



Curso:

Disciplina: Fundamentos de Algoritmos

Professor: Lucas de Oliveira Teixeira

Aluno: _____

Data: _____

R.A.: _____

Lista de Exercícios

1) (Valor: 1,0) Escreva uma função que receba uma string por parâmetro e retorne o comprimento da mesma (sem usar string.h).

2) (Valor: 1,0) Escreva uma função que receba uma string por parâmetro e retorne a quantidade de letras vogais presentes nela.

3) (Valor: 1,0) Escreva um procedimento que receba uma string por parâmetro e substitua todos os caracteres de espaço por sublinhado (underline).

4) (Valor: 1,0) Escreva um procedimento que receba uma string por parâmetro e altere todas suas letras minúsculas para letras maiúsculas correspondentes.

5) (Valor: 1,0) Escreva uma função que receba duas strings A e B por parâmetro e retorne verdadeiro se A é prefixo de B, e falso caso contrário.

6) (Valor: 1,0) Escreva uma função que receba duas strings A e B por parâmetro e retorne verdadeiro se A é sufixo de B, e falso caso contrário.

7) (Valor: 1,0) Escreva uma função que receba duas strings A e B por parâmetro e retorne verdadeiro se A é uma substring de B. A é substring de B se a cadeia A ocorre em qualquer posição de B. Exemplo: A = rato; B =



laboratorio.

8) (Valor: 1,0)

9) (Valor: 1,0)

10) (Valor: 1,0)

11) (Valor: 1,0)

12) (Valor: 1,0)

13) (Valor: 1,0)

14) (Valor: 1,0)

15) (Valor: 1,0)

16) (Valor: 1,0)

17) (Valor: 1,0)

18) (Valor: 1,0)

19) (Valor: 1,0) Um palíndromo é uma string que é lida da mesma maneira da esquerda para a direita e da direita para a esquerda. Alguns exemplos de palíndromo são radar e a bola da loba (se os espaços forem ignorados) Escreva uma função recursiva que retorna 1 se a string armazenada no array for um palíndromo e 0, caso contrário. O método deve ignorar espaços e pontuação na string.