



UNICESUMAR – UNIVERSIDADE CESUMAR
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS TECNOLÓGICAS E AGRÁRIAS
CURSO DE GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APLICAÇÃO DA LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS

ALUNOS:

LEANDRO LENON GODOY
LUIZ GUILHERME CZAİKOWSKI
SAULO ALBERTO CINTRA ROSEIRO JUNIOR
VICTOR CURI CORDEIRO

CURITIBA – PR

2020

Nome dos Alunos:

Leandro Lenon Godoy

Luiz Guilherme Czaikowski

Saulo Alberto Cintra Roseiro Junior

Victor Curi Cordeiro

APLICAÇÃO DA LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAS

Trabalho apresentado ao Curso de Graduação em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNICESUMAR – Universidade Cesumar como requisito parcial para avaliação da Atividade de Estudo Programada (AEP) do 3º semestre de 2020.

CURITIBA – PR

2020

APLICAÇÃO DA LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS

Nome dos autores:

Leandro Lenon Godoy

Luiz Guilherme Czaikowski

Saulo Alberto Cintra Roseiro Junior

RESUMO

Neste projeto estamos trabalhando em um “Jogo da Velha”, onde o objetivo é exemplificarmos a implementação da Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD – Lei nº 12.965, de 23 de abril de 2014). A implementação desta lei, neste trabalho, se dá na criptografia dos dados ao serem cadastrados no banco de dados e no login do jogador. Para esta criptografia foi utilizado o algoritmo MD5. Quanto ao jogo, ele é jogado sobre um tabuleiro 3x3, usa-se 2 símbolos, normalmente “X” e “O”. Em turnos os jogadores devem conseguir completar uma sequência de 3 do seu símbolo na horizontal, vertical ou diagonal

Palavras-chave: Criptografia, LGPD, jogo da velha.

1 INTRODUÇÃO

A razão deste estudo é estamos familiarizados com a nova Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais, que deveria entrar em vigor em agosto deste ano, porém sendo prorrogada para janeiro de 2021 em virtude da pandemia COVID-19, e muitas empresas ainda não estão em acordo e nem têm conhecimento suficiente para se adequar esta nova realidade.

1.1 OBJETIVO GERAL

Tem-se como objetivo de neste trabalho, demonstrar nossos conhecimentos abordando as matérias de Estrutura de Dados, Engenharia de Software, Banco de Dados e Programação de forma conjunta e nessa segunda parte do projeto é a criação da parte gráfica do jogo.

1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

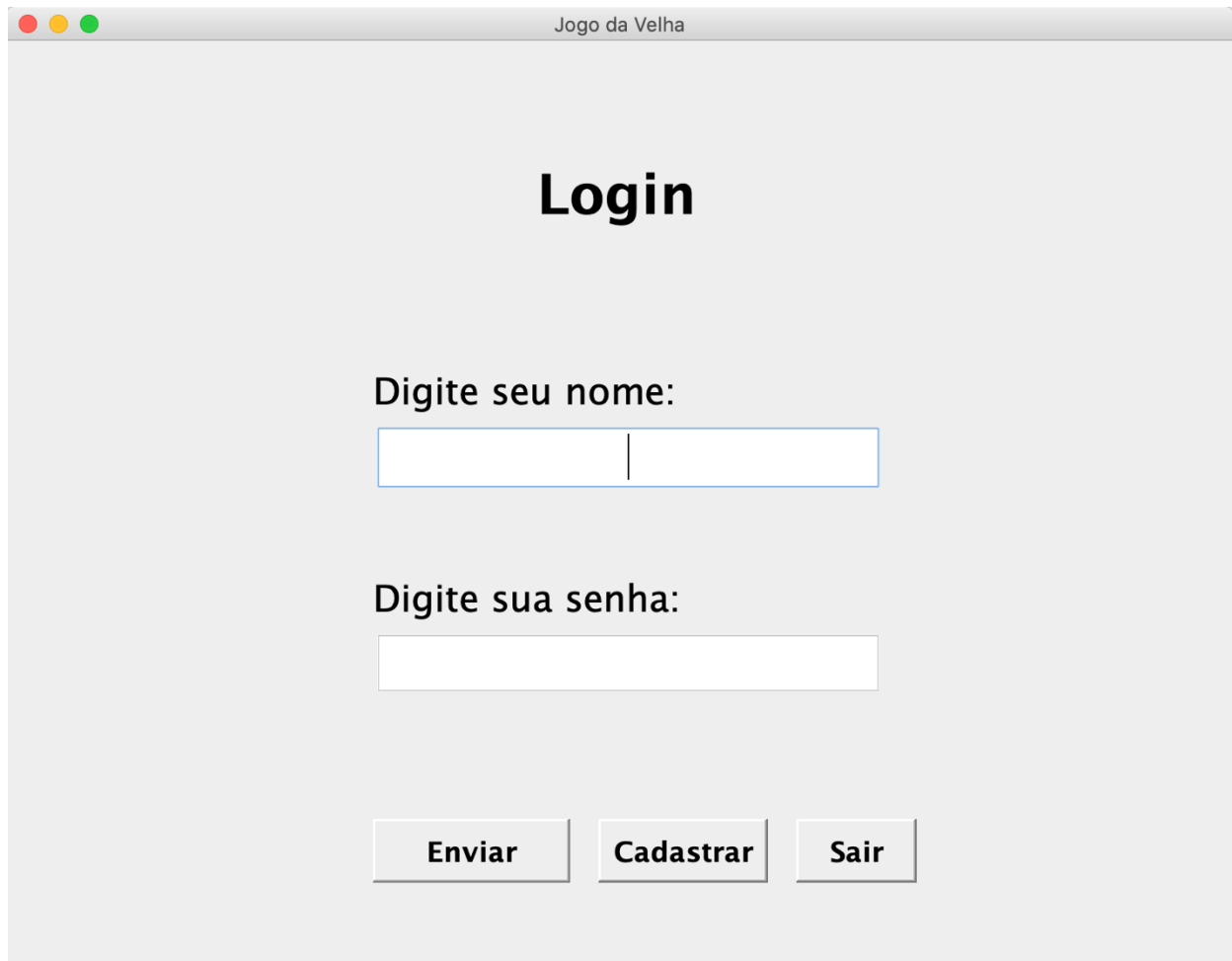
Abordar a implementação da nova Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais (Lei nº 12.965, de 23 de abril de 2014) em um o jogo com interface.

2 DESENVOLVIMENTO

Nessa segunda parte do desenvolvimento deste trabalho foi utilizada a linguagem orientada a objetos Java Swing. Para a parte de banco de dados foi utilizado MySQL. O tema principal era abordar Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais, qual foi aplicada no momento que o usuário faz o cadastro e é avisado sobre a proteção dos seus dados com uma advertência ao cadastrar, onde diz que os dados estão seguros. Quanto a matéria de Engenharia de Software, esta foi abordada ao desenvolvermos os diagramas de casos de uso, pensando nos detalhes da aplicação, e como fazer a segurança da mesma. Sobre Estrutura de Dados, está presente em toda a parte lógica dos algoritmos no código da aplicação, com esta, implementar da melhor forma algum método de criptografia. Para Banco de Dados foi feita uma conexão remota com um servidor MySQL e utilizada queries para inserção dos dados do usuário no banco e busca dessas informações para efetuar o login. Muito importante mantermos o banco de dados seguro, ou seja, tudo aqui, ou pelo menos os dados mais sensíveis como CPF e endereço, por exemplo, com um bom nível de criptografia. Para demonstrar os conhecimentos das aulas de Programação, implementamos encapsulamento e herança, e eventos de exceptions e try / catch. No que diz respeito a essa matéria, também é onde mais se aplica a Lei Geral De Proteção De Dados Pessoais, pois é aqui onde é feito a criptografia e avisos sobre como os dados serão usados ao usuário, por exemplo.

3 RESULTADOS E DISCUSSÃO

Foto 1 – Tela inicial

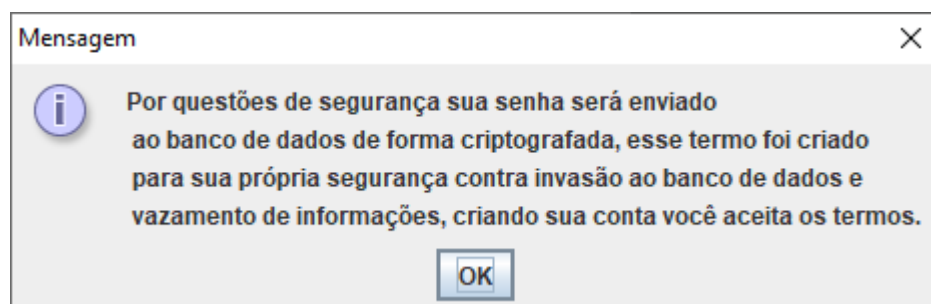


The screenshot shows a window titled "Jogo da Velha" with a light gray background. In the center, the word "Login" is displayed in a large, bold, black font. Below it, the text "Digite seu nome:" is followed by a text input field with a blue border. Further down, the text "Digite sua senha:" is followed by a password input field with a white background and a gray border. At the bottom, there are three buttons: "Enviar", "Cadastrar", and "Sair", each with a gray border and black text.

Fonte: projeto.

Nessa tela inicial tem a opção de logar para quem já tem cadastro feito, caso não tenha o cadastro só clicar na opção cadastrar, ou se quiser sair do app só clicar em sair.

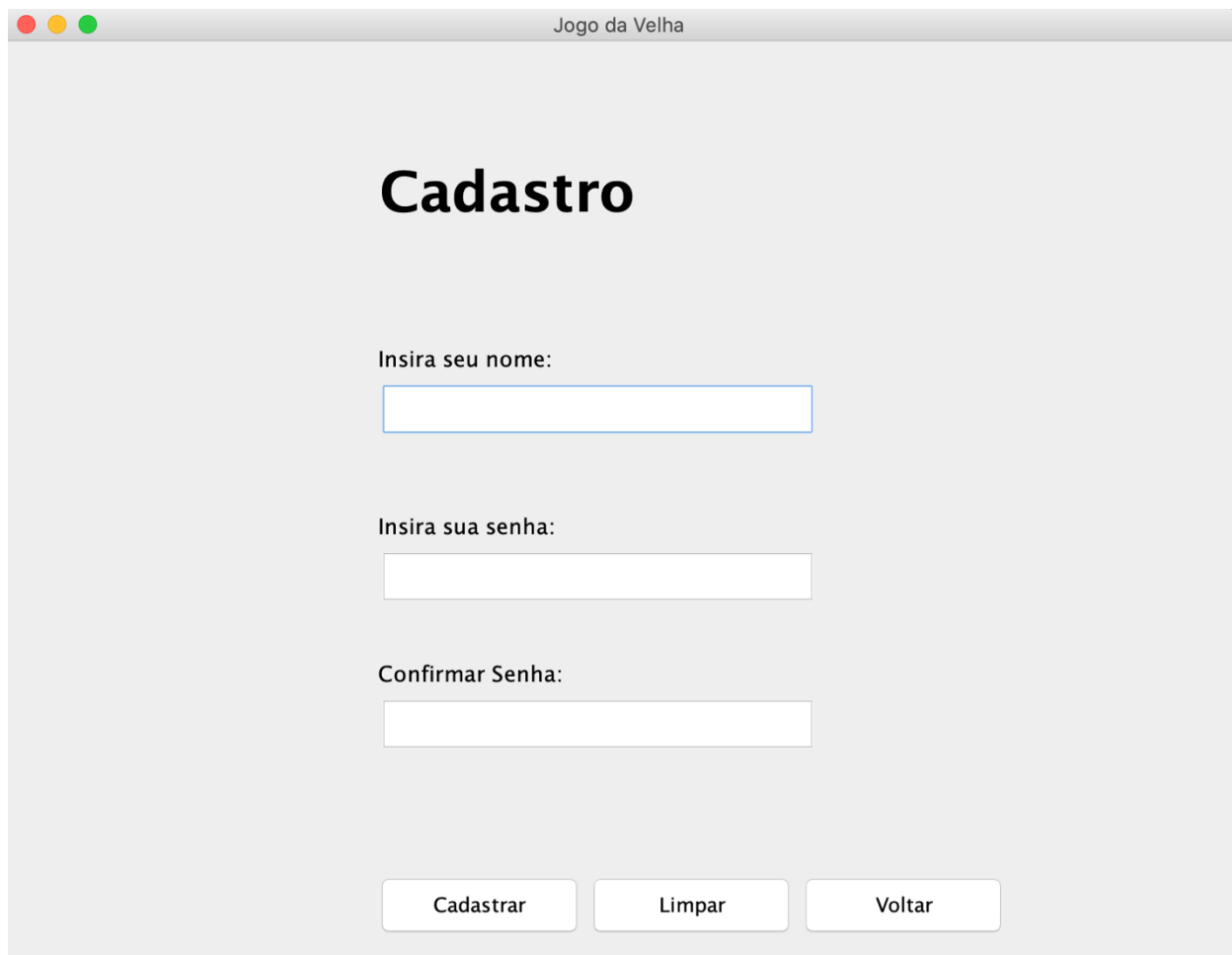
Foto 2 – Pop up de aviso



Aviso disparado ao fazer o cadastro, avisando sobre a criptografia dos dados do usuário, referente a lei de proteção de dados pessoais.

Foto 3 – Tela de cadastro

Na tela de cadastro, o usuário tem que inventar um nome de usuário e criar uma senha com no mínimo 7 dígitos, após isso, será direcionado para tela do jogo.



A imagem mostra uma janela de aplicativo com o título "Jogo da Velha". O conteúdo principal da janela é uma tela de cadastro com o título "Cadastro" em uma fonte grande e preta. Abaixo do título, há três campos de entrada de texto, cada um precedido por um rótulo: "Insira seu nome:", "Insira sua senha:" e "Confirmar Senha:". Os campos de entrada são retangulares e vazios. Na base da tela, há três botões de ação: "Cadastrar", "Limpar" e "Voltar", todos com uma aparência simples e sem bordas arredondadas.

Jogo da Velha

Cadastro

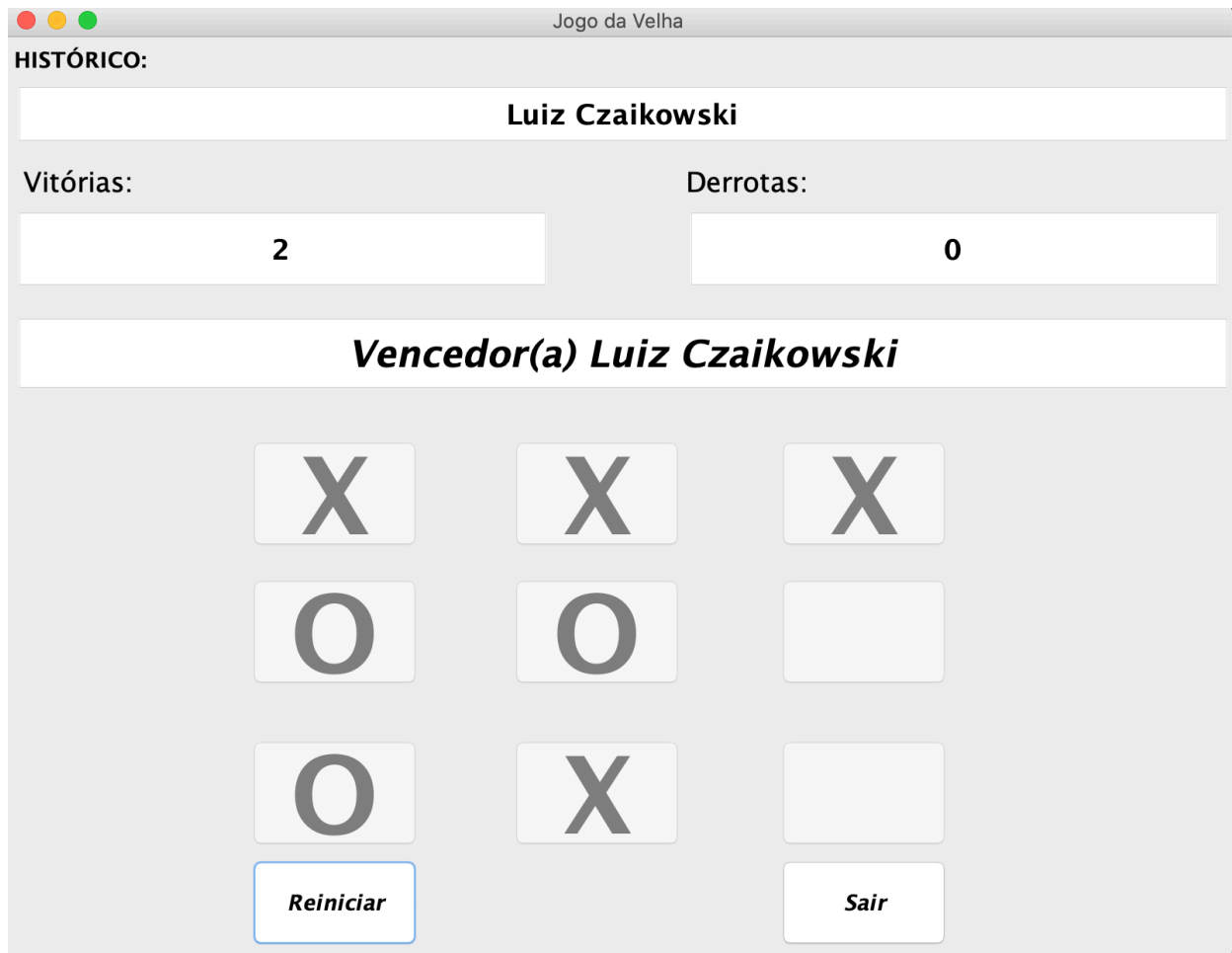
Insira seu nome:

Insira sua senha:

Confirmar Senha:

Cadastrar Limpar Voltar

Foto 4 – Tela do jogo



Aqui tem o print da tela do jogo, que o X é um jogador e o O é outro jogador. Também temos o placar do usuário que salva no banco de dados, com todas as derrotas e vitórias do jogador no seu login, na mesma tela tem o botão para reiniciar a partida e para sair do jogo.

3 CONCLUSÃO

Conclui-se que a implementação da nova lei gera maior segurança dos dados pessoais do usuário e exercita a validação dos mesmo, pois gera maior cuidado por parte de empresas em se especializar e atualizar sua estrutura para acomodar tais dados, assim o usuário estará mais seguro em respeito a sua privacidade e anonimato.

REFERÊNCIAS

http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/L13709.htm

<https://www.gov.br/governodigital/pt-br/governanca-de-dados/guia-lgpd.pdf>

<https://www.totvs.com/blog/negocios/lgpd-o-manual-para-compreender-a-lei-geral-de-protecao-de-dados/>