

# Nível 1 — Memória de Execução (Temporária)

Este nível trata exclusivamente das informações que existem apenas enquanto o script está em execução. Nada é salvo em disco ou no documento após o término do script.

## 1. O que é memória de execução?

É o espaço onde o script guarda dados temporários para calcular, decidir e agir. Assim que o script termina, toda essa informação é descartada.

## 2. Estruturas básicas usadas

- 1 **Variáveis:** guardam valores simples como números, textos ou estados.
- 2 **Arrays:** listas ordenadas de valores, úteis para sequências de páginas ou formatos.
- 3 **Objetos:** agrupam informações relacionadas, como um formato de página completo.
- 4 **Estruturas lógicas:** decisões e repetições (if, loops) que controlam o fluxo.

## 3. Exemplos conceituais (sem código)

**Formato:** largura, altura, orientação.

**Margens:** superior, inferior, interna, externa.

**Cálculos:** área útil da página, número de páginas por folha.

**Posições:** coordenadas X e Y de elementos.

## 4. Para que este nível é usado?

- 1 Testes rápidos de lógica.
- 2 Protótipos descartáveis.
- 3 Validação de cálculos antes de salvar qualquer coisa.

## 5. Uso com caixas de diálogo

Caixas de diálogo servem para alimentar a memória temporária com escolhas do usuário. Essas escolhas vivem apenas durante a execução do script, sendo ideais para testes e simulações.

Exemplo conceitual: o usuário escolhe um formato em uma janela, o script calcula a imposição, mostra o resultado e termina.

Conclusão: o Nível 1 é a base de todo o raciocínio do script. Antes de salvar, registrar ou automatizar, tudo deve funcionar corretamente aqui.