

PROJETO DE DESENVOLVIMENTO WEB

Professor:Aldo Henrique

DESENVOLVIMENTO WEB

Integrantes:

Luiz Felipe Meneses

Jonathan Mendes

1.Introdução

Em vista de um desafio onde tínhamos que utilizar o HTML,CSS e Javascript. Nós decidimos desenvolver um site de jogos. Onde tem dois jogos que é uma mistura de jogos antigos para criar uma nostalgia. Utilizando o HTML conseguimos fazer a tela inicial , o css para complementar as telas e o javascript para a criação de jogos.

2.Métodos

-> Usando um if para verificar posição do “pipe”(cano) e do “mario”, utiliza a função “jump”para o elemento “mario” pular e document.querySelector para selecionar os elementos em HTML e manipulá-los.

-> usando o document.querySelector para definir duas constantes “pipe” e “mario”

-> utilizando o Css para estilização e o HTML para a criação da pagina inicial e o javascript para a criação dos jogos

3.Implementação em JavaScript

A Implementação em javascript consiste em usar loop para verificar se posição do mario e <80 se caso for <=120 ele volta do inicio.

```
const loop = setInterval(() => {  
  
    const pipePosition = pipe.offsetLeft;  
    const marioPosition =  
+window.getComputedStyle(mario).bottom.replace('px', '');  
    console.log(pipePosition);  
  
    if(pipePosition <= 120 && pipePosition >0 && marioPosition < 80){  
  
        pipe.style.animation = 'nome';  
        pipe.style.left = `${pipePosition}px`;  
  
        mario.style.animation = 'nome';
```

```

    mario.style.bottom = `${marioPosition}px`;

    mario.src = 'images/game-over.png';
    mario.style.width = '75px'
    mario.style.marginLeft = '50px'

    clearInterval(loop)
  }
}, 10)

const mario = document.querySelector('.mario');
const pipe = document.querySelector('.pipe');

function playGame(gameId) {
  // Adicione sua lógica de jogo aqui
  alert('Você começou a jogar ' + gameId);
}

document.getElementById('play-mario').addEventListener('click', function() {
  window.location.href = 'Web/mario.html';
});

document.getElementById('play-game2').addEventListener('click', function() {
  // Adicione o caminho para o arquivo HTML do Jogo 2 aqui
});

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.15.3/css/all.min.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div id="header">
      <h1>Luizin Jogos</h1>
    </div>
    <div id="nav">
      <ul>
        <li><a href="index.html">Início</a></li>
        <li><a href="jogos.html">Jogos</a></li>
        <!-- Adicione mais páginas aqui -->
      </ul>
    </div>
    <div id="content">
      <h2>Bem-vindo ao nosso site de Jogos Antigos!</h2>

```



```
        <button id="play-mario"><i class="fas fa-play"></i></button>
    </div>
    <div class="game-item" id="game2">
        <h2><a href="jogo2.html">Jogo 2</a></h2> <!-- Adicionado link para
a página do Jogo 2 -->
        <p>Descrição do Jogo 2</p>
        <button id="play-game2"><i class="fas fa-play"></i></button>
    </div>
</div>
</div>
<footer>
    <p>© 2024 Site de Jogos. Todos os direitos reservados.</p>
</footer>
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

4. Conclusão

Nesse estudo, implementamos uma tela em HTML e CSS, onde alguns funções como botões e desenvolvemos jogos em javascript com tela infinita onde o jogo acaba quando o usuário perde o jogo.