

Caso de Uso 01	
Nome do caso de uso:	Cadastrar aventura
Atores:	Guia
Resumo:	Efetuar o cadastro no sistema de uma aventura a ser ofertada
Pré-condição:	O guia deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	O sistema exibe que foi cadastrado com sucesso ou mensagem de erro caso ocorra.
Fluxo principal:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Clica no botão “New Adventure”. 3. Cadastra a data, título, local e descrição da aventura. 4. Clica no botão “AddVenture!”. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de criação de aventura. 5. Exibe confirmação de cadastro.
Fluxo alternativo:	Não há.

Caso de Uso 02	
Nome do caso de uso:	Visualizar aventura.
Atores:	Guia
Resumo:	Visualiza detalhes de uma determinada aventura previamente cadastrada.
Pré-condição:	O guia deve estar logado e ser o autor da aventura a ser visualizada.

Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona a aventura a ser visualizada. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe a página de visualização da aventura.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 03	
Nome do caso de uso:	Editar aventura
Atores:	Guia
Resumo:	Editar informações de uma aventura previamente cadastrada no sistema.
Pré-condição:	O guia deve estar logado e ser o autor da aventura em questão.
Pós-condição:	O sistema exibe que foi atualizado com sucesso.
Fluxo principal:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura. 3. Edita as informações da aventura. 4. Confirma a edição. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de edição de aventura. 5. Exibe mensagem de sucesso.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 04	
Nome do caso de uso:	Remover aventura
Atores:	Guia
Resumo:	Remover aventura previamente cadastrada no sistema.
Pré-condição:	O guia deve estar logado e ser o autor da aventura a ser removida.
Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura a ser excluída. 3. Seleciona o botão de exclusão. 5. Confirma a exclusão. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura. 4. Aguarda confirmação da exclusão. 6. Exibe mensagem de sucesso.
Fluxo alternativo:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura a ser excluída. 3. Seleciona o botão de exclusão. 5. Cancela a exclusão. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura. 4. Aguarda confirmação da exclusão. 6. Retorna para a página de visualização de aventura.

Caso de Uso 05	
Nome do caso de uso:	Gerar lista de inscritos
Atores:	Guia
Resumo:	Gerar lista com nome e documento de todos os inscritos em determinada aventura.

Pré-condição:	O guia deve estar logado e ser o autor da aventura em questão.
Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona a aventura. 3. Seleciona o botão “Gerar lista de inscritos”. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura. 4. Exibe uma página com a lista de inscritos.
Fluxo alternativo:	<p>Guia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona a aventura. 3. Seleciona o botão “Gerar lista de inscritos”. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura. 4. Caso não haja nenhum aventureiro inscrito, exibe mensagem informando que ainda não há inscritos.

Caso de Uso 06	
Nome do caso de uso:	Visualizar aventuras disponíveis
Atores:	Aventureiro
Resumo:	O aventureiro visualiza todas as aventuras que estão sendo ofertadas.
Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Faz login no sistema. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página inicial com aventuras disponíveis.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 07	
Nome do caso de uso:	Visualizar aventura
Atores:	Aventureiro
Resumo:	Visualiza informações detalhadas de uma aventura específica.
Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura desejada. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura com as informações detalhadas.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 08	
Nome do caso de uso:	Inscriver em aventura
Atores:	Aventureiro
Resumo:	Aventureiro se inscreve em uma aventura ofertada.
Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	Deve ser enviado um comprovante de pagamento em PDF ou imagem (PNG, JPG, BMP).

Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura desejada. 3. Seleciona a opção de inscrição. 5. Seleciona modalidade desejada. 7. Confirma inscrição. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura com as informações detalhadas 4. Exibe página com modalidades da aventura. 6. Aguarda confirmação.
Fluxo alternativo:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona aventura desejada. 3. Seleciona a opção de inscrição. 5. Seleciona modalidade desejada. 7. Cancela inscrição. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de aventura com as informações detalhadas 4. Exibe página com modalidades da aventura. 6. Aguarda confirmação. 8. Exibe página de visualização da aventura.

Caso de Uso 09	
Nome do caso de uso:	Visualizar inscrições
Atores:	Aventureiro
Resumo:	Aventureiro visualiza todas as aventuras nas quais ele está inscrito.
Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	

Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona o botão “Journal”. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página com a lista de todas as aventuras em que o aventureiro está inscrito.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 10	
Nome do caso de uso:	Visualizar inscrição
Atores:	Aventureiro
Resumo:	Aventureiro visualiza informações detalhadas de uma aventura na qual está inscrito.
Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema.
Pós-condição:	
Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona uma inscrição. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de inscrição com as informações detalhadas.
Fluxo alternativo:	

Caso de Uso 11	
Nome do caso de uso:	Cancelar inscrição
Atores:	Aventureiro
Resumo:	Aventureiro cancela inscrição.

Pré-condição:	O aventureiro deve estar logado no sistema e ter se cadastrado previamente na aventura.
Pós-condição:	O sistema deve notificar o Guia responsável pela aventura sobre o cancelamento de inscrição.
Fluxo principal:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona uma inscrição. 3. Seleciona o botão “Cancelar inscrição”. 5. Confirma cancelamento. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de inscrição com as informações detalhadas. 4. Solicita confirmação do cancelamento. 5. Exibe mensagem de sucesso e retorna para a lista de inscrições.
Fluxo alternativo:	<p>Aventureiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona uma inscrição. 3. Seleciona o botão “Cancelar inscrição”. 5. Não confirma o cancelamento. <p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Exibe página de visualização de inscrição com as informações detalhadas. 4. Solicita confirmação do cancelamento. 5. Retorna para a visualização da inscrição