

CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Ciências da Computação e Engenharia de Software	SEMESTRE/ANO: 2º/2020
COMPONENTE CURRICULAR: Algoritmos de Programação	
PROFESSOR(A): Wesley Walcacer Tschiedel	
E-MAIL: wesley.tschiedel@ucb.br	

12ª Atividade Supervisionada

- 1) Leia o nome completo de 2 pessoas e apresente o primeiro nome somente em letras maiúsculas e na linha seguinte, com uma tabulação, o segundo nome em letras minúsculas, solicitando outros nomes caso o usuário deseje. Somente devem ser usadas funções do padrão ANSI da linguagem C.
- 2) Desenvolva um programa que solicite o nome de cinco equipamentos de informática. Compare os cinco nomes fornecidos para verificar se existe algum solicitado em duplicidade e informe o usuário somente o nome duplicado.
- 3) Faça um programa que solicite o primeiro e o último nome de 5 pessoas. Assim que a pessoa informar os dois nomes, apresente em tela o tamanho de cada um deles e se for possível concatene-os em uma única variável fazendo o uso da função de concatenação de strings.
- 4) Elabore um programa que faça o armazenamento de um texto. Em uma janela limpa o texto deverá ser apresentada com todas as palavras tendo a sua primeira letra em maiúscula e o restante das letras em minúsculo. Após a apresentação de todo o texto centralize a linha na horizontal e escreva que este texto possui tantas palavras.
- 5) A identificação dos nomes de passageiros nas companhias de transporte aéreo são descritas obedecendo uma padronização, onde se deve primeiro escrever o último sobrenome e em seguida o primeiro nome, separando ambos por uma barra '/'. Por exemplo: Edson Arantes do Nascimento teria o seu nome escrito na passagem como: Nascimento/Edson. Faça um programa que leia um nome e apresente-o na formatação dos transportes aéreos.
- 6) Elabore um programa que armazene o nome completo de uma pessoa com até 30 caracteres e o apresente em letras maiúsculas centralizado em uma janela limpa. Na primeira coluna da linha 20 apresente quantos caracteres possui este nome e na linha 23 pergunte se o usuário quer informar outro nome. Caso deseje repita o processo até que o usuário não deseje mais ler nenhum nome e saia do programa IMEDIATAMENTE (sem pressionar qualquer tecla).
- 7) Faça um programa que armazene uma frase a ser transmitida aos candidatos da próxima eleição com até 50 caracteres. Após o armazenamento da frase, solicite o primeiro nome do candidato e transforme-o todo em maiúsculo, concatenando-o com a frase, além de dois pontos. O resultado deverá ser apresentado a partir da linha 5. Após a apresentação o programa deverá ser encerrado imediatamente após 10 segundos (ver função sleep).