

Universidade do Estado da Bahia

Linguagens de Programação III

Sistemas de Informação Avaliação

Trabalho semestral da disciplina de LP3

Este trabalho tem como objetivo desenvolver os conceitos estudados na disciplina através de uma aplicação prática. O trabalho será desenvolvido em no máximo três pessoas.

O trabalho está dividido em três etapas conforme organização a seguir.

- Primeira etapa (AV1): nesta etapa deve ser entregue o protótipo da interface do sistema;
- Segunda etapa (AV2): nesta etapa deve ser entregue o diagrama de classes (print do diagrama) com a solução orientada a objetos proposta para o sistema e a implementação das classes em php; Parte do controlador, para testar as classes criadas;
- Terceira etapa (AV3): nesta etapa deve ser entregue o banco de dados que apoiará o sistema (print do modelo lógico com as tabelas e script do banco de dados) e o sistema em funcionamento utilizando arquitetura MVC.

Os artefatos produzidos em cada etapa devem ser entregues via Teams na data agendada pelo professor. Ambos os membros da dupla devem apresentar o produto de cada etapa em sala de aula ao professor.

Considere a descrição a seguir para o desenvolvimento do trabalho.

Com a pandemia as vendas de produtos pela internet tem crescido a cada dia. Neste cenário muitas empresas que ainda não ofereciam serviço de venda de produtos on-line estão se modernizando. Este é o caso do supermercado CompraCerta. Trata-se de um supermercado de bairro que viu nesta crise uma oportunidade de ampliar seu mercado. Para isso ele precisa desenvolver um sistema com a especificação a seguir.

O supermercado vende produtos de diversas categorias, por exemplo, limpeza, hortifrútis, biscoitos, padaria, entre outros. Quando o cliente acessar o sistema do CompraCerta ele poderá visualizar todos esses produtos de acordo com a categoria desejada. O supermercado eventualmente realiza promoções que devem ser apresentadas em destaque ao cliente. Para que o cliente efetue uma compra ele precisa se cadastrar no CompraCerta, selecionar os produtos desejados e efetuar o pagamento. Uma vez paga a compra ela entra em uma fila para ser atendida.

Visando atender às compra on-line, o supermercado operacionalizou seus processos internos em três setores: preparação; conferencia e embalagem; e entrega. Na preparação, funcionários do supermercado selecionam fisicamente no estoque os produtos comprados e os colocam em um carrinho físico. Para facilitar a coleta dos produtos, espera-se que eles utilizem um *tablet* que apresente a lista dos produtos da compra. O sistema deve apresentar sempre os produtos da primeira compra da fila. Podem existir vários funcionários neste setor e cada um atende a uma compra por vez. Depois de separados todos os produtos, o funcionário entrega o carrinho ao setor de conferência e embalagem. Neste setor outro funcionário confere o pedido (se tiver algum problema ele retorna para a preparação), embala e envia para o setor de entregas. A compra então é encaminhada para a casa do cliente. Não é cobrado frete para a entrega. Para facilitar o rastreamento da compra é importante registra quando ela entrou e saiu de cada setor até ser entregue ao cliente.

Quando a compra chega à residência do cliente o entregador conclui a entrega no sistema. Neste momento fica disponível no sistema uma opção para o cliente avaliar a qualidade da compra como ruim, boa ou ótima e fazer comentários.



Universidade do Estado da Bahia

Linguagens de Programação III

Sistemas de Informação Avaliação

Pontos importantes:

Considere a existência de outro sistema onde os funcionários, as categorias, produtos, fabricantes e as promoções já estão cadastrados e você utilizará o banco de dados deste sistema. Desta forma, não é necessário implementar esses programas. Você deve somente construir um banco de dados e inserir manualmente esses dados.

Qualquer pessoa pode acessar o sistema do supermercado e consultar os produtos, mas somente clientes cadastrados podem realizar compras e avaliar compras.

O pagamento será realizado sempre via cartão de crédito no momento em que o cliente conclui a compra.

No fechamento da compra é preciso informar o endereço de entrega, que pode ser igual ou diferente do endereço do cliente.

Para facilitar a seleção de produtos em uma nova compra, o cliente pode consultar seu histórico de compras e realizar uma cópia de uma compra antiga para a nova compra.

Você foi contratado para desenvolver esse sistema em PHP, MySQL e orientado a objetos. Os seguintes itens devem ser implementados:

- Cadastro do cliente (incluir, alterar, excluir e consultar) (Cliente);
- Visualizar produtos (Cliente);
- Selecionar produtos (Cliente);
- Fechar a compra (Cliente);
- Pagar, com cartão de crédito; (Cliente)
- Visualizar compras (setor de preparação);
- Enviar compra para conferencia e embalagem (setor de preparação);
- Visualizar compras (setor de conferência e embalagem);
- Enviar compra para entrega (setor de embalagem);
- Devolver compra para preparação (setor de embalagem);
- Visualizar compras (setor de entrega);
- Confirmar entrega (setor de entrega);
- Avaliar compra (cliente);
- Rastrear compra (cliente/funcionário), para consultar a situação da compra;
- Copia da compra anterior (Cliente);