

4.

- a) Que `s` possua os atributos e métodos requeridos na classe `s`, por exemplo é esperado que `s` possua os métodos `remove()` e `isEmpty()`.
- b) Duck typing é um estilo de codificação de linguagens dinamicamente tipadas onde o tipo de uma variável não importa, contanto que seu comportamento seja o desejado. E a relação a esse método aos métodos passados `s`, se dar em relação aos métodos de `s`, no caso `s` é passado como parâmetro e executa seus métodos sem se importar com o tipo do objeto.