

 UNIVERSIDADE DO ESTADO DO AMAZONAS	<b>ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO</b>	<b>Logo Cliente/Sistema</b>
<b>Cliente:</b>	Diana Maria da Camara Gorayeb	
<b>Projeto:</b>	Sistema de Pesquisa e Recomendação de Restaurantes	
<b>Sigla Área Funcional:</b>	MPS	
<b>Sigla Sistema:</b>	SPRR	
<b>Identificação:</b>	UC_REALIZAR_PEDIDO	

## [REALIZAR PEDIDO]

### DESCRIÇÃO SUCINTA

Permitir ao usuário completar um pedido.

### ATORES

- Usuário

### PRÉ-CONDIÇÕES

- O usuário deve ter selecionado pelo menos um item
- O usuário deve estar logado
- O usuário deve clicar no botão “concluir pedido”

### PÓS-CONDIÇÕES

- O usuário poderá selecionar a forma de pagamento

### FLUXO PRINCIPAL TELA BANDEJA

Passo	Descrição
1.	O usuário adiciona pelo menos um item para a bandeja (RN 01).
2.	A tela contém todos os itens selecionados, na forma “Nome.....xQuantidade = Preço total). O sistema deve mostrar o total sem o frete no fim da tela. Abaixo do total está o botão “Concluir pedido”.
3.	O usuário clica no botão “Concluir pedido”
4.	O sistema deve mostrar a tela “Selecionar endereço”
5.	O usuário poderá escolher um dos endereços cadastrados ou clicar no símbolo de +, que o levará para a tela “Lista de Endereços”, onde ele poderá manipular a lista de endereços (conforme UC MANTER CADASTRO USUARIO).
6.	Após selecionar o endereço, o sistema deve calcular o frete (RN 02), calcular o total com o frete e exibir o botão “Escolher forma de pagamento”, na tela “Selecionar endereço”
7.	O usuário clica no botão “Escolher forma de pagamento” e o sistema deve mostrar a tela “Forma de pagamento”

### FLUXOS ALTERNATIVOS

(A 01) (O usuário clica no botão “Voltar” da tela “Bandeja”)

Passo	Descrição
1.	O usuário clica no botão “Voltar” da tela “Bandeja”

2.	O sistema mostra a tela “Lista de Restaurantes”
----	---

**(A 02)** *(O usuário quer modificar a quantidade de um item na bandeja)*

Passo	Descrição
1.	Na tela “Bandeja”, o usuário clica no campo quantidade de um item.
2.	O usuário digita um número para ser a nova quantidade do item (RN 05).
3.	O sistema calcula e mostra o novo total para o item e o novo total sem o frete.

**(A 03)** *(O usuário clica no botão “Voltar” da tela “Selecionar endereços”)*

Passo	Descrição
1.	O usuário clica no botão “Voltar” da tela “Selecionar endereços”
2.	O sistema mostra a tela “Bandeja”

**(A 04)** *(O usuário deseja adicionar um endereço novo dentro da tela “Selecionar endereço”)*

Passo	Descrição
1.	O usuário clica no símbolo de + na tela “Selecionar endereços”
2.	O sistema deve mostrar a tela “Lista de endereços”
3.	O usuário pode alterar os endereços conforme UC MANTER CADASTRO USUARIO
4.	Após clicar no botão “Salvar alterações”, o sistema deve mostrar a tela “Selecionar endereço”.

## FLUXOS DE EXCEÇÕES

**(E 01)** *(se o usuário tenta concluir pedido sem itens na bandeja)*

Passo	Descrição
1.	O usuário clica no botão “Concluir Pedido” com nenhum item na bandeja
2.	O sistema mostra a mensagem (M 01).

**(E 02)** *(o usuário tenta colocar um valor < 0 no campo quantidade)*

Passo	Descrição
1.	O usuário altera o campo quantidade com um valor < 0.
2.	O sistema mostra a mensagem (M 02). O sistema não altera a quantidade anterior.

**(E 03)** *(o usuário tenta colocar um valor = 0 no campo quantidade)*

Passo	Descrição
1.	O usuário altera o campo quantidade com um valor = 0.
2.	O sistema remove o item da bandeja.

## REGRAS DE NEGÓCIO

**(RN 01)** - Se item já estiver na bandeja, aumenta a quantidade em 1.

**(RN 02)** - Calcular frete baseado na distância

## MENSAGENS

**(M 01)**

“Não é possível realizar um pedido sem itens!”

(M 02)

“Quantidade inválida!”

### CONTROLE DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição da Alteração	Autor
1.0	07/05/2018	Versão inicial	Luiz Carlos Silva de Araújo