

Jogo de Memória

Objetivo

Implementar um jogo de memória para dois jogadores.

Descrição do Jogo

Os jogadores deverão encontrar todos os pares de figuras do jogo (em um conjunto de 32 peças).

- Cada jogador somente poderá escolher duas peças por vez
- Cada vez que um jogador acerte as peças, estas deverão desaparecer da tela;
- O jogo termina nas seguintes condições:
 1. Todos os pares de peças foram encontrados;
 2. Ganha o jogador que tiver encontrado mais pares, senão é empate.

Requisitos do Programa

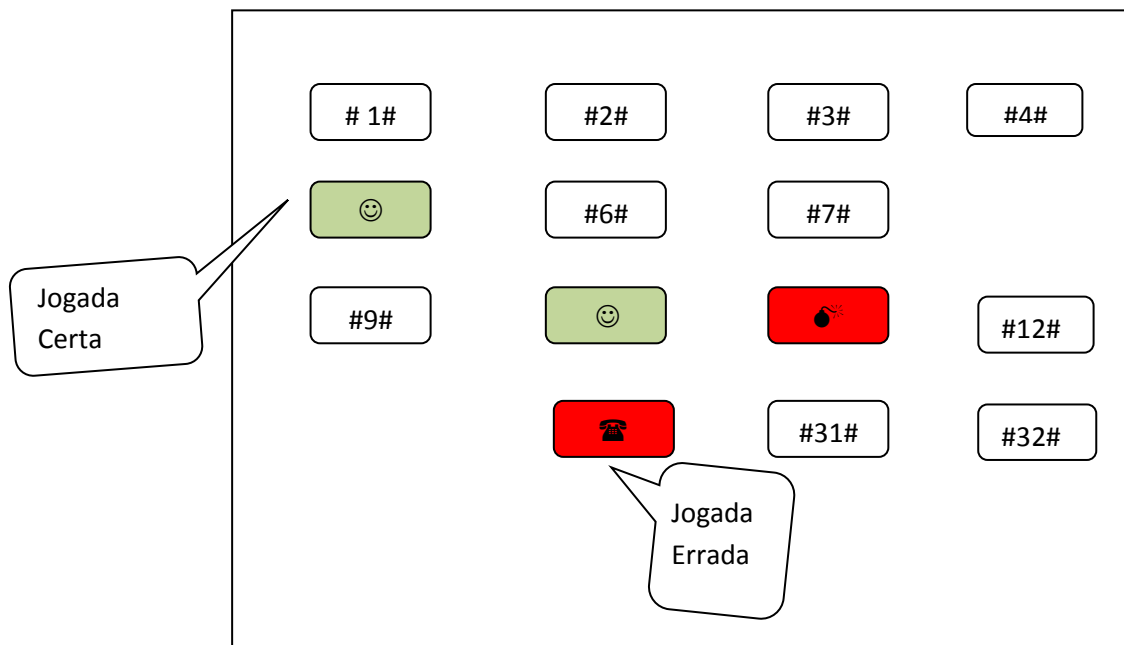
- O programa deverá ser implementado em C em duplas;
- A matriz necessária para implementação é de 8x4;
- É necessário um menu principal para controle do sistema com as funções: jogar e sair;
- A utilização de funções é obrigatória.

Avaliação:

- Programa executando: 7,0 pontos
- Análise de código: 3,0 pontos
- Entrega: 11/12/2018

Exemplo:

Jogo de Memória



Jogador 1 escolha suas peças

Primeira:___

Segunda:___