

## PLANOS DE TESTE DO PROJETO

### OBJETIVO DOS TESTES

O objetivo dos testes é verificar se o jogo em formato de quiz sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) atende aos requisitos funcionais e não funcionais especificados. Os testes buscarão garantir que as funcionalidades principais estejam funcionando corretamente e além disso, validar se a aplicação apresenta boa usabilidade, responsividade e desempenho.

### ABORDAGENS DOS TESTES UTILIZADOS

<b>Particionamento de Equivalência</b>	Verificar entradas válidas e inválidas em perguntas de múltipla escolha.
<b>Análise de Valor Limite</b>	Testar limites como número mínimo e máximo de perguntas respondidas.
<b>Grafo de Causa-Efeito</b>	Analisar combinações entre respostas corretas e incorretas para verificar o cálculo da pontuação.
<b>Tabela de Decisão</b>	Validar comportamento do sistema diante de diferentes condições (ex: quiz iniciado, não iniciado, finalizado).
<b>Teste Combinacional</b>	Avaliar diferentes combinações de escolhas de resposta.
<b>Error Guessing</b>	Simular erros comuns, como não selecionar alternativa ou tentar reiniciar antes de finalizar.

## ESCOPO DOS TESTES

### Dentro do escopo

ID	Funcionalidades	Objetivo do teste	Método de teste
RF01	Visualizar ODS	Verificar se as descrições dos ODS são exibidas corretamente.	Particionamento de Equivalência
RF02	Iniciar Quiz	Garantir que o quiz só inicie ao selecionar a opção correta.	Tabela de Decisão
RF03	Responder Perguntas	Validar que o sistema aceita apenas alternativas válidas.	Particionamento + Error Guessing
RF04	Exibir Feedback	Testar se o feedback é exibido corretamente após cada resposta.	Grafo de Causa-Efeito
RF05	Exibir Pontuação Final	Confirmar se a pontuação é calculada corretamente.	Teste Combinacional
RF06	Reiniciar Quiz	Garantir que o quiz reinicia apenas após a conclusão.	Tabela de Decisão + Error Guessing

### Fora do Escopo

ID	Funcionalidades	Objetivo do teste	Método de teste
RNF01	Interface Intuitiva	Garantir que a interface seja simples, de fácil uso e compreensão pelo usuário.	Error Guessing
RNF02	Responsividade	Verificar se o sistema se adapta corretamente a diferentes dispositivos.	Particionamento de Equivalência
RNF03	Desempenho	Confirmar que as perguntas sejam carregadas rapidamente,	Análise de Valor Limite

		sem atrasos perceptíveis.	
--	--	---------------------------	--

## PLANEJAMENTO E REALIZAÇÃO DOS TESTES

<b>Caso de teste 01:</b> Visualizar ODS	<b>Técnica:</b> Particionamento de Equivalência	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF01 – Exibir a lista com as descrições dos ODS.
<b>Pré-condição:</b> Usuário acessa a tela inicial do sistema.		<b>Entrada:</b> Usuário abre a aplicação.	
<b>Resultado esperado:</b> O sistema exibe corretamente a lista de ODS com suas descrições.			
<b>Resultado obtido:</b> -		<b>Passos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessar o sistema pelo navegador.</li> <li>2. Abrir a tela inicial.</li> <li>3. Verificar se a lista de ODS é exibida.</li> </ol>	
<b>Observações:</b> -			

<b>Caso de teste 02:</b> Iniciar Quiz.	<b>Técnica:</b> Tabela de Decisão	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF02 – Iniciar o quiz.
<b>Pré-condição:</b> Usuário estar na tela inicial. .		<b>Entrada:</b> Clicar no botão "Iniciar Quiz".	
<b>Resultado esperado:</b> O quiz é iniciado e a primeira pergunta			

exibida.	
<b>Resultado obtido:</b> -	<b>Passos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abrir a tela inicial.</li> <li>2. Clicar em "Iniciar Quiz".</li> <li>3. Verificar se a primeira pergunta aparece.</li> </ol>
<b>Observações:</b> -	

<b>Caso de teste 03:</b> Responder Perguntas.	<b>Técnica:</b> Particionamento de Equivalência + Error Guessing	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF03 – Selecionar uma alternativa.
<b>Pré-condição:</b> Quiz iniciado com pergunta exibida.		<b>Entrada:</b> Selecionar uma opção de resposta.	
<b>Resultado esperado:</b> O sistema registra a resposta e prossegue para a próxima pergunta.			
<b>Resultado obtido:</b> -		<b>Passos:</b> <div>1. Iniciar o quiz.</div> <div>2. Selecionar uma alternativa.</div> <div>3. Confirmar resposta.</div> <div>4. Verificar se o sistema avança corretamente.</div>	
<b>Observações:</b> Incluir teste sem selecionar nenhuma alternativa para validar erro.			

<b>Caso de teste 04:</b> Exibir Feedback.	<b>Técnica:</b> Tabela de Decisão	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF04 – Exibir Feedback.
<b>Pré-condição:</b> Usuário respondeu uma pergunta.		<b>Entrada:</b> Resposta enviada.	
<b>Resultado esperado:</b> Sistema exibe mensagem de acerto ou erro.			

<b>Resultado obtido:</b> -	<b>Passos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Iniciar o quiz.</li> <li>2. Selecionar resposta correta.</li> <li>3. Verificar feedback de acerto.</li> <li>4. Repetir com resposta incorreta.</li> </ol>
<b>Observações:</b> Validar se feedback é coerente.	

<b>Caso de teste 05:</b> Exibir Pontuação Final.	<b>Técnica:</b> Tabela de Decisão.	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF05 – Exibir pontuação final.
<b>Pré-condição:</b> Todas as perguntas respondidas.		<b>Entrada:</b> Usuário finaliza o quiz.	
<b>Resultado esperado:</b> Pontuação final exibida na tela			
<b>Resultado obtido:</b> -		<b>Passos:</b> <div>1. Responder todas as perguntas.</div> <div>2. Finalizar o quiz.</div> <div>3. Verificar se a pontuação é mostrada corretamente.</div>	
<b>Observações:</b> Validar diferentes combinações de acertos e erros.			

<b>Caso de teste 06:</b> Reiniciar Quiz.	<b>Técnica:</b> Error Guessing.	<b>Status:</b> A executar	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> RF06 – Reiniciar quiz.
<b>Pré-condição:</b> Quiz finalizado.		<b>Entrada:</b> Clicar em "Reiniciar".	
<b>Resultado esperado:</b> O quiz é reiniciado e uma nova sequência de perguntas é exibida.			

<b>Resultado obtido:</b> -	<b>Passos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Concluir o quiz.</li> <li>2. Selecionar "Reiniciar".</li> <li>3. Verificar se o quiz é reiniciado corretamente.</li> </ol>
<b>Observações:</b> Testar tentativa de reinício antes do término (não permitido).	

## CONCLUSÃO

O plano de teste apresentado busca garantir que as funcionalidades essenciais do quiz sejam validadas de forma eficiente, utilizando as técnicas de teste adequadas ao contexto do projeto. A aplicação desses métodos permite identificar falhas potenciais e garantir que o sistema ofereça uma experiência interativa e alinhada ao objetivo de promover conhecimento sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.