PROCESSOS SELETIVOS (/MY_GAME) / 4: QUERO SER DEV 40+ (/SAGAS/4-QUERO-SER-DEV-40)

- / EXCLUSIVOS QUERO SER DEV 40+ (/SAGAS/4-QUERO-SER-DEV-40#CODE-WORLD-35)
- / BUSCANDO INTEIROS (/CHALLENGES/BUSCANDO-INTEIROS)

Buscando Inteiros

Neste desafio você deve implementar um código que, dada uma lista de números, encontre o maior e o menor inteiro possível composto pelos números dessa lista. Por exemplo, dada a lista [15, 22, 6], é possível compor os seguintes números:

15226

15622

22156

22615

61522

62215

Dessa nova lista criada, o número 62215 é o maior e o número 15226 é o menor.

O seu código deve conter métodos que receberão um conjunto de *arrays* com diversos números e devem retornar cada um dos maiores e menores inteiros encontrados, conforme expectativas que você pode encontrar no arquivo de testes.

Atenção: este desafio pode ser resolvido com um código que lista todas as combinações possíveis com todos os números dados no *array* e, em seguida, encontra o maior e o menor entre eles. Apesar de funcionar, essa abordagem demora muito para obter a resposta, já que é necessário gerar todas as combinações possíveis. Por isso, dessa vez esperamos que você implemente um código que encontre esses valores da forma mais rápida que conseguir. ;)

Instruções

Em seu terminal, com Git configurado e uma chave SSH cadastrada no CodeSaga, siga os passos abaixo:

Passo 1 - Clone o repositório

git clone git@git.codesaga.com.br:luizf/integer-searcher

Passo 2 - Mude para o novo diretório

cd integer-searcher

Passo 3 - Execute o script para configurar seu projeto

bin/setup

PRÓXIMO DESAFIO (/CHALLENGES/CAIXA-DA-SORTE)

VER SOLUÇÕES (/CHALLENGES/BUSCANDO-INTEIROS/SOLUTIONS/LUIZF)

PEDIR AJUDA (/CHALLENGES/BUSCANDO-INTEIROS/HELP REQUESTS/NEW)

* (obrigatório) Comentário

(Harristining)			
Escreva aqui seu d	comentário		
			//

ENVIAR



Rafael Monteiro de Souza (/users/rafamont) há 3 dias

Esse desafio foi incrível, me levou do inferno ao céu algumas vezes durante 2 dias!!! Mas a satisfação de concluir foi muito boa!!! A quantidade de coisas que estamos aprendendo em tão pouco tempo é impressionante! Estou curtindo muito toda a experiência!

RESPONDER (/COMMENTS/13852/REPLIES/NEW)



Vagner dos Santos Begni (/users/vagner begni) há 4 dias

Quanto maior o esforço, maior a recompensa, a sensação de satisfação. Muito bom! Também não usei o Spaceship Operator. E contei com a ajuda do pessoal no debug, porque não estava conseguindo achar a diferença que o teste 8 estava indicando. Mas no final era eu mesmo que estava "cego", talvez de cansaço... hehehe! Mas com o pessoal apontando a diferença... consegui corrigir um detalhe no código. Mais um aprendizado. "Vamo que vamo".

RESPONDER (/COMMENTS/13787/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13787/LIKE)



Conrado Alceste Montienri Junior (/users/conradoalceste) há 8 dias Resolvi sem usar o Spaceship Operator <=> em Ruby. Não conheço esse operador, mas

vou atrás para ver como trabalhar com ele. Obrigado aos colegas pela dica.

RESPONDER (/COMMENTS/13143/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13143/LIKE)



Conrado Alceste Montienri Junior (/users/conradoalceste) há 8 dias Caramba! Essa tarefa foi mesmo trabalhosa e desafiadora, especialmente compor a lógica para chegar ao resultado. Muito feliz por ter conseguido.

RESPONDER (/COMMENTS/13142/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13142/LIKE)



Edson S. Silva (/users/edsonsilva) há 8 dias

Feito o Carreto graças as dicas da comunidade, principalmente a indicação do artigo do Kanamura feita pelo colega @Luis Barufi

RESPONDER (/COMMENTS/13127/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13127/LIKE)



Marcelo Elias Turler (/users/marceloturler) há 8 dias

Finalmente consegui, graças a uma dica do amigo Francisco Josimar. O Desafio é realmente lindo, mas bem difícil. hehe...

RESPONDER (/COMMENTS/13118/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13118/LIKE)



Adriano dos Santos Dias (/users/adriano-dias) há 9 dias

Foi o mais complicado para mim... Talvez por estar meio cansado, tive que rever um pouco de algoritmo de "sort" para avançar, mas ... Foi!

RESPONDER (/COMMENTS/13030/REPLIES/NEW)

■ 0 (/COMMENTS/13030/LIKE)



Francisco Josimar Lionel Filho (/users/kankulcan) há 10 dias Finalizado. Excelente desafio.

RESPONDER (/COMMENTS/12915/REPLIES/NEW)



Luis Barufi (/users/luisbarufi) há 10 dias

Mais um desafio muito interessante, fiquei horas e horas só olhando e lendo o README sem entender como deveria começar, depois de muitos testes sem sucesso achei um artigo do André Kanamura da Campus Code falando sobre o Spaceship Operator <=> em Ruby, então comecei uma série de testes até que finalmente foi, desafio finalizado.

RESPONDER (/COMMENTS/12795/REPLIES/NEW)

♠ 6 (/COMMENTS/12795/LIKE)



Edson S. Silva (/users/edsonsilva) há 9 dias

Valeu pela dica... ainda estou tendo problemas com o código, mas fui atras do artigo do Kanamura e já resolveu partes dos meus problemas!

(http://campuscode.com.br/)

ENTRE EM CONTATO codesaga@campuscode.com.br

Como funciona (/pages/como-funciona)

Feito por Campus Code (https://campuscode.com.br)

Termos de Uso e Política de Privacidade (/terms)