



Disciplina: Programação em Linguagem de Montagem

Professor: Felipe Fernandes da Silva

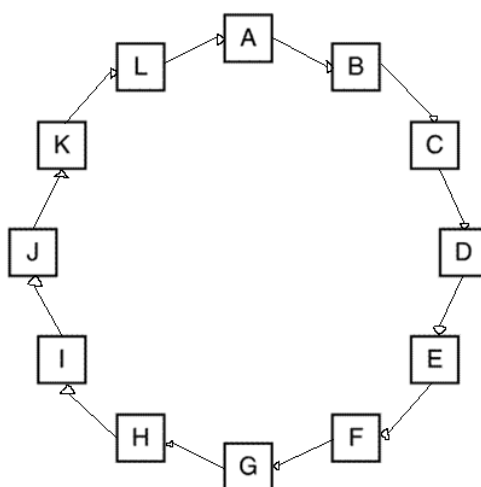
Trabalho

Prof. Felipe Fernandes

Em estrutura de dados, Listas circulares são estruturas de dados que tem como principal diferencial a devolução de elementos consumidos para o final do buffer. A **lista circular** é uma espécie de lista simples ou duplamente encadeada, mas que possui uma característica adicional para o deslocamento na lista: **ela não tem fim**.

Para tornar a lista interminável, o ponteiro seguinte do último elemento sempre apontará para o primeiro elemento da lista, em vez do valor NULL, como ocorre nas listas simples e duplamente encadeadas.

Nas listas circulares, nunca chegaremos a uma posição a partir da qual não poderemos mais nos mover. Chegando ao último elemento, o deslocamento recomeça no primeiro elemento. Em suma, ela funciona em rotação, daí seu nome de circular. A figura abaixo ilustra uma lista circular para melhor entendimento.



Apresentado o conceito, o trabalho dessa disciplina consiste em **construir uma Lista Circular em Assembly** (linguagem de montagem). Para isso alerta-se com o **cuidado na manipulação da pilha**, pois qualquer erro durante o empilhamento e a manipulação de ponteiros pode ocasionar em diversos problemas. Essa lista circular deve ser preenchida e exibida na tela para que os testes possam ser realizados. Deve ser entregue um relatório

explicando como o trabalho foi desenvolvido. Isso auxiliará no encontro de colas, além da ferramenta do Google Classroom que reconhece cópias.

DICAS:

Você pode optar por fazer uma lista circular encadeada ou duplamente encadeada. Fica a seu critério. Também é permitido utilizar ferramentas que auxiliem o desenvolvimento do trabalho, porém, não esqueça de explicar como utilizá-lo.

Em hipótese alguma copie ou plagie trabalhos da internet ou dos colegas de sala. É muito fácil descobrir se alguém copiou de outra pessoa ou se pegou um trabalho pronto do *github*. Caso o plágio seja encontrado o trabalho será zerado.