



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Sistemas Multimídia/CPD033	2	1	-	3	60
<p>Conceitos de multimídia e sistemas multimídia. Arquitetura e aplicações multimídia. Classificação dos tipos de sistemas multimídia. Dispositivos de entrada e saída em ambientes multimídia. Fundamentos de processamento de imagens, de animação e de som. Recursos básicos de software de autoria. Noções de ambientes de realidade virtual.</p>					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<ul style="list-style-type: none">• Introdução aos sistemas multimídia• Fundamentos de sistemas multimídia• Hipermídia e Hipertexto• Noções de processamento de imagens• Hardware multimídia• Formatos e tecnologias para armazenamento• Noções de animação• Softwares de autoria• Ferramentas para editoração de conteúdos multimídia• Laboratório de editoração multimídia• Noções de realidade virtual					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• VASCONCELOS, Laércio. Multimídia nos PCs Modernos. Rio de Janeiro: Makron, 2003.• PAULA FIHO, Wilson de Pádua. Multimídia: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 2000.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Engenharia de Software/CPD035	2	1	-	3	60
Histórico e conceitos básicos da engenharia de software. O processo de software e o produto de software. Modelos de processo de software. Visão geral sobre análise e projeto de sistemas. Visão geral sobre gerência de projetos. Histórico e conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia da qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo de software.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Histórico da produção de software e a origem e os objetivos da Engenharia de Software</p> <p>O processo de software e o produto de software</p> <p>Modelos de processo de software</p> <p>Desenvolvimento ágil de software</p> <p>Visão geral sobre análise e projeto de sistemas</p> <p>Visão geral sobre gerência de projetos</p> <p>Qualidade de software</p> <ul style="list-style-type: none">• Histórico e conceito• Métricas de qualidade (produto e processo)• Normas de qualidade• Técnicas de garantia da qualidade• Estratégias de teste de software• Técnicas de teste de software• Modelos de melhoria do processo de software,• Padrões ISO e CMMi					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• PRESSMAN, Roger S., Engenharia de Software, Makron Books, 2004• SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software, Makron Books, 2003.• GUSTAFSON, David, Teoria e problemas de Engenharia de Software, Bookman, 2003 .• ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da, MALDONADO, José Carlos, WEBWER, Kival Chaves. Qualidade de Software – Teoria e Prática. Prentice Hall, 2001.• PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de Software - Teoria e Prática. 2ª Edição. Makron Books, 2004,					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Gerência de Projetos de Sistemas/CPD040	2	1	-	3	60
<p>Conceito de gerência de projetos. Planejamento e gerenciamento de projetos. Revisão, avaliação e fechamento de um projeto. O papel do gerente do projeto. Aspectos gerenciais para o gerenciamento do Projeto. Ferramentas de acompanhamento de projetos. Documentação. Modelo de gerenciamento de projeto do Project Management Institute.</p>					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Conceitos básicos sobre gerência de projetos de sistemas</p> <ul style="list-style-type: none">• O que é um Projeto• Características do Projeto• Benefícios <p>O papel do gerente do projeto</p> <p>Ferramentas de acompanhamento de projetos.</p> <p>Gerenciamento da Integração</p> <p>Gerenciamento do Escopo</p> <p>Gerenciamento do Tempo</p> <p>Gerenciamento de Custos</p> <p>Gerenciamento da Qualidade</p> <p>Gerenciamento da Comunicação</p> <p>Gerenciamento de Riscos</p> <p>Aspectos gerenciais para o Gerenciamento do Projeto</p> <ul style="list-style-type: none">• Liderança• Negociação• Comunicação <p>Project Management Institute (PMI)</p>					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• VARGAS, Ricardo. Gerenciamento de projetos. 5.ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.• HELDMAN, Kim. Gerência de projetos. 6. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Ética Profissional/CIS062	4	-	-	4	60
Noções de legislação trabalhista, comercial e fiscal. Crime e abuso na área de Sistemas de Informação. Propriedade intelectual e Legislação na área de informática.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Direito Positivo. Direito Natural. Direito Objetivo. Direito Subjetivo. Normas de conduta e normas jurídicas Fontes do direito Direito público e direito privado Introdução ao Direito Civil Das Pessoas Física e Jurídica Personalidade Capacidade Definição do Direito do Trabalho. : função, natureza, princípios. Âmbito de aplicação da CLT. O Contrato de Trabalho. Relação de Trabalho. Legislação Comercial.O Comércio e o Direito regulador das atividades comerciais. Tipos de Sociedade</p> <ul style="list-style-type: none">• Legislação Fiscal• Função de fiscalização• Formas de Controle• Sistema de controle interno e de controle externo• Tribunais de Contas <p>Propriedade Industrial</p> <ul style="list-style-type: none">• Fundamento Constitucional• Conceito e natureza• Propriedades de Inventos, marcas de indústria e de nome de empresas.• Dos crimes contra a Propriedade Industrial. <p>Patentes e Direitos</p> <ul style="list-style-type: none">• Marcas• LI 9.609/98 - Processamento de dados Patentes e Direitos <p>Delitos de Informática - Introdução</p> <ul style="list-style-type: none">• Crimes de Informática• Crimes em espécies e crimes comuns.					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• Kelsen, Hans. Teoria geral do direito e do estado. Tradução de Luis Carlos Borges. 3. ed. São Paulo: Martins Fontes, 2000.• MARCACINI, Augusto Tavares Rosa. Direito e informática: uma abordagem jurídica sobre a criptografia. Rio de Janeiro: Forense, 2003.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Estágio Supervisionado/CPD041	-	-	4	4	180
Aplicação dos conhecimentos teóricos/práticos adquiridos pelo aluno no decorrer do curso através de atividades relacionadas à área de informática e computação.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<ul style="list-style-type: none">• Caracterização da natureza e objetivos do estágio curricular supervisionado• Elaboração do projeto de estágio• Execução e acompanhamento do estágio curricular supervisionado• Elaboração e apresentação de relatórios sobre atividades de estágio					
BIBLIOGRAFIA					