

# Jogo da Velha

## Prólogo

O jogo da velha é um passatempo popular, com regras simples e facilmente aprendido.

O jogo pode ser jogado sobre um tabuleiro de 3 x 3, com X e O representando dois jogadores, que executam jogadas por turnos preenchendo uma posição no tabuleiro. O jogador que conseguir marcar 3 posições na horizontal, vertical ou diagonal é o vencedor.

## Começando

- 1 - Abrir a pasta Gui na IDE NetBeans, após clicar em jogo e dar play na IDE no projeto.
- 2 - Clicar na opção cadastrar, criar um nome de usuário e criar uma senha com 7 dígitos no mínimo, repetindo duas vezes a mesma senha.
- 3 – AO se cadastrar, o login é feito automaticamente e já vai para o jogo, ou se já tem o cadastro só colocar o nome do login e a senha já cadastrados
- 4 – ao chegar na tela do jogo, você poderá jogar com outro usuário na mesma máquina, jogador 1 e jogador 2, o placar vai ser salvo no seu login e sempre quando jogar, vai sendo atualizado.

## Controles

Para poder marcar a opção de jogo desejada, é só clicar com botão direito do mouse no local que deseja fazer sua jogada.