

PROCESSOS SELETIVOS (/MY_GAME) / 4: QUERO SER DEV 40+ (/SAGAS/4-QUERO-SER-DEV-40)
/ EXCLUSIVOS QUERO SER DEV 40+ (/SAGAS/4-QUERO-SER-DEV-40#CODE-WORLD-35)
/ MAPA DO TESOURO (/CHALLENGES/MAPA-DO-TESOURO)

Mapa do tesouro

Aguardando...

Submeta sua solução através do Git para conquistar seus codepoints

Renan estava passando as férias numa ilha paradisíaca e encontrou, na praia, uma garrafa com um mapa! Ao analisá-lo, reparou que não havia nenhuma marcação, mas no verso do papel encontrou algumas sequências de números.

Lendo esses números com atenção, Renan reparou que eles poderiam ser coordenadas indicando a posição de um tesouro! Mas não seria tão simples descobrir o local exato dele... As sequências de números pareciam indicar várias linhas espalhadas pela ilha.

A sequência de numeros aparecia dessa maneira no verso do mapa:

"0131|2023|2131|0323"

Se cada conjunto de 4 números fosse separado em duplas de coordenadas como [0,1] [3,1] para o primeiro, poderia ser traçada uma linha ligando esses dois pontos, **passando** pelas coordenadas [0,1][1,1][2,1][3,1]. Plotando essas posições em um esquema onde o número indica a quantidade de linhas que passa por cada ponto, teríamos:

0 1 0 0
0 1 0 0
0 1 0 0
0 1 0 0

Fazendo o mesmo para cada conjunto, teríamos um mapa de posições por onde as linhas passam.

```
0 1 0 1  
0 1 0 1  
1 3 1 2  
0 2 0 0
```

Renan logo percebeu que o ponto onde o maior número de linhas passa, nas coordenadas [2, 1] , com 3 linhas, poderia ser a indicação de onde se encontra o tesouro.

Neste desafio, você deve implementar o código do algoritmo que recebe uma sequência de coordenadas e descobre as posições onde o maior número de linhas se sobrepõem para descobrir a localização dos tesouros. Quando houver mais de um tesouro, retorne as coordenadas em ordem crescente. Você pode utilizar o método `sort` (<https://ruby-doc.org/core/Array.html#method-i-sort>) para isso.

Instruções

Em seu terminal, com Git configurado e uma chave SSH cadastrada no CodeSaga, siga os passos abaixo:

Passo 1 - Clone o repositório

```
git clone git@git.codesaga.com.br:luizf/treasure-map
```

Passo 2 - Mude para o novo diretório

```
cd treasure-map
```

Passo 3 - Execute o script para configurar seu projeto

```
bin/setup
```

PEDIR AJUDA (/CHALLENGES/MAPA-DO-TESOURO/HELP_REQUESTS/NEW)

*.(obrigatório) Comentário

Escreva aqui seu comentário

ENVIAR



Gabriel Combalia (/users/combalia) há 2 dias

Finalizado, mas vou melhora-lo ainda antes do dia 20 !!! Tenho consciencia que o código está feio e inelegível.

[RESPONDER \(/COMMENTS/13968/REPLIES/NEW\)](#)

0 [\(/COMMENTS/13968/LIKE\)](#)



Gabriel Combalia (/users/combalia) há 2 dias

Finalizado este desafio. Faltam 3.

0 [\(/COMMENTS/13969/LIKE\)](#)



André Castro Garcia (/users/andrecastrogarcia) há 2 dias

Desafios finalizados! Meu primeiro contato com Ruby, achei o desafio muito legal, aprendi muito, valeu muito a pena. Independente da seleção, só de ter participado desses desafios o aprendizado foi enorme.

[RESPONDER \(/COMMENTS/13925/REPLIES/NEW\)](#)

0 [\(/COMMENTS/13925/LIKE\)](#)



Vagner dos Santos Begni (/users/vagner_begni) há 3 dias

Ufa! Que jornada! Agora é comemorar um pouco e aproveitar o tempo que falta para revisar alguns conceitos e métodos. Depois voltar a olhar os desafios e os comentários, para melhorar no que for possível. O aprendizado foi tão intenso que nem sei se vou reconhecer os códigos dos primeiros desafios... hahaha! Sigamos...

[RESPONDER \(/COMMENTS/13892/REPLIES/NEW\)](#)

1 [\(/COMMENTS/13892/LIKE\)](#)



Ricardo Miranda de Novais (/users/ricardomiranda) há 4 dias

Bem legal esse desafio, precisei desenhar os gráficos para trabalhar. Acredito que seja o desafio onde usei a maior quantidade de métodos.

[RESPONDER \(/COMMENTS/13726/REPLIES/NEW\)](#) [0 \(/COMMENTS/13726/LIKE\)](#)**Conrado Alceste Montienri Junior ([/users/conradoalceste](#))** há 5 dias

Desafios completados! Agora refatorar para eventuais melhorias nos códigos. Parabéns a todos!

[RESPONDER \(/COMMENTS/13668/REPLIES/NEW\)](#) [0 \(/COMMENTS/13668/LIKE\)](#)**Rosangela Silva ([/users/rosangela_silva](#))** há 6 dias

Exercício bastante interessante e trabalhoso, na minha opinião. Desenhar a solução foi essencial

[RESPONDER \(/COMMENTS/13457/REPLIES/NEW\)](#) [1 \(/COMMENTS/13457/LIKE\)](#)**Marcelo Elias Turler ([/users/marceloturler](#))** há 6 dias

Também me senti na faculdade. rsrs Desafios finalizados!

[RESPONDER \(/COMMENTS/13361/REPLIES/NEW\)](#) [0 \(/COMMENTS/13361/LIKE\)](#)**Bruno Rabelo ([/users/brunorr](#))** há 6 dias

Me senti na época da faculdade. Desafios concluídos.

Agora revisar a todos.

[RESPONDER \(/COMMENTS/13304/REPLIES/NEW\)](#) [0 \(/COMMENTS/13304/LIKE\)](#)**Adriano dos Santos Dias ([/users/adriano-dias](#))** há 9 dias

Incrível perceber a evolução na forma de pensar nos problemas... Thank You Campus Code!!!

[RESPONDER \(/COMMENTS/13021/REPLIES/NEW\)](#) [2 \(/COMMENTS/13021/LIKE\)](#)

[\(http://campuscode.com.br/\)](http://campuscode.com.br/)

ENTRE EM CONTATO

codesaga@campuscode.com.br

[Como funciona \(\[/pages/como-funciona\]\(#\)\)](#)

[Feito por Campus Code \(<https://campuscode.com.br>\)](#)

[Termos de Uso e Política de Privacidade \(\[/terms\]\(#\)\)](#)