

# **Relatório do Envio de SMS – Redes 01**

**Alunos:** Luiz Guimarães de Melo Neto | Marcos Ivan de Almeida Melo

## **Funcionalidade da Aplicação**

- Os clientes poderão se conectar ao servidor e enviar uma mensagem para os demais clientes, e cada cliente novo conectado terá acesso às mensagens anteriores que já foram enviadas.

## **Ação**

- Primeiro, você deverá se conectar ao servidor, pode fazer isso de duas formas, dando um duplo clique no arquivo “servidor” ou em seu terminal, buscar o diretório correto do arquivo e digitar “python .\servidor.py”.

- Feito isso, você poderá conectar os clientes, fazendo isso de duas formas também, dando um duplo clique no arquivo “client” para cada cliente novo que você desejar ou digitar em seu terminal “python .\client.py”, uma vez para cada cliente que desejar conectar.

- Ao conectar cada cliente, será pedido para que você digite o nome, pois será repassado aos outros clientes identificando quem a enviou, na formatação “nome: mensagem”.

- Ao enviar a mensagem, você pode desconectar o seu cliente, para poder conectar novamente e enviar uma nova mensagem.

## **O que poderia ter sido implementado a mais?**

- A possibilidade de ser um chat, onde você não precisa fechar a execução de um cliente e abrir novamente para poder ser feito o envio de uma nova mensagem (também soubemos que muitas equipes estavam fazendo chats e ficamos com receio de acabar ficando trabalho muito parecido).

- Interface gráfica, para tornar o uso melhor e mais fácil.

- A possibilidade de escolher para qual dos clientes conectados você deseja enviar a mensagem.

## **Dificuldades encontradas no desenvolvimento**

- A maior dificuldade foi lidar com os clientes no lado do servidor, para ter mais de um cliente conectado, armazenar quem enviou as mensagens e poder retornar para todos os clientes conectados.