Ex1:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int x=0;

printf("Digite um número: ");

scanf("%i", &x);

if(x>20){

printf("%i", x);

}

return 0;

}

Ex2:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o primeiro número: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o segundo número: ");

scanf("%i", &v2);

v3 = v1 + v2;

if(v3>10){

printf("%i", v3);

}

return 0;

}

Ex3:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int v1, v2;

printf("Digite um valor para testar: ");

scanf("%i", &v1);

v2 = v1 % 2;

if(v2>0){

printf("Valor Impar");

} else {

printf("Valor Par");

}

}

Ex4:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int x = 0;

printf("Digite um valor: ");

scanf("%i", &x);

if(x>0){

printf("Valor positivo");

} else {

if(x<0){

printf("Valor negativo");

} else {

printf("Valor nulo");

}

}

}

Ex5:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o primeiro numero: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o segundo numero: ");

scanf("%i", &v2);

v3 = v1 + v2;

if (v3>20){

v3 = v3 + 8;

printf("%i", v3);

} else {

if(v3<=20){

v3 = v3 - 5;

printf("%i", v3);

}

}

}

Ex6:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

float v1, x = 0;

printf("Digite um numero: ");

scanf("%f", &x);

if(x>=0){

x = sqrt(x);

printf("%f", x);

} else {

x = x \* x;

printf("%f", x);

}

}

Ex7:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int x, x2;

printf("Digite um numero: ");

scanf("%i", &x);

x2 = x % 3;

if(x2>0){

printf("não e multiplo de 3");

} else {

printf("multiplo de 3");

}

}

Ex8: