**MASTER’S BOOK OF VAMPIRE SURVIVORS**

**Descriptions**

**COLEÇÃO**

1 – Chicote

Ataca horizontalmente, atravessa inimigos.

Ignora: Velocidade, Duração

2 – Laceração Sangrenta

Evolução do Chicote. Pode causar dano crítico e absorver PV.

Requer: Coração Vazio

3 – Varinha Mágica

Dispara no inimigo mais próximo.

Ignora: Duração

4 – Varinha Sagrada

Evolução da Varinha Mágica. Dispara sem interrupções.

Requer: Tomo Vazio

5 – Faca

Dispara rapidamente para frente.

Ignora: Duração

6 – Milhares de Fios

Evolução da Faca. Dispara sem interrupções.

Requer: Braçadeira

7 – Machado

Dano alto, aumenta de acordo com Área.

Ignora: Duração

8 – Espiral da Morte

Evolução do Machado. Atravessa inimigos.

Requer: Candelabrador

9 – Cruz

Mira no inimigo mais próximo, atua como um bumerangue.

Ignora: Duração

10 – Espada Celeste

Evolução da Cruz. Pode causar dano crítico.

Requer: Trevo

11 – Bíblia do Rei

Orbita ao redor do personagem.

Melhor com: Velocidade, Duração, Área

12 – Versículos Profanos

Evolução da Bíblia do Rei. Nunca acaba.

Requer: Magicatalisador

13 – Varinha de Fogo

Dispara em um inimigo aleatório, causa muito dano.

Ignora: Duração

14 – Chamas Infernais

Evolução da Varinha de Fogo. Atravessa inimigos.

Requer: Espinafre

15 – Alho

Causa dano a inimigos próximos. Reduz a resistência a empurrões e congelamento.

Ignora: Quantidade, Duração, Velocidade

16 – Devorador de Almas

Evolução do Alho. Rouba corações. O poder aumenta ao recuperar PV.

Requer: Pummarola

17 – Água Benta

Gera zonas que causam dano.

Ignora: Velocidade

18 – La Borra

Evolução da Água Benta. As áreas de dano crescem e se movem em direção ao personagem.

Requer: Orbímã

19 – Runa Traçante

Atravessa inimigos, ricocheteia.

Melhor com: Velocidade, Duração

20 – Sem Futuro

Evolução da Runa Traçante. Explode quando ricocheteia e em retaliação.

Requer: Armadura

21 – Anel de Raios

Ataca inimigos aleatórios.

Ignora: Velocidade, Duração

22 – Ciclo de Raios

Evolução do Anel de Raios. Projéteis atacam duas vezes.

Requer: Duplicador

23 – Pentagrama

Apaga tudo na tela.

Melhor com: somente Recarga e Sorte

24 – Prisma Lunar

Evolução do Pentagrama. Gera joias extras e recolhe todas elas.

Requer: Coroa

25 – Peachone

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

26 – Asas de Ébano

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

27 – Vandalier

União de Asas de Ébano e Peachone.

28 – Phiera Der Tuphello

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

29 – Otto, o Pardal

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

30 – Phieraggi

União de Phiera Der Tuphello e Otto, o Pardal. Aumenta de acordo com Ressureições.

Requer: Tiragisú

31 – Gatti Amari

Invoca projéteis imprevisíveis que podem interagir com coletáveis.

Melhor com: Sorte, Frango Assado

32 – Fome Voraz

Evolução de Gatti Amari. Tem a chance de transformar qualquer coisa em ouro.

Requer: Máscara de Pedra

33 – Canção de Mana

Ataca verticalmente, atravessa inimigos.

Ignora: Quantidade, Velocidade

34 – Mannajja

Evolução da Canção de Mana. Tem a chance de causar lentidão nos inimigos.

Requer: Caveira Maníaca

35 – Pinhão Sombrio

Gera áreas que causam dano ao se mover. Ao parar, o personagem ataca.

Melhor com: Velocidade de Movimento

36 - Torneador de Valquírias

Evolução do Pinhão Sombrio. Maior, mais longo, mais rápido e mais forte.

Requer: Asas

37 – Lanceta Temporal

Chance de paralisar inimigos.

Ignora: Poder, Velocidade, Quantidade, Área

38 - Corredor Infinito

Evolução da Lanceta Temporal. Reduz a vida dos inimigos pela metade.

Requer: Anel de Ouro, Anel de Prata

39 – Loureiro

Protege contra danos enquanto estiver ativo.

Melhor com: somente Recarga

40 – Manto Carmesim

Evolução do Loureiro. Limita o dano sofrido a 10. Retalia ao perder cargas.

Requer: Seta Sangrenta Esquerda, Seta Sangrenta Direita

41 – Vento Sacro

Fica mais forte com movimentação contínua. Pode causar dano crítico.

Melhor com: Sorte, Velocidade de Movimento

42 – Fuwalafuwaloo

União de Vento Sacro e Laceração Sangrenta. Acerto críticos podem gerar explosões.

43 – Osso

Arremessa um projétil ricocheteante.

Melhor com: Duração, Velocidade

44 – Bomba de Cerejeira

Lança um projétil ricocheteante. Às vezes, explode.

Melhor com: Sorte

45 – Carréllo

Lança um projétil ricocheteante. O número de ricocheteadas é afetado pela Quantidade.

Ignora: Duração

46 – Buquê Celestial

Lança um projétil ricocheteante. A Recarga diminui ao se mover.

Melhor com: Velocidade de Movimento

47 – La Robba

Gera projéteis ricocheteantes.

Melhor com: Duração, Velocidade

48 – Grande Jubileu

Tem chance de invocar fontes de luz.

Melhor com: Sorte

49 – Pulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

50 – Bipulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

51 – Tripulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

52 – Presentinho

Permite que você escolha qualquer arma de base desbloqueada.

Surge ao subir de nível conforme a Sorte

53 – Super Presentinho II Turbo

Presento do Presentinho. Permite escolher dentre uma seleção de armas avançadas.

Requer: Presentinho

54 – Espada da Vitória

Golpeia o inimigo mais próximo com um combo de ataque. Retalia.

Ignora: Velocidade, Duração

55 – Chamas do Feitiço Errôneo

Emite cones de chamas.

56 – Folguedo de Vidro

Mais forte com movimento, Orologions e contra inimigos congelados.

Ignora: Velocidade, Duração

57 – Cutelo Celestial

Evolução do Folguedo de Vidro. Pode causar dano crítico e paralisar inimigos. Transforma Orologions em Firmamentos Estrelados.

Requer máx. de: Velocidade de Movimento

58 – Espinafre

Aumenta o dano causado em 10%.

59 – Armadura

Reduz dano sofrido em 1. Aumenta o dano retaliativo em 10%.

60 – Coração Vazio

Aumenta a Vida Máx. em 20%.

61 – Pummarola

Personagem recupera 0,2 PV por segundo.

62 – Tomo Vazio

Reduz a Recarga das armas em 8%.

63 – Candelabrador

Aumenta a área dos ataques em 10%.

64 – Braçadeira

Aumenta a Velocidade de Projéteis em 10%.

65 – Magicatalisador

Aumenta a duração dos efeitos das armas em 10%.

66 – Duplicador

Armas disparam mais projéteis.

67 – Asas

Personagem se move 10% mais rápido.

68 – Orbímã

Personagem coleta itens mais distantes.

69 – Trevo

Personagem ganha 10% de Sorte.

70 – Coroa

Personagem ganha 8% a mais de experiência.

71 – Máscara de Pedra

Personagem ganha 10% a mais de moedas de ouro.

72 – Caveira Maníaca

Aumenta a velocidade, vida, quantidade e frequência dos inimigos em 10%.

73 – Tiragisú

Ressuscita uma vez com 50% de Vida.

74 – Caixa de Torrona

Item Amaldiçoado, mas aumenta Poder, Velocidade de Projéteis, Duração e Área em 4%.

75 – Cygnus

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

76 – Zhar Ptytsia

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

77 – Músculo Rubro

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

78 – Era Duas Vezes

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

79 – Destruidor de Bandos

Invoca projéteis imprevisíveis que podem interagir com coletáveis.

Melhor com: Sorte, Frango Assado

80 – Anel de Prata

Usar... Lanceta...

81 – Anel de Ouro

... com... Temporal

82 – Seta Sangrenta Esquerda

Canaliza poderes sombrios para proteger quem a portar.

83 – Seta Sangrenta Direita

Canaliza poderes sombrios para amaldiçoar quem a portar.

84 – Joia de Experiência

Aumenta a experiência.

85 – Moeda de Ouro

Adiciona 1 moeda de ouro ao total.

86 – Bolsa de Moedas

Adiciona 10 moedas de ouro ao total.

87 – Bolsa de Moedas Rica

Adiciona 100 moedas de ouro ao total.

A chance de aparecer depende da Sorte.

88 – Baú do Tesouro

Contém moedas e Aprimoramentos. Surge com a morte de inimigos fortes.

A qualidade depende da Sorte.

89 – Rosário

Destrói todos os inimigos na tela.

A chance de aparecer depende da Sorte.

90 – Nduja Fritta

Emite cones de chamas temporariamente. É afetada pelos atributos do jogador.

A chance de aparecer depende da Sorte.

91 – Orologion

Paralisa todos os inimigos por 10 segundos.

A chance de aparecer depende da Sorte.

92 – Aspirador

Recolhe todas as Joias de Experiência do chão.

A chance de aparecer depende da Sorte.

93 – Frango Assado

Restaura 30 pontos de Vida.

A chance de aparecer depende da Sorte.

94 – Trevo Dourado

Recolhe todo ouro do chão e começa uma Febre de Ouro.

95 – Trevinho

Colete para obter 10% de Sorte.

96 – Dedo de Ouro

Concede temporariamente invulnerabilidade, Charme de bônus e Recarga mínima. Derrote o máximo de inimigos possível para ganhar um prêmio.

97 – [Todos] Amuleto da Amizade

Todos os jogadores ganham um nível em uma das armas que possuem.

Disponível apenas em partidas com mais de um jogador.

98 – Grimório Grimpante

Permite ver as evoluções e uniões das armas descobertas no menu de pausa permanentemente.

99 – Ars Gouda

Permite acessar a lista de inimigos derrotados no menu principal.

100 – Mapa da Via Láctea

Desbloqueia permanentemente o mapa no menu de pausa.

101 – Sonzeira Mágica

Permite alterar a música na seleção de fase permanentemente.

102 – Lágrimas da Feiticeira

Permite na seleção de fase que o tempo seja acelerado permanentemente.

103 – Vizard de Vidro

Invoca o Mercador em todas as fases.

104 – Ovo Dourado

Melhora bem pouco um atributo aleatório do personagem atual permanentemente.

105 – Dobramente

Permite, permanentemente, a mudança de aparência do personagem (quando aplicável) e possibilita utilizar o limite máximo de armas.

106 – Sinal Amarelo

Permite a detecção de itens escondidos em todas as fases permanentemente.

107 – Pergaminhos Proibidos de Morbane

Permite lançar feitiços e acessar a lista de segredos do menu principal.

108 – Grande Gospel

Permite subir o nível das armas para além do seu limite. É possível ativar na seleção de fase.

109 – Espelho de Gracia

Permite acessar uma versão mais difícil de qualquer fase.

110 – Sétima Trombeta

Permite desativar todos os ceifadores e ativar a luta infinita.

111 – Malaquita do Caos

Permite que Mortaccio se transforme ao alcançar o nível 80.

112 – Rosalia do Caos

Permite que Yatta Cavallo se transforme ao alcançar o nível 80.

113 – Altemanna do Caos

Permite que O’Sole Meeo se transforme ao alcançar o nível 80.

114 – Trisseção

Ativa eventos aleatórios em todas as fases.

115 – Apoplexia

Permite comprar o aprimoramento Charme.

116 – Antídoto

Permite comprar o aprimoramento Debilidade.

117 – Mapa Escadaria Astral

Exibe um mapa detalhado quando estiver na Escadaria Astral.

118 – Randomazzo

Permite desbloquear e ativar Arcanas.

119 – Mata-jogo

Interrompe o ganho de EXP. Joias de Experiência viram projéteis explosivos. Todos os Baús do Tesouro contém pelo menos 3 itens.

120 – Gêmeos

Armas listadas vêm com suas contrapartes.

121 – Réquiem Crepuscular

Projéteis de armas listadas geram explosões ao expirar.

122 – Princesa Trágica

A Recarga das armas listadas diminui ao se mover.

123 – Despertar

Concede +3 Ressureições. Consumir uma Ressureição concede +10% de Vida Máx., +1 de Armadura e +5% de Poder, Área, Duração e Velocidade.

124 – Caos na Noite Escura

A Velocidade de Projéteis geral alterna entre -50% e +50% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Velocidade de Projéteis a cada nível.

125 – Sarabanda da Cura

A cura é dobrada. Ao recuperar PV, inimigos próximos sofrem dano do mesmo valor da recuperação.

126 – Perseverança Azul

Os projéteis das armas listadas podem ricochetear até 3 vezes e têm a chance de atravessar inimigos e paredes.

127 – Ritmo Insano

A cada 2 minutos, atrai todos os itens de fase normais, coletáveis e fontes de luz.

128 – Linhagem Divina

Armadura também afeta o dano das armas listadas e reflete o dano do inimigo. O personagem ganha bônus de dano dependendo da Vida perdida. Derrotar inimigos com dano retaliativo concede +0,5 de Vida Máx.

129 – Princípio

As armas listadas recebem +1 de Quantidade. A arma principal do personagem e sua evolução ganham +3 de Quantidade.

130 – Valsa das Pérolas

Os projéteis das armas listadas podem ricochetear até 3 vezes.

131 – Fora do Limite

Congelar inimigos gera explosões. É mais fácil encontrar Orologions.

132 – Perversa Estação

Crescimento, Sorte, Ganância e Maldição gerais são dobrados a intervalos fixos. O personagem começa ganhando +1% de Crescimento, Sorte, Ganância e Maldição a cada 2 níveis.

133 – Prisão de Cristal

Os projéteis das armas listadas têm chance de congelar inimigos.

134 – Disco de Ouro

Pegar Bolsas de Moedas ativa a Febre de Ouro. Obter ouro recupera a mesma quantidade de PV.

135 – Corte

Ativa acertos críticos par as armas listadas. Dobra o dano crítico geral.

136 – Pintura de Achados e Perdidos

A Duração geral alterna entre -50% e +50% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Duração a cada nível.

137 – Dança das Ilusões

A Área geral alterna entre -25% e +25% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Área a cada nível.

138 – Coração de Fogo

Os projéteis das armas listadas explodem ao atingir o alvo. Fontes de luz explodem. Personagem explode ao sofrer dano.

139 – Antigo Santuário Silencioso

Concede +3 unidades de Rolar Novamente, Adiar e Banimento. Concede +20% de Poder e -8% de Recarga para cada espaço de arma ativa vazio.

140 – Astronomia Sangrenta

Armas listadas também emitem zonas de dano especiais afetadas por Quantidade e Magnetismo. Inimigos ao alcance do Magnetismo sofrem dano com base na Quantidade.

**CONQUISTAS**

1 – Alcance o nível 5

Desbloquear: Asas