Descriptions

Coleção

1 – Chicote

Ataca horizontalmente, atravessa inimigos.

Ignora: Velocidade, Duração

2 – Laceração Sangrenta

Evolução do Chicote. Pode causar dano crítico e absorver PV.

Requer: Coração Vazio

3 – Varinha Mágica

Dispara no inimigo mais próximo.

Ignora: Duração

4 – Varinha Sagrada

Evolução da Varinha Mágica. Dispara sem interrupções.

Requer: Tomo Vazio

5 – Faca

Dispara rapidamente para frente.

Ignora: Duração

6 – Milhares de Fios

Evolução da Faca. Dispara sem interrupções.

Requer: Braçadeira

7 – Machado

Dano alto, aumenta de acordo com Área.

Ignora: Duração

8 – Espiral da Morte

Evolução do Machado. Atravessa inimigos.

Requer: Candelabrador

9 – Cruz

Mira no inimigo mais próximo, atua como um bumerangue.

Ignora: Duração

10 – Espada Celeste

Evolução da Cruz. Pode causar dano crítico.

Requer: Trevo

11 – Bíblia do Rei

Orbita ao redor do personagem.

Melhor com: Velocidade, Duração, Área

12 – Versículos Profanos

Evolução da Bíblia do Rei. Nunca acaba.

Requer: Magicatalisador

13 – Varinha de Fogo

Dispara em um inimigo aleatório, causa muito dano.

Ignora: Duração

14 – Chamas Infernais

Evolução da Varinha de Fogo. Atravessa inimigos.

Requer: Espinafre

15 – Alho

Causa dano a inimigos próximos. Reduz a resistência a empurrões e congelamento.

Ignora: Quantidade, Duração, Velocidade

16 – Devorador de Almas

Evolução do Alho. Rouba corações. O poder aumenta ao recuperar PV.

Requer: Pummarola

17 – Água Benta

Gera zonas que causam dano.

Ignora: Velocidade

18 – La Borra

Evolução da Água Benta. As áreas de dano crescem e se movem em direção ao personagem.

Requer: Orbímã

19 – Runa Traçante

Atravessa inimigos, ricocheteia.

Melhor com: Velocidade, Duração

20 – Sem Futuro

Evolução da Runa Traçante. Explode quando ricocheteia e em retaliação.

Requer: Armadura

21 – Anel de Raios

Ataca inimigos aleatórios.

Ignora: Velocidade, Duração

22 – Ciclo de Raios

Evolução do Anel de Raios. Projéteis atacam duas vezes.

Requer: Duplicador

23 – Pentagrama

Apaga tudo na tela.

Melhor com: somente Recarga e Sorte

24 – Prisma Lunar

Evolução do Pentagrama. Gera joias extras e recolhe todas elas.

Requer: Coroa

25 – Peachone

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

26 – Asas de Ébano

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

27 – Vandalier

União de Asas de Ébano e Peachone.

28 – Phiera Der Tuphello

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

29 – Otto, o Pardal

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

30 – Phieraggi

União de Phiera Der Tuphello e Otto, o Pardal. Aumenta de acordo com Ressureições.

Requer: Tiragisú

31 – Gatti Amari

Invoca projéteis imprevisíveis que podem interagir com coletáveis.

Melhor com: Sorte, Frango Assado

32 – Fome Voraz

Evolução de Gatti Amari. Tem a chance de transformar qualquer coisa em ouro.

Requer: Máscara de Pedra