**MASTER’S BOOK OF VAMPIRE SURVIVORS**

**Descriptions**

**ABOUT**

Vampire Survivors é um time survival com jogabilidade minimalista e elementos roguelite. O inferno está vazio, os demônios estão aqui, e não há lugar para correr ou se esconder. Tudo o que você pode fazer é sobreviver o máximo possível até que a morte inevitavelmente encerre seus esforços. Junte ouro em cada partida para comprar melhorias e ajudar o próximo sobrevivente.

Vampire Survivors is a time survival game with minimalistic gameplay and roguelite elements. Hell is empty, the devils are here, and there's no place to run or hide. All you can do is survive as long as you can until death inevitably puts an end to your struggles. Gather gold in each run to buy upgrades and help the next survivor.

The supernatural indie phenomenon that lets you be the bullet hell!

**COLEÇÃO**

1 – Chicote

Ataca horizontalmente, atravessa inimigos.

Ignora: Velocidade, Duração

2 – Laceração Sangrenta

Evolução do Chicote. Pode causar dano crítico e absorver PV.

Requer: Coração Vazio

3 – Varinha Mágica

Dispara no inimigo mais próximo.

Ignora: Duração

4 – Varinha Sagrada

Evolução da Varinha Mágica. Dispara sem interrupções.

Requer: Tomo Vazio

5 – Faca

Dispara rapidamente para frente.

Ignora: Duração

6 – Milhares de Fios

Evolução da Faca. Dispara sem interrupções.

Requer: Braçadeira

7 – Machado

Dano alto, aumenta de acordo com Área.

Ignora: Duração

8 – Espiral da Morte

Evolução do Machado. Atravessa inimigos.

Requer: Candelabrador

9 – Cruz

Mira no inimigo mais próximo, atua como um bumerangue.

Ignora: Duração

10 – Espada Celeste

Evolução da Cruz. Pode causar dano crítico.

Requer: Trevo

11 – Bíblia do Rei

Orbita ao redor do personagem.

Melhor com: Velocidade, Duração, Área

12 – Versículos Profanos

Evolução da Bíblia do Rei. Nunca acaba.

Requer: Magicatalisador

13 – Varinha de Fogo

Dispara em um inimigo aleatório, causa muito dano.

Ignora: Duração

14 – Chamas Infernais

Evolução da Varinha de Fogo. Atravessa inimigos.

Requer: Espinafre

15 – Alho

Causa dano a inimigos próximos. Reduz a resistência a empurrões e congelamento.

Ignora: Quantidade, Duração, Velocidade

16 – Devorador de Almas

Evolução do Alho. Rouba corações. O poder aumenta ao recuperar PV.

Requer: Pummarola

17 – Água Benta

Gera zonas que causam dano.

Ignora: Velocidade

18 – La Borra

Evolução da Água Benta. As áreas de dano crescem e se movem em direção ao personagem.

Requer: Orbímã

19 – Runa Traçante

Atravessa inimigos, ricocheteia.

Melhor com: Velocidade, Duração

20 – Sem Futuro

Evolução da Runa Traçante. Explode quando ricocheteia e em retaliação.

Requer: Armadura

21 – Anel de Raios

Ataca inimigos aleatórios.

Ignora: Velocidade, Duração

22 – Ciclo de Raios

Evolução do Anel de Raios. Projéteis atacam duas vezes.

Requer: Duplicador

23 – Pentagrama

Apaga tudo na tela.

Melhor com: somente Recarga e Sorte

24 – Prisma Lunar

Evolução do Pentagrama. Gera joias extras e recolhe todas elas.

Requer: Coroa

25 – Peachone

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

26 – Asas de Ébano

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

27 – Vandalier

União de Asas de Ébano e Peachone.

28 – Phiera Der Tuphello

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

29 – Otto, o Pardal

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

30 – Phieraggi

União de Phiera Der Tuphello e Otto, o Pardal. Aumenta de acordo com Ressureições.

Requer: Tiragisú

31 – Gatti Amari

Invoca projéteis imprevisíveis que podem interagir com coletáveis.

Melhor com: Sorte, Frango Assado

32 – Fome Voraz

Evolução de Gatti Amari. Tem a chance de transformar qualquer coisa em ouro.

Requer: Máscara de Pedra

33 – Canção de Mana

Ataca verticalmente, atravessa inimigos.

Ignora: Quantidade, Velocidade

34 – Mannajja

Evolução da Canção de Mana. Tem a chance de causar lentidão nos inimigos.

Requer: Caveira Maníaca

35 – Pinhão Sombrio

Gera áreas que causam dano ao se mover. Ao parar, o personagem ataca.

Melhor com: Velocidade de Movimento

36 - Torneador de Valquírias

Evolução do Pinhão Sombrio. Maior, mais longo, mais rápido e mais forte.

Requer: Asas

37 – Lanceta Temporal

Chance de paralisar inimigos.

Ignora: Poder, Velocidade, Quantidade, Área

38 - Corredor Infinito

Evolução da Lanceta Temporal. Reduz a vida dos inimigos pela metade.

Requer: Anel de Ouro, Anel de Prata

39 – Loureiro

Protege contra danos enquanto estiver ativo.

Melhor com: somente Recarga

40 – Manto Carmesim

Evolução do Loureiro. Limita o dano sofrido a 10. Retalia ao perder cargas.

Requer: Seta Sangrenta Esquerda, Seta Sangrenta Direita

41 – Vento Sacro

Fica mais forte com movimentação contínua. Pode causar dano crítico.

Melhor com: Sorte, Velocidade de Movimento

42 – Fuwalafuwaloo

União de Vento Sacro e Laceração Sangrenta. Acerto críticos podem gerar explosões.

43 – Osso

Arremessa um projétil ricocheteante.

Melhor com: Duração, Velocidade

44 – Bomba de Cerejeira

Lança um projétil ricocheteante. Às vezes, explode.

Melhor com: Sorte

45 – Carréllo

Lança um projétil ricocheteante. O número de ricocheteadas é afetado pela Quantidade.

Ignora: Duração

46 – Buquê Celestial

Lança um projétil ricocheteante. A Recarga diminui ao se mover.

Melhor com: Velocidade de Movimento

47 – La Robba

Gera projéteis ricocheteantes.

Melhor com: Duração, Velocidade

48 – Grande Jubileu

Tem chance de invocar fontes de luz.

Melhor com: Sorte

49 – Pulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

50 – Bipulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

51 – Tripulseira

Dispara três projéteis em um inimigo aleatório.

52 – Presentinho

Permite que você escolha qualquer arma de base desbloqueada.

Surge ao subir de nível conforme a Sorte

53 – Super Presentinho II Turbo

Presento do Presentinho. Permite escolher dentre uma seleção de armas avançadas.

Requer: Presentinho

54 – Espada da Vitória

Golpeia o inimigo mais próximo com um combo de ataque. Retalia.

Ignora: Velocidade, Duração

55 – Chamas do Feitiço Errôneo

Emite cones de chamas.

56 – Folguedo de Vidro

Mais forte com movimento, Orologions e contra inimigos congelados.

Ignora: Velocidade, Duração

57 – Cutelo Celestial

Evolução do Folguedo de Vidro. Pode causar dano crítico e paralisar inimigos. Transforma Orologions em Firmamentos Estrelados.

Requer máx. de: Velocidade de Movimento

58 – Espinafre

Aumenta o dano causado em 10%.

59 – Armadura

Reduz dano sofrido em 1. Aumenta o dano retaliativo em 10%.

60 – Coração Vazio

Aumenta a Vida Máx. em 20%.

61 – Pummarola

Personagem recupera 0,2 PV por segundo.

62 – Tomo Vazio

Reduz a Recarga das armas em 8%.

63 – Candelabrador

Aumenta a área dos ataques em 10%.

64 – Braçadeira

Aumenta a Velocidade de Projéteis em 10%.

65 – Magicatalisador

Aumenta a duração dos efeitos das armas em 10%.

66 – Duplicador

Armas disparam mais projéteis.

67 – Asas

Personagem se move 10% mais rápido.

68 – Orbímã

Personagem coleta itens mais distantes.

69 – Trevo

Personagem ganha 10% de Sorte.

70 – Coroa

Personagem ganha 8% a mais de experiência.

71 – Máscara de Pedra

Personagem ganha 10% a mais de moedas de ouro.

72 – Caveira Maníaca

Aumenta a velocidade, vida, quantidade e frequência dos inimigos em 10%.

73 – Tiragisú

Ressuscita uma vez com 50% de Vida.

74 – Caixa de Torrona

Item Amaldiçoado, mas aumenta Poder, Velocidade de Projéteis, Duração e Área em 4%.

75 – Cygnus

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

76 – Zhar Ptytsia

Bombardeia em formato circular.

Melhor com: Recarga, Duração

77 – Músculo Rubro

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

78 – Era Duas Vezes

Dispara rapidamente em quatro direções fixas.

Ignora: Duração

79 – Destruidor de Bandos

Invoca projéteis imprevisíveis que podem interagir com coletáveis.

Melhor com: Sorte, Frango Assado

80 – Anel de Prata

Usar... Lanceta...

81 – Anel de Ouro

... com... Temporal

82 – Seta Sangrenta Esquerda

Canaliza poderes sombrios para proteger quem a portar.

83 – Seta Sangrenta Direita

Canaliza poderes sombrios para amaldiçoar quem a portar.

84 – Joia de Experiência

Aumenta a experiência.

85 – Moeda de Ouro

Adiciona 1 moeda de ouro ao total.

86 – Bolsa de Moedas

Adiciona 10 moedas de ouro ao total.

87 – Bolsa de Moedas Rica

Adiciona 100 moedas de ouro ao total.

A chance de aparecer depende da Sorte.

88 – Baú do Tesouro

Contém moedas e Aprimoramentos. Surge com a morte de inimigos fortes.

A qualidade depende da Sorte.

89 – Rosário

Destrói todos os inimigos na tela.

A chance de aparecer depende da Sorte.

90 – Nduja Fritta

Emite cones de chamas temporariamente. É afetada pelos atributos do jogador.

A chance de aparecer depende da Sorte.

91 – Orologion

Paralisa todos os inimigos por 10 segundos.

A chance de aparecer depende da Sorte.

92 – Aspirador

Recolhe todas as Joias de Experiência do chão.

A chance de aparecer depende da Sorte.

93 – Frango Assado

Restaura 30 pontos de Vida.

A chance de aparecer depende da Sorte.

94 – Trevo Dourado

Recolhe todo ouro do chão e começa uma Febre de Ouro.

95 – Trevinho

Colete para obter 10% de Sorte.

96 – Dedo de Ouro

Concede temporariamente invulnerabilidade, Charme de bônus e Recarga mínima. Derrote o máximo de inimigos possível para ganhar um prêmio.

97 – [Todos] Amuleto da Amizade

Todos os jogadores ganham um nível em uma das armas que possuem.

Disponível apenas em partidas com mais de um jogador.

98 – Grimório Grimpante

Permite ver as evoluções e uniões das armas descobertas no menu de pausa permanentemente.

99 – Ars Gouda

Permite acessar a lista de inimigos derrotados no menu principal.

100 – Mapa da Via Láctea

Desbloqueia permanentemente o mapa no menu de pausa.

101 – Sonzeira Mágica

Permite alterar a música na seleção de fase permanentemente.

102 – Lágrimas da Feiticeira

Permite na seleção de fase que o tempo seja acelerado permanentemente.

103 – Vizard de Vidro

Invoca o Mercador em todas as fases.

104 – Ovo Dourado

Melhora bem pouco um atributo aleatório do personagem atual permanentemente.

105 – Dobramente

Permite, permanentemente, a mudança de aparência do personagem (quando aplicável) e possibilita utilizar o limite máximo de armas.

106 – Sinal Amarelo

Permite a detecção de itens escondidos em todas as fases permanentemente.

107 – Pergaminhos Proibidos de Morbane

Permite lançar feitiços e acessar a lista de segredos do menu principal.

108 – Grande Gospel

Permite subir o nível das armas para além do seu limite. É possível ativar na seleção de fase.

109 – Espelho de Gracia

Permite acessar uma versão mais difícil de qualquer fase.

110 – Sétima Trombeta

Permite desativar todos os ceifadores e ativar a luta infinita.

111 – Malaquita do Caos

Permite que Mortaccio se transforme ao alcançar o nível 80.

112 – Rosalia do Caos

Permite que Yatta Cavallo se transforme ao alcançar o nível 80.

113 – Altemanna do Caos

Permite que O’Sole Meeo se transforme ao alcançar o nível 80.

114 – Trisseção

Ativa eventos aleatórios em todas as fases.

115 – Apoplexia

Permite comprar o aprimoramento Charme.

116 – Antídoto

Permite comprar o aprimoramento Debilidade.

117 – Mapa Escadaria Astral

Exibe um mapa detalhado quando estiver na Escadaria Astral.

118 – Randomazzo

Permite desbloquear e ativar Arcanas.

119 – Mata-jogo

Interrompe o ganho de EXP. Joias de Experiência viram projéteis explosivos. Todos os Baús do Tesouro contém pelo menos 3 itens.

120 – Gêmeos

Armas listadas vêm com suas contrapartes.

121 – Réquiem Crepuscular

Projéteis de armas listadas geram explosões ao expirar.

122 – Princesa Trágica

A Recarga das armas listadas diminui ao se mover.

123 – Despertar

Concede +3 Ressureições. Consumir uma Ressureição concede +10% de Vida Máx., +1 de Armadura e +5% de Poder, Área, Duração e Velocidade.

124 – Caos na Noite Escura

A Velocidade de Projéteis geral alterna entre -50% e +50% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Velocidade de Projéteis a cada nível.

125 – Sarabanda da Cura

A cura é dobrada. Ao recuperar PV, inimigos próximos sofrem dano do mesmo valor da recuperação.

126 – Perseverança Azul

Os projéteis das armas listadas podem ricochetear até 3 vezes e têm a chance de atravessar inimigos e paredes.

127 – Ritmo Insano

A cada 2 minutos, atrai todos os itens de fase normais, coletáveis e fontes de luz.

128 – Linhagem Divina

Armadura também afeta o dano das armas listadas e reflete o dano do inimigo. O personagem ganha bônus de dano dependendo da Vida perdida. Derrotar inimigos com dano retaliativo concede +0,5 de Vida Máx.

129 – Princípio

As armas listadas recebem +1 de Quantidade. A arma principal do personagem e sua evolução ganham +3 de Quantidade.

130 – Valsa das Pérolas

Os projéteis das armas listadas podem ricochetear até 3 vezes.

131 – Fora do Limite

Congelar inimigos gera explosões. É mais fácil encontrar Orologions.

132 – Perversa Estação

Crescimento, Sorte, Ganância e Maldição gerais são dobrados a intervalos fixos. O personagem começa ganhando +1% de Crescimento, Sorte, Ganância e Maldição a cada 2 níveis.

133 – Prisão de Cristal

Os projéteis das armas listadas têm chance de congelar inimigos.

134 – Disco de Ouro

Pegar Bolsas de Moedas ativa a Febre de Ouro. Obter ouro recupera a mesma quantidade de PV.

135 – Corte

Ativa acertos críticos par as armas listadas. Dobra o dano crítico geral.

136 – Pintura de Achados e Perdidos

A Duração geral alterna entre -50% e +50% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Duração a cada nível.

137 – Dança das Ilusões

A Área geral alterna entre -25% e +25% durante 10 segundos sem parar. O personagem começa ganhando +1% de Área a cada nível.

138 – Coração de Fogo

Os projéteis das armas listadas explodem ao atingir o alvo. Fontes de luz explodem. Personagem explode ao sofrer dano.

139 – Antigo Santuário Silencioso

Concede +3 unidades de Rolar Novamente, Adiar e Banimento. Concede +20% de Poder e -8% de Recarga para cada espaço de arma ativa vazio.

140 – Astronomia Sangrenta

Armas listadas também emitem zonas de dano especiais afetadas por Quantidade e Magnetismo. Inimigos ao alcance do Magnetismo sofrem dano com base na Quantidade.

**CONQUISTAS**

1 – Alcance o nível 5

Desbloquear: Asas

**SEGREDOS**

1 – Siga a trilha após obter Pummarola e Caveira Maníaca na Floresta Insana.

Desbloquear: Boon Marrabbio

2 – Tangível apenas na Biblioteca Incrustada invertida. Bons amigos podem mostrar o caminho.

Desbloquear: Avatar Infernas

3 – Enfrente as consequências por roubar queijo da Fábrica de Laticínios.

Desbloquear: Minnah Mannarah

4 – Investigue a base da Torre de Gallo.

Desbloquear: Leda

5 – Com um coração puro e dois bons amigos, visite a varanda abrasante na Cappella Magna.

Desbloquear: Cosmo Pavone

6 – Seja um bom garoto em Il Molise.

Desbloquear: Peppino

7 – Fuja de Moongolow com os 16 acessórios no nível máximo.

Desbloquear: Grande Pantalone

8 – Com o destino mais adverso nas Planícies Verdes, corra para os confins do mundo.

Desbloquear: MissingNº

9 – Encontre o único lugar onde as flores desabrocham na Osseocidade.

Desbloquear: Gains Boros

10 – Sobreviva à Erupção de Chefes com só uma arma.

Desbloquear: Gyorunton

11 – Acerte as contas com o Ceifador.

Desbloquear: Máscara da Morte Rubra

12 – 1) Lance o feitiço x-x1viiq.

Desbloquear: Exdash

13 – 2) Dê um direito em um ceifador que não seja vermelho.

Desbloquear: Toastie

14 – 3) Às vezes você só precisa pedir ajudar.

Desbloquear: Smith IV

15 – Olhe embaixo de caixões antigos.

Desbloquear: Aleatório

16 – Descubra a origem do trovão na Pequena Ponte.

Desbloquear: Scorej-Oni