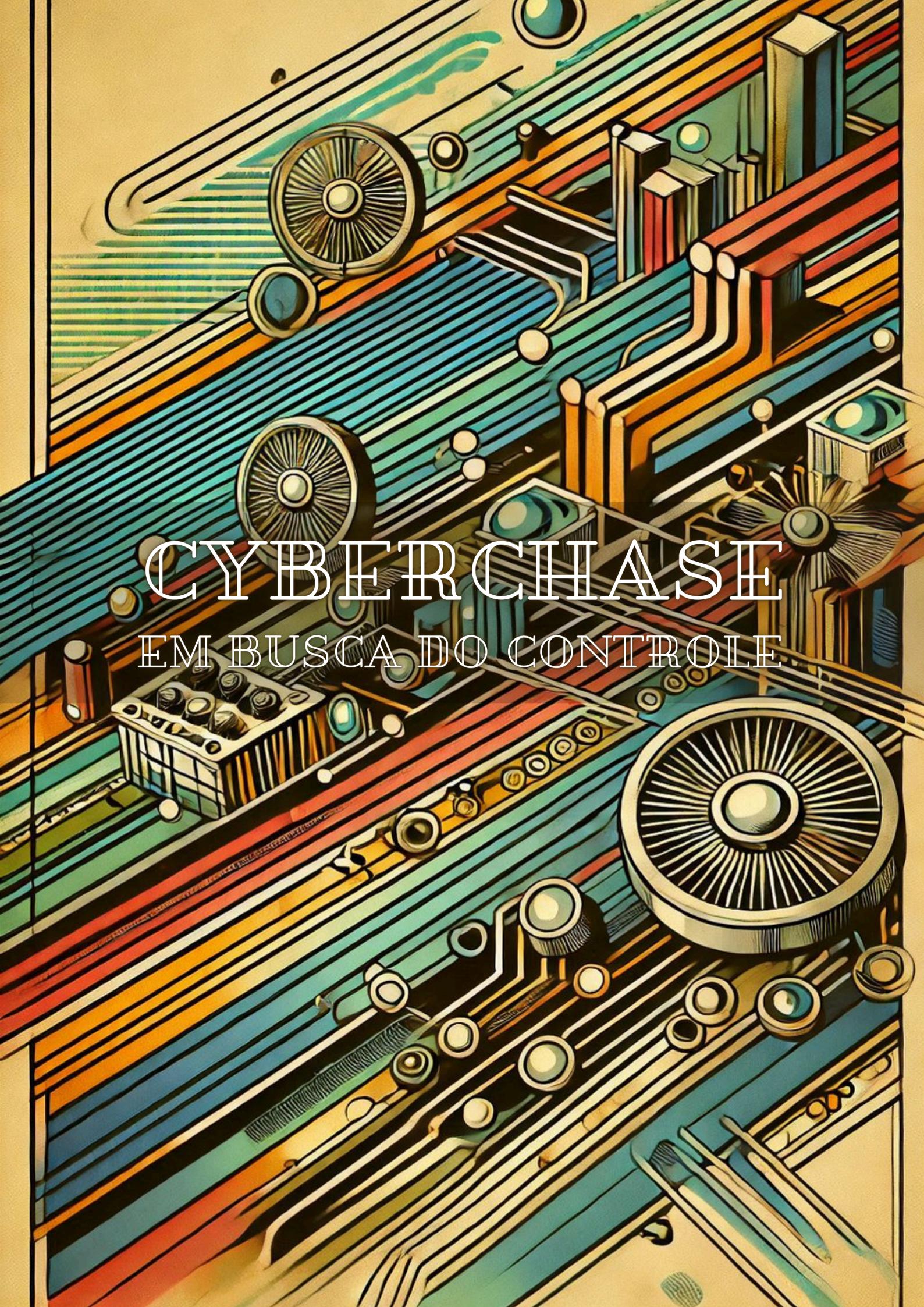


# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE

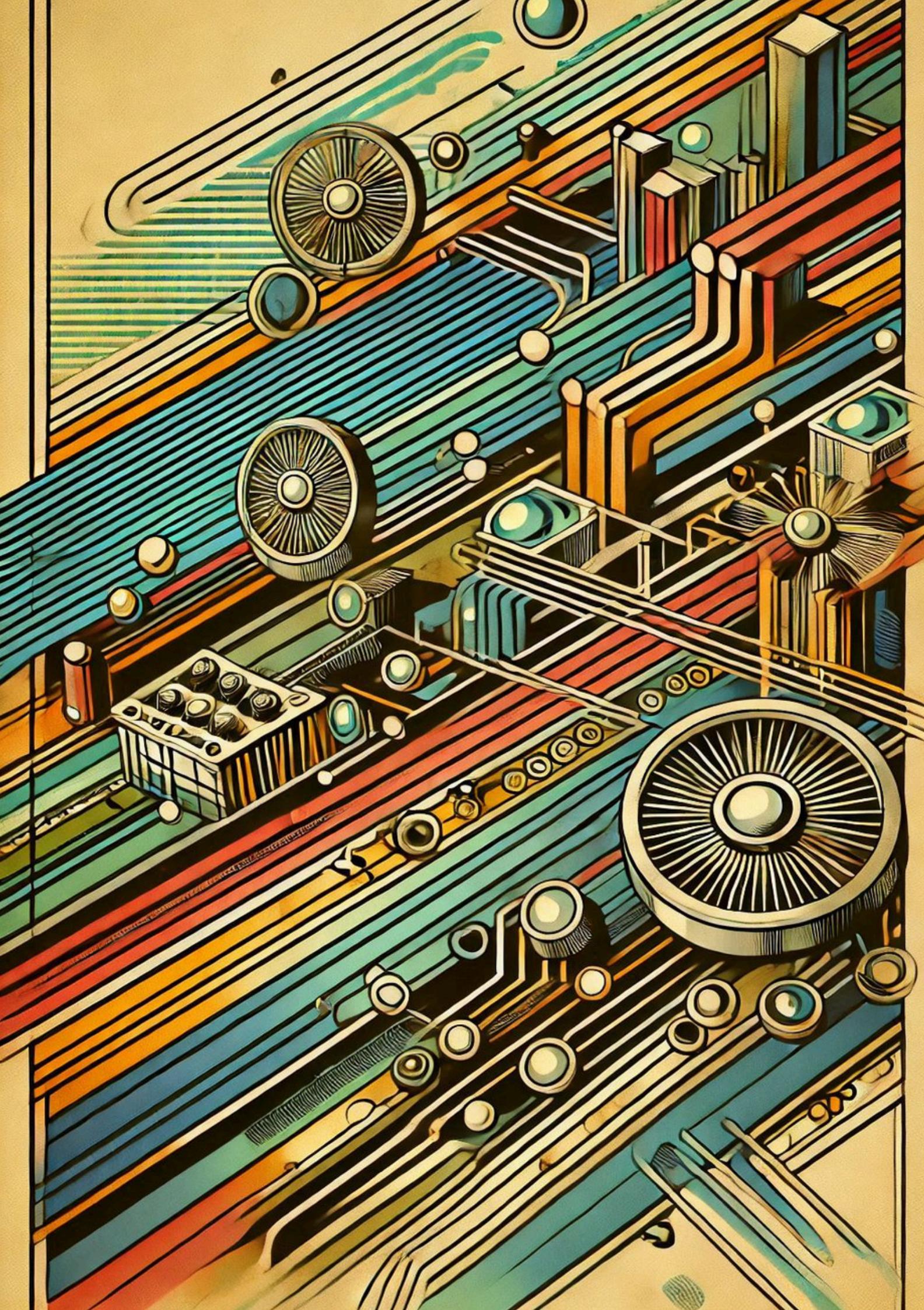


MEMÓRIA  
ROM



# CYBERCHASE

EM BUSCA DO CONTROLE



# RESUMO DO TURNO

Ejetar do gabinete:

Pega um disquete.

Ejetar porta 2:

Pode pegar dois disquetes.

Shutdown:

Utilize 7 recursos para realizar um shutdown em outro jogador, assim eliminando uma de suas cartas. Se um jogador possuir 10+ recursos, ele deverá dar um shutdown. Não pode ser bloqueado.

Ações de personagens:

Use a ação de um personagem do jogo. Você pode dizer a verdade ou blefar

# AÇÕES DE PERSONAGENS

## SCANNER

- Revela uma carta do jogador da sua escolha
- Bloqueia Scanner

## MOUSE

- Cada jogador terá que trocar uma carta com a pessoa da direção escolhida por quem acionou a carta
- Bloqueável se pagar dois disquetes ao Gabinete.

## PENDRIVE

- Troca todos os recursos entre dois jogadores à sua escolha (incluindo ele mesmo).
- Bloqueia Pendrive

## MEMÓRIA ROM

- Tem direito a pegar uma carta do monte e trocar por uma carta que tem na sua mão
- Bloqueia Bug

## MEMÓRIA CACHE

- Escolha um jogador e redistribua até 3 recursos do gabinete central entre ele e você
- Bloqueia a ação de ejetar da porta 2.

## BUG

- Usa 3 disquetes para eliminar a carta de outro jogador,
- É bloqueado pela Memória Rom.