

Gênero do Jogo: Tower Defense, com elementos RPG (câmera God View)

Ações do jogador:

- Utilização de poderes de curto/médio alcance, estes poderes são divididos em feitiços de:
 - Ataque
 - Defesa
 - Proteção
 - Spawn de Aliados

Desafios:

- 1) Defender sua própria fortaleza do ataque de orcs e elfos
 - a) A fortaleza possui uma defesa própria, mas no entanto, o jogador conhecido como o lendário protetor da fortaleza deve defendê-lo para que a cidade não sucumba a união militar dos orcs e elfos
- 2) Derrotar as hordas de inimigos
 - a) Elfos (utilizam magia para atacar)
 - i) ataque de longo alcance e de força intermediária
 - ii) Regeneração de vida própria e dos orcs
 - iii) Auxiliam os outros inimigos atacando quem estiver atacando esses inimigos (ou seja o jogador e seus aliados)
 - b) Orcs
 - i) Ataque de curto alcance e forte
 - ii) São mais lentos do que os outros inimigos
 - iii) Fraqueza a magia
 - iv) Atacam a fortaleza, mas se forem atacados por alguém próximo, mudarão seu alvo para este alguém
 - c) Lacaios
 - i) Ataque fraco
 - ii) Pouca vida
 - iii) Fraqueza a magia
 - iv) Atacam quem estiver mais próximo
- 3) Derrotar as fortaleza inimigas
 - a) São no total 4 fortaleza inimigas que spawnam os inimigos por meio de feitiços, estes feitiços são controlados pelo Lendário Bruxo
- 4) Coletar os orbs de energia que surgem após elfos serem mortos para recuperar sua Barra de Magia
- 5) Coletar Energia Vital dos Orcs para recuperar vida no decorrer da batalha
- 6) Aprimorar seus atributos por meio do sistema de progressão

Interface:

- Interface é dividida em 4 seções:
 - **Relacionadas ao Jogador**
 - **Barra de habilidades (localizada na seção esquerda da tela em forma de coluna)**
 - Contém todos os ataques que o jogador pode realizar:
 - Ataque
 - Defesa
 - Proteção
 - Spawn de Aliados
 - **Barra de Atributos e Progressão (localizada na parte inferior esquerda da tela em forma de quadrado)**
 - Esta seção é subdividida em
 - Ataque
 - Magia
 - Vida
 - Defesa
 - **Barra de HP/Magia**
 - Localizada ao lado da Barra de Atributos de Magia e Progressão
 - **Relacionada aos inimigos**
 - Barra de Vida (localizada na cabeça do inimigo, apenas aparece quando este toma algum dano)
 - Barra de Carregamento de Magia* (apenas aparece quando o inimigo realiza um ataque)
 - *Apenas aqueles usam magia