

## **DEFINIÇÃO DO PROJETO**

### **QUIZ-ODS**

O projeto tem como objetivo geral o desenvolvimento de um jogo em que contemple um dos ODS, sendo uma iniciativa que faz parte da disciplina de Teste de Software, voltado assim para a conscientização e aprendizado sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) propostos pela ONU. Considerando isso, pensamos em um projeto que consiste em um jogo online em formato de Quiz em que une tecnologia, educação e conscientização social.

A proposta consiste em apresentar ao usuário uma breve descrição de cada ODS, seguida de um quiz para cada ODS com perguntas sobre os objetivos, em que a dinâmica do jogo busca estimular o raciocínio rápido, a memorização de informações de forma fluida e o engajamento dos usuários por meio de uma experiência de fácil acesso e entendimento, mas educativa e lúdica.

A escolha do formato de quiz surgiu da necessidade de criar uma ferramenta que possibilite aprender de maneira mais ágil e interativa. Diferente de uma leitura tradicional, o quiz convida o usuário a testar seus conhecimentos e, ao mesmo tempo, reforçar o aprendizado de forma descontraída.

Dessa forma, o projeto é uma proposta educativa que busca promover a disseminação do conhecimento sobre as ODS. Para isso, utiliza o formato de quiz como recurso lúdico e interativo, proporcionando um aprendizado significativo e estimulando a reflexão acerca dos desafios globais.