CS2013 e o currículo atual

PROJETO APOIO BCC

Objetivos

- ▶ Introdução breve ao CS2013
- Comparação do currículo atual do BCC com o referêncial
 - Método
 - Resultados

CS2013
IRONMAN 0.8

Knowledge Areas

CN AL AR DS GV Algorithms and Computational Discrete Graphics and Visual Computing Complexity Science IAS NC IM IS HCI Human-Computer Networking and Interaction Communications SDF PD OS PBD PL Parallel and Software Operating Programming Distributed Development Languages Computing **Fundamentals** SE SF SP Social Issues and Software Professional Issues Engineering

Organização

Algorithms and Complexity (AL)

Basic Analysis

[2 Core-Tier1 hours, 2 Core-Tier2 hours] Algorithmic Strategies [5

hours, 1 Core-Tier2 hours] Advanced
Computational
Complexity

••

Learning
Outcomes:

7 Tier1
5 Tier2

Learning Outcomes:

7 Tier1 5 Tier2

Learning
Outcomes:

5 Electives

Learning Outcomes

Familiarity

Sei o que é um laço e para quê serve

Usage

Sei fazer um

Assessment

Conheço vários tipos de iteração e escolhi um iterator

Um currículo deveria abranger

▶ Todos os tópicos Tier 1

► Todos ou quase todos os tópicos Tier2 (No mínimo 80%, recomendado de 90% a 100%)

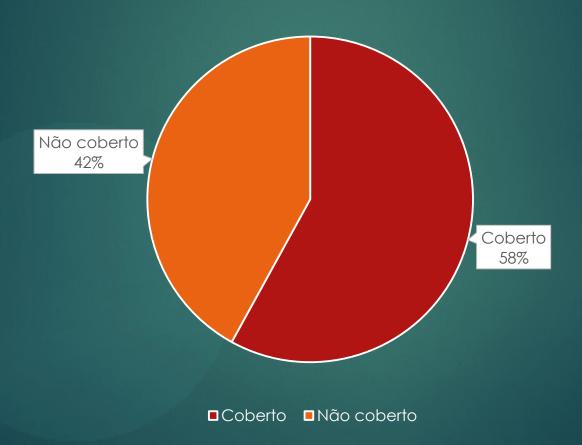
Uma base significativa de tópicos eletivos.

Comparando o currículo atual com o CS2013

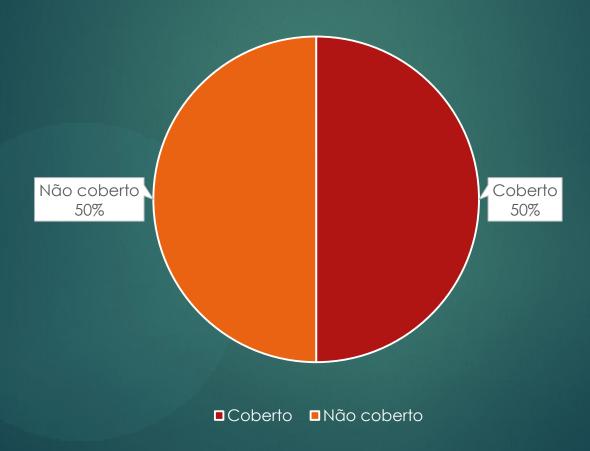
Planilha comparativa

	BCC - IME - USP - Currículo 1997									
	(highlighting)	ON								
	Don Not Edit this page directly. This page is derived from CurriculumDetails			MAC110	Estat I	Cálculo I	Álgebra I	MAC122	Estat II	Cálculo II
		`		1	2	3	4	5	6	7
KA	KU	Tier1 hrs	Tier2 hrs							
AL	Basic Analysis	2	2					х		
AL	Algorithmic Strategies	5	1					х		
AL	Fundamental Data Structures and Algorithms	9		х				х		
AL	Basic Automata Computability and Complexity	3	3							
AL	Advanced Computational Complexity	0	0							
AL	Advanced Automata Theory and Computability	0	0							
AL	Advanced Data Structures Algorithms and Analysis	0	0	x				x		
AR	Digital logic and digital systems	0	3							
AR	Machine-level representation of data	0	3							
AR	Assembly level machine organization	0	6							
AR	Memory system organization and architecture	0	3							
AR	Interfacing and communication	0	1							
AR	Functional organization	0	0							
AR	Multiprocessing and alternative architectures	0	0							
AR	Performance enhancements	0	0							
CN	Fundamentals	1	0	х				х		
CN	Modeling and Simulation	0	0							

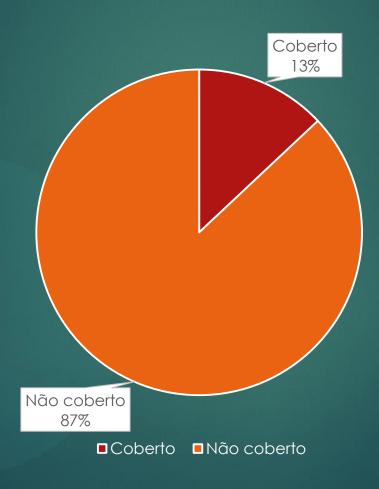
Cobertura Tier1



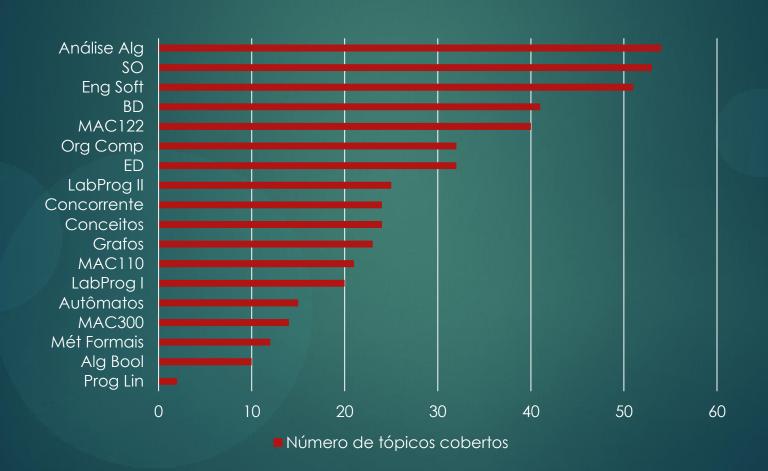
Cobertura Tier2



Cobertura Electives



Tópicos cobertos



KUs Tier1 Não Estudados

- ► CN/Fundamentals
 - ▶ Fundamentos de Modelagem e Simulação
- GV/Fundamental Concepts
 - Fundamentos de Computação Gráfica
- ► HCI/Foundations, HCI/Designing Interaction
 - ► Fundamentos de Interação Humano-Computador (interaction-focused and human-centered)
- ► IAS/Fundamental Concepts, IAS/Network Security
 - Segurança da informação, aspectos de segurança em redes de computadores

KUs Tier1 Não Estudados

- ► IM/Information Management Concepts
 - Conceitos genéricos de armazenamento e recuperação de informação
- NC/Introduction e NC/Networked Applications
 - Redes de computadores
- SDF/Development Methods
 - Programação defensiva
- SF/Cross-Layer Communications
 - Estudo do funcionamento de sistemas complexos divididos em camadas

KUs Tier1 Não Estudados

- SF/Parallelism e SF/Evaluation
 - Programação paralela
- SP/Social Context, SP/Analytical Tools, SP/Professional Ethics, SP/Intelectual Property, SP/Privacy and Civil Liberties, SP/Professional Communication
 - Aspectos sociais, comunicação e expressão

Auto-crítica

- Análise não se aplica a temas fora de Computação
- Resultados e análise possivelmente viesados
- O CS2013 visa é genérico o suficiente para cursos de CC do mundo todo
 - Particularidades do Departamento devem ser consideradas e valorizadas

Obrigado!

▶ Tabela comparativa e apresentação no PACA do Apoio BCC.

▶ Perguntas?