PLANOS DE TESTE DO PROJETO

OBJETIVO DOS TESTES

O objetivo dos testes é verificar se o jogo em formato de quiz sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) atende aos requisitos funcionais e não funcionais especificados. Os testes buscarão garantir que as funcionalidades principais estejam funcionando corretamente e além disso, validar se a aplicação apresenta boa usabilidade, responsividade e desempenho.

ABORDAGENS DOS TESTES UTILIZADOS

Particionamento de Equivalência	Verificar entradas válidas e inválidas em perguntas de múltipla escolha.
Análise de Valor Limite	Testar limites como número mínimo e máximo de perguntas respondidas.
Grafo de Causa-Efeito	Analisar combinações entre respostas corretas e incorretas para verificar o cálculo da pontuação.
Tabela de Decisão	Validar comportamento do sistema diante de diferentes condições (ex: quiz iniciado, não iniciado, finalizado).
Teste Combinacional	Avaliar diferentes combinações de escolhas de resposta.
Error Guessing	Simular erros comuns, como não selecionar alternativa ou tentar reiniciar antes de finalizar.

ESCOPO DOS TESTES

Dentro do escopo

ID	Funcionalidades	Objetivo do teste	Método de teste
Т01	Visualizar ODS	Verificar se as descrições dos ODS são exibidas corretamente.	Particionamento de Equivalência
Т02	Iniciar Quiz	Garantir que o quiz só inicie ao selecionar a opção correta.	Tabela de Decisão
Т03	Responder Perguntas	Validar que o sistema aceita apenas alternativas válidas.	Particionamento + Error Guessing
T04	Exibir Feedback	Testar se o feedback é exibido corretamente após cada resposta.	Grafo de Causa-Efeito
Т05	Exibir Pontuação Final	Confirmar se a pontuação é calculada corretamente.	Teste Combinacional
Т06	Reiniciar Quiz	Garantir que o quiz reinicia apenas após a conclusão.	Tabela de Decisão + Error Guessing

Fora do Escopo

ID	Funcionalidades	Objetivo do teste	Método de teste
F01	Login de usuário	Não será implementado nesta versão.	-
F02	Banco de dados persistente	O sistema não salvará histórico de usuários.	-

PLANEJAMENTO E REALIZAÇÃO DOS TESTES

Caso de teste 01: Visualizar ODS	Técnica: Particionamento de Equivalência	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: RF01 – Exibir a lista com as descrições dos ODS.
Pré-condição: Usuário acessa a tela inicial do sistema.		Entrada: Usuár	io abre a aplicação.
Resultado esperado: O sistema exibe corretamente a lista de ODS com suas descrições.			
Resultado obtido:		Passos: 1. Acessar o sistema pelo navegador.	
Observações: -			ela inicial. se a lista de ODS é

Caso de teste 02: Iniciar Quiz.	Técnica: Tabela de Decisão	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: RF02 – Iniciar o quiz.
Pré-condição: Usuário estar na tela inicial.		Entrada: Clicar no botão "Iniciar Quiz".	
Resultado esperado: O quiz é iniciado e a primeira pergunta exibida.			
Resultado obtido:		Passos: 1. Abrir a tela inicial.	
Observações:		2. Clicar em "Iniciar Quiz".	
		aparec	ear se a primeira pergunta e.

Caso de teste 03: Responder Perguntas.	Técnica: Particionamento de Equivalência + Error Guessing	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada:RF03 – Selecionar uma alternativa.
Pré-condição: Quiz iniciado com pergunta exibida.		Entrada: Selecionar uma opção de resposta.	
Resultado esperado: O sistema registra a resposta e prossegue para a próxima pergunta.			
Resultado obtido:		Passos: 1. Iniciar o quiz.	
Observações: Incluir teste sem selecionar nenhuma		 Selecionar uma alternativa. Confirmar resposta. 	
alternativa para valida	r erro.	4. Verificar corretame	se o sistema avança ente.

Caso de teste 04: Exibir Feedback.	Técnica: Tabela de Decisão	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: RF04 – Exibir Feedback.	
Pré-condição: Usuário respondeu um	Pré-condição: Usuário respondeu uma pergunta.		Entrada: Resposta enviada.	
Resultado esperado: Sistema exibe mensag	gem de acerto ou erro.			
Resultado obtido: -		Passos: 1. Iniciar o o		
Observações: Validar se feedback é coerente.		 Selecionar resposta correta. Verificar feedback de acerto. 		
		4. Repetir co	om resposta incorreta.	

Caso de teste 05: Exibir Pontuação Final.	Técnica: Tabela de Decisão.	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: RF05 – Exibir pontuação final.
Pré-condição: Todas as perguntas respondidas.		Entrada: Usuário finaliza o quiz.	
Resultado esperado: Pontuação final exibid	da na tela		
Resultado obtido:		Passos: 1. Responder todas as perguntas. 2. Finalizar o quiz.	
Observações: Validar diferentes con erros.	vações: ar diferentes combinações de acertos e		o quiz. se a pontuação é corretamente.

Caso de teste 06: Reiniciar Quiz.	Técnica: Error Guessing.	Status: A executar	Funcionalidade a ser testada: RF06 – Reiniciar quiz.
Pré-condição: Quiz finalizado.		Entrada: Clicar em "Reiniciar".	
Resultado esperado: O quiz é reiniciado e uma nova sequência de perguntas é exibida.			
Resultado obtido:		Passos: 1. Concluir o quiz.	
Observações: Testar tentativa de rei (não permitido).	nício antes do término	 Selecionar "Reiniciar". Verificar se o quiz é reiniciado corretamente. 	

CONCLUSÃO

O plano de teste apresentado busca garantir que as funcionalidades essenciais do quiz sejam validadas de forma eficiente, utilizando as técnicas de teste adequadas ao contexto do projeto. A aplicação desses métodos permite identificar falhas potenciais e garantir que o sistema ofereça uma experiência interativa e alinhada ao objetivo de promover conhecimento sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.