

LUIZ EDUARDO DE A. RODRIGUES Pau dos Ferros - RN | Celular: (84) 98676-9639

E-mail: luizedu.btiufersa@gmail.com | LinkedIn: www.linkedin.com/in/luiz-eduardo-745440292/ | GitHub: <https://github.com/LuizEdu-AR>

OBJETIVO: Atuar como UI/UX Designer, aplicando conhecimentos em usabilidade, arquitetura da informação e metodologias ágeis para desenvolver experiências digitais intuitivas, acessíveis e eficientes.

DESTAQUE DE CARREIRA E EDUCAÇÃO:

- **Softwares e ferramentas:** Figma, Jira, Google Docs e Planilhas.
 - **Experiência com UI/UX Design:** Criação de interfaces responsivas e centradas no usuário, utilizando Figma para prototipação e design de alta fidelidade. Conhecimento em Design System, psicologia das cores e fundamentos de marketing digital.
 - **Metodologias Ágeis:** Scrum e Kanban em equipes multidisciplinares.
-

EXPERIÊNCIAS EM ESTÁGIOS OU PROJETOS RELEVANTES

UI/UX DESIGNER | AltoTech – Pau dos Ferros/RN 2022 – Atualmente

- Criação de protótipos e interfaces responsivas mobile-first com foco em usabilidade e acessibilidade.
- Colaboração direta com desenvolvedores e stakeholders utilizando Figma, Miro e metodologia Scrum.
- Utilização de Jira para organização de tarefas e acompanhamento de sprints.

Site NITS-UFERSA e Temperos Pilão – Projeto AltoTech

- Responsável por prototipação, testes de usabilidade e interface adaptada para múltiplos dispositivos.
- Aplicação de arquitetura da informação e design centrado no usuário.

Site ECOP(<https://www.ecopufersa.com.br/>) – Projeto AltoTech

- Responsável por prototipação, testes de usabilidade e interface adaptada para múltiplos dispositivos.
- Aplicação de arquitetura da informação e design centrado no usuário.

DESENVOLVEDOR FRONT-END | Projetos Acadêmicos

- Desenvolvimento de aplicação web com React e TypeScript, integrando banco de dados Django e funcionalidades responsivas com TailwindCSS.
 - Capacitação e implementação de funcionalidades com Next.js e Zod, seguindo boas práticas de validação e escalabilidade.
-

EDUCAÇÃO

Bacharel em Tecnologia da Informação – UFERSA, 2020-2025

Principais disciplinas:

- Projeto Detalhado de Interfaces (PDI)
 - Banco de Dados
 - Programação Orientada a Objetos (POO)
 - Multimídia
-

CURSOS RELEVANTES

- 2025 - Java Completo com Orientação a Objetos e Exercícios(Udemy)
 - 2024 – Cursando Curso Avançado em Next.js e TypeScript (Udemy).
 - Psicologia das Cores e Fundamentos de UI – Material interno e estudos práticos
 - 2023 – Curso de JavaScript – UFERSA.
 - 2023 – Capacitação UI/UX – AltoTech.
 - 2023 – Curso de Front-End (Udemy): HTML, CSS, JavaScript, React, TypeScript.
-

HABILIDADES Técnicas:

Figma, Miro, Jira, TailwindCSS, React, TypeScript, Design System, Zod, Zustand, Websockets, API REST

Comportamentais:

- Proatividade, trabalho em equipe, organização e capacidade de aprendizado rápido.

Metodologias:

- Scrum, Kanban, User-Centered Design.