

**Integrantes do projeto:**

BRUNA NATSUMI IDEYAMA  
LUIS FELIPE GOMES PINTO  
LUIZ HENRIQUE SANTOS CASTILHO  
PEDRO SUSSUMU CASTILHO SAEKI  
RAFAEL DA SILVA BARROS

**Resumo do projeto:**

CYBERCHASE: Em busca do controle é um jogo de estratégia ambientado em um sistema computacional fictício, onde componentes como Scanner, Mouse, Pen Drive, Memórias ROM e Cache competem pelo domínio do sistema. Os jogadores assumem o papel desses componentes, cada um com habilidades únicas que refletem suas funções no contexto computacional. Utilizando recursos representados por disquetes e CDs, eles podem manipular o jogo, bloquear adversários e sobreviver aos desafios do sistema, como bugs, overflows e sabotagens de outros jogadores. O jogo promove uma experiência dinâmica, onde estratégia, blefes e criatividade são essenciais para emergir como o elemento central do sistema. Este projeto, além de ser um jogo de tabuleiro competitivo, busca integrar conceitos de arquitetura e organização de computadores de maneira lúdica e educativa, proporcionando uma nova perspectiva sobre os conflitos e interações presentes em sistemas computacionais.