



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ – UEM
CENTRO DE TECNOLOGIA – CTC - DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA – DIN
DISCIPLINA: Programação em Linguagem de Montagem
PROFESSOR: Felipe Fernandes da Silva

ALUNO(A): _____ RA: _____

1. (3,5) Crie um programa que classifica triângulos em isósceles, escaleno e equilátero e retorne o resultado na tela. Faça esse exercício com um *looping* em que o usuário deve informar se deseja continuar a execução do algoritmo.
2. (3,5) Faça um programa que calcule a área das seguintes figuras geométricas:
 - a) Retângulo
 - b) Triângulo
 - c) Circunferência

RETANGULO: $(base * altura)$;
TRIÂNGULO: $(base * altura) / 2$;
CIRCUNFERÊNCIA: $\pi * raio^2$; (use $\pi = 3$).

3. Considere o seguinte código:

```
.section .data
output: .ascii "O ID do fabricante eh 'xxxxxxxxxxxx'!\n"

.section .text
.globl _start
_start:

movl $0, %eax
cupid
movl $output,%edi
movl %ebx, 23(%edi)
movl %edx, 27(%edi)
movl %ecx, 31(%edi)
movl $4, %eax
movl $1, %ebx
movl $output, %ecx
movl $38, %edx
int $0x80
movl $1, %eax
movl $0, %ebx
int $0x80
```

Agora resolva:

- a) (1,5) Troque a inicialização da *string output* por: "O fabricante 'xxxxxxxxxxxx' foi identificado\n" (45 bytes) e ajuste o restante do programa para que o mesmo funcione adequadamente.



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ – UEM
CENTRO DE TECNOLOGIA – CTC - DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA – DIN
DISCIPLINA: Programação em Linguagem de Montagem
PROFESSOR: Felipe Fernandes da Silva

b) (1,5) Declare a string *output2* após a string *output* e a inicialize com uma sequência de 15 caracteres '#'. Altere o código e use a instrução “*movl \$60, %edx*” no lugar da que estiver no código.